

Jenkins

| | |
|---|----------|
| 1.- CREAR UN JOB | 2 |
| 2.- INTEGRACIÓN CON GIT | 3 |
| 1. INSTALAR PLUGIN GIT EN JENKINS | 3 |
| 2. CREAR UN NUEVO JOB CON GIT..... | 3 |
| 3. CONFIGURAR EL REPOSITORIO GIT | 3 |
| 4. CONFIGURAR DISPARADORES DE CONSTRUCCIÓN AUTOMÁTICA | 3 |
| 5. AGREGAR PASOS DE CONSTRUCCIÓN..... | 4 |
| 6. GUARDAR Y PROBAR..... | 4 |
| 7. CONFIGURAR WEBHOOK EN GITHUB (OPCIONAL PERO RECOMENDADO) | 4 |
| 3.- INTEGRACIÓN CON GIT Y MAVEN | 5 |
| 1. PRERREQUISITOS | 5 |
| 2. CONFIGURAR MAVEN EN JENKINS..... | 5 |
| 3. CREAR NUEVO JOB EN JENKINS..... | 5 |
| 4. CONFIGURAR INTEGRACIÓN CON GIT..... | 5 |
| 5. CONFIGURAR PASOS DE CONSTRUCCIÓN PARA MAVEN | 5 |
| 6. CONFIGURAR DISPARADORES (OPCIONAL)..... | 6 |
| 7. GUARDAR Y EJECUTAR..... | 6 |
| 4.- INTEGRACIÓN CON PRUEBAS | 7 |
| 1. CONFIGURA JENKINS PARA USAR MAVEN (COMO ANTES) | 7 |
| 2. EJECUTAR PRUEBAS AUTOMÁTICAMENTE | 7 |
| 3. VER REPORTES DE PRUEBAS | 7 |
| 4. INTEGRACIÓN CON PIPELINES (OPCIONAL AVANZADO) | 8 |
| 5.- CREAR PIPELINES | 9 |
| PASO 1: CREAR UN NUEVO PIPELINE | 9 |
| PASO 2: DEFINIR EL PIPELINE | 9 |
| PASO 3: EJEMPLO BÁSICO DE JENKINSFILE DECLARATIVO | 9 |
| PASO 4: GUARDAR Y EJECUTAR | 10 |

1.- Crear un Job

1. Acceder a Jenkins: Abre tu navegador y entra a Jenkins en `http://localhost:8080` o la URL donde esté corriendo.
2. Iniciar sesión: Ingresa con tu usuario y contraseña.
3. Crear un nuevo job:
 - En la página principal, haz clic en "Nuevo Item" o "New Item".
 - Escribe un nombre para el job (por ejemplo: `MiPrimerJob`).
 - Selecciona el tipo de job:
 - Proyecto estilo libre (Freestyle project): El más común y sencillo para empezar.
 - Pipeline: Para definir trabajos con múltiples etapas en código.
 - Otros tipos: Multibranch Pipeline, Folder, etc.
 - Haz clic en Aceptar o OK.
4. Configurar el job:
 - En la pantalla de configuración, puedes definir:
 - Descripción del job.
 - Gestión del código fuente: Por ejemplo, integrar con un repositorio Git.
 - Disparadores de ejecución: Como ejecutar al hacer commit o con periodicidad.
 - Construir: Aquí defines los pasos, por ejemplo, ejecutar comandos, scripts, pruebas.
 - Post-construcción: Acciones tras la ejecución, como publicar resultados o notificaciones.
5. Guardar:
 - Haz clic en Guardar o Apply para conservar la configuración.
6. Ejecutar el job:
 - En la página del job, haz clic en "Construir ahora" o "Build Now".
 - Verás el progreso y puedes revisar los logs de ejecución.

2.- Integración con Git

1. Instalar plugin Git en Jenkins

- Accede a Jenkins como administrador.
 - Ve a "Administrar Jenkins" > "Administrar plugins".
 - En la pestaña Disponible, busca Git plugin.
 - Selecciónalo y haz clic en Instalar sin reiniciar (o con reinicio si prefieres).
-

2. Crear un nuevo Job con Git

- Desde la página principal de Jenkins, haz clic en Nuevo Item.
 - Escribe un nombre para el job.
 - Selecciona Proyecto estilo libre y da clic en Aceptar.
-

3. Configurar el repositorio Git

- En la configuración del job, encuentra la sección Gestión del código fuente.
- Selecciona Git.
- En el campo Repository URL, escribe la URL del repositorio Git (SSH o HTTPS), por ejemplo:

```
text
https://github.com/usuario/repositorio.git
```

- Si el repositorio es privado, configura las credenciales:
 - Al lado de URL, haz clic en Agregar para añadir las credenciales (usuario/contraseña o clave SSH).
 - También puedes especificar la rama que quieres construir (por ejemplo: `main` o `master`).
-

4. Configurar disparadores de construcción automática

- En la sección Disparadores de construcción, selecciona una o varias de las siguientes opciones:
 - Construir periódicamente: para construir en un horario (usa formato cron).

- Github hook trigger for GITScm polling: para ejecutar el job cuando hay cambios en GitHub (requiere configurar webhook en el repositorio GitHub).
 - Poll SCM: Jenkins revisará periódicamente cambios en el repositorio.
-

5. Agregar pasos de construcción

- En la sección Construir, agrega, por ejemplo, un Ejecutar comando shell (Linux/Mac) o Ejecutar batch Windows para compilar o ejecutar scripts.
- Ejemplo simple:

```
bash
echo "Compilando proyecto..."
./gradlew build # o cualquier comando de construcción
```

6. Guardar y probar

- Haz clic en Guardar.
 - Ejecuta el job con Construir ahora y verifica que Jenkins haga la clonación del repositorio y ejecute los pasos correctamente.
-

7. Configurar webhook en GitHub (opcional pero recomendado)

- Ve a tu repositorio remoto en GitHub.
- En Configuración > Webhooks, agrega un nuevo webhook:
 - Payload URL: `http://[tu-jenkins]/github-webhook/`
 - Tipo de contenido: `application/json`
 - Escoge eventos: Pushes, Pull Requests, etc.
- Esto hará que GitHub notifique a Jenkins inmediatamente de cambios.

3.- Integración con GIT y Maven

1. Prerrequisitos

- Jenkins instalado y corriendo.
 - Plugin Git instalado en Jenkins (como en pasos anteriores).
 - Maven instalado en la máquina donde corre Jenkins o configurado en Jenkins.
 - Tener un proyecto Java con archivo `pom.xml` en un repositorio Git.
-

2. Configurar Maven en Jenkins

- Ve a Administrar Jenkins > Configuración global de herramientas.
 - Busca la sección Maven.
 - Añade una instalación de Maven, puedes:
 - Marcar para instalar automáticamente la última versión.
 - O indicar una ruta de Maven ya instalada.
 - Guarda la configuración.
-

3. Crear nuevo Job en Jenkins

- Desde la interfaz principal, haz clic en Nuevo Item.
 - Nombre del job, selecciona Proyecto estilo libre y OK.
-

4. Configurar integración con Git

- En la sección Gestión del código fuente, selecciona Git.
 - Escribe la URL del repositorio Git donde está tu proyecto Maven.
 - Agrega credenciales si el repositorio es privado.
 - Configura la rama (por ejemplo, `main`).
-

5. Configurar pasos de construcción para Maven

- En la sección Construir, haz clic en Agregar paso y selecciona Construir con Maven (o Invoke top-level Maven targets).
- En el campo Objetivos, escribe por ejemplo:

`text`

clean install

- Si tienes un `pom.xml` ubicado en una subcarpeta usa el campo POM para indicarlo (por ejemplo: `subcarpeta/pom.xml`).
-

6. Configurar disparadores (opcional)

- Elige disparadores como:
 - Poll SCM para revisar cambios en Git periódicamente.
 - Configura un webhook en tu GitHub para disparar automáticamente las builds.
-

7. Guardar y ejecutar

- Guarda el job.
- Haz clic en Construir ahora para probar la integración.
- Revisa la consola para verificar que Maven ejecuta la compilación y pruebas exitosamente.

4.- Integración con Pruebas

1. Configura Jenkins para usar Maven (como antes)

- Maven configurado en Jenkins (herramientas globales).
 - Repositorio Git integrado en el job.
-

2. Ejecutar pruebas automáticamente

En la sección Construir del job en Jenkins:

- Añade un paso de construcción con Maven.
- En el campo Objetivos escribe:

```
text  
clean test
```

o, si quieres hacer construcción y pruebas a la vez:

```
text  
clean install
```

El ciclo de Maven ejecutará las pruebas unitarias definidas en el proyecto (normalmente con JUnit o TestNG).

3. Ver reportes de pruebas

- Maven genera reportes de pruebas automáticamente en el directorio `target/surefire-reports`.
- Para visualizar estos reportes en Jenkins, puedes:
 - Instalar el plugin JUnit en Jenkins (usualmente viene instalado).
 - En la configuración del job, agregar un post-paso de Publicar resultados de pruebas JUnit.
 - En el campo de reportes pon el path a los archivos XML de resultados, comúnmente:

```
text  
**/target/surefire-reports/*.xml
```

Esto mostrará en Jenkins métricas visuales de pruebas ejecutadas, fallos, tiempos, y más.

4. Integración con pipelines (opcional avanzado)

Si usas un pipeline Jenkinsfile, el bloque para pruebas se vería así en Groovy:

```
groovy
stage('Test') {
    steps {
        sh 'mvn clean test'
        junit '**/target/surefire-reports/*.xml'
    }
}
```


5.- Crear Pipelines

Paso 1: Crear un nuevo pipeline

- En la interfaz web de Jenkins, haz clic en Nuevo Item.
 - Ingresa un nombre para el pipeline.
 - Selecciona el tipo Pipeline y haz clic en OK.
-

Paso 2: Definir el pipeline

En la sección de configuración:

- En Definición, elige:
 - Pipeline script: escribe el script directamente en Jenkins.
 - Pipeline script from SCM: carga el `Jenkinsfile` desde un repositorio Git.
-

Paso 3: Ejemplo básico de Jenkinsfile declarativo

```
pipeline {
  agent any

  stages {
    stage('Build') {
      steps {
        echo 'Compilando...'
        sh 'mvn clean install'
      }
    }
    stage('Test') {
      steps {
        echo 'Ejecutando pruebas...'
        sh 'mvn test'
      }
    }
    stage('Deploy') {
      steps {
        echo 'Desplegando aplicación...'
        // comandos de despliegue aquí
      }
    }
  }
}
```

Paso 4: Guardar y ejecutar

- Guarda la configuración.
- Ejecuta el pipeline con Construir ahora.
- Puedes ver en tiempo real cada etapa y su salida.

6.- Integrar SonarQube en Jenkins con Maven

1. Tener SonarQube corriendo

- Puedes instalar SonarQube localmente o usar un servidor remoto.
- SonarQube expone una URL donde se accede a los reportes.

2. Instalar plugin SonarQube Scanner en Jenkins

- En Jenkins, ve a Administrar Jenkins > Administrar plugins.
- Busca e instala SonarQube Scanner.

3. Configurar SonarQube en Jenkins

- Ve a Administrar Jenkins > Configuración global > sección SonarQube servers.
- Añade el servidor con su URL y token de autenticación (desde SonarQube).

4. Configurar Maven para SonarQube

En tu `pom.xml` asegúrate que tienes configurado el plugin `sonar-maven-plugin` (opcional porque puede usarse scanner externo).

5. Modificar Jenkinsfile para análisis con SonarQube

Ejemplo sencillo:

```
pipeline {
  agent any
  tools {
    maven 'Maven'
  }
  stages {
    stage('Checkout') {
      steps {
        git 'https://github.com/usuario/repositorio.git'
      }
    }
    stage('Build') {
      steps {
        sh 'mvn clean install'
      }
    }
    stage('SonarQube analysis') {
      environment {
        scannerHome = tool 'SonarQubeScanner' // Nombre dado en Jenkins
      }
      steps {
        sh "${scannerHome}/bin/sonar-scanner"
      }
    }
  }
}
```

```

    }
  }
  post {
    always {
      junit '**/target/surefire-reports/*.xml'
    }
  }
}

```

```

pipeline {
  agent any
  tools {
    maven 'Maven'
  }
  stages {
    stage('Checkout') {
      steps {
        git 'https://github.com/usuario/repositorio.git'
      }
    }
    stage('Build') {
      steps {
        sh 'mvn clean install'
      }
    }
    stage('SonarQube analysis') {
      environment {
        scannerHome = tool 'SonarQubeScanner' // Nombre dado en Jenkins
      }
      steps {
        sh "${scannerHome}/bin/sonar-scanner"
      }
    }
  }
  post {
    always {
      junit '**/target/surefire-reports/*.xml'
    }
  }
}

```

6. Ejecuta el pipeline y ve los reportes

- Cuando se complete, accede al dashboard de SonarQube para analizar la calidad del último análisis.

