Dierentuin API Documentatie

Gemaakt door: Debo, Deo en Eric

#### Inleiding

Deze API geeft je toegang tot alle data van de dierentuin, zoals:

- 1. Dieren
- 2. Categorieën (bijvoorbeeld "Zoogdieren", "Vogels", etc.)
- 3. **Verblijven** (Engels: Enclosures)
- 4. **Dierentuinen** (als je er meer dan één hebt)

Alle data wordt verstuurd en ontvangen in JSON-formaat. Bij het bevragen van de API geldt:

- **GET** voor het ophalen (read)
- **POST** voor het toevoegen (create)
- **PUT** voor het bijwerken (update)
- **DELETE** voor het verwijderen (delete)

Als een resource niet bestaat (bijv. je vraagt een dier op met een ID dat niet in de database voorkomt), dan krijg je de status **404 Not Found**.

#### De basis-url

### "api/AnimalApi"

Hiermee beheer je de **dieren** in de dierentuin.

### **Belangrijke Endpoints**

- 1. GET /api/AnimalApi?search={zoekterm}
  - o Haal een lijst met dieren op.
  - o Met de optie **search** kun je filteren op naam, soort, categorie of verblijf.
  - o Voorbeeld: GET /api/AnimalApi?search=Leeuw

### 2. **GET /api/AnimalApi/{id}**

- o Haal de details op van een specifiek dier (met ID).
- Voorbeeld: GET /api/AnimalApi/5

### 3. POST /api/AnimalApi

- o Maak een nieuw dier aan.
- o Verstuur de gegevens in de body als JSON.

# Voorbeeld-JSON:

json

```
"Name": "Leeuw",

"Species": "Panthera leo",

"Categoryld": 1,

"Size": 50,

"DietaryClass": "Carnivore",

"ActivityPattern": "Diurnal",

"SpaceRequirement": 10,

"SecurityRequirement": "Medium"
}
```

#### 4. PUT /api/AnimalApi/{id}

- Werk een bestaand dier bij.
- o Het ID in de URL moet overeenkomen met het ID in de JSON.
- Voorbeeld: PUT /api/AnimalApi/5

#### 5. **DELETE /api/AnimalApi/{id}**

- Verwijder een dier.
- Voorbeeld: DELETE /api/AnimalApi/5

#### Extra Acties (Sunrise, Sunset, etc.)

### GET /api/AnimalApi/{id}/sunrise

- o Pas het slaap-/waakgedrag aan voor één dier bij zonsopgang.
- Diurnaal (dagdier) wordt wakker, Nocturnaal (nachtdier) gaat slapen,
   Cathemeraal (flexibel) wordt wakker.

### • GET /api/AnimalApi/{id}/sunset

- o Pas het gedrag aan bij zonsondergang.
- o Diurnaal gaat slapen, Nocturnaal wordt wakker, Cathemeraal gaat slapen.

### GET /api/AnimalApi/{id}/feedingtime

- Als het dier een carnivoor is en in een verblijf zit, eet het alle kleinere dieren in dat verblijf.
- Voorbeeld: GET /api/AnimalApi/5/feedingtime

### GET /api/AnimalApi/{id}/checkconstraints

o Controleer of een dier genoeg ruimte heeft en of de beveiliging van het verblijf voldoende is.

#### 2. CategoryApiController

#### **Basis-URL:**

api/CategoryApi

Hiermee beheer je de **categorieën** waarin dieren kunnen vallen (bijvoorbeeld "Zoogdieren", "Vogels", etc.).

# **Belangrijke Endpoints**

# 1. GET /api/CategoryApi?search={zoekterm}

- o Haal een lijst met categorieën op.
- o Eventueel gefilterd op naam.

# 2. GET /api/CategoryApi/{id}

o Haal de details op van één categorie (met ID).

# 3. POST /api/CategoryApi

- o Voeg een nieuwe categorie toe.
- o Voorbeeld-JSON:

# json

```
{
    "Name": "Vissen"
}
```

# 4. PUT /api/CategoryApi/{id}

- o Werk een bestaande categorie bij.
- o Het ID moet overeenkomen.

# 5. **DELETE /api/CategoryApi/{id}**

o Verwijder een categorie.

#### 3. EnclosureApiController

#### **Basis-URL:**

api/EnclosureApi

Deze controller beheert de verblijven (enclosures) in de dierentuin.

### **Belangrijke Endpoints**

### 1. GET /api/EnclosureApi?search={zoekterm}

- o Haal een lijst met verblijven op, eventueel gefilterd op naam.
- o Voorbeeld: GET /api/EnclosureApi?search=Savannah

### 2. **GET /api/EnclosureApi/{id}**

o Haal de details op van één specifiek verblijf.

### 3. POST /api/EnclosureApi

- o Maak een nieuw verblijf aan.
- o Voorbeeld-JSON:

```
json
{
    "Name": "Nieuw Verblijf",
    "Climate": "Temperate",
    "HabitatType": "Grassland",
    "SecurityLevel": "Medium",
    "Size": 200
}
```

### 4. PUT /api/EnclosureApi/{id}

- o Werk een bestaand verblijf bij.
- o ID moet overeenkomen.

### 5. **DELETE /api/EnclosureApi/{id}**

o Verwijder een verblijf.

#### Extra Acties (Sunrise, Sunset, enz.)

# • GET /api/EnclosureApi/{id}/sunrise

 Zet alle dieren in dat verblijf op wakker/slapen, afhankelijk van hun activiteitspatroon (maar dan voor zonsopgang).

### • GET /api/EnclosureApi/{id}/sunset

o Zelfde idee, maar dan voor zonsondergang.

#### • GET /api/EnclosureApi/{id}/feedingtime

 Voer de "feedingtime"-actie uit in dit verblijf. Carnivoren eten alle kleinere dieren.

### • GET /api/EnclosureApi/{id}/checkconstraints

 Controleer of er genoeg ruimte is en of de beveiliging voldoende is voor alle dieren in dit verblijf.

### 4. ZooApiController

#### **Basis-URL:**

api/ZooApi

Deze controller is voor het beheren van de **dierentuinen** zelf, mocht je er meerdere hebben.

# **Belangrijke Endpoints**

### 1. GET /api/ZooApi

o Haal een lijst op met alle dierentuinen, inclusief hun verblijven en dieren.

### 2. GET /api/ZooApi/{id}

o Haal de details op van één dierentuin (met ID).

#### 3. POST /api/ZooApi

- o Maak een nieuwe dierentuin aan.
- o Voorbeeld-JSON:

#### json

```
{
    "Name": "Nieuwe Dierentuin"
}
```

# 4. PUT /api/ZooApi/{id}

Werk een bestaande dierentuin bij.

#### 5. **DELETE /api/ZooApi/{id}**

Verwijder een dierentuin.

#### **Extra Acties**

### • GET /api/ZooApi/{id}/sunrise

- o Voer bij elke enclosure in de dierentuin de sunrise-actie uit.
- Hierdoor worden alle dieren aangepast op basis van hun activiteitspatroon (diurnaal wordt wakker, nocturnaal gaat slapen, etc.).

### • GET /api/ZooApi/{id}/sunset

o Zelfde idee als sunrise, maar dan zonsondergang-logica.

### • GET /api/ZooApi/{id}/feedingtime

 Alle verblijven in deze dierentuin voeren feedingtime uit (carnivoren eten kleinere dieren, etc.).

# • GET /api/ZooApi/{id}/checkconstraints

 Controleer in elke enclosure of er genoeg ruimte is en of de beveiliging voldoende is.

### • GET /api/ZooApi/{id}/autoassign?removeExisting={true/false}

- o Wijs niet-toegewezen dieren automatisch toe aan (nieuwe) verblijven.
- Als removeExisting = true, dan verwijdert de API eerst de bestaande verblijven en maakt er een nieuw verblijf bij.