



Abbildung 1 Hauptmenü



Abbildung 2 In-Game User Interface (Oben: Die wichtigsten Infos für den Spieler, wie Leben und Ressourcen; Unten: Baumenü für Produktions- und Verteidigungs-Gebäude)



Abbildung 3 Feedback beim Platzieren eines Gebäudes für das erleichterte Game-Play



Abbildung 4 Info-Fenster für Gebäude (Benötigte Ressourcen; Beim Klicken auf das Fragezeichen, werden die Infos dynamisch aus dem entsprechenden Objekt gelesen und in einem Pop-Up wiedergegeben)



Abbildung 5 Allg.-Info-Fenster (beim Klicken auf ein Objekt werden die gespeicherten Infos dynamisch eingelesen und in einem kleinen Pop-Up wiedergegeben)