

1.3

# Contents

- P/V

# P/V的作用

- 保护共享对象
- 逻辑控制

# 保护共享对象

- `P(mutex); Modify(sharedObject); V(mutex);`
- 简单的例子：简单的独木桥问题
- 一个南北向的独木桥，一次只能有一个人通过，现在要控制两边的人按顺序过桥。
- 只要给桥加一个保护共享对象的信号量即可

# 保护共享对象

- `P(mutex); Modify(sharedObject); V(mutex);`
- 简单的例子：暴力实现生产者消费者问题
  - 生产者消费者问题本质是每个人都想改共享的buffer
- 只用一个信号量，保护整个buffer即可
- 有什么问题？
  - Buffer有可能满，也有可能没东西
  - Buffer满了会怎么样？没东西会怎么样？

# 逻辑控制

- P可以表示：若条件不满足，就排队等待。
- V可以表示：现在条件满足了！通知排队的第一个人放行。
- 现在实现生产者消费者问题：加信号量分别表示“buffer没空了，生产者要等着！”，“buffer没东西，消费者要等着！”
  - 要注意P的顺序！

# 逻辑控制

```
/* Insert item onto the rear of shared buffer sp */
void sbuf_insert(sbuf_t *sp, int item)
{
    P(&sp->slots);           /* Wait for available slot */
    P(&sp->mutex);            /* Lock the buffer */
    if (++sp->rear >= sp->n)   /* Increment index (mod n) */
        sp->rear = 0;
    sp->buf[sp->rear] = item; /* Insert the item */
    V(&sp->mutex);           /* Unlock the buffer */
    V(&sp->items);           /* Announce available item */
}
```

sbuf.c

# 逻辑控制

——交换了橙色方框里的语句会怎么样？

```
/* Insert item onto the rear of shared buffer sp */
void sbuf_insert(sbuf_t *sp, int item)
{
    P(&sp->slots);           /* Wait for available slot */
    P(&sp->mutex);            /* Lock the buffer */
    if (++sp->rear >= sp->n)    /* Increment index (mod n) */
        sp->rear = 0;
    sp->buf[sp->rear] = item;  /* Insert the item */
    V(&sp->mutex);            /* Unlock the buffer */
    V(&sp->items);            /* Announce available item */
}
```

sbuf.c



# P/V应用： 再看第一类读写者问题

mutex: 保护共享对象  
*readcnt*  
w: 保护共享对象 + 逻辑控制

## Readers:

```
int readcnt;    /* Initially 0 */
sem_t mutex, w; /* Both initially 1 */

void reader(void)
{
    while (1) {
        P(&mutex);
        readcnt++;
        if (readcnt == 1) /* First in */
            P(&w);
        V(&mutex);

        /* Reading happens here */

        P(&mutex);
        readcnt--;
        if (readcnt == 0) /* Last out */
            V(&w);
        V(&mutex);
    }
}
```

## Writers:

```
void writer(void)
{
    while (1) {
        P(&w);

        /* Writing here */

        V(&w);
    }
}
```

rw1.c

Arrivals: R1 R2 W1 R3

# P/V应用： 第一类读写者问题的变式

- 一般的独木桥问题
- 一个东西向的独木桥，可以通过很多很多人（不做限制）
- 但是两边不能同时有人上桥，该怎么办？

# 一般的独木桥问题

```
void west(){
    P(&mutex_w);
    num_west++;
    if (num_west == 1)
        P(&bridge);
    V(&mutex_w);

    cross_bridge();

    P(&mutex_w);
    num_west--;
    if (num_west == 0)
        V(&bridge);
    V(&mutex_w);
}
```

```
void east(){
    P(&mutex_e);
    num_east++;
    if (num_east == 1)
        P(&bridge);
    V(&mutex_e);

    cross_bridge();

    P(&mutex_e);
    num_east--;
    if (num_east == 0)
        V(&bridge);
    V(&mutex_e);
}
```

# P/V应用： 第一类读写者问题的变式

- 一般的独木桥问题 的变式
- 一个东西向的独木桥，桥上最多只能同时有5个人
- 而且两边不能同时有人上桥，该怎么办？

# 一般的独木桥问题的变式

```
void west(){
    P(&mutex_w);
    num_west++;
    if (num_west == 1)
        P(&bridge);
    V(&mutex_w);
    P(&capacity);
    cross_bridge();
    V(&capacity);
    P(&mutex_w);
    num_west--;
    if (num_west == 0)
        V(&bridge);
    V(&mutex_w);
}
```

```
void east(){
    P(&mutex_e);
    num_east++;
    if (num_east == 1)
        P(&bridge);
    V(&mutex_e);
    P(&capacity);
    cross_bridge();
    V(&capacity);
    P(&mutex_e);
    num_east--;
    if (num_east == 0)
        V(&bridge);
    V(&mutex_e);
}
```

# P/V应用： 第一类读写者问题的问题

- 读者源源不断的来，写者永远写不了，一直等着
  - 写者会饥饿
- 第二类读写者问题——写者优先
  - 只要有写者来了，就P一个信号量，告诉新的读者要等待
  - 所有写着都走了，才V这个信号量，让新的读者进来。

相比于第一类读写者问题，  
这里多了两个新的信号量：  
wmutex: 用来保护  
writecnt这个变量  
r: 用来控制“让读者等待”  
这个逻辑

```
int readcnt, writecnt;      // Initially 0
sem_t rmutex, wmutex, r, w; // Initially 1
void reader(void)
{
    while (1) {
        P(&r);
        P(&rmutex);
        readcnt++;
        if (readcnt == 1) /* First in */
            P(&w);
        V(&rmutex);
        V(&r)

        /* Reading happens here */

        P(&rmutex);
        readcnt--;
        if (readcnt == 0) /* Last out */
            V(&w);
        V(&rmutex);
    }
}
```

```
void writer(void)
{
    while (1) {
        P(&wmutex);
        writecnt++;
        if (writecnt == 1)
            P(&r);
        V(&wmutex);

        P(&w);
        /* Writing here */
        V(&w);

        P(&wmutex);
        writecnt--;
        if (writecnt == 0);
            V(&r);
        V(&wmutex);
    }
}
```

# 第二类读写者问题的变式

- 难一些的独木桥问题
  - 一个东西向的独木桥，桥上人数不限
  - 两边不能同时有人上桥
  - 要避免饥饿的问题出现！
- 
- 思路：类似读者写者问题，但是“写者”之间并不互斥



```
semaphore mutex_w = 1;  
semaphore mutex_e = 1;  
semaphore transfer = 1;  
semaphore rope = 1;
```

```
int num_west = 0;  
int num_east = 0;
```

```
void west(){  
    P(&transfer);  
    P(&mutex_w);  
    num_west ++;  
    if (num_west == 1)  
        P(&rope);  
    V(&mutex_w);  
    V(&transfer);  
  
    baboon_cross_gorge();  
  
    P(&mutex_w);  
    num_west --;  
    if (num_west == 0)  
        V(&rope);  
    V(&mutex_w);  
}
```

```
void east(){  
    P(&transfer);  
    P(&mutex_e);  
    num_east ++;  
    if (num_east == 1)  
        P(&rope);  
    V(&mutex_e);  
    V(&transfer);  
  
    baboon_cross_gorge();  
  
    P(&mutex_e);  
    num_east --;  
    if (num_east == 0)  
        V(&rope);  
    V(&mutex_e);  
}
```

# 好消息！

- 考试应该不会这么复杂
- 2013：交通管理系统，3个信号量，6行代码
- 2014：家人吃水果：3个信号量，6行代码