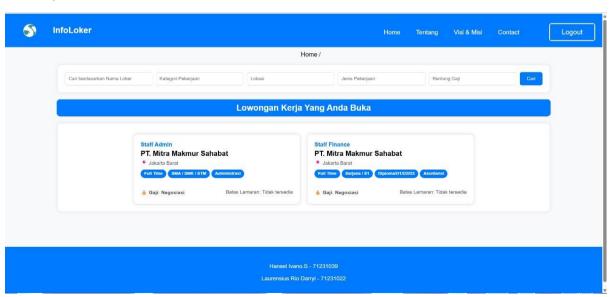
ProgWeb Perapan Prinsip IMK Di Mini Project 1

Prinsip 1:



Prinsip 2:



1. Konsistensi (Consistency)

- Warna dan Tata Letak: Warna biru (#007bff) digunakan secara konsisten untuk header dan teks, menciptakan kesatuan visual.
- Navigasi: Menu navigasi (Home, Tentang, Visi & Misi, Contact) memiliki gaya yang seragam, termasuk tombol "Login ▼" dengan ikon dropdown.
- Font: Jenis font yang digunakan konsisten di seluruh antarmuka.



2. Feedback

- Tombol Login: Adanya tanda panah (▼) menunjukkan bahwa tombol ini memiliki dropdown menu, memberi petunjuk visual bahwa ada opsi lebih lanjut.
- Interaksi Hover: Meskipun tidak terlihat di gambar, desain sebelumnya menunjukkan efek hover (seperti underline atau perubahan warna) pada menu navigasi.



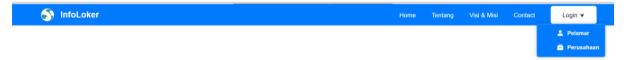
3. Kemudahan Penggunaan (Usability)

- Struktur Menu: Navigasi utama ditempatkan di header, mudah diakses dan dipahami.
- Label Jelas: Setiap menu memiliki label deskriptif (Home, Tentang, dll.), membantu pengguna menemukan informasi dengan cepat.
- Informasi Kredit: Nama dan NIM developer ditampilkan di bagian bawah, meskipun sebaiknya dipindahkan ke footer untuk menghindari kebingungan.



4. Kontrol Pengguna (User Control)

- Dropdown Login: Pengguna memiliki opsi untuk memilih jenis login (Pelamar/Perusahaan) melalui dropdown, tanpa memenuhi layar dengan terlalu banyak tombol.
- Navigasi Kembali: Menu "Home" memungkinkan pengguna kembali ke halaman utama kapan saja.



5. Estetika dan Desain Minimalis

- Header Bersih: Desain header sederhana dengan ruang kosong yang cukup, tidak terlalu padat.
- Warna Kontras: Teks putih pada latar biru memastikan keterbacaan yang baik.



6. Aksesibilitas

- Kontras Warna: Kombinasi biru dan putih memenuhi standar kontras untuk teks yang mudah dibaca.
- Ukuran Teks: Ukuran font yang cukup besar untuk judul dan menu navigasi.



7. Pencegahan Error

• Label Dropdown: Ikon panah (▼) pada tombol "Login" memberi tahu pengguna bahwa ada opsi tambahan, mengurangi kesalahan klik.

