调研与改善

# 1、研究

向要为这个控件加入一个上拉加载的功能，所以先研究这个控件的下拉刷新是怎么实现的，记录下参考资料。

要添加上拉加载，这个是个很好的资料：http://blog.csdn.net/jwzhangjie/article/details/26359837

## 1.1、代码

从PullToRefreshView这个类开始

### 1.1.1、PullToRefreshView.java

这个类是下拉刷新的Group类，也就是我们要使用的容器类。

**1、构造方法PullToRefreshView(Context context, AttributeSet attrs)**

这个方法中：

·自定义属性：需要学习，看《Android群英传》

·DecelerateInterpolator：差值器，开始快后来变慢的差值器

参考：<http://blog.csdn.net/qiujuer/article/details/42430269>

http://www.it165.net/pro/html/201501/31275.html

·ViewConfiguration:: getScaledTouchSlop()方法

getScaledTouchSlop是一个距离，表示滑动的时候，手的移动要大于这个距离才开始移动控件。  
如果小于这个距离就不触发移动控件，如viewpager就是用这个距离来判断用户是否翻页

参考：http://www.jcodecraeer.com/a/anzhuokaifa/androidkaifa/2013/0225/907.html

·View：：setWillNotDraw()方法

|  |
| --- |
| */\*\* \* If this view doesn't do any drawing on its own, set this flag to \* allow further optimizations. \* 如果这个view不能自身重绘，设置这个标志为进一步优化 \* By default, this flag is not set on \* View, but could be set on some View subclasses such as ViewGroup. \* 默认情况下,这个标志没有设置到View上 \* 但是可以设置到一些View的子类上，如ViewGroup \* Typically, if you override {****@link*** *#onDraw(android.graphics.Canvas)} \* you should clear this flag.  \* 通常情况下，如果你Override了onDraw()方法，你应该清除这个标志 \* \** ***@param willNotDraw*** *whether or not this View draw on its own \*/* |

**2、onMeasure()方法**

这个方法中将ViewGoup的View测量的宽高值减去padding值，设置给子View,也就是刷新时显示的View和内容的View。

**3、onInterceptTouchEvent()事件拦截的方法**

这个方法用户拦截用户的操作事件，当条件满足时要拦截事件，并触发下拉刷新或上拉加载。

**4、canChildScrollUp()判断子View检测是否可以向上滚动了,也就是可以向下滚动**

这个在下拉刷新的时候判断，也就是当这个方法返回false,表示内容View在顶部，可以下拉刷新。

**5、setTargetOffsetTop()设置内容View和刷新显示View的位置**

View:: offsetTopAndBottom ()View的上下移动

参考：http://blog.csdn.net/bigconvience/article/details/26697645

# 其他一些下拉刷新控件

1、http://liuqun-567.iteye.com/blog/1184140