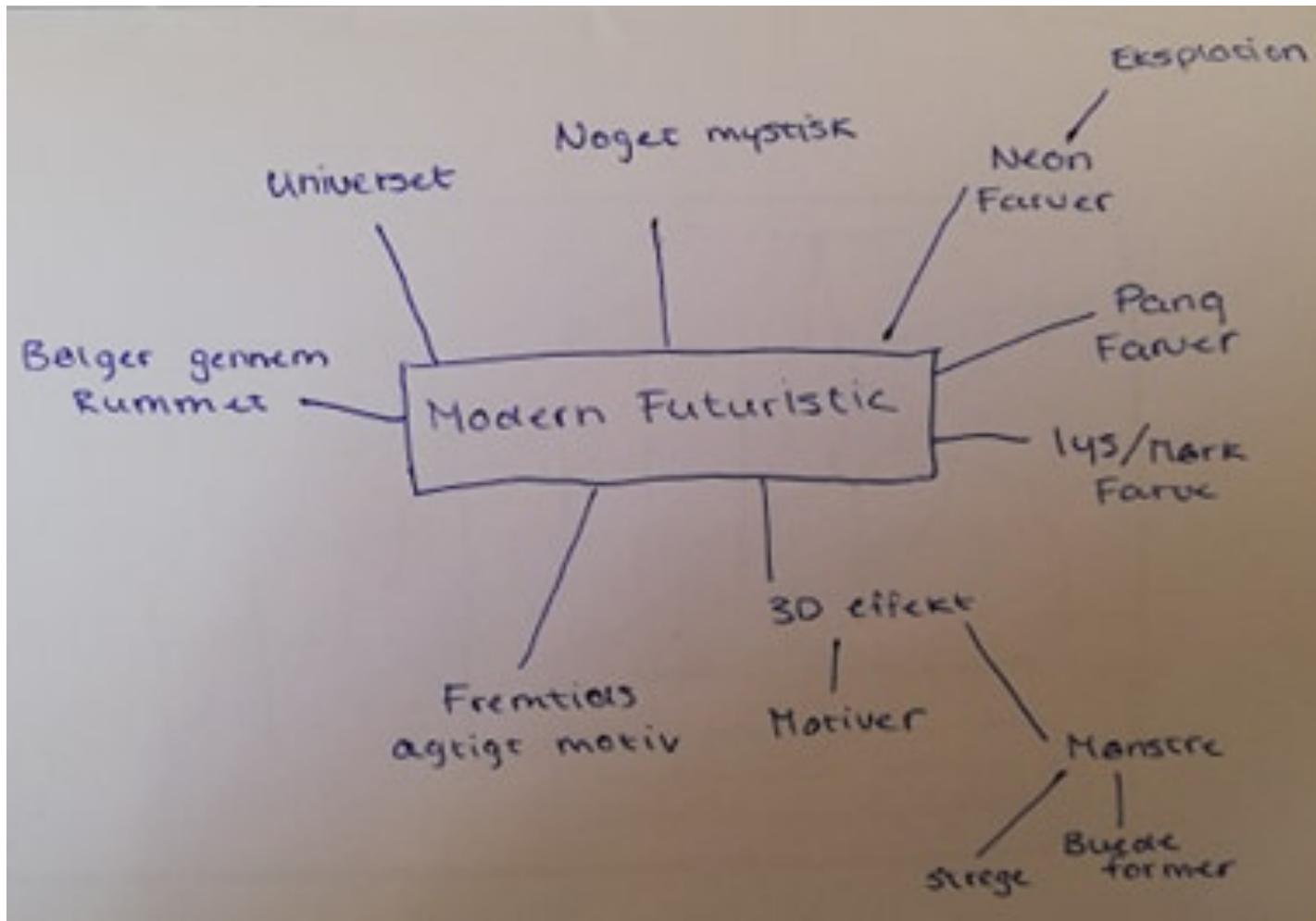


## PROCES OVER SPLASHBILLEDE

### MINDEMAPP:

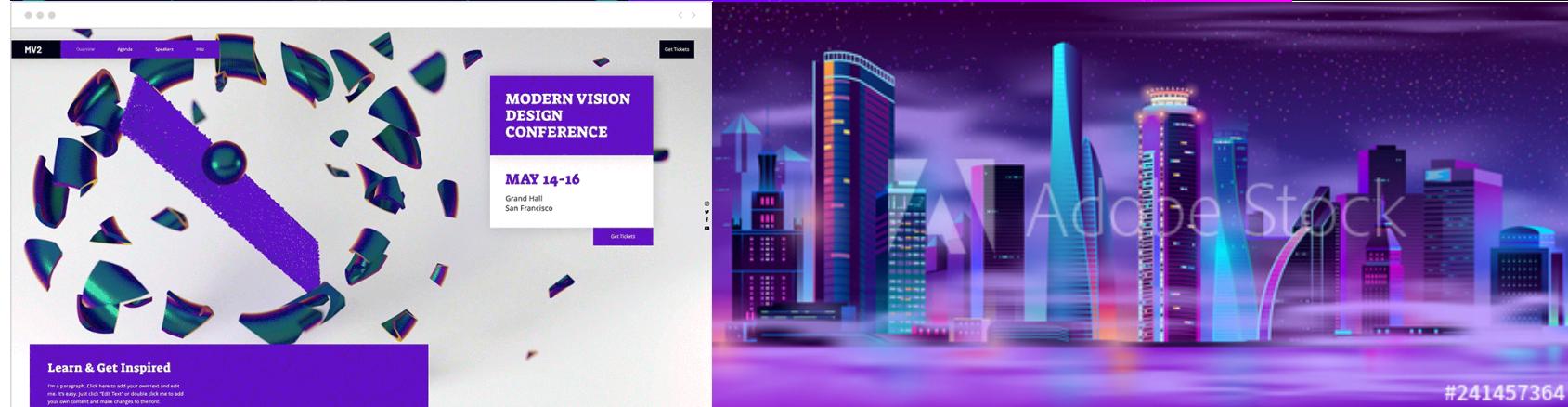
Jeg startede med at lave et mindmap over min stilart, modern futuristic. Herpå fik jeg ligesom genopfrisket kendtegnene og hvad jeg skulle inkorporere i mit splashbillede.



## PROCES OVER SPLASHBILLEDE

### INSPIRATION FRA NETTE:

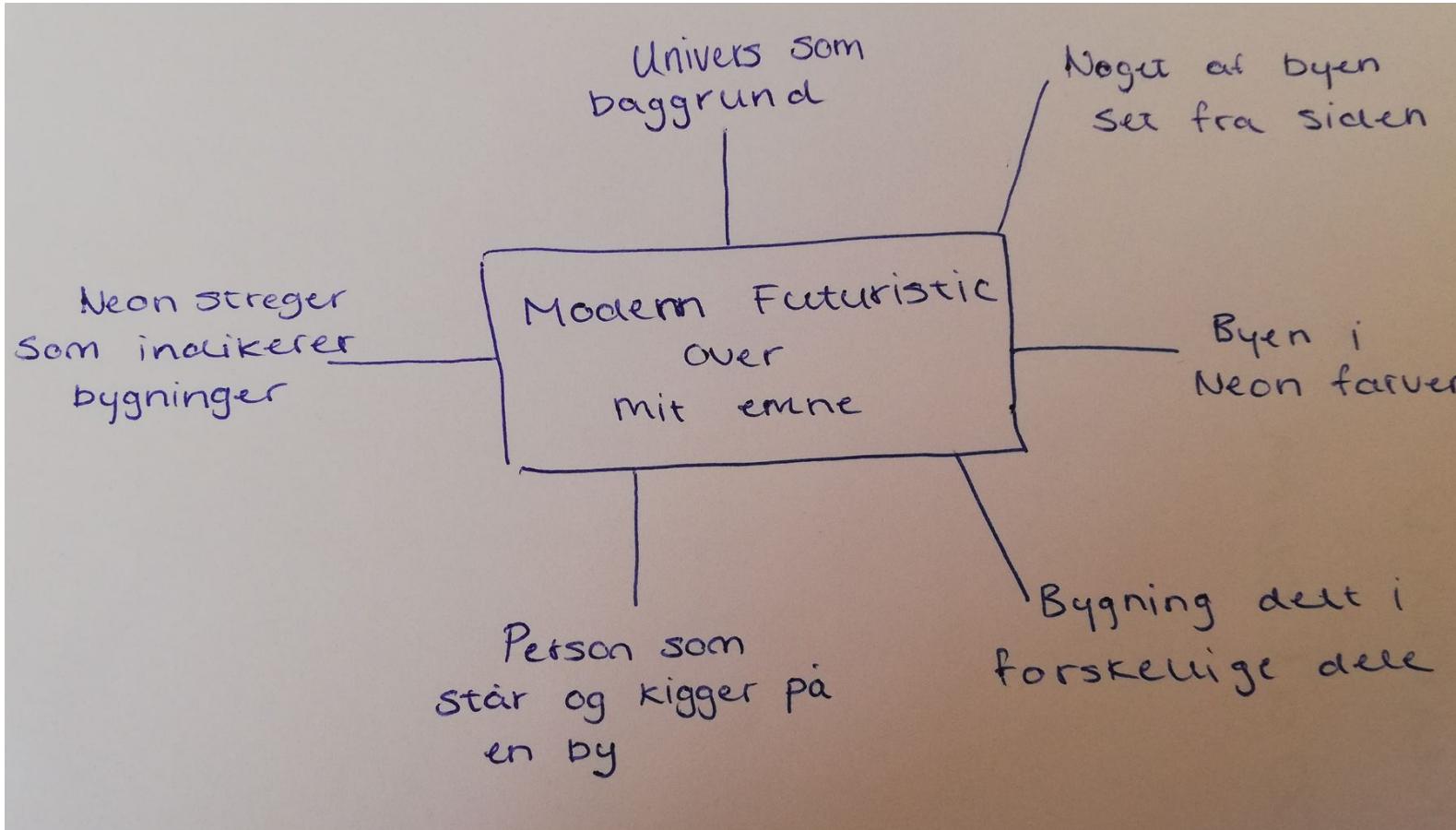
På baggrund af mit mindmap, gik jeg herefter på nette og fandt billeder der kunne visualisere mine tanker.



## PROCES OVER SPLASHBILLEDE

### MINDMAP:

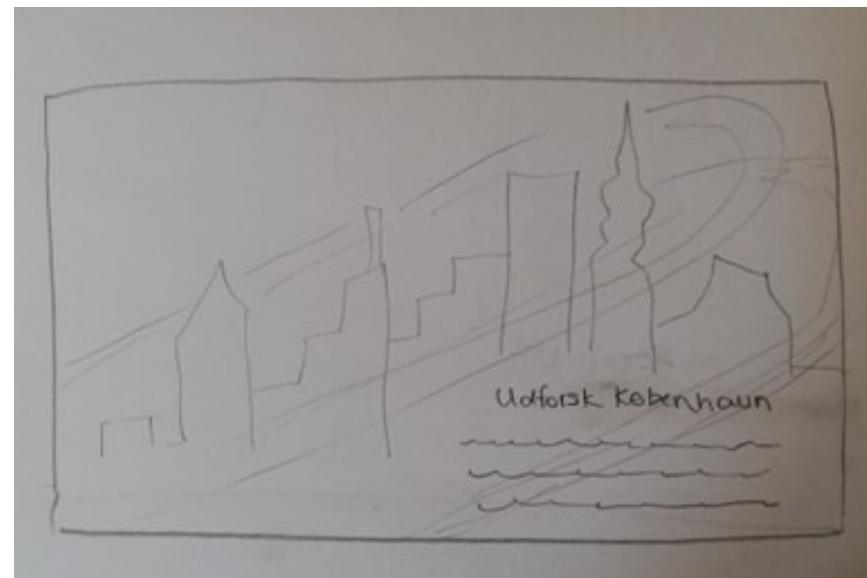
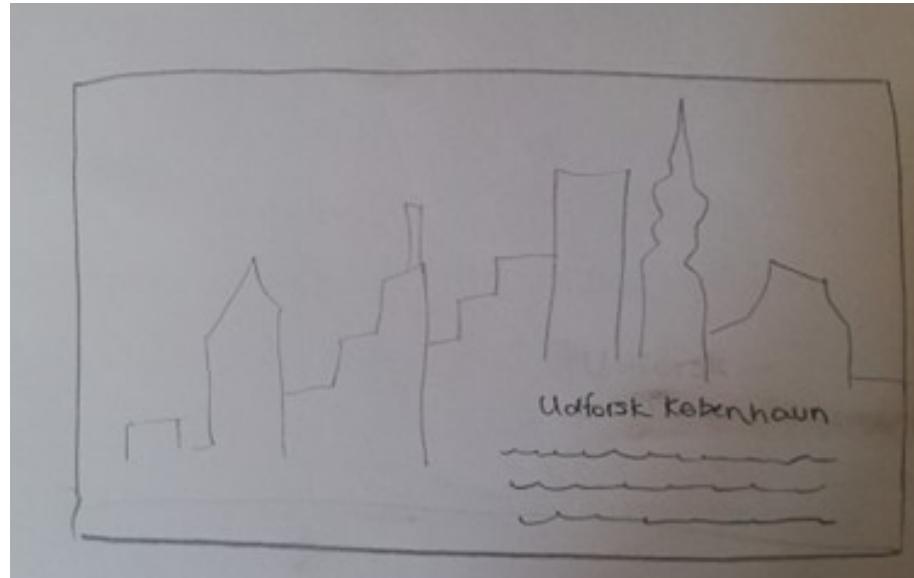
Med stilarten i mente, udformede jeg nu et mindmap over mit valgte emne. Der kom både ideer ud fra de ovenstående billeder, men også nogen ideer som tog form som inspiration af billederne.



## PROCES OVER SPLASHBILLEDE

### IDE 1:

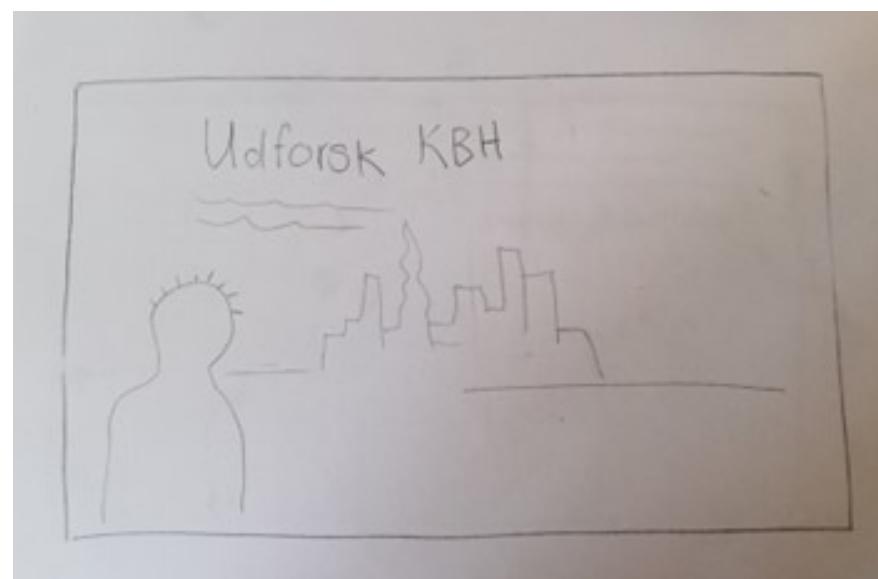
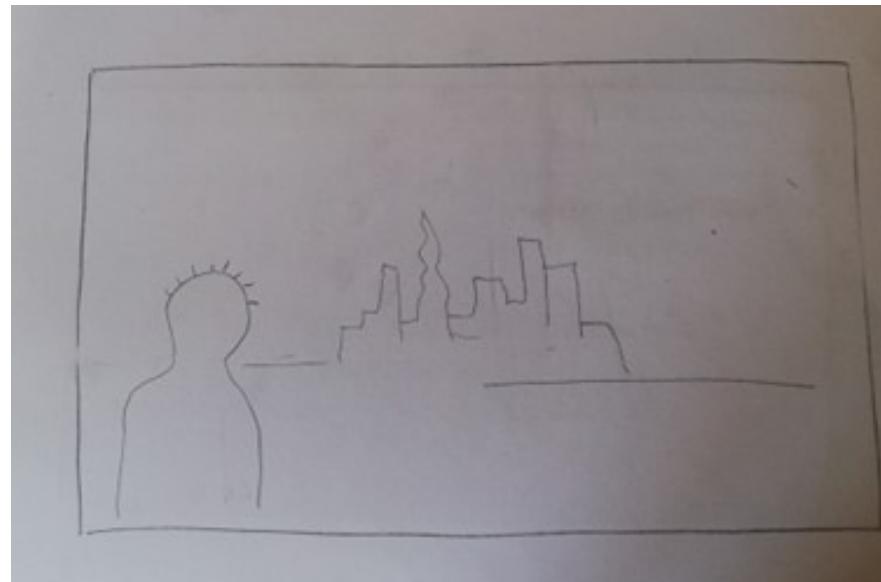
Nu hvor har valgt emnet ”Udforsk København” ville det være oplagt at lavet et splashbillede at byen set i profil. Og så give den det her lidt overnaturlige udtryk. Eller i nogen neonfarver, så det ligner nattelivet.



## PROCES OVER SPLASHBILLEDE

### IDE 2:

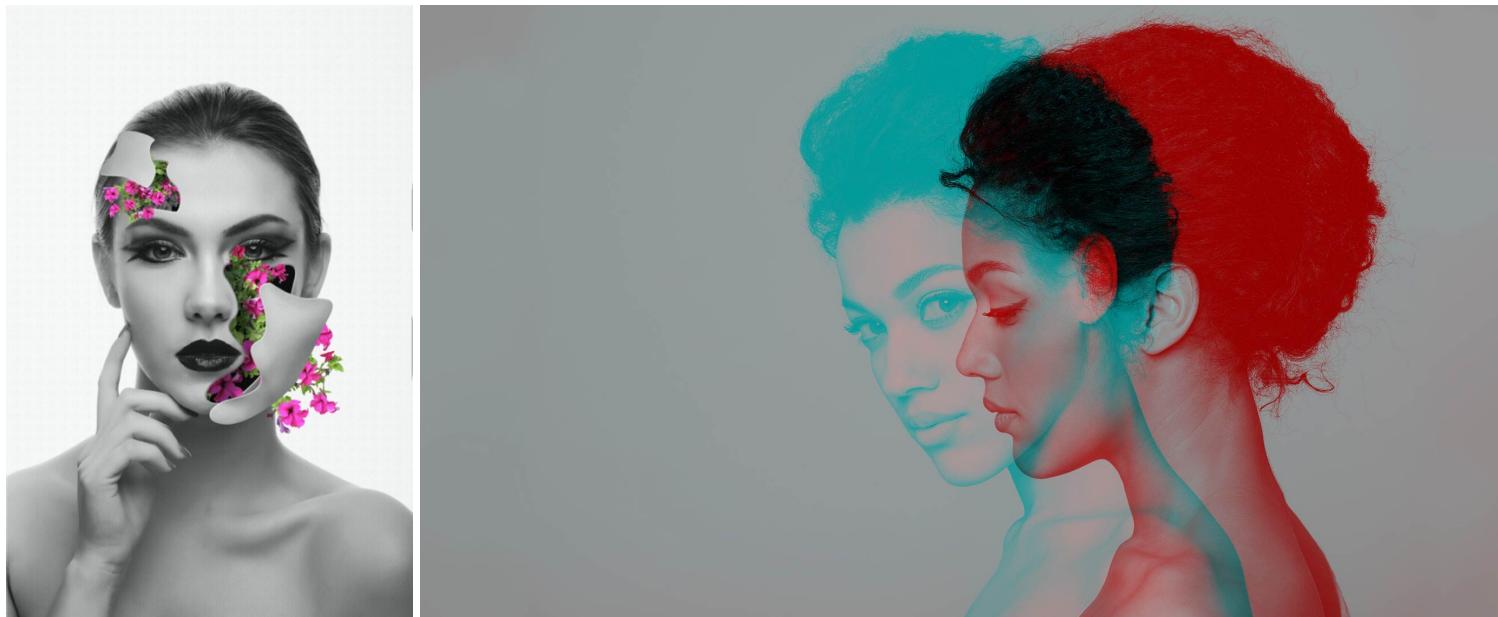
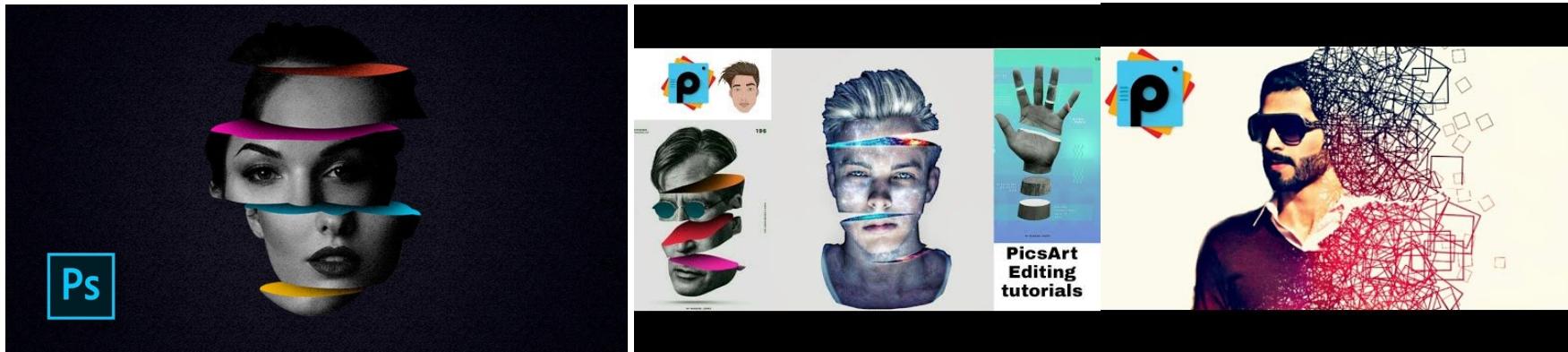
Her videreudviklede jeg ide1. Tanken var at min hjemmeside skal være en guid til nogen der besøger København. Derfor kunne det være fedt at vise byen, som om du var den person som stod at kiggede på den.



## PROCES OVER SPLASHBILLEDE

### INSPIRATION FRA NETTE:

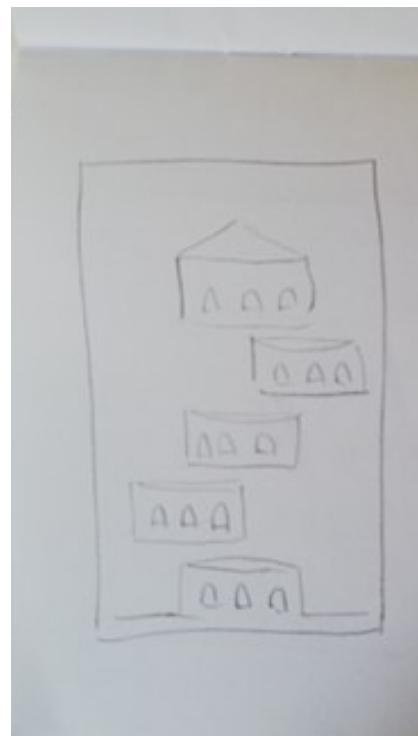
For at kigge i en lidt anden retning, har jeg undersøgt det mystiske og overnaturlige på en anden måde. Jeg valgte at kigge lidt nærmere på at spilte ting. Hvor jeg særligt fandt inspiration i nedstående ansigter.



## PROCES OVER SPLASHBILLEDE

### IDE 3:

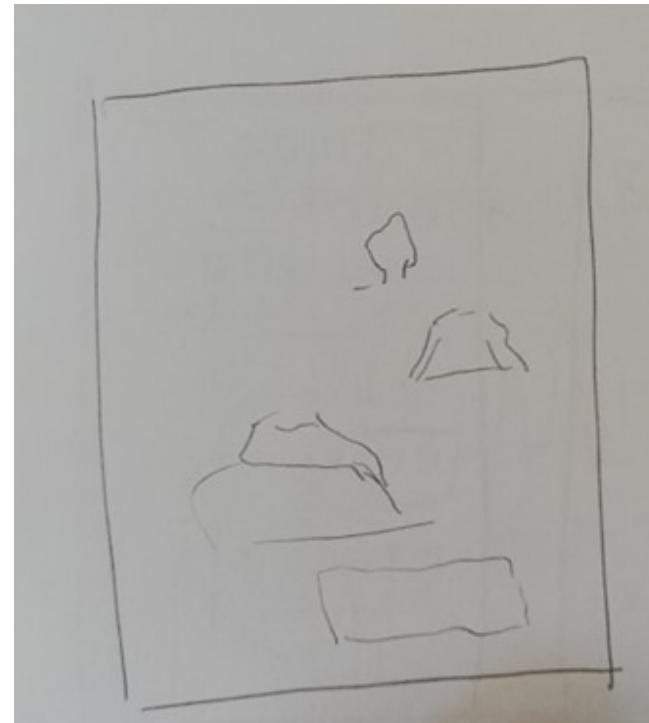
Denne ide er at tage noget ikonisk for København, noget alle kender, og så splitte det. Jeg har både haft bygninger og statuer i tankerne.



Rundetårn



H.C Andersen

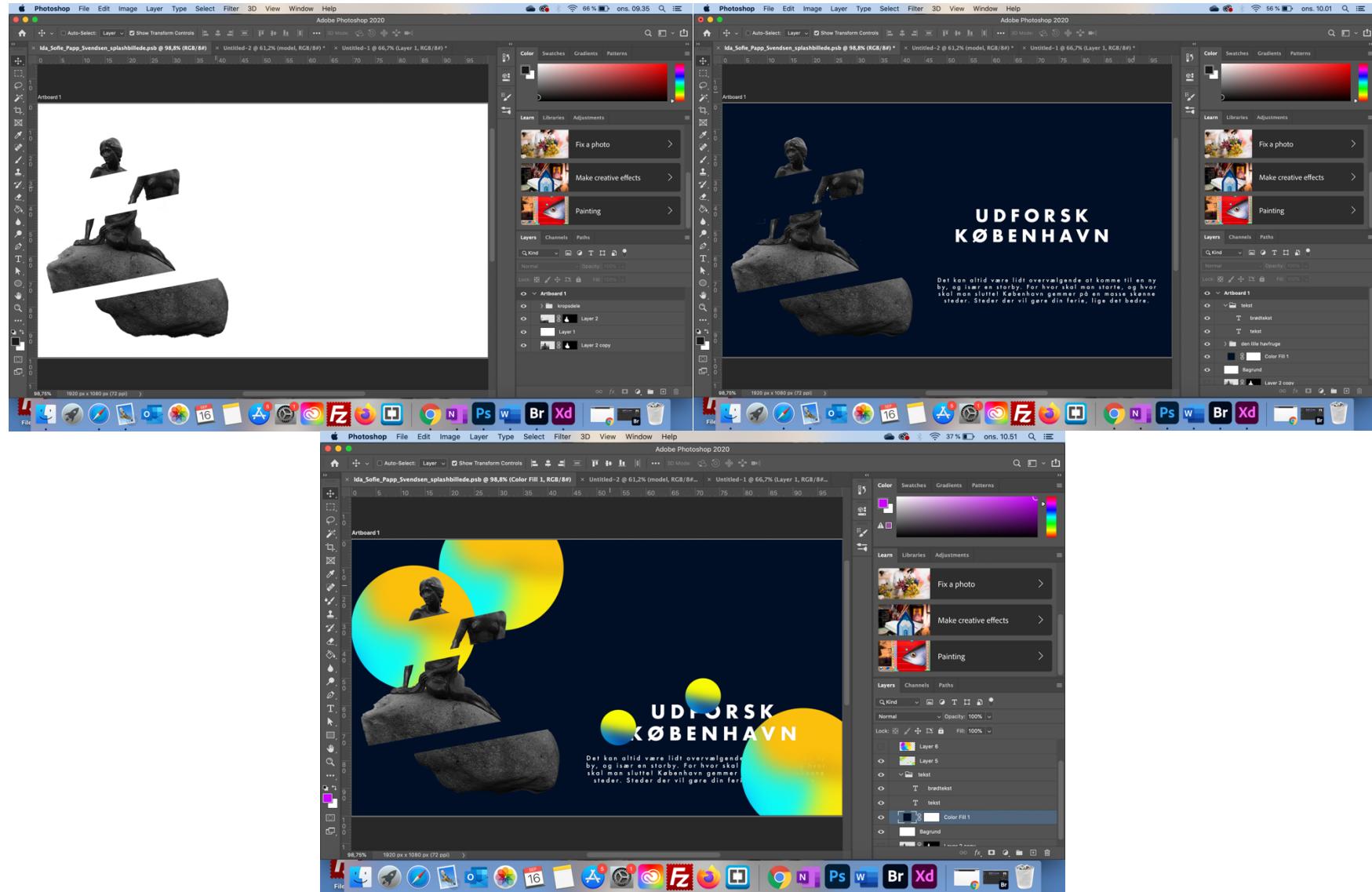


Den lille havfrue

## PROCES OVER SPLASHBILLEDE

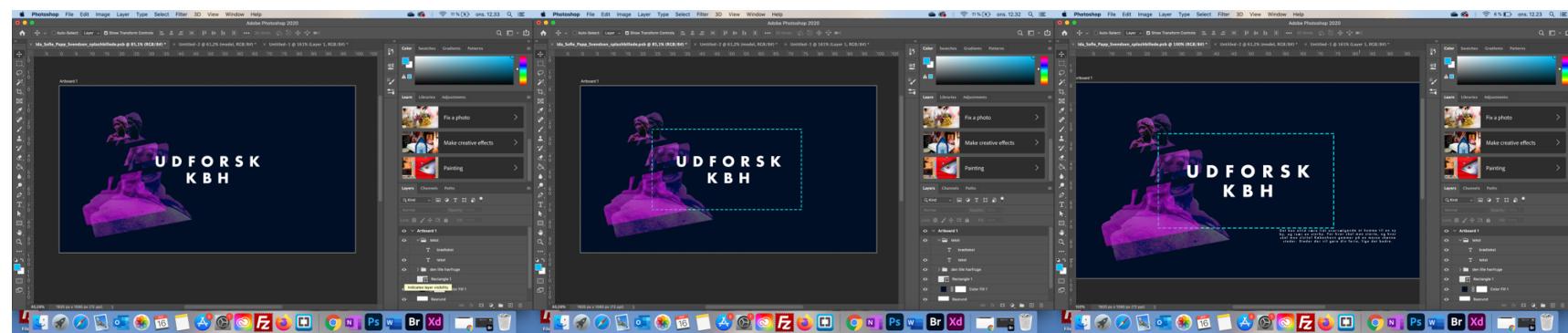
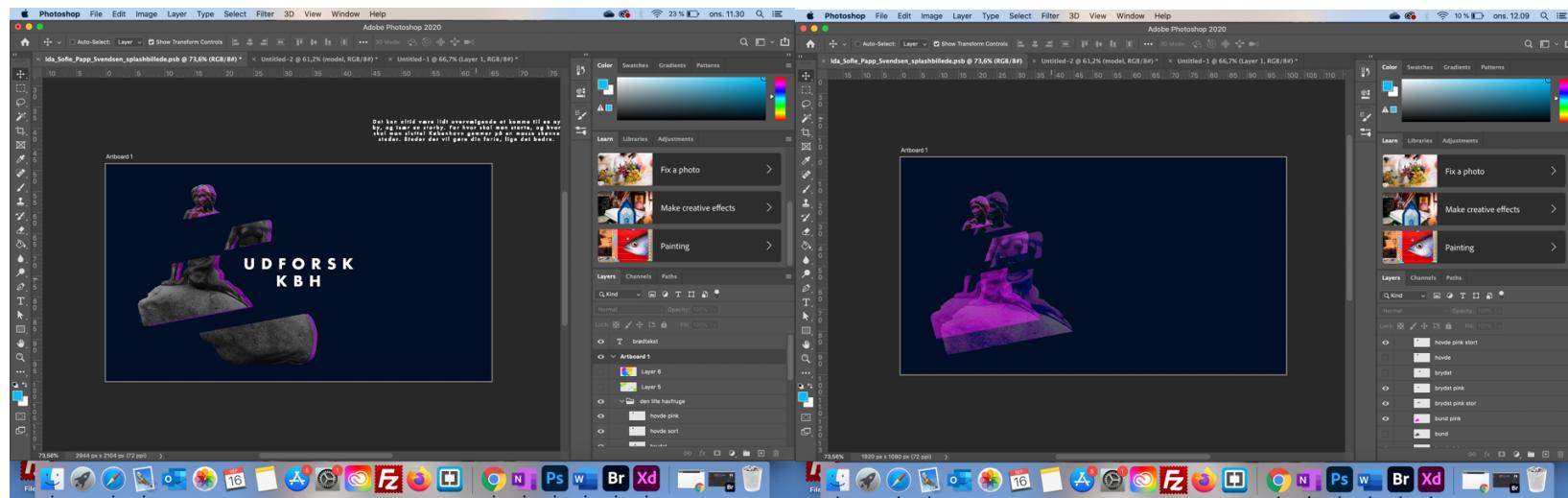
### EKSEKVERING AF SPLASH-BILLEDE 1:

Jeg har nedenfor viste screendump af min arbejdsproces i Photoshop.



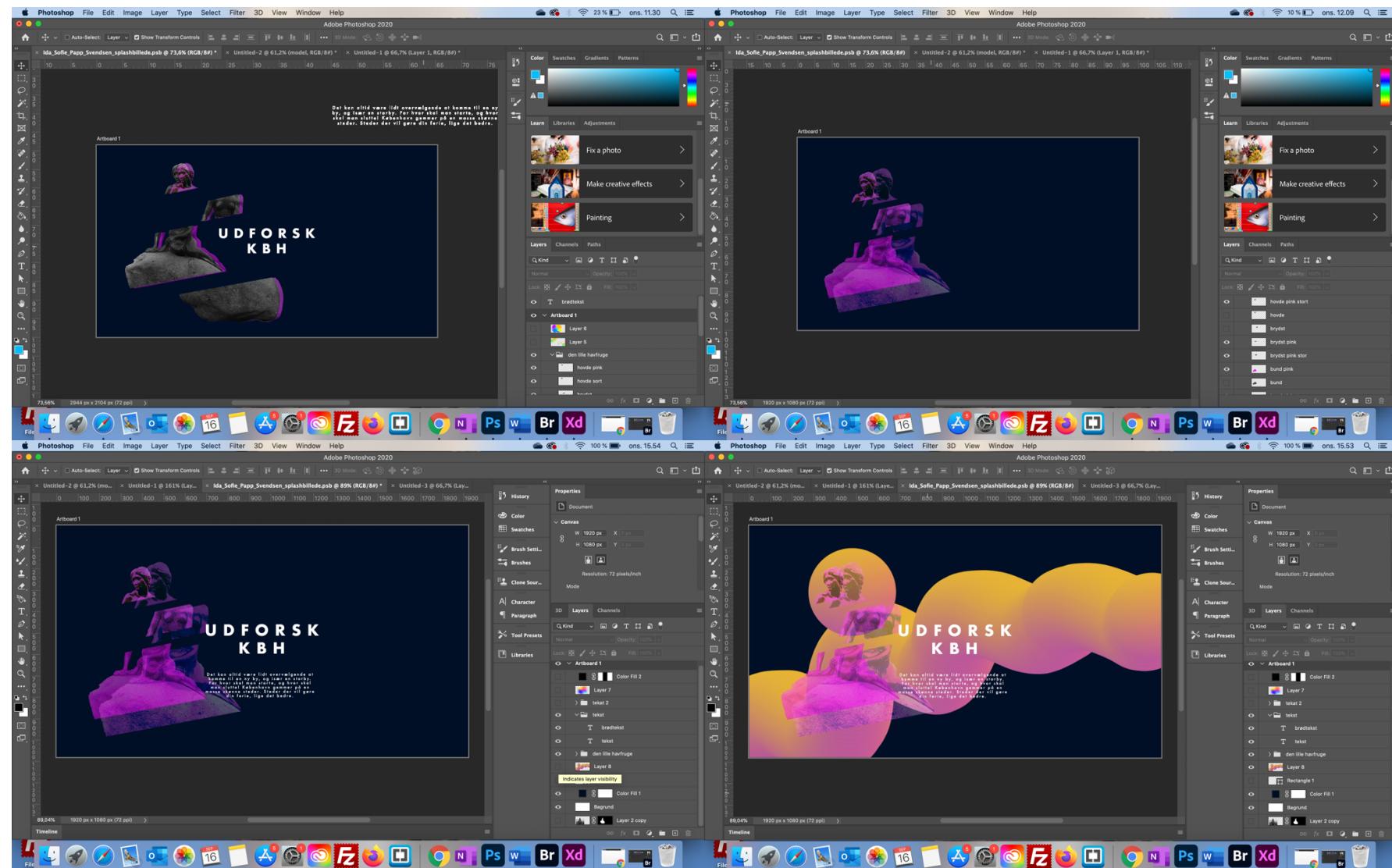
## PROCES OVER SPLASHBILLEDE

### EKSEKVERING AF SPLASH-BILLEDE 2:



## PROCES OVER SPLASHBILLEDE

### EKSEKVERING AF SPLASH-BILLEDE 4:



## PROCES OVER SPLASHBILLEDE

