| **テストケース** | **目的** | **結果** | **コメント** |
| --- | --- | --- | --- |
| アイテムリストの初期化 | アイテムリストが正しく初期化されるか | ＯＫ | アイテムが正しくリストに追加されているか |
| ガチャ1回引く | 1回のガチャ結果が正しく記録されるか | ＯＫ | 結果が「No」「レアリティ」「アイテム名」として記録される |
| ガチャ10回引く | 10回分の結果が正しく記録されるか | ＯＫ | 10回分の結果が記録される |
| ランダムアイテム取得 | レアリティに基づいたランダムアイテム取得 | ＯＫ | アイテムが正しいレアリティに基づいて選ばれる |
| 結果記録 | ガチャ結果が Result シートに記録されるか | ＯＫ | 「No」「レアリティ」「アイテム名」が記録される |
| グラフ更新 | 出現数が集計され、グラフが更新されるか | ＯＫ | 正しく棒グラフが作成される |