**ガチャシミュレーター企画書**

**プロジェクト名**

Excel VBA ガチャシミュレーター

**目的**

ガチャ（ガシャ）システムの確率や挙動をシミュレーションし、ユーザーが排出率や試行回数を分析できるツールを提供します。ゲーム設計者の試験用やプレイヤーの確率検証など、多様な用途に対応します。

**ターゲットユーザー**

* ゲーム開発者: ガチャシステムを設計・試験する際のツールとして使用。
* プレイヤー: 自分の運やガチャシステムの排出確率を検証。
* 学習者: 確率計算やシミュレーションを学びたい方。

**機能概要**

1. **基本機能**
   * ガチャを1回または10回引くボタンの実装。
   * ガチャ結果を一覧表示。
   * 排出確率を変更可能。
2. **設定機能**
   * レアリティごとの排出率設定（例: SSR, SR, R）。
   * アイテムリストの編集（名前、レアリティ）。
   * 特定アイテムの出現保証機能（天井システム）。
3. **結果出力機能**
   * 試行回数と各レアリティの排出結果を集計。
   * グラフで視覚的に結果を表示。
4. **学習機能**（オプション）
   * 排出確率の理論値と実際の結果の比較。

**使用ツール**

* **プラットフォーム**: Microsoft Excel
* **開発言語**: Visual Basic for Applications (VBA)

**画面設計**

1. **設定エリア**
   * 排出率、アイテムリストの設定。
   * 試行回数の選択。
2. **実行エリア**
   * 「1回引く」「10回引く」ボタン。
   * 結果表示欄（各アイテムの出現数）。
3. **統計エリア**
   * 各レアリティの排出回数、割合の集計結果。
   * 棒グラフや円グラフで可視化。