הנדסת תוכנה, רוטברג מבנה נתונים



## תור ורקורסיה –תרגיל

## שימו לב 🗡

- 1. לפני כל גישה לתור (על ידי head או remove) יש לוודא שהמחסנית אינה isEmpty ריקה באמצעות הפעולה
- 2. כשכותבים פעולה המשתמשת בתור יש לשים לב אם התבקשתם להחזיר את מבנה התור למקור בסוף השימוש. במקרה כזה יש לשמור את הנתונים בתור עזר ולהחזירם לתור המקורי בסוף בפעולה או להשתמש באיבר דמה

## צרו מחלקה בשם QueueRec

- 1. כתוב פעולה רקורסיבית בשם sumEven המקבלת תור ומחזירה את סכום האיברים הזוגיים בו.
  - 2. כתוב פעולה בשם upsideDown המקבלת תור של מחרוזות והופכת את הסדר בתור
- 3. כתוב פעולה בשם posNeg המקבלת תור של מספרים ממשיים, הופכת לכל מספר בתור את הסימן והופכת את הסדר בתור
- 4. כתוב פעולה בשם switchQueues המקבלת 2 תורים של מספרים שלמים וחיוביים ומחליפה אותם כך שכל תור יכנס למשנהו בסדר הפוך

