
Blind Macth Race



האפליקציה קציה שופרה במסגרת קורס "מבנה תוכנה" סמסטר ב' 2015
ע"י עידן ניקולא, מתן פלודה ונמרור גולן.

V1.0

תוקן עניינים:

1. תקציר

2. הקדמה

3. מצבי השימוש

a. מצב מנהל

i. הדרכת הוסף אירועים ומצופים

ii. הדרכת הפעלת אפליקציית התחקוקו

b. מצב מתחרה

i. רישום משתמש חדש

ii. התחברות משתמש קיים

iii. מסך התפריט

iv. מסך המפה

4. תספחים

1. תקציר

האפליקציה אפליקציה Bling Match Race הינה אפליקציה התומכת בשיטים בעלי ליקוי ראייה במהלך מירוץ שיטים. את האפליקציה יתפעל אדם ללא ליקוי ראייה אשר יכוון את צוות השיטים במהלך המירוץ. האפליקציה מספקת:

1. מידע אודוט סירת השיטים (מהירות , כיוון ומיקום).
2. מספקת מיקום נוכחי של צוות השיטים והצווות הנגדי על גבי מפה.
3. התראה / ציפזוף כאשר מתקדמים למצוף המשמש לנקודות ציון.
4. אפליקציה תחקור נלוות אשר מספקת נתונים על מירוץ שהסתיים.

2. הקדמה

האפליקציה אפליקציה נתמכת אך ורק על מכשירי אנדרואיד בעלי מקלט GPS. תחילה יש לוודא כי ה-GPS וה-אינטרנט דולקים, האינטרנט מחויב להיות פעיל לפחות בשלב הדלקת האפליקציה והרשמה במספר איורע, אם במהלך המירוץ קשור האינטרנט מתנתק האפליקציה יודעת לשמר את הנתונים ולעדכנם ברגע שהאינטרנט מתחבר בשנית, שכן יש לשמר את האפליקציה פתוחה בגמר המירוץ עד להגעת לקליטה בשנית.

3. מוצבי השימוש

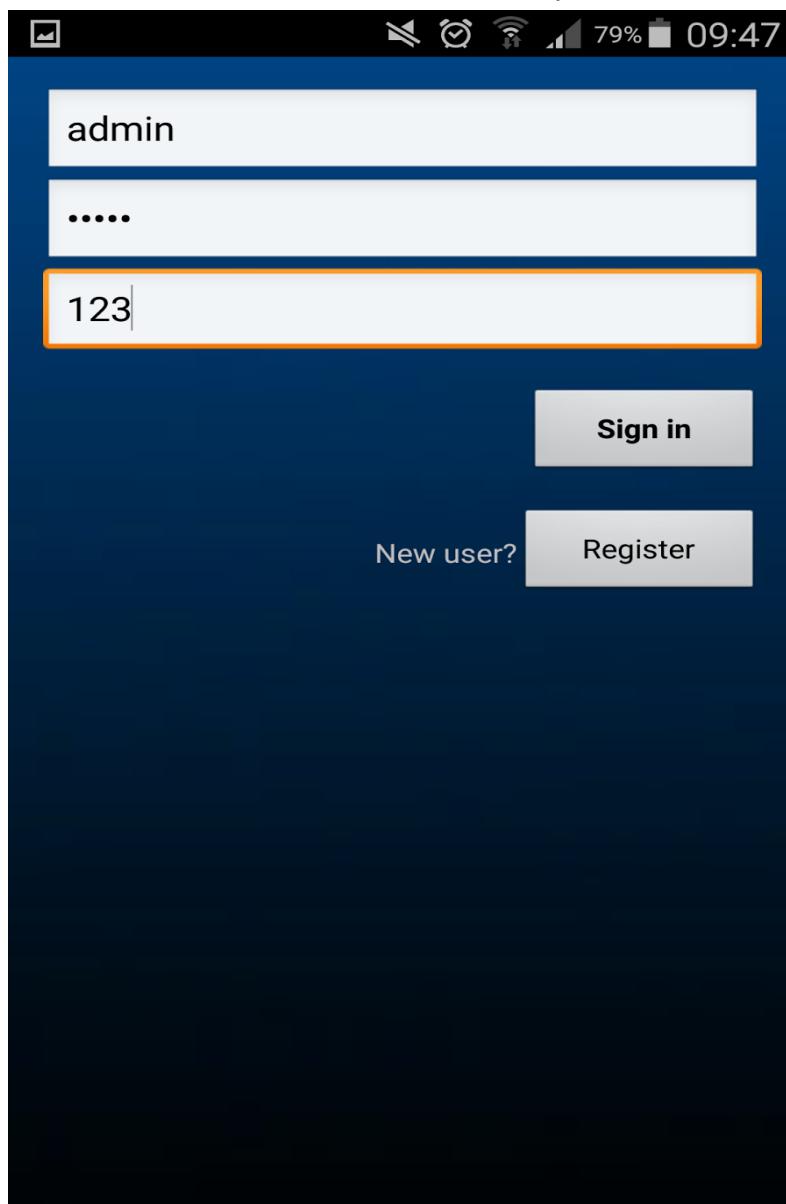
a. מוצב מנהל

למנהל יש מספר תפקידיים

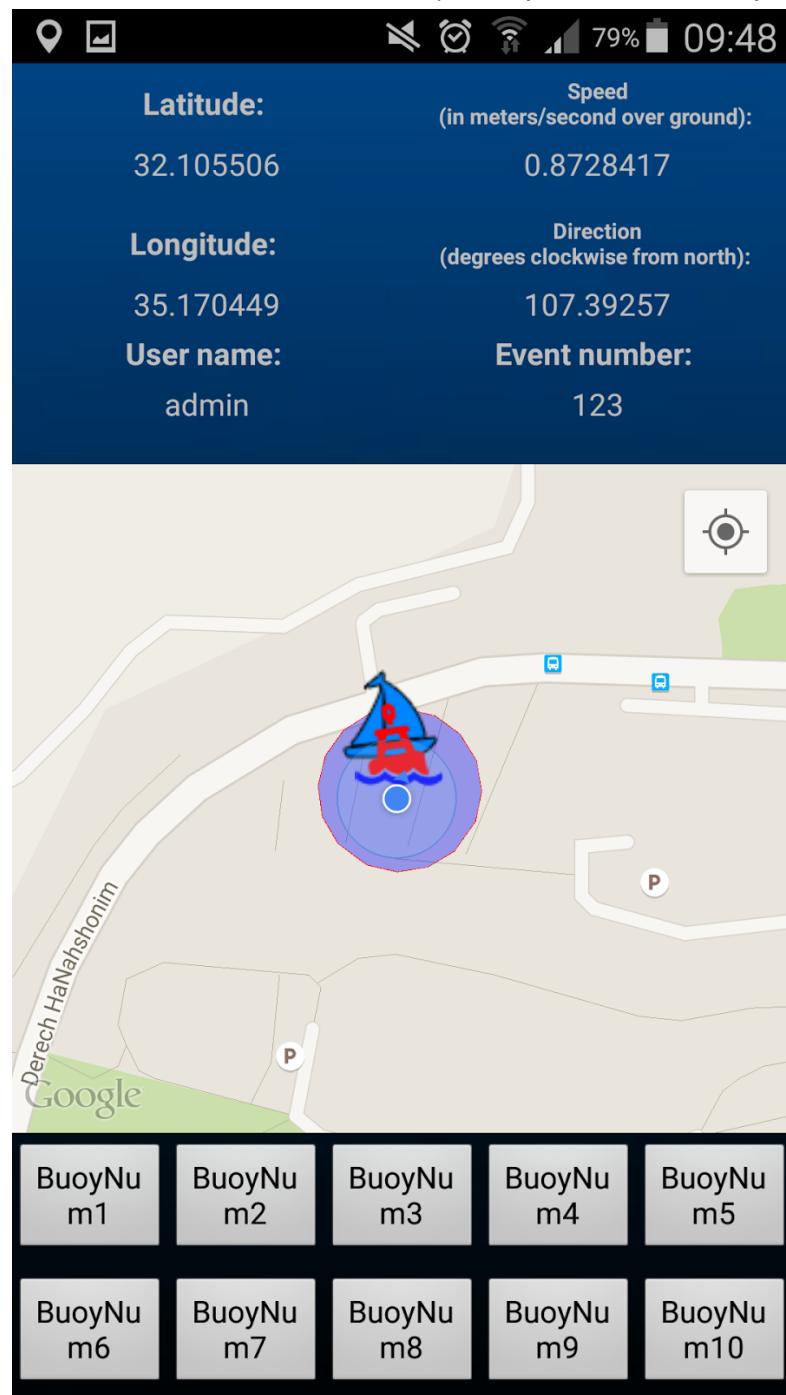
1. ליצור אירוע / מירוץ חדש.
2. להוסיף נקודות ציון (מצופים).
3. להפעיל את אפליקציית התחקור.

• הדרכת הוספת אירועים ומצלפים

1. על מנת להיכנס למוצב Admin יש להזין במסך ה- Login את השם משתמש והסיסמה: Admin ולבחר ב- Event את מספר האירוע / מירוץ שימושוניים לפתוח , במקורה שلنנו בחרנו '123'.



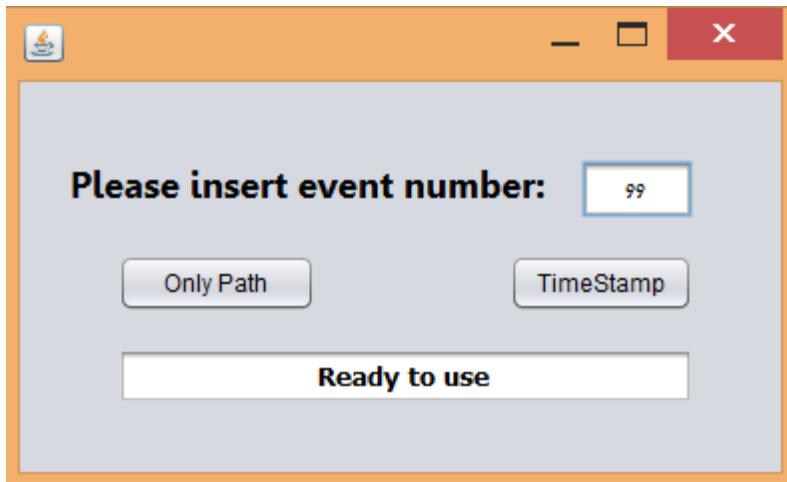
2. כעת תיפתח מפה אשר מאפשר למנהל להוסיף נקודות ציון (מצופים) למירוץ (את המצופים יש להוסיף בסדר עולה) כאשר ה Admin ילחץ על כפתור הוספת המצוף יופיע מצוף אדם על גבי המפה.
3. במידה ומתחברים לאיורו קיים על המפה יהו המצופים שכבר נשלחו וניתן יהיה לעורר את מיקומם (א"י לחיצה שנייה על כפתור של מצוף קיים).
- הערה 1:** אין חובה להוסיף את כל عشرת המצופים.
- הערה 2:** אין לרשום מצופים בקפיצות (אטור לשים מצופים 1 ו-3 אלא לשים מצופים 1 ו-2).



• הדרכת הפעלת אפליקציית התחקור

מטרת אפליקציית התחקור היא לקבל נתונים אודוט המירוץ ויצירת קבצי תחקור שאוטם ניתן לפתח ולהציג על גבי Google Earth. Google Earth על מנת להשתמש האפליקציה יש להזין מספר אירוע ולבחר על סוג התחקור שימושיים לבצע, לאחר מכן ישמר קובץ KML שלו יש לפתח ע"י לחיצה כפולה שתפעיל את Google Earth (שצריכה להיות מותקנת על המחשב של המנהל).

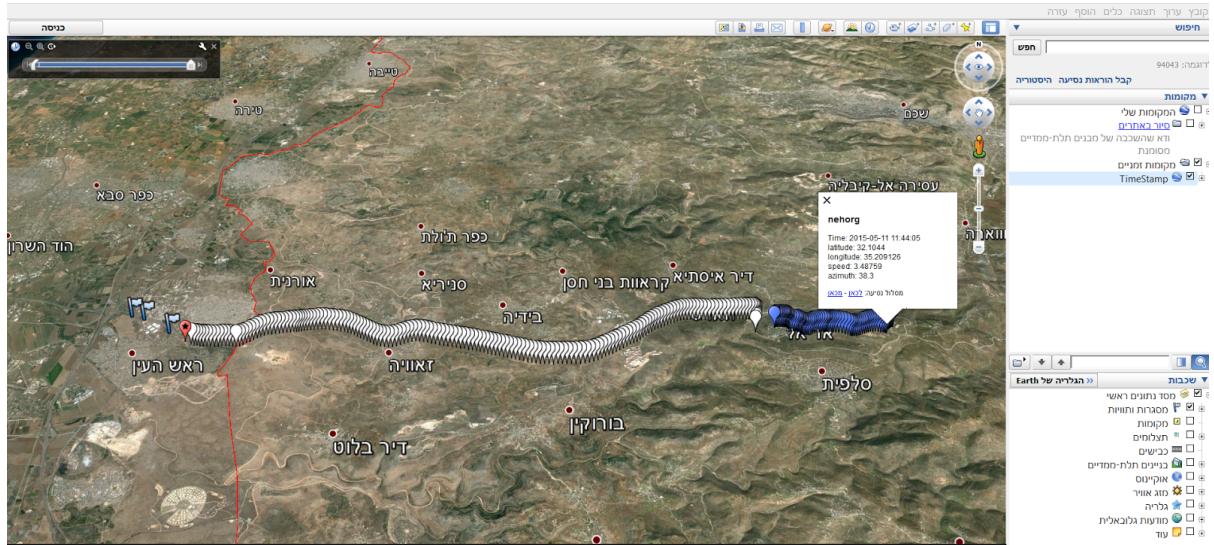
הערה: לאחר לחיצה על כפתור שמור יתקבל חיווי אדם עם המראת מתאימה על אירוע לא קיים/תו לא חוקי או חיווי יירוק לשמירה שהצליחה.



.1 - אשר מציג:

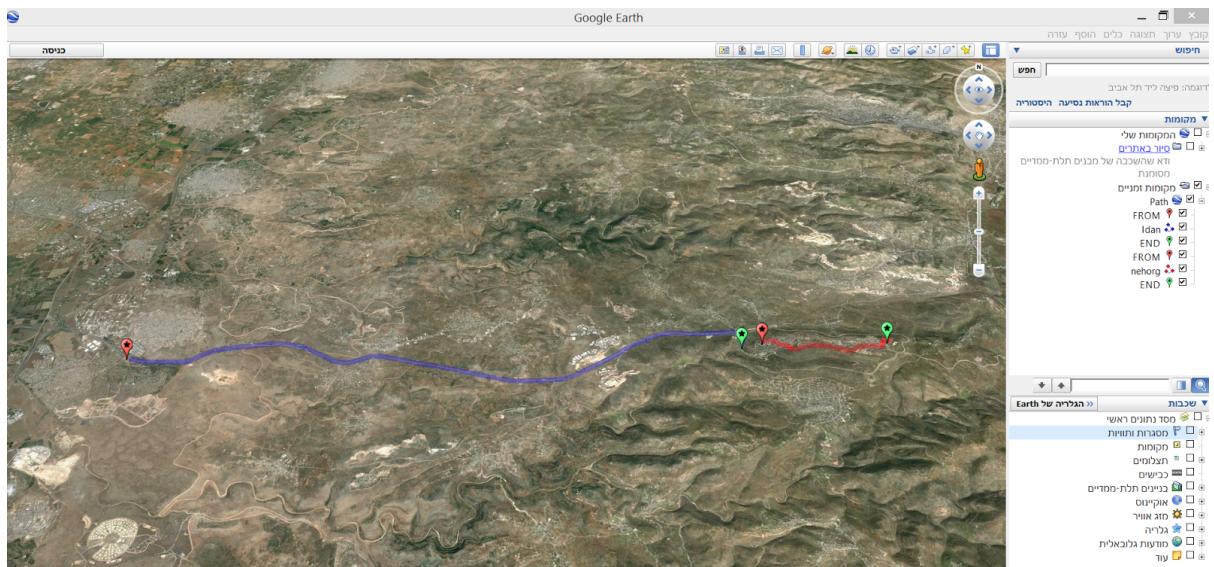
- a. קורדינטת לבנה - מסמל נקודת ציון של מתחרה 1.
- b. קורדינטת חוללה - מסמל נקודת ציון של מתחרה 2.
- c. אייקון אדם - מסמל את נקודת תחילת המירוץ.
- d. אייקון יירוק - מסמל את נקודת סיום המירוץ.
- e. דגל כחול - מסמל מצוף.
- f. סרגל זמן - אשר בעת הזרתו אפשר לראות את תנועת הספינות ביחס בזמן.

הערה: על כל אחת מהנקודות ניתן ללחוץ ולקבל נתונים: , latitude , longitude , speed , direction , user name



א. אשר מציג Only path .2

- קוֹרְדִּינָטָה אֲדֻמָּה - אשר מסמלת התחלת מסלול.
- קוֹרְדִּינָטָה יְרֻקָּה - אשר מסמלת מסלול.
- קוֹ כְּחֹל - מחבר בין שני הkoridinotot, מסמל את המסלול שעבר מתחרה 1.
- קוֹ אֲדֻם - מחבר בין שני הkoridinotot, מסמל את המסלול שעבר מתחרה 2.



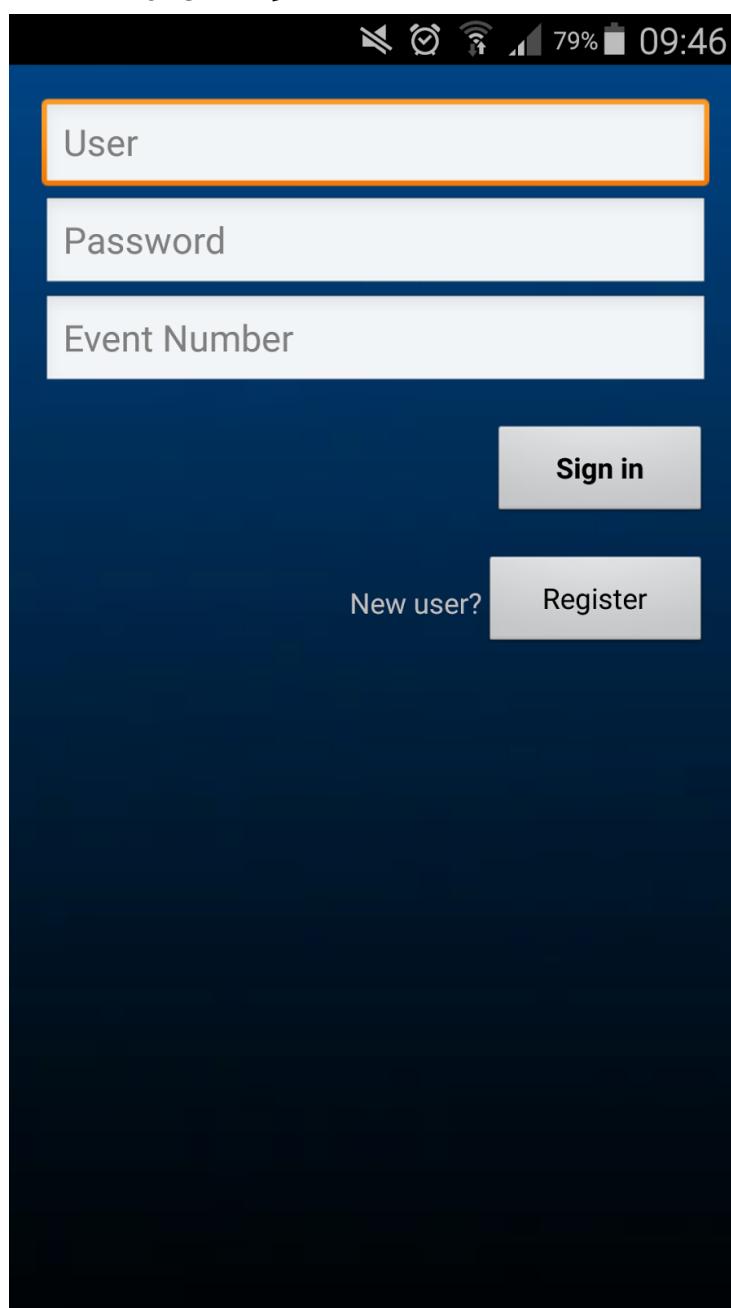
b. מצב מתחרה

i. רישום משתמש חדש

על המשתמש לרשום את שם המשתמש הרצוי, סיסמה רצiosa ומספר אירוע שנייתן לו ע"י מנהל המירוץ וללחוץ על כפתור "Register". במידה וקיים כבר משתמש באותו השם באירוע, לא קיים אירוע או שישנו שימוש בתווים לא חוקיים או שדות ריקים הטראה מתאימה תוצג על המסך. כתה המתחרה שנוצר בהצלחה יועבר לתפריט.

ii. התחברות משתמש קיים

יש להזין את שם המשתמש, הסיסמה ומספר האירוע וללחוץ על כפתור "Login". במידה והוזנו שדות לא חוקיים או שאין התאמה בין הסיסמה והמשתמש תוצג הטראה מתאימה. במידה וההתחברות האליחה המתחרה יועבר לתפריט.



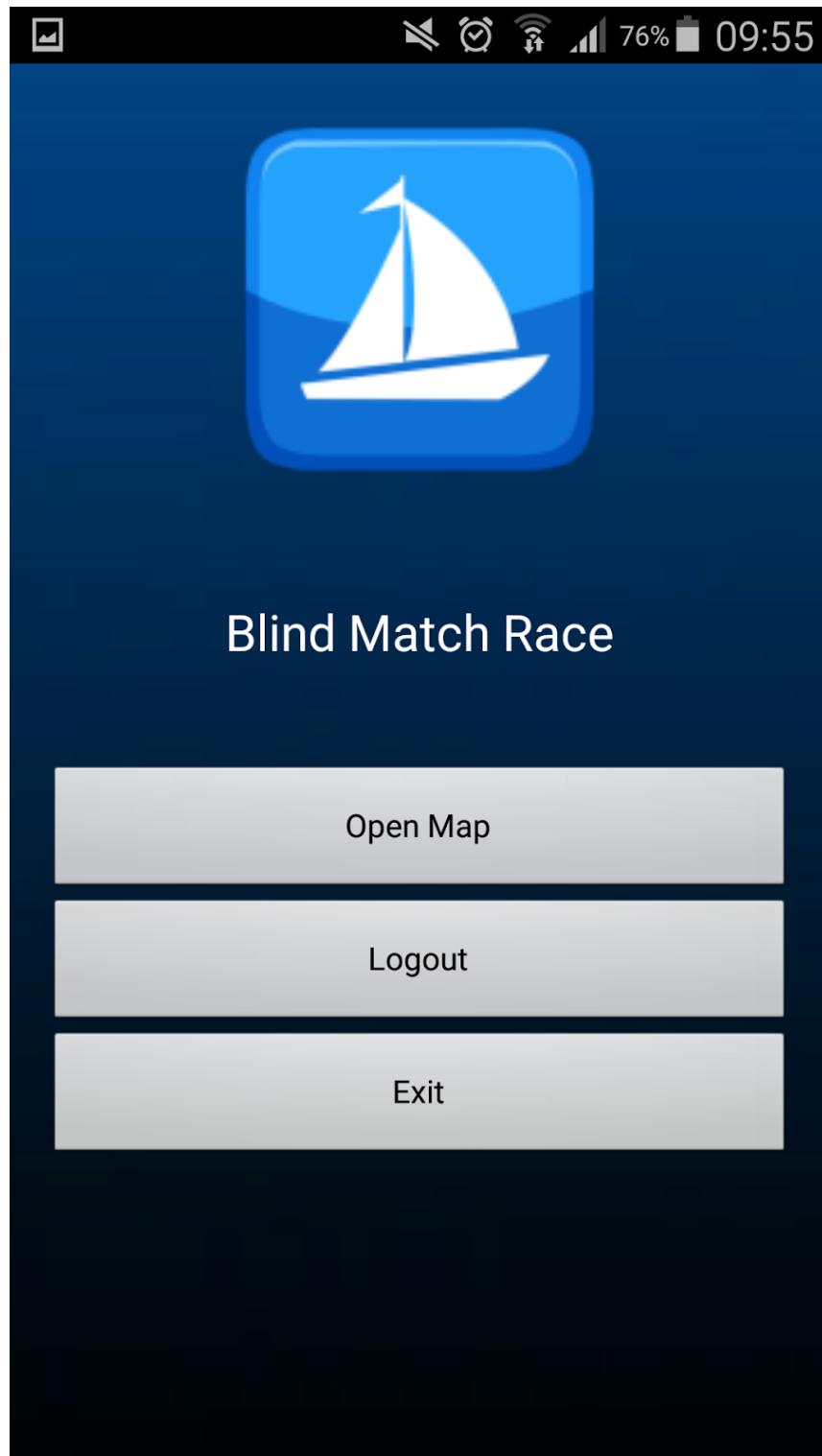
iii. מסך התפריט

.1 -פתיחה מסך המפה שבו מתבצעת התחרות.

.2 -התנתקות מהמיירץ הנוכחי וזרה למסך

הכניסה/הרשמה.

.3 -יציאה מהאפליקציה.



iv. מסך המפה

מסך המפה מחולק לשניים -

מידע רלוונטי שכולל:

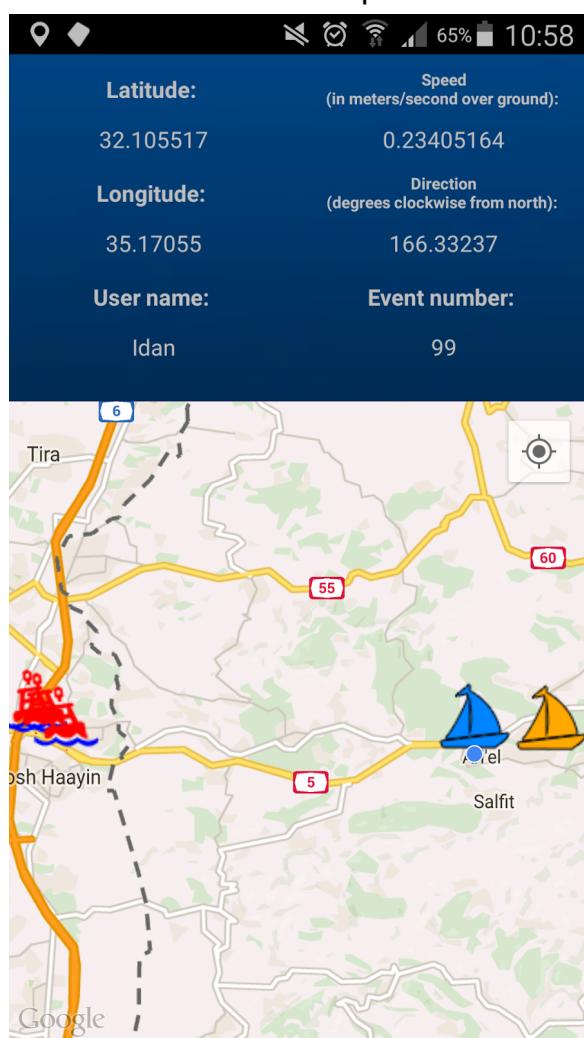
- קו הרוחב הגיאוגרפי שבו נמצאת הסירה.
- קו האורך הגיאוגרפי שבו נמצאת הסירה.
- מהירות הסירה (מטר לשניה).
- כיוון הסירה (הזווית בכיוון השעון מהצפון).
- שם המשתמש.
- מספר האירוע.

מפת המירוץ:

- ספינה כחולה - המסמלת את הסירה של המשתמש
- ספינה כתומה - המסמלת את הסירה של המתחרים.
- מצופים אדומים - המסמל נקודת ציון שיש להגיע אליה.

הערה: כאשר הסירה תתקרב למצוף ישמע ציפוף התראה, אזור המצוף יתחכם בעיגול ותויפיע הודעה למשתמש "Near a buoy! move away"

הערה: כאשר נלחץ על ספינה/מצוף כתומה יופיע שם המשתמש של הספינה/מספר המצוף.



4. נספחים

לתוכנת Google Earth
<http://www.google.com/earth>

להורדת קבצי המקור מithub
<https://github.com/IdanNicolet/Assignment-3>