PC旧制度与移动大革命

工业和信息化部电信研究院

何宝宏

二O一四年四月十二日

主要内容

移动改变世界

移动改变终端

移动改变软件

移动改变世界

能源世界

信息世界

<u>农业革命</u>:人类从 移动转向定居

语言: 让信息可以移动

<u>蒸汽机革命</u>: 可携带的 动力

文字: 让信息可存储和携带

<u>石油革命:</u>可移动的动 力 <u>印刷术:</u> 让信息以工业化 生产、存储和传播

电力革命:泛在能源网

互联网:让信息以自动化 方式移动、存储和处理

移动改变世界

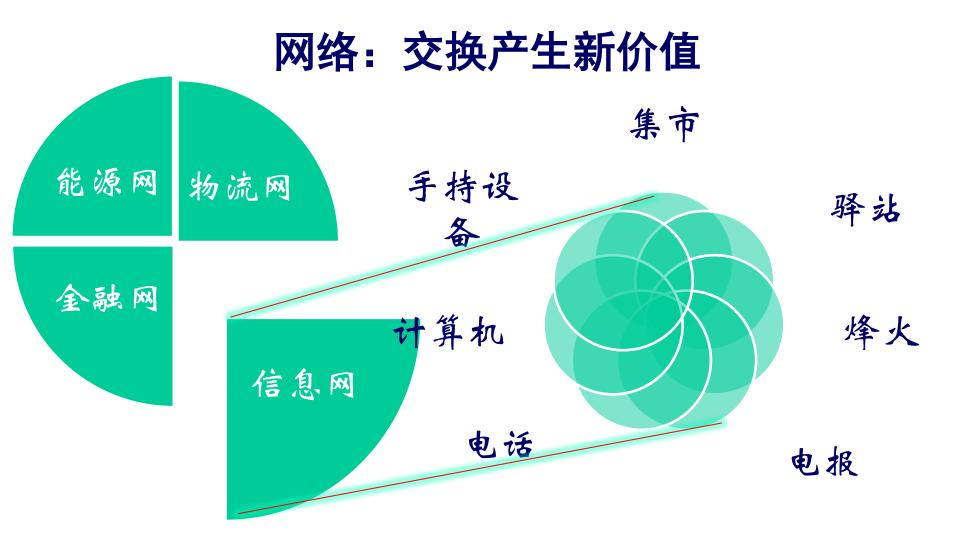
古文明多发源于河流附近,多毁灭于马背民族

移动性是决定战争胜负的关键,从战车、马匹、坦克、飞机、导弹到信息战

万物皆比特。宇宙本身就是一台计算机,也在计算着自己的命运

交通是原子的移动问题,通信是比特的移动性。O2O是用比特与原子世界的又一场融合革命。

工业时代产生的闲服,被移动互联网全占了



移动互联网:最后一公里&最后的终端?

主要内容

移动改变世界移动改变终端

移动改变软件

物

机

器?

计算机的变迁

桌 嵌入 穿戴 面 射代 射 射代 射 册 小型化

小型化大型化

移动化

消费化

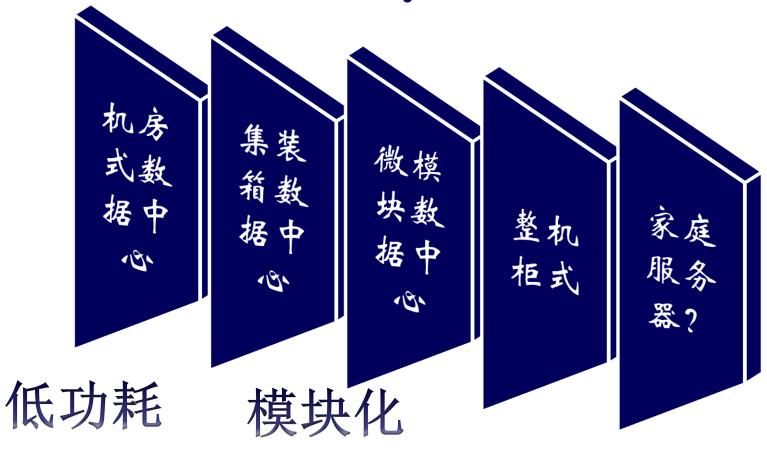
服务化

工厂时代的终端

- 代表: 大型机
- 时间: 1960到1970年代初, 1980年卖出10万台
- 用户:科学家,军事
- 主要特点
 - 要事先选址, 无移动性
 - 占用好几间房子
 - 人在机器里工作
 - 耗电巨大



Yesterday Once More



产品化

服务化

办公室时代的终端

- 代表: 小型机
- 时间: 1970~85年代, 1985年卖出100万台
- 用户:办公,商业,工程师
- 主要特点
 - 可以搬动了,无需选址
 - 冰箱大小,办公室、生产车间和大型企业
 - 人从机器里出来了
 - 就像瓦特的蒸汽机(可搬动)相对于水车(固定位置)的优势

桌面时代的终端

- 代表: PC, 台式和笔记本
- 时间: 1980到1990年代, 2011年全球出货量3.50
 亿台。
- 用户: 会用键盘和鼠标
- 特点
 - 可以进入家庭,放到桌面上了
 - 人可以舒服地坐下来了
 - PC不是为互联网设计的专用终端
 - 个人可以攒桌面机,不能攒笔记本电脑

掌中时代的终端

- 代表:智能手机和平板电脑
- 时间: 2008年开始, 2013年出货量10亿部
- 用户:>1岁,目前娱乐为主
- 特点
 - 与使用姿势没明显关系
 - 真正面向互联网设计的终端
 - 上网本疑似专用互联网终端
 - 没几个人会攒了

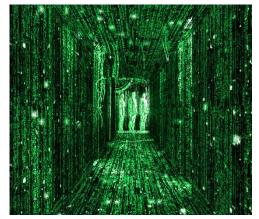
终端的盗梦空间?



人机交互



人机融合



人在机器中

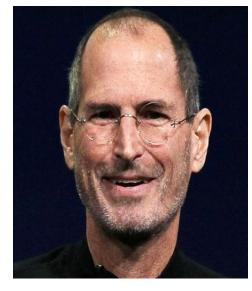
通向奇点? 数字化永生? 100年后?

主要内容

移动改变终端移动改变软件

操作系统







PC操作系统引领者

移动操作系统引领者

- 封闭与开放: 领先者做封闭的, 后来者做开放的
- · 人机交互方式的革命带来OS革命
 - 纸带一>屏幕键盘一>图形化->触屏一>
 - <u>智能手机的0S适合可穿戴设备和互联网汽车吗?</u>

有应用 没商店

50年代前:操作系统和应用不区分

60-70年代:操作系统和应用分离

典型商业模式: 卖硬件, 送软件

软件产业的诞生:微软和Oracle

应用商店: 离线

80年代:应用多了,需要开店

离线的应用商店

- 音像店: 联邦软件等, 正版
- 大学宿舍楼, 电子城

环境因素

- 宽带不够发达
- 网络支付无从谈起
- 攒机器很流行

有"店"没"商"

90年代: 宽带互联网的兴起, 下载网站

微软为何不开店?

- 不重视互联网"商店",避免官司缠身
- 已将优势直接延伸到了互联网时代,开店对增强用户黏性没有明显好处
- 靠卖操作系统和极少领域的软件来盈利的,使得 其无须开店也可以销售得很好
- 没有居于市场主导地位的"商店"
- · WEB的兴起

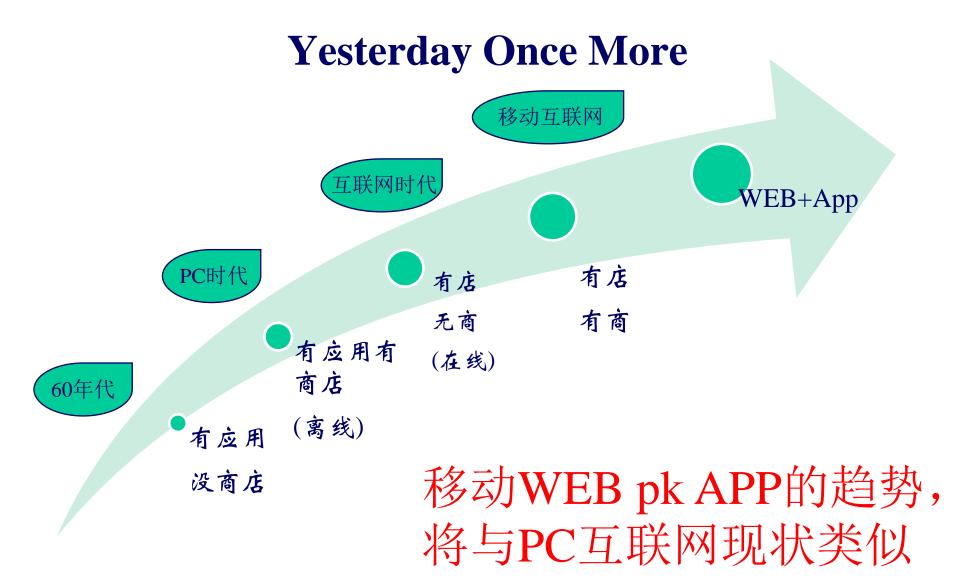
"店商"更关心"商店"

PC互联网时代微软OS一家独大, 先有"封闭"的终端和应用, 后有互联网

移动互联网是全新的OS,必须从头开始打造移动互联网应用的产业链

平台商必须自己做应用,或者开放平台让第三方开发应用

App Store模式正在延伸到云端



Mobile 己经 Auto?

Mobile of Mobile







= 骨干网



汽车 与 信息化



= 最后一公里



飞机黑匣子,智能手机+云计算,充电宝"干粮"

Auto of mobile



- 把汽油发动机安装在马车车身上
- 沿用马车的转向、剎车和车轮系统
- 故障频发开车是个体力活和技术活
- 行进在为马车设计的道路上
- 没有网络化的加油站
- 没有红绿灯、安全带
- 街道上到处是暖洋洋的马粪,少量"绿色"雾霾

牛顿、爱因斯坦等用优雅的数学公式,揭示了原子世界运动的基本规律

门捷列夫只用了一张表,就总结出了化学 世界的元素规律

或许移动互联网世界已经诞生了居组、卡尔.本茨和福特了?

但我们还在笨拙的依靠大数据 来发现和"占卜" 一些比特世界的现象

但谁是移动信息时代的香农和图灵呢?

谢谢