

## 1.证明: $\gcd(a,b)=\gcd(b,a \bmod b)$

证明如下:

a可以表示成 $a = kb + r$ , 则 $r = a \bmod b$

假设d是a,b的一个公约数, 则有 a,b都可以整除d,而 $r = a - kb$ , 因此r也可以整除d

因此d是(b,a mod b)的公约数

假设d是(b,a mod b)的公约数, 则 b,r都可以整除d, 但是 $a = kb + r$  因此d也是(a,b)的公约数

因此(a,b)和(b,a mod b)的公约数是一样的, 其最大公约数也必然相等, 得证

## 2.代码部分

### 2.1gcd函数

```
.text
.globl gcd
.ent gcd
#=====gcd函数=====#
gcd:
    #入栈保护
    addiu $sp,$sp,-32
    sw $ra,28($sp)
    sw $fp,24($sp)
    move $fp,$sp

    #a0存a, a1存b
    sw $a0,32($fp)
    sw $a1,36($fp)
    lw $v0,36($fp)
    #当b不等于0时候, 跳转到L2, 注意考虑延迟槽
    bne $v0,$0,$L2
    nop
    #否则v0放入a, 最终gcd放在v0里面
    lw $v0,32($fp)
    b $L3

$L2:
    #b!=0, b放到v0
    lw $v1,32($fp)
    lw $v0,36($fp)
    teq $v0,$0,7
    #求mod
    div $0,$v1,$v0
    mfhi $v0
    #b在a0, mod放a1
    move $a1,$v0
    lw $a0,36($fp)
    #递归调用gcd
    jal gcd

$L3:    #恢复现场
    move $sp,$fp
    lw $ra,28($sp)
    lw $fp,24($sp)
    addiu $sp,$sp,32
    j $ra
.end gcd
```

## 2.2主程序部分

```
.data
#定义好输入输出用的ascii
$VAR0: .ascii  "%d%d\000"
$VAR1: .ascii  "%d\n\000"

.text
.globl main
.ent main

main:
    #入栈保护
    addiu    $sp,$sp,-40
    sw      $ra,36($sp)
    sw      $fp,32($sp)
    move     $fp,$sp

    #输入
    addiu    $v0,$fp,28
    move     $a2,$v0
    addiu    $v0,$fp,24
    move     $a1,$v0
    la      $a0,$VAR0
    jal     __isoc99_scanf

    #输入成功后调用gcd函数
    lw      $v0,24($fp)
    lw      $v1,28($fp)
    move     $a1,$v1
    move     $a0,$v0
    jal     gcd

    #输出
    move     $a1,$v0
    la      $a0,$VAR1
    jal     printf

    #出栈保护
    move     $sp,$fp
    lw      $ra,36($sp)
    lw      $fp,32($sp)
    addiu    $sp,$sp,40
    j       $ra

.end main
```

## 3.测试结果

```
zheng@ubuntu:~$ mips-linux-gnu-gcc -static -g gcd.s -o gcdnew3
zheng@ubuntu:~$ mips-linux-gnu-qemu gcdnew3
46 5
1
zheng@ubuntu:~$ mips-linux-gnu-qemu gcdnew3
15 3
3
zheng@ubuntu:~$ mips-linux-gnu-qemu gcdnew3
15 9
3
```