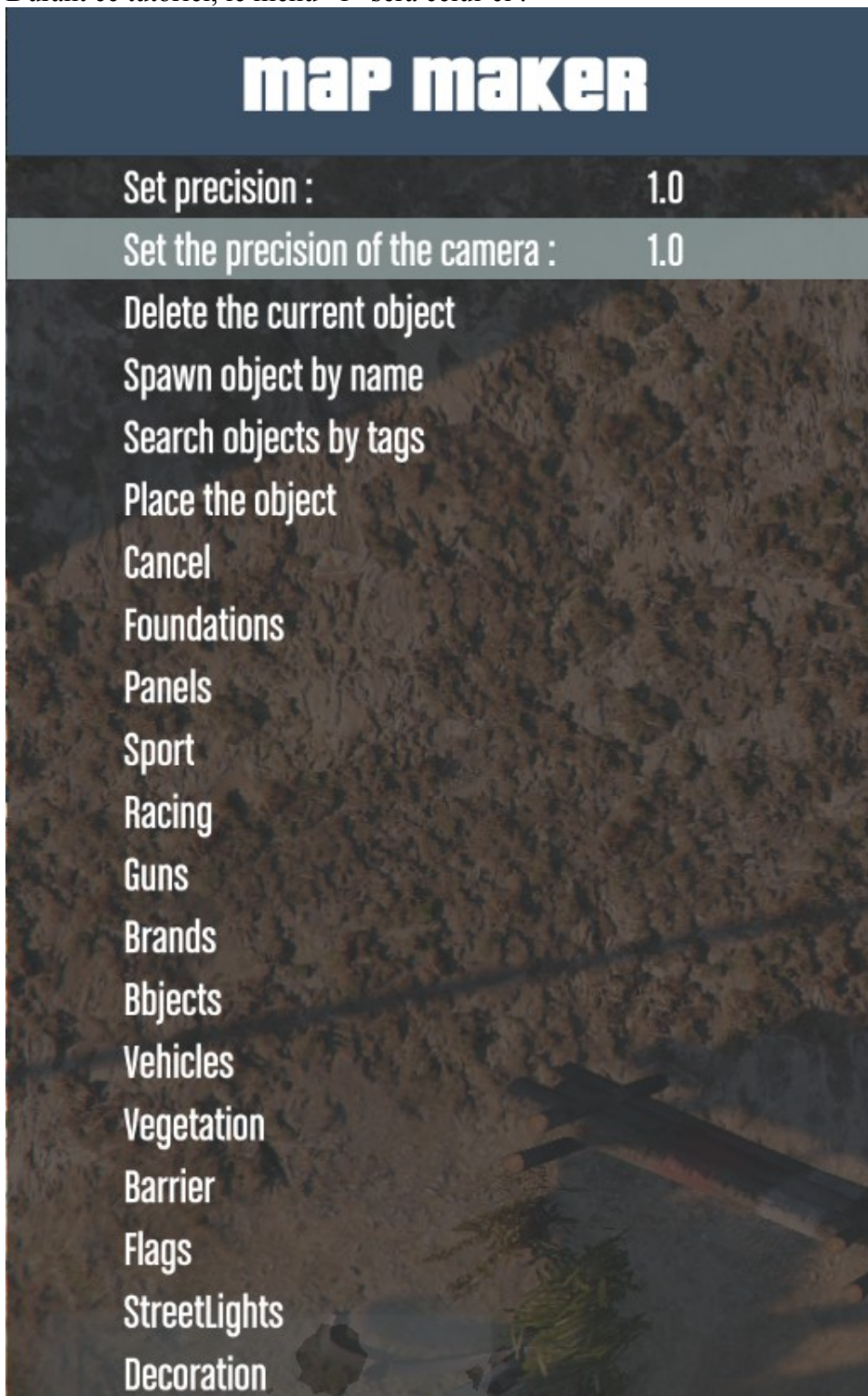


MapMaker | How to use

Introduction :

MapMaker est un script qui vous permet de faire spawn tous les objets de GTA V (~ 49230 objets répertoriés). Tous les objets placés sont sauvegardés dans un fichier XML et seront sur votre serveur pour toujours (si vous utilisez ce script).

Durant ce tutoriel, le menu "1" sera celui-ci :



Et le menu "2" sera celui-ci :



(Tous les autres menus sont inclus dans le menu "1")

Configuration :

Si vous voulez accéder au menu, vous devez éditer le fichier config.lua.

```
MenuWhiteList = { --- List of poeple who can open the menu
    "steam:0000000000000000",
}
```

Ici, vous avez la liste des personnes pouvant accéder au menu. Vous avez juste à ajouter votre Steam ID (hexa) dedans.

Aussi, si vous voulez désactiver le menu, vous avez juste à changer cette valeur :

```
MenuCanBeOpen = true ---- Set it to false if you don't want that the menu can be open
```

Changez ça sur **false**.

Touches :

Dans le menu 1 :

- A / E : Effectuer une rotation sur l'objet
- Flèches : Bouger l'actuel objet
- Page Up / Page Down : Augmenter/Baisser la hauteur de la camera
- 8456 : Touches pour le menu.

Freecam :

- "-" (NUMPAD) : Mettre la freecam sur on/off
- ZSQD : Bouger la caméra

Dans le menu 2 :

- A / E : Effectuer une rotation autour de l'objet
- Z / S : Changer la distance entre la caméra et l'objet
- Page Up / Page Down : Augmenter/Baisser la hauteur de la camera
- 8456 : Touches pour le menu.