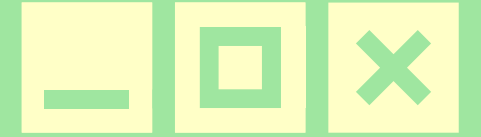


이번엔 어디 갈까?



TRAVEL WITH MAP



PRESENTATION

OVERVIEW

1. 개요 및 목적

1.1 개발동기

1.2 '이번엔 어디 갈까?' 소개

1.3 기존 서비스와의 차별성

2. 설계 및 구현

2.1 Software Architecture

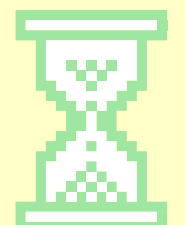
2.2 State Diagram

2.3 개발환경

2.4 구현 기술

2.5 개발 상황

3. 향후 계획



1.1 개발동기

‘낮아지는 여행 문턱’ 코로나 이전 수요 되찾을까 [여행가중계]

정윤지 기자 jeong.yunji@mktour.kr

입력 : 2023-04-20 09:55:24 수정 : 2023-04-20 14:48:46

급증하는 여행소비... 주요 OTA 1분기 거래액 3兆 돌파

와이즈앱·리테일·굿즈 잠정 집계
전년 동기 대비 결제액 76% 증가
야놀자 추정액 9440억원으로 1위

전남도 대표 여행상품 '남도한바퀴' 행락철 맞아 인기몰이

파이낸셜뉴스 입력 2023.04.20 09:06 수정 2023.04.20 09:06

[가치소비_현장] 여행 가치소비자의 즐거운 엔데믹 생활, '내나라 로컬 여행'으로 즐긴다

강진일 기자 | 승인 2023.04.19 03:26 | 댓글 0



반도체 한파에 2개월 연속 경상적자...여행 활성화로 탈출?

등록 2023.04.07 21:05 / 수정 2023.04.07 21:09

정준영 기자

가 가



“한국이 아시아 1위”...부동의 인기, ‘설국열차’ 속 그곳 [여행人터뷰]

강예신 기자 kang.yeshin@mktour.kr

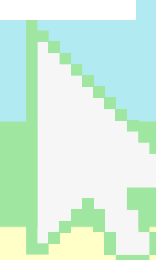
입력 : 2023-04-15 13:18:44 수정 : 2023-04-15 13:44:49

가

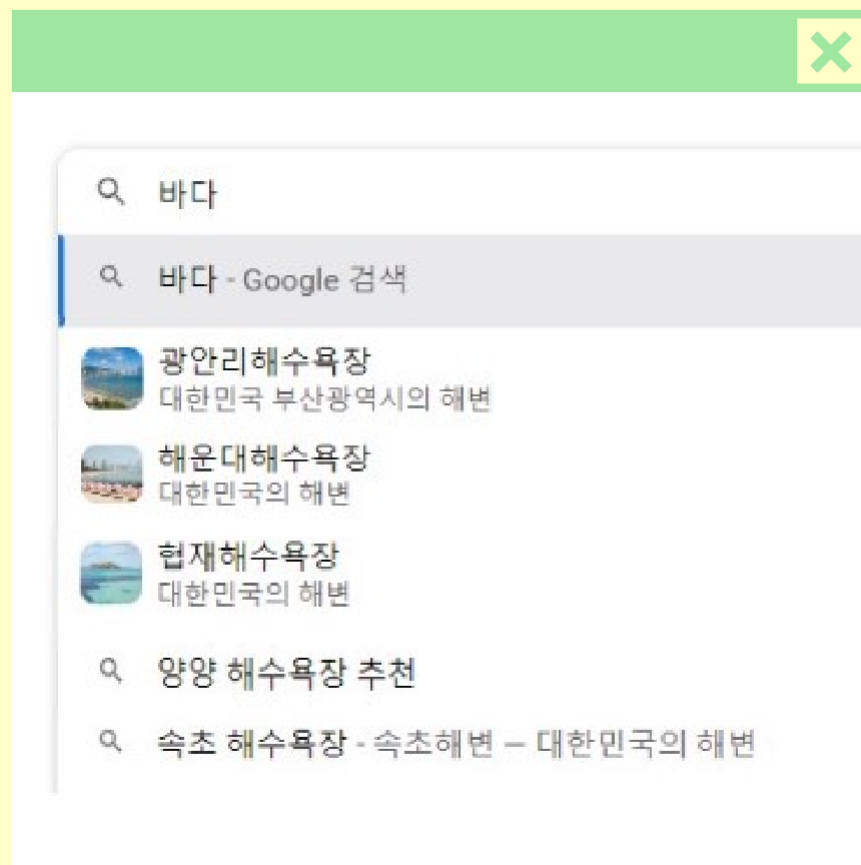


10명 중 9명, 정부 숙박 쿠폰으로 “국내 여행 더 떠나고 싶다”

2023.04.19 09:39:47 / 이나연 iny@ddaily.co.kr



1.2 '이번엔 어디 갈까?' 소개



여행지 검색



여행지 추천



여행 기록

1.3 기존 서비스와의 차별성

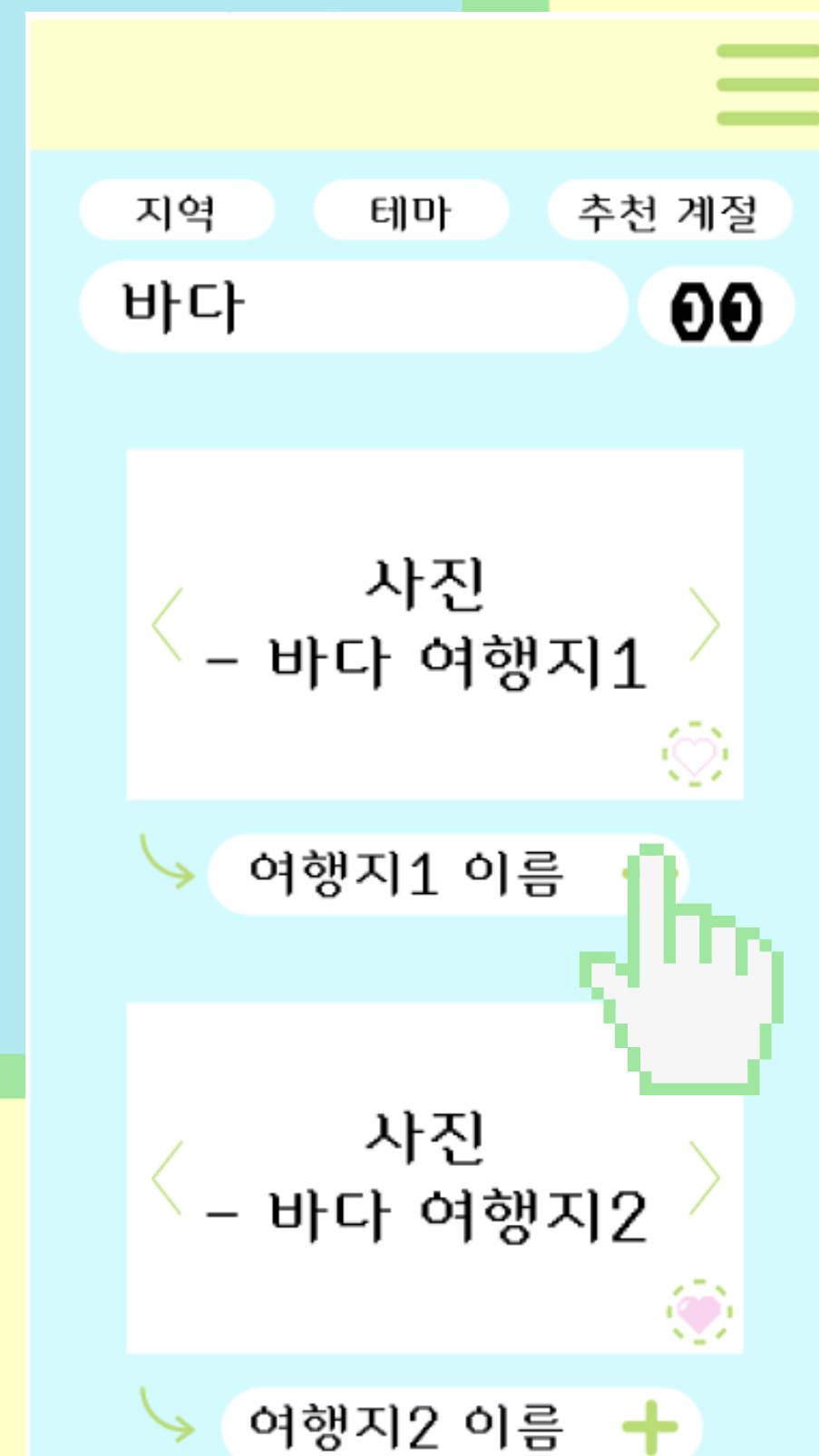
여행지 검색 및 추천

+

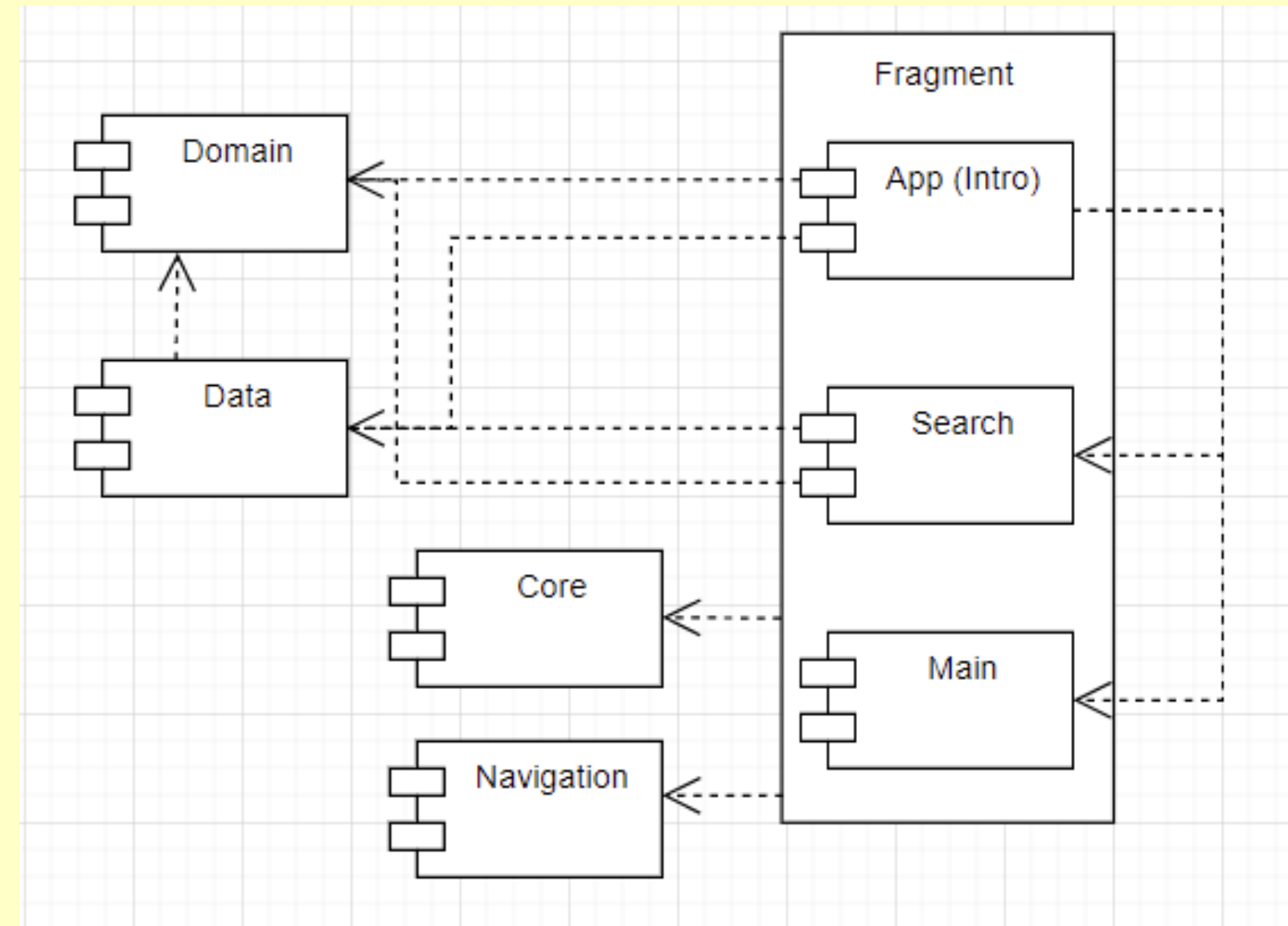
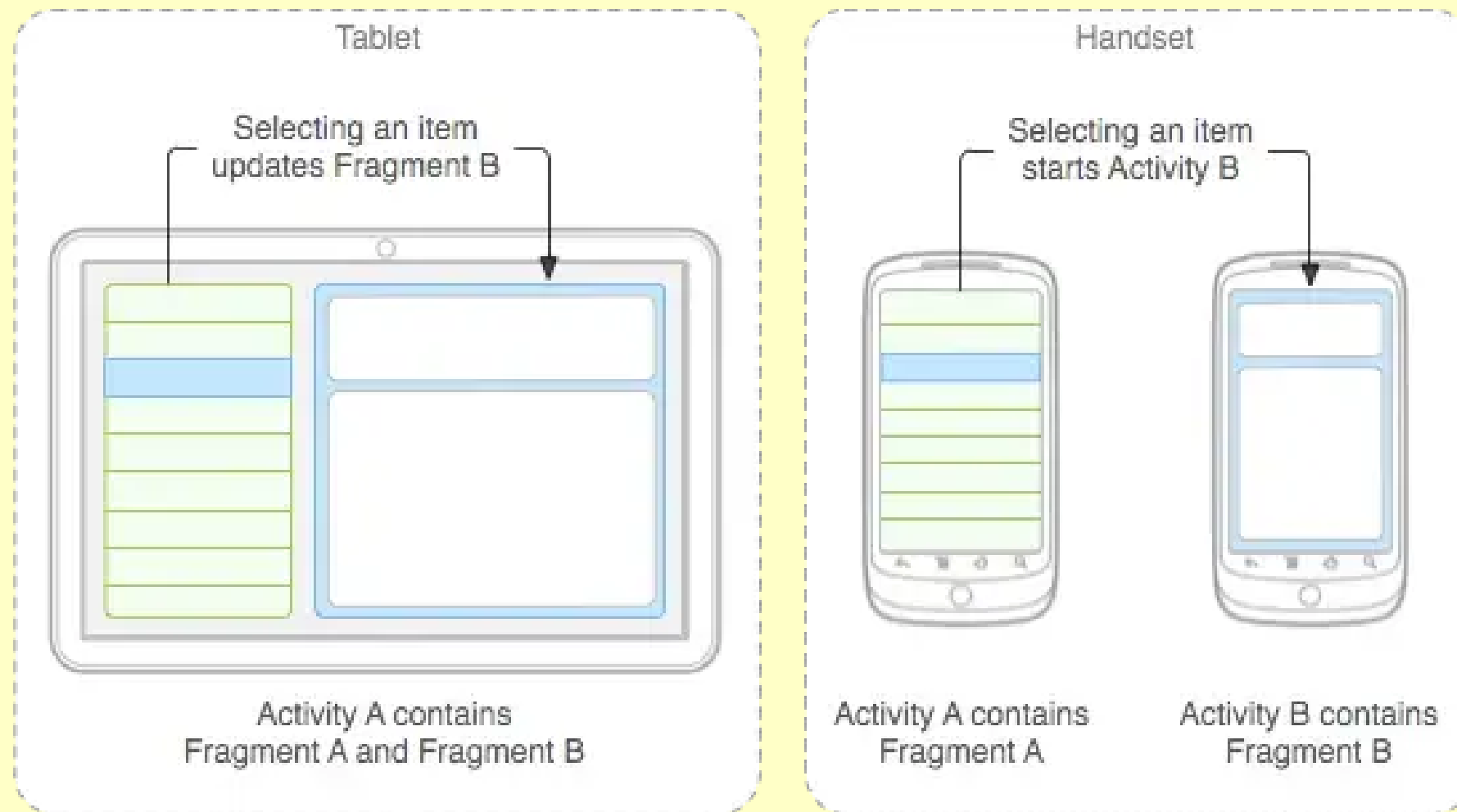
여행 추억을 사진과 함께 기록

+ challenge

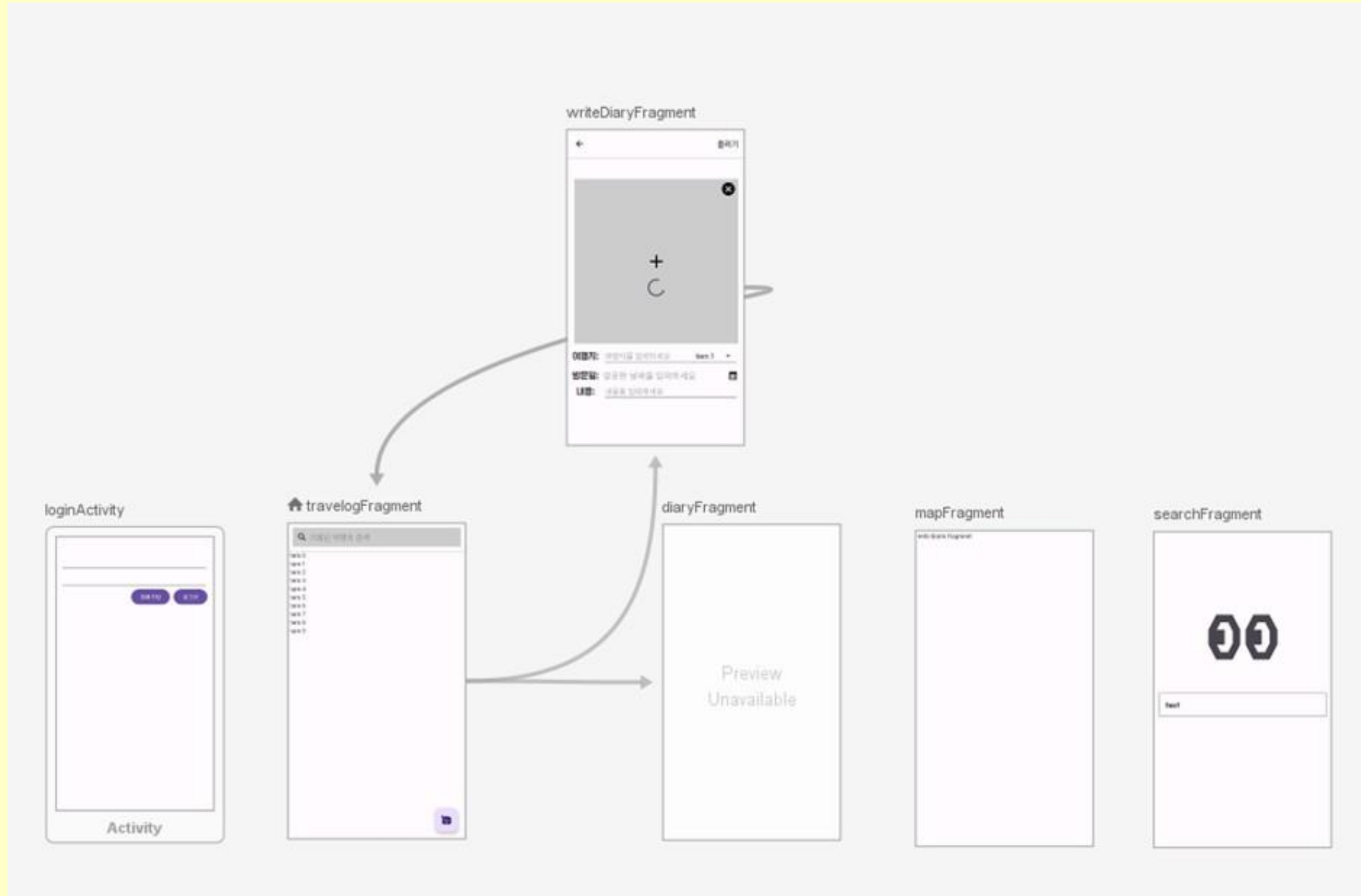
여행 업적 및 스탬프 기능



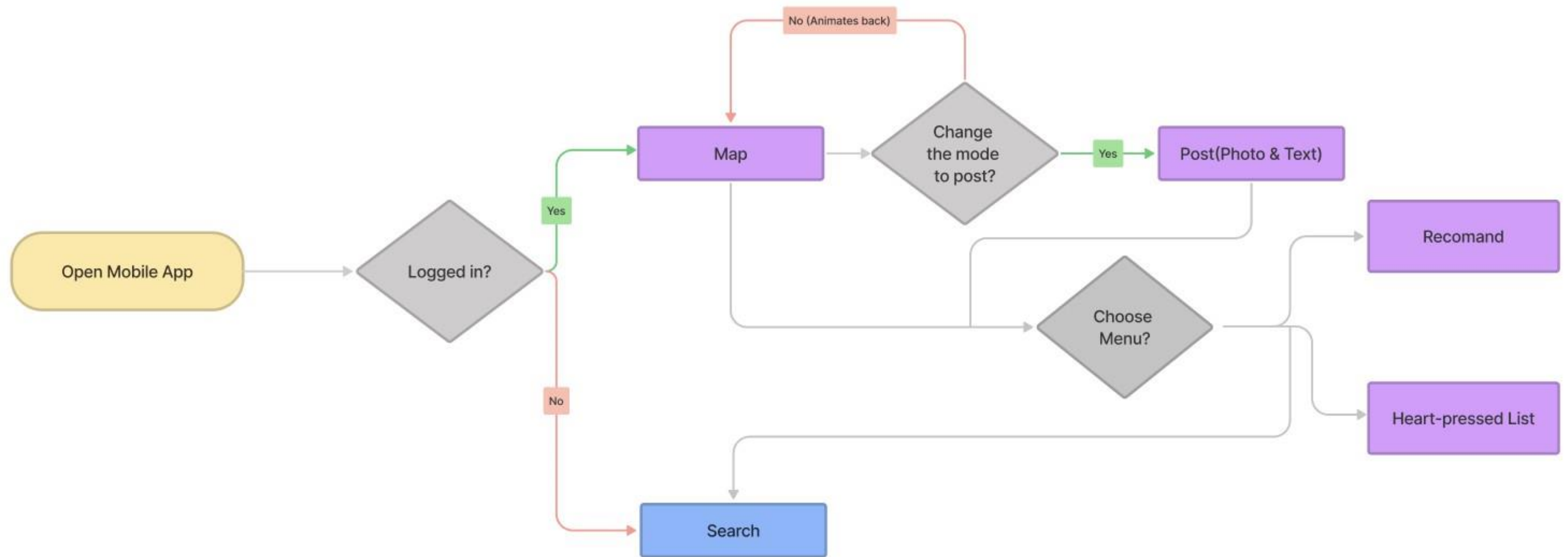
2.1 Software Architecture



2.2 Application Structure



2.3 State Diagram



2.3 개발환경

| 구분 | | 상세내용 |
|--------------|--------|----------------|
| S/W 개발환경 | OS | Window |
| | IDE | Android Studio |
| | 개발언어 | Kotlin |
| 프로젝트 관리환경 | Github | |

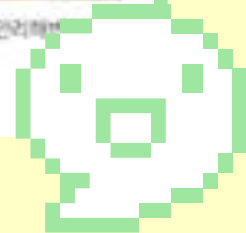
2.4 구현 기술



한국관광
100선

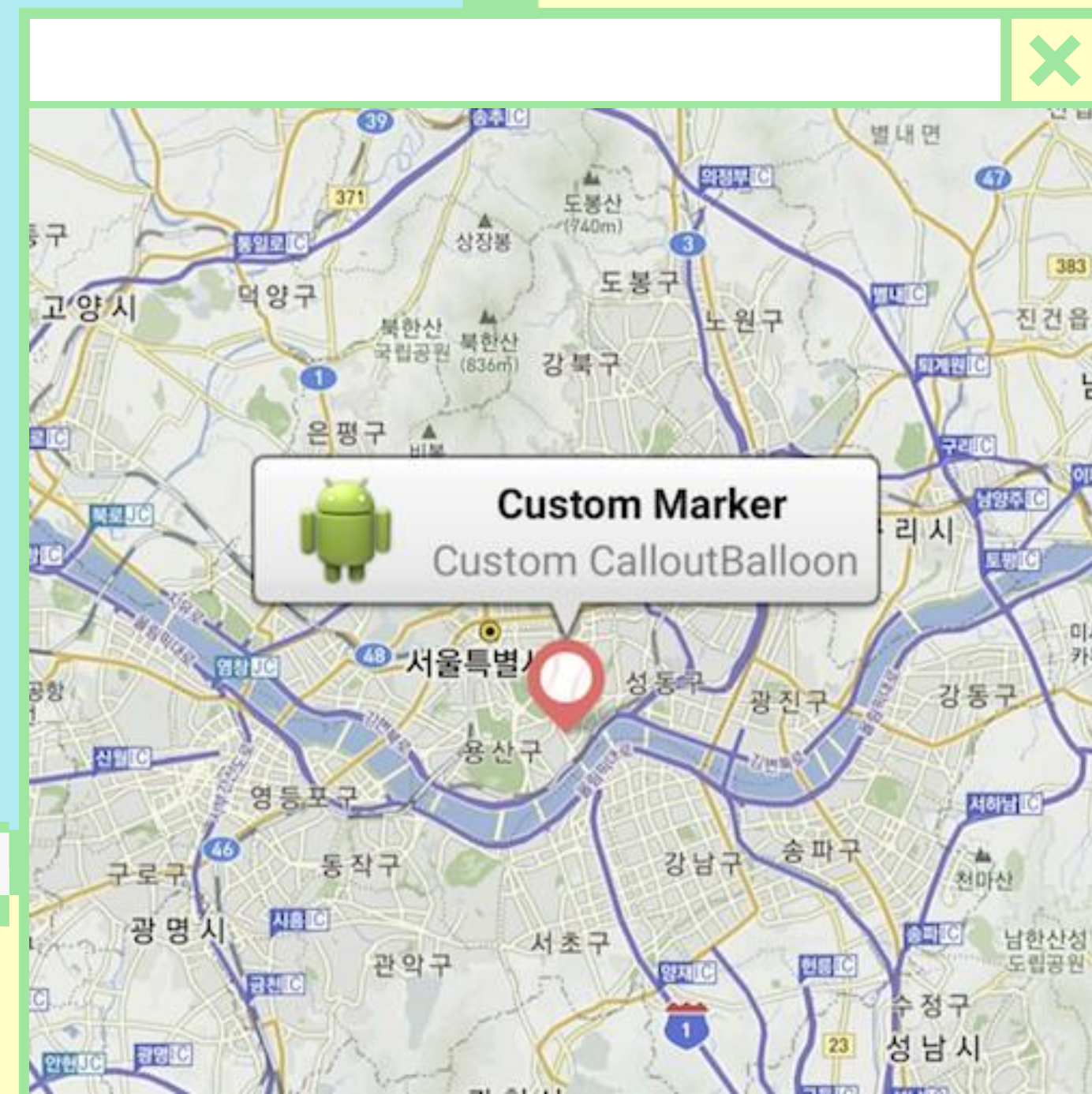
한국관광공사 API

Tour API를 이용한 데이터와
관광지 이미지 사용



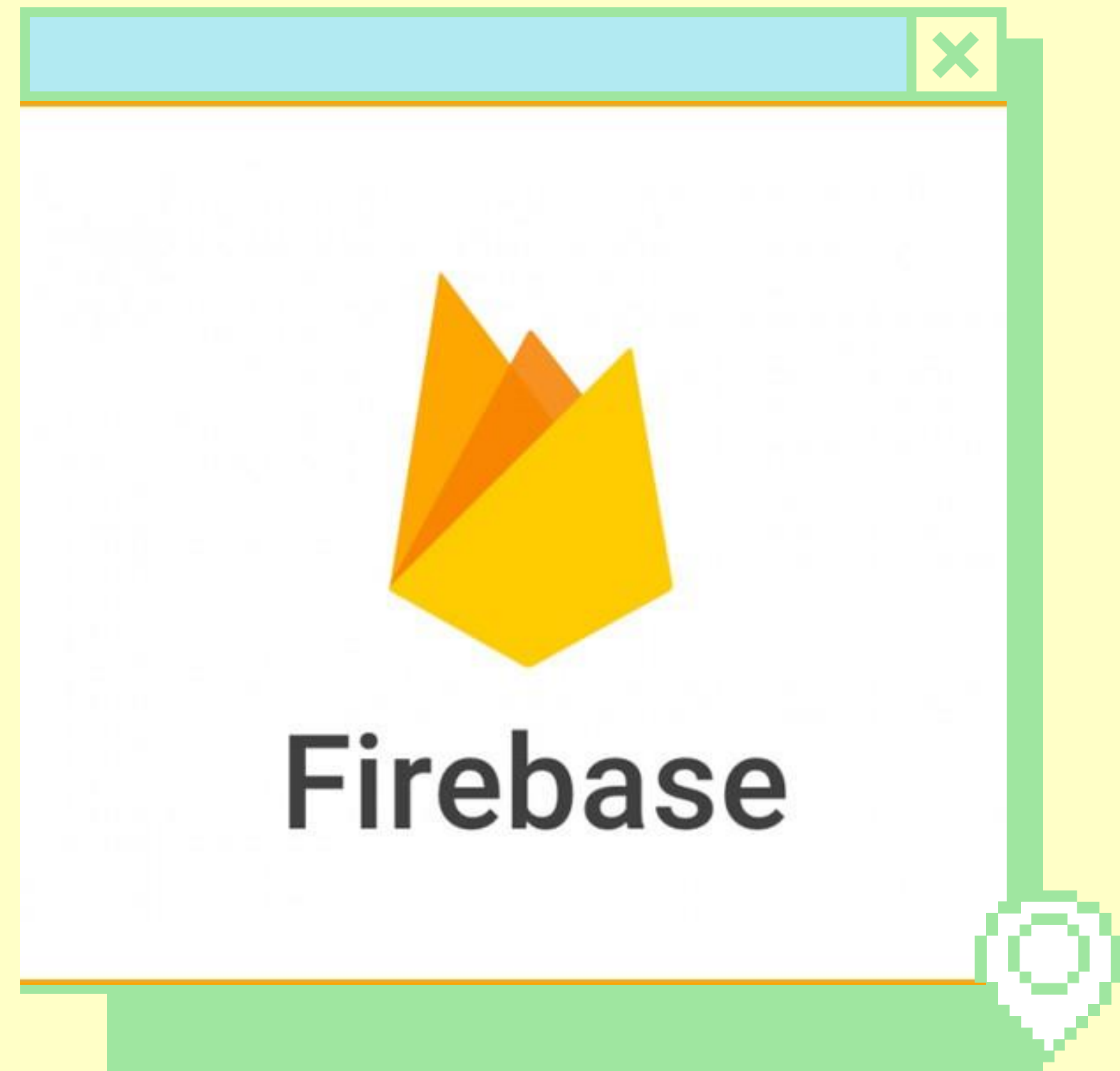
2.4 구현 기술

Kakao 지도 API 와 여러 Kakao API 이용

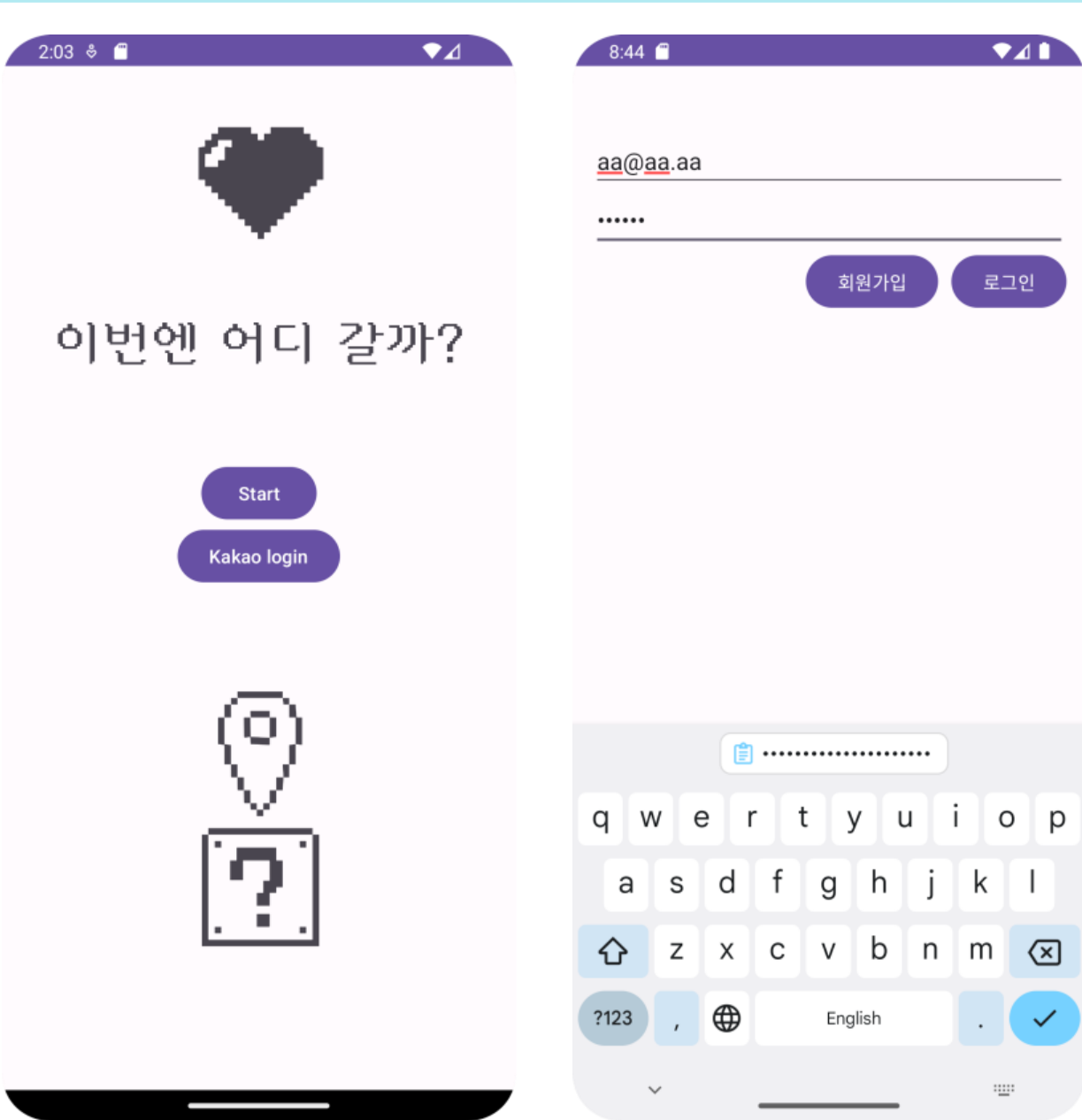


2.4 구현 기술

클라우드 서비스인
Firestore Database
와 Authentication을
이용한 백앤드 구현



2.5 개발 상황

| 화면 이름 | LoginActivity | 화면 ID | LOGIN_01 |
|---|---------------|--|----------|
| | | 설명 | |
|  | | <ul style="list-style-type: none">- 앱 첫 진입 화면이자 로그인 화면이다.- kakao login을 통한 회원로그인과 비회원 접속이 가능하다.- 이메일과 비밀번호를 입력하여 회원가입 할 수 있다.- 사용자는 이메일주소와 비밀번호를 통해 로그인을 할 수 있다.- Firebase의 Authentication에 등록된 User를 확인하여 로그인 성공여부를 판단한다.- 입력 값을 넘지 않고 회원가입/로그인 버튼을 누르면 Snackbar를 이용한 경고문고를 띄운다.- 로그인을 완료하면 여행기록페이지 (LOG_01) 으로 이동한다. | |

2.5 개발 상황

| 화면 이름 | TravelogFragment | 화면 ID | LOG_01 |
|---|------------------|---|--------|
| | | 설명 | |
|  | | <ul style="list-style-type: none">- 여행 기록 추가와 기록 확인을 위한 화면이다.- RecyclerView를 이용하여 기록된 Item들을 확인할 수 있다.- 기록된 Item의 ImageView는 Glide라이브러리를 사용하고, 다른 정보들은 data class를 이용한다.- 기록 추가 버튼을 통해 기록 작성 페이지 (LOG_02)로 이동한다.- 기록된 아이টে을 클릭하면 기록 상세 확인 페이지 (LOG_03)로 이동한다. | |

2.5 개발 상황

| 화면 이름 | WriteDiaryFragment | 화면 ID | LOG_02 |
|---|--------------------|---|--------|
| | | 설명 | |
|  | | <ul style="list-style-type: none">- 추가할 여행 기록을 작성하기 위한 화면이다.-뒤로가기 버튼을 통해 여행기록페이지 (LOG_01) 으로 이동한다.- 빈 imageView에 pickMedia를 이용하여 사용자가 갤러리에서 사진을 선택할 수 있다.- 사진을 선택 후 삭제 버튼을 통해 사진을 취소 할 수 있다.- 여행지 카테고리를 spinner을 통해 선택할 수 있다.- 여행지 방문일을 DatePickerDialog 이용하여 설정할 수 있다.- 올리기 버튼을 통해 Firebase의 Storage에 정의한 data class 형식으로 올라간다.- 기록 업로드 동안 progressbar로 진행상황을 보여준다. | |

2.5 개발 상황

| 화면 이름 | DiaryFragment | 화면 ID | LOG_03 |
|---|---------------|--|--------|
| | | 설명 | |
|  | | <ul style="list-style-type: none">- 여행 기록 상세 내용을 확인할 수 있는 화면이다.- 긴 내용을 전부 확인할 수 있게 scrollView를 이용한다.- 기록된 Item의 ImageView는 Glide라이브러리를 사용하고, 다른 정보들은 data class를 이용한다. <p>-뒤로가기 버튼을 통해 여행기록페이지 (LOG_01) 으로 이동한다.</p> | |

3. 향후 계획 및 일정

1. Map 구현

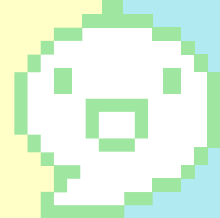
2. Search Page 구현

3. 여행지 추천 기능 구현

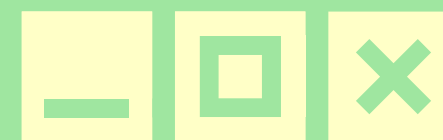
4. UI/UX 테마에 맞는 디자인

5. Error 해결

+ 여행 업적 기능 구현



이번엔 어디 갈까?



THANK YOU

