

● ●

# Lecture 01:

## 강좌 및 프로젝트 진행과정 소개

**Taesoo Kwon**  
tskwon@seoultech.ac.kr

# OUTLINES

- ❑ Orientation
  - Course information, goal/description, grading, course schedule, etc.
- ❑ Capstone design reports
- ❑ Team organization
- ❑ Next progress





# Orientation

- ☐ Orientation
- ☐ Capstone design reports
- ☐ Team organization

# Course Information

- ❑ 수업시간: 매주 금요일 오전10시-12:50분
  - 팀 프로젝트 기반 운영
  - 팀발표 총 3회 (발표일 별도 공지): 계획서, 중간, 최종
  - 팀별 미팅: 온라인 or 대면 3번 만나는거 제외하고 온라인 수업
  
- ❑ 담당교수: 권태수 (Taesoo Kwon)
  - 연구실: 미래관 330호
  - Email: [tskwon@seoultech.ac.kr](mailto:tskwon@seoultech.ac.kr), 전화: 02-970-9716
  - Office hours: By appointment (via email)
  
- ❑ Web page
  - Linked through <http://eclass.seoultech.ac.kr>
  - 보고서 제출(softcopy 제출) 전 반드시 공지사항 참조

# Course Goal & Description

## □ 목표

- 소프트웨어 프로젝트 개발에 필요한 제반 지식 및 기술 등을 실제 프로젝트에 적용하여 요구사항, 분석, 설계, 구현, 시험, 리뷰 과정을 직접 관리, 실행, 발표한다.

## □ 개요

- 학부과정 동안 학습한 프로그래밍, 소프트웨어공학, 기타 전공 과목에 대한 지식을 바탕으로 1 - 3명으로 구성된 팀별로 개별적인 소프트웨어 개발 프로젝트를 수행한다.

# Course Grading

- ❑ 출석: 10%
  - 팀발표, 팀별 미팅, 설문조사 등
- ❑ 계획서 5%
  - 예. 팀구성, 전문성, 난이도
- ❑ 중간발표 30% (보고서는 불필요)
  - **첫번째** 캡스톤디자인 수강 학생: 보고서 불필요
  - 두번째 캡스톤 디자인 수강 학생: **최종보고서 부분작성분 제출**
  - 예. 전문성, 난이도, 발표력
- ❑ 최종발표 및 보고서 50%
  - 예. **전문성, 독창성**, 발표력, 보고서, **완성도**(캡스톤디자인 2학기 학생 한함)
- ❑ 진도보고서: 5%
  - 매주 혹은 격주 보고서 제출: 온라인강의 동안 매주 1~2페이지 보고서 제출
- ❑ **모든 보고서 지연제출 받지 않음** (단, 사전 협의한 경우 지연제출 가능)

# 전공 졸업시험 변경 사항 [학과 홈페이지 공지]

안녕하세요, 학과입니다.

2024학년도부터 컴퓨터공학과 전공 졸업시험은

4학년 전공필수 교과목인  
109113 캡스톤디자인(1)  
109114 캡스톤디자인(2)

**교과목 이수 시, 자동으로 합격 처리되게끔 바뀔 예정입니다.**

캡스톤디자인(1)에서는 중간 평가, 캡스톤디자인(2)에서는 최종 평가를  
각각 진행 후 **두 교과목 모두 이수하면 면제처리**가 될 예정입니다.

※ 교과목 이수 조건 : 13주차에 평가 후, 성적을 받은 학생(F 제외)

가능하면 1,2학기 같은 교수님으로 신청 및 수강할 것을 추천드리며,  
엇학기로 듣는 학생들은 캡스톤디자인(1) 수강 할 때  
최종 평가 자료를 제출해야 하니 반드시 일정 미리 확인 바랍니다.

이번 년도부터 새롭게 적용되는 것으로 시스템 오류가 있을 수 있습니다.

반드시, 2차 졸업시험 결과 발표 시점에  
통정시 졸업시험이력조회에서 면제로 뜨는지 확인 바랍니다!!!

※ 복수전공 학생도 자동 합격될 예정

(단, 기 수료생은 기존과 동일하게 통합정보시스템에서 원서 접수 진행)

이 외 문의사항은 02-970-6721로 전화 주세요.

- 컴퓨터공학과 -

# Course Schedule (Tentative)

Week	Topics	Note	Date
1	휴강 및 팀선호도/선호주제 조사	휴강[과제보강]: 팀선호도 및 선호주제 제출	03/01
2	강의 소개 및 팀구성 (가주제 선정)	팀구성, 강좌소개, 가주제제출 [~3/12 8am, 3/12-13 feedback]	03/08
3	계획서 발표	계획서 제출&발표 [대면] [제출: ~03/15금 9am]	03/15
4	팀별 상담 및 프로젝트 진행	팀별미팅, 진도보고서 제출	03/22
5	팀별 상담 및 프로젝트 진행	팀별미팅, 진도보고서 제출	03/29
6	팀별 상담 및 프로젝트 진행	팀별미팅, 진도보고서 제출	04/05
7	프로젝트 중간발표	중간발표 [대면], 중간보고서(캡2)	04/12
8	팀별 상담 및 프로젝트 진행	팀별미팅, 진도보고서 제출	04/19
9	팀별 상담 및 프로젝트 진행	팀별미팅, 진도보고서 제출	04/26
10	팀별 상담 및 프로젝트 진행	팀별미팅, 진도보고서 제출	05/03
11	팀별 상담 및 프로젝트 진행	팀별미팅, 진도보고서 제출	05/10
12	팀별 상담 및 프로젝트 진행	팀별미팅, 진도보고서 제출	05/17
13	프로젝트 최종발표	최종발표 [대면], 최종보고서(캡2)	05/24
14	휴강 및 과제 제출	휴강[과제보강]: 팀별미팅, 진도보고서 제출 (최종보고서 일부)	05/31
15	최종보고서 제출 및 팀별 상담	팀별미팅, 최종보고서(캡1) 제출 [~6/5 11:59pm]	06/07



• •

# Capstone Design Report

- ☐ Orientation
- ☐ Capstone design reports
- ☐ Team organization

# 계획서: ~3/15(금) 9am

## □ 페이지 요구사항

- Hwp, docx 파일 업로드(하드카피 제출 불필요)
- **최초** 캡스톤수강학생
  - **1페이지** 작성
- **두 번째** 캡스톤수강학생
  - **2페이지** 분량 작성

## □ 내용 구성

- 프로젝트 제목/구성원/개요      대충 무슨 기술 쓸건지 한줄. 진행방법도 공부해야하면 쓰면 됨.
- 프로젝트 진행계획      주제도 힘들고 싶으면 바뀌도 됨.
  - 적용 기술, 진행 방법, 팀원별 역할, 일정계획
- **최초** 캡스톤수강학생
  - 대략적 계획 위주로만 작성하면 됨
  - 필요 시 추후 변경 가능. 주제 및 계획 변경 시, 담당교수와 반드시 논의하기
- **두 번째** 캡스톤수강학생
  - **지난학기 완료 사항, 이번학기 구체적 계획** 포함
  - 시간적 여유가 많지 않으므로, 주제변경은 되도록 하지 않기

## □ 팀별발표: 3/15 수업시간 (대면수업)

# 진도보고서

## □ 1~2페이지 이내 작성

- Hwp, docx 파일 업로드 및 하드카피 제출

## □ 내용 구성

- 프로젝트 제목
- 프로젝트 구성원
- 진행 내용
- 설명, 그림 등
  - 향후 계획
- 다음 진도보고 때까지의 계획

지금까지 뭐했다, 앞으로 뭐할거다 두줄만  
쓰면 문제 X

## □ eClass 업로드

## □ 진행 내용은 가급적 최종보고서의 일부 내용 작성하여 그대로 활용할 수 있도록 작성 추천

# 중간발표(모든학생) & 중간보고서(두번째학기)

- 현재까지의 결과 위주 발표
  - **첫 학기** 학생: **학습중심** 발표가능
- 발표시간은 추후 공지
  
- 중간발표 필요 내용: **발표자료** 구성
  - 프로젝트 소개
  - 진행상황
    - 현재까지의 결과
  - 역할분담
  - 향후 계획
  - 질의응답
  
- **중간보고서: 졸업논문 양식 준수** (일부만 작성 가능)
  - 첫 학기 수강학생은 제출하지 않아도 무방

## □ 최종발표 구성 내용

근데 보고서랑 발표 내용은 조금 달라야한다.

- 팀 과제명
- 구성명단
- 개요 및 목적
- 진행 방법
- 진행 내용
- 수행 결과 (출력물, 화면캡처, 설계도(사진), 작품 등 첨부)
- 추후 발전(개선사항) 방향
- 종합 토의

## □ 최종보고서 졸업논문 양식

- 추후 eClass 공지 예정

• •

# Team Organization

- ☐ Orientation
- ☐ Capstone design reports
- ☐ Team organization

# 팀선호도 및 개인별 선호주제 조사

## □ 이클래스 > 팀프로젝트 > 팀선호도 및 개인별 선호주제

- 학번/이름/핸드폰번호 입력
  - 필요 시, 비대면 팀구성 및 논의가 필요할 수 있으므로 핸드폰번호도 입력
  - 핸드폰번호 제공에 동의하지 않는 경우는 미입력가능. 단, 이메일 등 연락을 시도는 하겠으나 실시간 연락이 안되는 부분은 전적 본인 책임임.
  - 댓글을 다는 것이 아니라, 다음 경우에 따라, 예와 같이 내용을 입력하기!!
- 본인이 원하는 구성원이 있을 경우 (모든 학생 제출)
  - 2-3명, 학번 이름 입력: 예. 20123456 홍길동 010-1234-5678, 20123457 박길동 010-1234-5679
- 본인이 원하는 구성원이 정해지지 않았으나 팀 구성을 원함
  - 본인의 학번 이름 입력: 예. 20123456 홍길동 010-1234-5678 + 팀원
- 1인 팀(혼자) 진행 원할 경우
  - 본인의 학번 이름 입력: 예. 20123456 홍길동 010-1234-5678 (1인팀)
- 점수 반영: 1점
  
- 본인이 원하는 주제 1~2줄 작성: 1점
  - 추후 변경되어도 무방 (어떤 내용이라도 작성 시 1점 부여)

# 팀구성 후 오픈채팅방[실명설정] 참여하기

□ eClass 공지게시판 참조



# 가주제 선정: ~3/12(화) 오전8시

## □ 합의된 가주제 명기하기!!

- 이번에 제출하는 가주제는, 계획서 작성 시 변경 가능
  - 계획서 작성 후 주제 변경은 반드시 담당교수와 논의 후 결정!!
- 가주제는 1줄이면 충분!!
- 최초 캡스톤디자인 수강인 학생들은, 본인이 하고 싶은 임의의 주제를 작성하면 됨 (계획서 제출 시 변경가능)
- 두 번째 캡스톤디자인으로서 수강하는 학생들은, 현재 진행하고 있는 내용으로 (가)주제 작성하면 됨
  - 작성 예: 강화학습을 적용한 다중셀 네트워크 성능 개선

## □ 가주제 피드백

- 3/12(화) 및은 3/13(수) 오전까지, 가주제에 대한 담당교수 피드백 예정
- 문제가 없다고 판단되는 팀은 eClass를 통한 피드백
- 수정뿐만 아니라 면담이 필요하다고 판단되는 팀에 대해서는,
  - 3/12(화) 혹은 3/13(수) 오픈채팅 연락 후 그룹톡 예정
  - 담당교수가 연락하여 연락이 지속 안되는 팀은 감점될 수 있음
- 피해야 할 주제
  - 단순 앱 만들기 (아무 특징없는 알람시계, 일정관리 등)
  - 단순 쇼핑몰 웹페이지 만들기 (아무 특징없는 쇼핑몰 판매사이트)
  - 단순 게시판 만들기 (아무 특징없는 게시판)

# 가주제 선정: ~3/12(화) 오전8시 [cont.]

## □ 점수 반영 예정!!

- 마감일까지 제출하지 않은 학생은, 0점 처리
- 마감일 전까지 제출하면 만점