스케치, 그림, 조판, 의류이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

적ID: “Lycaon”

적 이름: “Wild Wolf” or “Lycaon”(if int is higher than ???)

홈 레벨: 1

스탯:

"phyStat":300,

                "intStat":300,

                "staStat":300,

                "medStat":300,

                "speStat":300,

                "weaStat":200

사용하는 무기: phyStat을 높게 사용하는 무기

스킬:

Bite: 5 damage, med\*0.1

Scratch: 3 damage, med\*0.2

설명:

“A feral looking wolf.”

If int is higher than ???

“Its eyes seems like it carries a spot of dreadful grief within the madness in it.”

“Its almost as if looking inside a human’s pupil.”

승리 시:

50 gold, +10 phyStat

패배 시:

-50 gold, -5 phyStat

추가 설정: 딸인 칼리스토를 처치했을 시 강화되기?

적ID: “Harpy”

적 이름: “Harpy”

홈 레벨: 1

스탯:

"phyStat":100,

                "intStat":300,

                "staStat":300,

                "medStat":100,

                "speStat":300,

                "weaStat":800

사용하는 무기: bare fist

스킬:

Wing Slap: 3 damage, med\*0.2

Scratch: 3 damage, med\*0.2

설명:

“A large bird in a women’s body.”

승리 시:

100 gold, +10 weaStat

패배 시:

-5 weaStat

적ID: “Bandit”

적 이름: “Bandit”

홈 레벨: 1

스탯:

"phyStat":100,

                "intStat":300,

                "staStat":300,

                "medStat":100,

                "speStat":300,

                "weaStat":500

사용하는 무기: rusty dagger

스킬:

Deep cut: 5 damage, med\*0.5

설명:

“Regular old bandit. Hopes to steal your money.”

승리 시:

300 gold

패배 시:

-300 gold

보스

적ID: “python”

적 이름: “Python”

홈 레벨: 1

스탯:

"phyStat":500,

                "intStat":500,

                "staStat":500

                "medStat":100

                "speStat":500

                "weaStat":500

사용하는 무기: phyStat을 높게 사용하는 무기

스킬:

Bite: 10 damage, med\*0.5

Tail Whip: 15 damage, med\*0.5

Toxic Venom: 20 damage, med\*0.2

설명:

“A gigantic snake.”

If int is higher than ???

“It seems as ancient as the time itself.”

승리 시:

1000 gold, +50 phyStat

패배 시:

사망

-50 gold, -5 phyStat