제목: Unity를 이용한 포인트 앤 클릭 플레이 방식의 육성 시뮬레이션 게임

진행 내용: 시스템 개발 중

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 컴퓨터이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 컴퓨터이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

유저의 데이터를 관리, 저장하는 코드 제작

UI의 기초는 제작되었다고 판단, 시스템의 기초 제작하는 중.

다음 계획: 시스템 개발 계속 진행.