제목: Unity를 이용한 포인트 앤 클릭 플레이 방식의 육성 시뮬레이션 게임

진행 내용: 시스템 개발 중

텍스트, 폰트, 라인, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

게임 내부 아이템, 수치 들이 영향을 주는 코드 개발을 위한 공부

비슷한 게임의 코드 참고와 관련 데이터 관리 패턴 들에 대한 검색

해당 지식들을 기반으로 기초 코드들 제작할 예정

다음 계획: 시스템 개발 계속 진행.