



Público

USP.comvc

Cursos/Atividades Oferecidas

Inscrição On-line

Atividades curriculares
extensionistas com inscrição
aberta

Editais

Fomento

Encontro USP Escola

Restrito

Página Inicial

Mapa do Site

Ajuda

Curricularização (AEX)

Prêmios

USP.comvc

Atividades de Cultura e
Extensão

Aprender com Cultura e
Extensão

Cursos

Gerenciar Pessoa

Relatório Gerencial

Eventos

Editais

Fomento

NACE

Participação Parecerista

Delegação de competência

Avisos

Fale Conosco

Trocar Perfil

[Painel de controle da atividade >> Visualizar atividade](#)

[Minhas atividades](#)

Atividade

Atividade AEX-ICMC-00053.01

Título da atividade: Monitoria em curso de Informática para a Terceira Idade

Docente Responsável: 16794510 - Lucas Pascotti Valem

Unidade/Colegiado: Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC)

Descrição da atividade:

A atividade tem como objetivo introduzir pessoas idosas ao universo da informática, proporcionando um contato com tecnologias essenciais no cotidiano atual. A familiarização com computadores, celulares e aplicativos é fortalecimento dos laços sociais. A proposta é oferecer uma abordagem prática, leve e respeitosa com o tempo e a confiança no uso da tecnologia. Os idosos participantes serão incentivados a: (i) aprender noções básicas de segurança na internet e utilizar buscadores de informação; (ii) criar e gerenciar contas de e-mail; (iii) explorar redes sociais e plataformas de entretenimento de forma consciente; (iv) compreender noções básicas de informática; (v) participar de atividades de monitoria durante as aulas, preparação e exposição de uma das aulas previstas entre 25/04/25 e 11/07/25, todas as sextas deste período, das 14 - 16h, presencialmente.

Grupo social alvo da atividade:

Pessoas 60+, residentes em São Carlos/SP e região, que desejam aprender a utilizar o computador e a internet, com ou sem contato com um computador.

Carga horária da atividade: 50:00

Carga horária do docente responsável: 24:00

Corresponsáveis

Nº USP	Nome da pessoa	Vínculo	Atuação
6346511	Kamila Rios da Hora Rodrigues	Professor USP (ICMC)	Corresponsável
14694241	Vinicius Ferreira Galvão	Aluno de Pós-graduação (ICMC)	Monitor

Número de vagas previsto para os alunos USP desenvolverem atividade: 20

Objetivos, metas e resultados esperados:

Esta atividade tem como objetivo introduzir pessoas idosas ao universo da informática, proporcionando um contato com tecnologias essenciais no cotidiano atual. A familiarização com computadores, celulares e aplicativos é fortalecimento dos laços sociais. A proposta é oferecer uma abordagem prática, leve e respeitosa com o tempo e a confiança no uso da tecnologia.

Indicadores de avaliação da atividade:

Ao fim do curso os idosos responderão a um questionário em papel avaliando o desempenho dos alunos e correspondendo às expectativas.

Indicadores de avaliação dos alunos USP:

Serão avaliados os requisitos: assiduidade, preparo do material, auxílio aos idosos e forma de condução

Pré-requisito (se houver):

Estar disponível todas as sextas do período de 25/04 a 11/07 das 14 às 16 horas, presencialmente no lab C, com alguma experiência prévia com o público idoso (esperado, mas não obrigatório)

Adequação à estratégia ODS:

- ☐ Não se aplica.
- ☐ Erradicação da Pobreza
- ☐ Fome Zero e Agricultura Sustentável
- ☐ Saúde e Bem-Estar

- ☒ Educação de Qualidade
- ☐ Igualdade de Gênero
- ☐ Água Potável e Saneamento
- ☐ Energia Limpa e Acessível
- ☐ Trabalho Decente e Crescimento Econômico
- ☐ Indústria, Inovação e Infraestrutura
- ☒ Redução das Desigualdades
- ☐ Cidades e Comunidades Sustentáveis
- ☐ Consumo e Produção Responsáveis
- ☐ Ação Contra a Mudança Global do Clima
- ☐ Vida na Água
- ☐ Vida Terrestre
- ☐ Paz, Justiça e Instituições Eficazes
- ☐ Parcerias e Meios de Implementação

Metodologia, metas, ações e resultados esperados com os objetivos ODS indicados:

O curso de Informática para a Terceira Idade visa promover a inclusão digital dos idosos, proporcionando forma autônoma e segura. Ao capacitar os participantes no uso de ferramentas como internet, redes sociais, promovendo a independência, permitindo-lhes acessar serviços online, manter contato com familiares e amigos, além de explorar novas possibilidades e se adaptar às mudanças tecnológicas de maneira confiante.

Bibliografia:

ANDRADE, A. M. de; RABELO, L. N.; PORTO, A. P.; GOMES, E. P.; LIMA, A. L. de. Inclusão digital na terceira idade: uma revisão de literatura. Brazilian Journal of Health Review, [S. l.], v. 3, n. 2, p. 3231–3243, 2020. DOI: 10.34119/bjhrv3n2-16. Acesso em: 26 mar. 2025. BOKEHL, José Raphael; ROCHA, Gian Vitor Almeida; ALVARENGA, M. Informática para idosos. Interagir: pensando a extensão, Rio de Janeiro, v. 1, n. 28, p. 88–101, 2020. DOI: 10.1590/interagir/article/view/53548. Acesso em: 26 mar. 2025.

Cadastrado em 03/04/2025 às 16:03 por 16794510 - Lucas Pascotti Valem

Alterado em 03/04/2025 às 16:15 por 6346511 - Kamila Rios da Hora Rodrigues

[voltar](#)

[Créditos](#) | [Fale conosco](#)

© 1999 - 2025 - Superintendência de Tecnologia da Informação/USP