

# Ian De Holanda Cavalcanti Bezerra

Estudante de Matemática Aplicada e Computacional

idhcb.ian@usp.br

## Perfil

---

Sou um estudante de Matemática Aplicada e Ciência da Computação no ICMC USP, apaixonado por resolver problemas difíceis e construir o futuro. Na universidade desenvolvi grande interesse em IA e computação o que me levou a explorar o uso de sistemas mais inteligentes na expansão do conhecimento e das conquistas humanas. Acredito na eficiência e simplicidade, valorizando a execução rápida e melhorias iterativas para alcançar grandes feitos.

Desde a infância, sou fascinado por ciência e tecnologia. Já no ensino fundamental, participei de um grupo de extensão onde criamos o jogo Pong usando Scratch, no ensino médio, me aprofundi em computadores e sistemas, aprendendo Python e Linux. Reconhecendo a

importância fundamental da matemática na compreensão da realidade e dos sistemas inteligentes, escolhi cursar Matemática Aplicada e Ciência da Computação na Universidade de São Paulo.

Na universidade, expandi meu conhecimento em estruturas de dados, algoritmos e sistemas de programação de baixo nível como C e Assembly. Meus projetos paralelos exploram inteligência artificial e arquiteturas modernas de Redes Neurais. Recentemente, me interessei pelos aspectos comerciais da programação, aprendendo tecnologias web como HTML/CSS/JavaScript e frameworks como Node.js e React para transformar sistemas inteligentes e algoritmos em produtos.

## Educação

---

- **Colégio Bandeirantes** - São Paulo
  - Concluído: 2021
- **Bacharelado em Matemática Aplicada e Ciência da Computação**
  - Universidade de São Paulo (USP), São Carlos
  - Previsão de Conclusão: 2026

## Habilidades

---

- Linguagens de Programação (Proficiente): Python, C
- Linguagens de Programação (Básico): Assembly, Rust
- Desenvolvimento Web: HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js
- Análise de Dados: MATLAB
- Bibliotecas Python: PyTorch, Numpy, Matplotlib
- Controle de Versão: Git

## Projetos e Experiências

---

- Faz parte do grupo de extensão de programação CodeLab
- Modelo de aprendizado de máquina para classificação de moléculas

## Idiomas

---

- Português (Nativo)
- Inglês (Fluente)