

Método GET: sirve para realizar una consulta al servidor

/ : Es el recurso al que se accede en el servidor destino

HTTP/1.1: Protocolo HTTP y versión

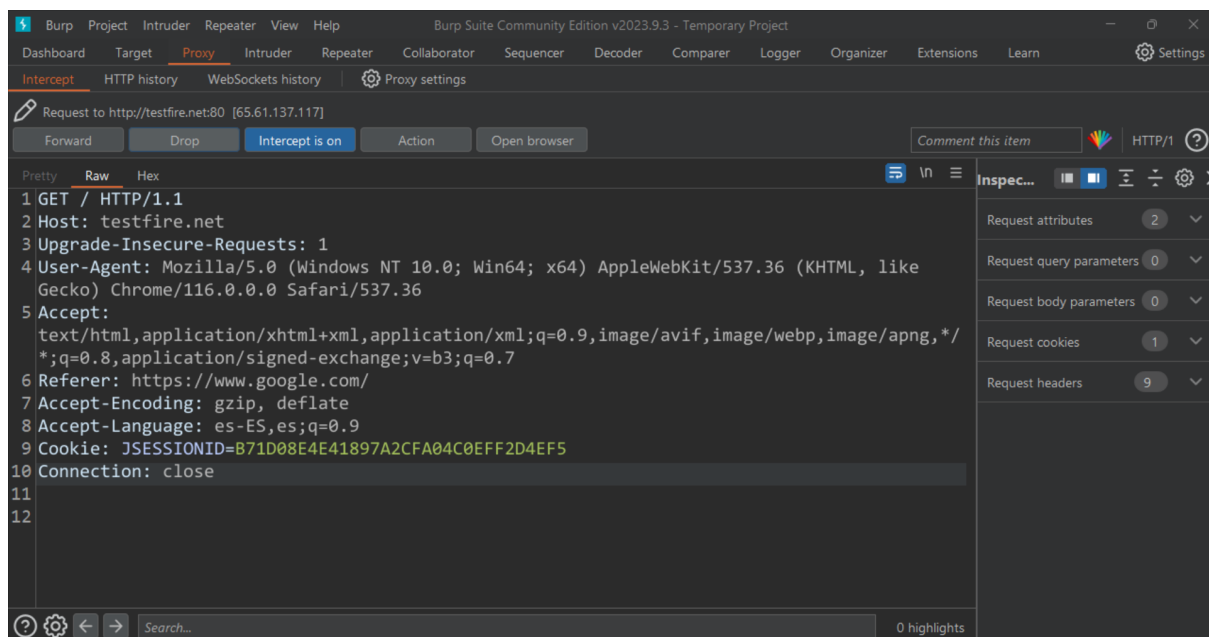
Host: Hace referencia al host o dominio al que nos dirigimos desde el cliente

User-Agent: Es el agente desde el cuál realizamos la petición al servidor, muestra la descripción del software, **la versión** y el tipo

Accept: tipo de dato que acepta el cliente por parte del servidor

Referer: campo que indica el origen de la petición anterior, es decir de donde viene

Cookie: Identifica a un usuario cuando accede a una página o cuando inicia sesión en ella



Códigos de estado

Códigos de estado HTTP 1xx

- 100 – Continue. Este código de estado notifica que el servidor ha recibido la primera petición y está esperando recibir más instrucciones del navegador.
- 101 – Switching Protocols. Se utiliza cuando el servidor acepta un cambio propuesto por el navegador. Por ejemplo, un cambio de HTTP 1.0 a HTTP 1.1.

- **102 – Processing.** El servidor ha recibido la petición, pero no la ha completado. Esto evita que el navegador interprete que la petición se ha perdido, si no que todavía no ha finalizado.
- **103 – Checkpoint.** Se utiliza para reanudar una petición que previamente fue perdida o cancelada.

#### Códigos de estado HTTP 2xx

- **200 – OK.** Se utiliza cuando la petición fue completada de manera exitosa. Como este código indica que “todo está bien” no suele mostrarse al usuario final.
- **204 – No Content.** La petición del navegador se completó correctamente, pero la respuesta no muestra ningún tipo de contenido.

#### Códigos de estado HTTP 3xx

- **301 – Moved Permanently.** El recurso solicitado se movió de forma permanente y el navegador es redirigido automáticamente a la nueva ubicación. Las redirecciones 301 son una buena opción para que Google no nos penalice si tenemos demasiados errores 404 en nuestra web.
- **302 – Moved Temporarily.** El recurso solicitado se movió de forma temporal y el navegador es redirigido automáticamente a esa nueva ubicación.
- **304 – Not Modified.** Este código de estado se da cuando el navegador pregunta al servidor si el recurso ha sido movido desde la última vez que lo consultó, y este no ha sido cambiado.

#### Códigos de estado HTTP 4xx

- **400 – Bad Request.** El servidor no entiende la petición del navegador porque la sintaxis no es correcta.
- **401 – Unauthorized.** La petición que realiza el navegador precisa autenticación.
- **404 -Not Found.** El recurso que solicita el navegador no se encuentra o no está disponible en el servidor. No es posible detectar si esta ausencia es temporal o permanente.
- **405 – Method Not Allowed.** El navegador utiliza un método para obtener el recurso que no es aceptado por el servidor.

#### Códigos de estado HTTP 5xx

- **500 – Internal Server Error.** No se puede completar la petición, ya que se ha producido un error inesperado en el navegador.

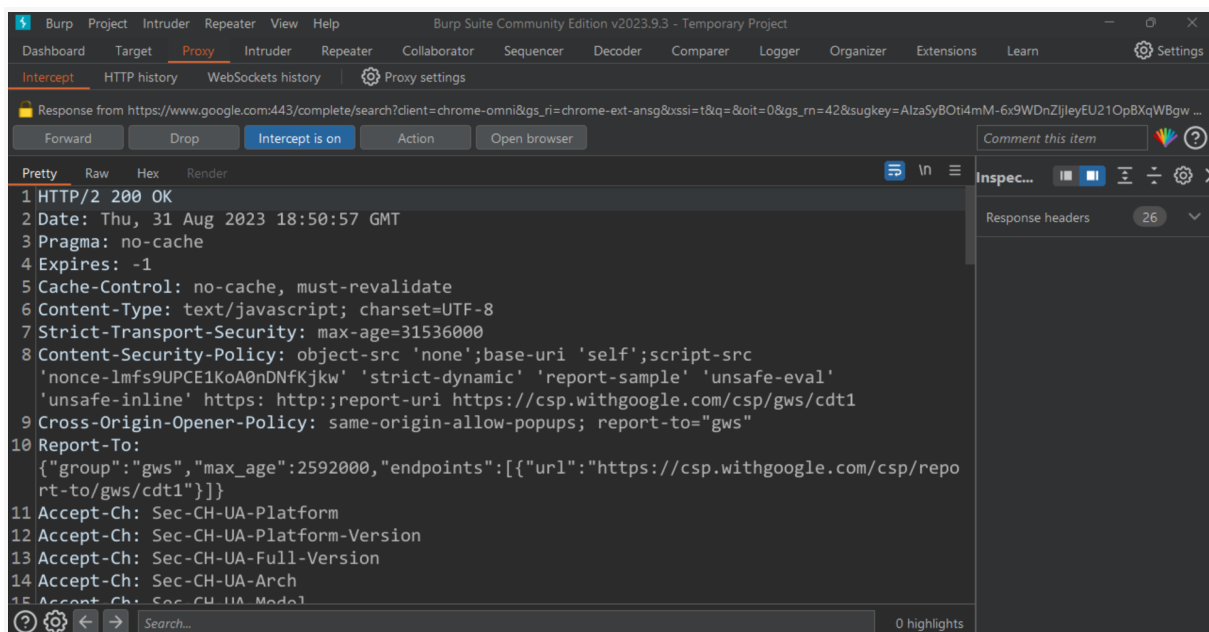
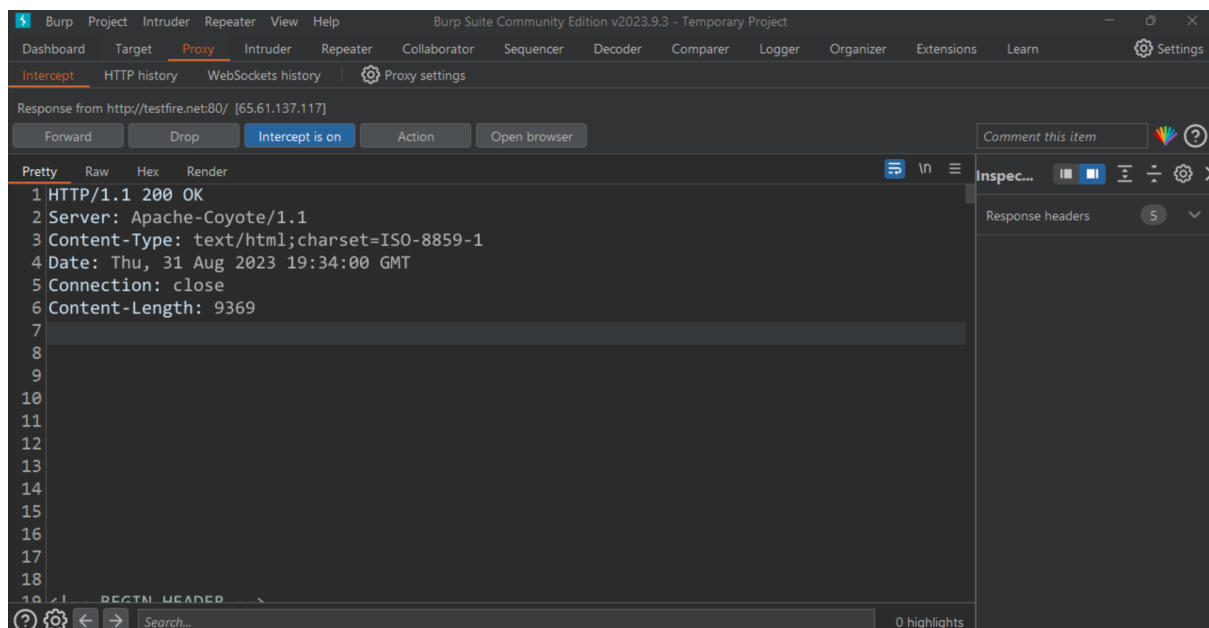
- **501** – Not implemented. El servidor no soporta alguna funcionalidad necesaria para responder a la solicitud que realiza el navegador.
- **503** – Service Unavailable. El servidor no puede responder a la petición del navegador porque está saturado o se están realizando tareas de mantenimiento en el mismo.

Server: tipo de servidor, version

Set-Cookie: cookie de nuestra sesión

Content-type: tipo de contenido que devuelve el servidor

Date: fecha de acceso y hora



23 Server: gws

24 X-Xss-Protection: 0

25 X-Frame-Options: SAMEORIGIN

26 Set-Cookie: \_\_Secure-3PSIDCC=APoG2W84zB1vsEj3pA\_I-q6S1c33631gedjPErWV2UZd2XY1BuhYf1Ywm7uxQ4vhEa\_21iSA-WY; expires=Fri, 30-Aug-2024 18:57:20 GMT; path=/; domain=.google.com; Secure; HttpOnly; priority=high; SameSite=none

27 Alt-Svc: h3=":443"; ma=2592000,h3-29=":443"; ma=2592000

28 ]]

29 }

30 [ "", ["web.whatsapp", "portswigger", "traductor", "altoromutual", "kahoot", "github", "tryhackme", "app de discord"], ["history", "history", "history", "history", "history", "history", "history", "history", "history"], [], {