

עידו ויסברט

סטודנט שנה ג', מפתח תוכנה יצירתי, רציני, אחראי וסבלני.
שחקן צוות, עם יכולות למידה עצמית גבוהות וקשב רב.



[האתר שלי](#)



פרויקטים ואירועים

2022 - הווה: פיתוח [אתר אישי](#), והעלאתו לאינטרנט עם AWS Amplify לדומיין.

2022 - הווה: תכנות וניהול [פרויקט משחק](#) וצוות בן 6 שותפים עם GitHub, "Adrift".

2022: פיתוח [מערכת פשוטה לפיתוח משחקי RPG](#), ושחרורה ל-GitHub.

2021 - 2022: פיתוח סולו של משחק מובייל casual, ופשוט לטלפון ה-Android, "Triple Triangle".

2019 - 2022: השתתפות ב**תחרויות פיתוח משחק** רבים, "Game Jams".

2019 - 2022: תכנות [יוצר ופותר מבוכים חכם](#) בפייתון, עם Genetic Algorithm.

טלפון - 0586401545

דוא"ל - idowaisbart@gmail.com

שפות - עברית - שפת אם, אנגלית - ברמת שפת אם

יכולות תכנות

ניסיון רב בתכנות מונחה עצמים, ובשפות: C#, HTML/JavaScript, עם הספרייה React.js, C/C++, ו-Python.

ניסיון בכלים וסביבות התכנות: WebStorm, Trello, Visual Studio, GitHub (+ GitHub Desktop), Pycharm ו-Word.

2022 - הווה: למידת פיתוח אתרים עם JS ו-React בקורס freeCodeCamp, Front End Development Libraries.
2014 - הווה: פיתוח, תכנות וניהול משחקי וידאו 2D במנוע המשחק Unity, ומעט התנסות במנועים Godot ו-Unreal Engine. כולל תכנות ב-C#, ניהול פרויקט, עיצוב ואנימציה, והמחזה.

השכלה

2020 - הווה: סטודנט שנה ג', תואר ראשון במדעי המחשב, האוניברסיטה הפתוחה.

2016 - 2019: תלמיד [במגשימים, תכנית הסייבר הלאומית](#). למדתי C, C++ מתקדם, Python ורשתות, אסמבלי ומבנה המחשב, C# ובניית אפליקציה, וניהול פרויקט.
2012 - 2019: תלמיד בכיתת מחוננים עם בגרות מורחבת במגמת תכנון ותכנות מערכות, מקיף ג' אשדוד.
- 10 יחידות בגרות במדעי המחשב/תכנון ותכנות מערכות.
- 5 יחידות בגרות באנגלית, 5 יחידות מתמטיקה.

שירות צבאי

2019 - 2020: חיל הטכנולוגיה והאחזקה, טכנאי מערכות הנעה של טנקי מרכבה סימן 3 ו-4. היה באחריות לתפעול, לאבחון ולתקן את המערכות האלקטרוניות וההגנתיות של המרכבות ולדאוג לתפקוד השוטף שלהן.

התנדבות

2016 - 2019: עזרה וליווי בגנים לילדים על רצף האוטיות, גן נתב וגן עגורים, אשדוד. נדרשו ממני סבלנות וסובלנות, יצירתיות ומחשבה מחוץ לקופסה.