<u>תרגיל בית 4 - מיקרו מעבדים ושפת אסמבלר - עידו שר שלום</u>

חלק א' - תרגיל יבש

א. מטרת השגרה VEC_MUL היא סכימת מכפלת איבר איבר בין הוקטורים VEC1 ו- VEC2 והשמת הערך AX.

ב.

שיטת העברת הפרמטרים לשגרה היא העברת פרמטרים במחסנית. לשגרה מועברים שלושה פרמטרים:

offset VEC1 - כתובת המשתנה VEC1 בסגמנט הנתונים, ,תפקיד הפרמטר הוא שיוך מצביע למערך בזיכרון - המייצג את הוקטור הראשון.

offset VEC2 - כתובת המשתנה VEC2 בסגמנט הנתונים, ,תפקיד הפרמטר הוא שיוך מצביע למערך בזיכרון המייצג את הוקטור השני.

LEN - ערך המשתנה LEN בסגמנט הנתונים, תוכן הפרמטר הוא אורך הוקטורים VEC1 ו - VEC2.

ג. שיטת העברת הפרמטרים חזרה מהשגרה היא העברה דרך אוגר.

מועבר פרמטר יחיד האוגר AX (תוצאת השגרה), תוכן האוגר מציין את תוצאת הסכום של מכפלת איבר איבר בין הוקטורים, התוצאה נשמרת באוגר עם חזרת השגרה לתכנית המזמנת.

ד. a. האוגר CX אינו מאותחל בערך הנכון מכיוון שבקריאה לשגרה מתבצעת דחיפת כתובת החזרה למחסנית (IP במקרה שלנו כי מדובר בשגרת NEAR) וקפיצה לתחילת השגרה.

תוכן המחסנית בקריאה לשגרה:

הערות	תוכן המחסנית
STACK Pointer register points here	IP
פרמטר	LEN
פרמטר	offset VEC2
פרמטר	offset VEC1
ערכי זבל	ZZZZZZ
ערכי זבל	ZZZZZZ

. כפי שהיינו רוצים LEN ארך הפרמטר IP הוא ערך כתובת החזרה CX ערך האוגר POP ולא ערך הפרמטר

:השינויים בשגרה

```
0026
               VEC MUL PROC NEAR
                                                              נתונה השגרה הבאה:
                                            mov BP.SP
0026
      59
                     POP CX
0027
      5E
                     POP SI
                                            mov CX,[BP+2] ;get LEN
                     POP DI
0028
      5F
                                            mov SI,[BP+4];get offset VEC2
                                            mov DI,[BP+6] ;get offset VEC1
                     ; Do the work
0029
      33 C0
                     XOR AX, AX
002B
     8A 04
                     MOV AL, [SI]
                                           ; Multiplication output in AX
002D
     F6 2D
                     IMUL BYTE PTR [DI]
                     ; Base Case
002F
      83 F9 01
                     CMP CX,1
0032
      75 01
                     JNZ REC
0034
     C3
                     RET
                                RET 6
                     ; Recursion Case
0035
                     REC:
0035
      50
                           PUSH AX
                                      ; save for later
0036
      46
                           INC SI
0037
      47
                           INC DI
0038
      49
                           DEC CX
0039
      57
                           PUSH DI
003A
                           PUSH SI
     56
003B 51
                           PUSH CX
003C E8 FFE7
                           CALL VEC MUL
003F
      5B
                                      ; restore saved AX
                           POP BX
     03 C3
0040
                           ADD AX, BX
0042
     C3
                           RET
                                       RET 6
0043
               VEC MUL ENDP
```

הסבר השינויים:

על ידי שימוש במצביע בסיס המחסנית BP ניתן להוציא את כל ערכי הפרמטרים לרגיסטרים המתאימים וכך לדאוג של ידי שימוש במצביע בסיס המחסנית SI ו- DI.

על מנת לחזור מהשגרה בצורה טובה יש לשנות את היסט המצביע לראש המחסנית רגיסטר SP, הפקודה RET 6 דואגת לעשות זאת.

מכיוון ש-בחזרה מהשגרה הערך העדכני של הסכום חייב להיות בראש המחסנית ואם לא נעשה RET 6 יהיו בראש המחסנית ערכי הפרמטרים, מה שיגרום לקריאות רקורסיביות חוזרות לקבל ערך שגוי כל פעם, ומונה הסכום לא מתעדכן לערך הנכון. ה. נשים לב כי מתבצעת מכפלה של 8 סיביות (byte - ב byte)

DI מצביע בזיכרון לתחילת מערך של בתים על מנת שהמכפלה תתבצע כמכפלת בית ב- בית כלומר הכפלת האיבר הראשון בוקטור השני נצטרך להגיד מפורשות למהדר איזו מכפלה מתבצעת (מכפלת בית ב- בית או מכפלת מילה ב- מילה).

אחרת, יכול להיות מצב שבו תהיה מכפלת מילה במילה, שתי הבתים הראשונים ש - DI מצביע עליהם (שתי האיברים הראשונים בוקטור) ו- רגיסטר AX כאשר ב - AH יש ערך זבל שהוא בכלל לא עדכני לערך הוקטור האחר ונקבל תוצאה שגויה.

ולכן במקרה זה נדרש להנחות את המהדר בצורה מפורשת.

חלק ב' - תרגיל רטוב

1. הדפסת המחסנית למסך:

דוגמת הרצה מצורפת.

:LCS - Longest Common Subsequence .2

פתרון סעיפים a ו- b בעמוד הבא.

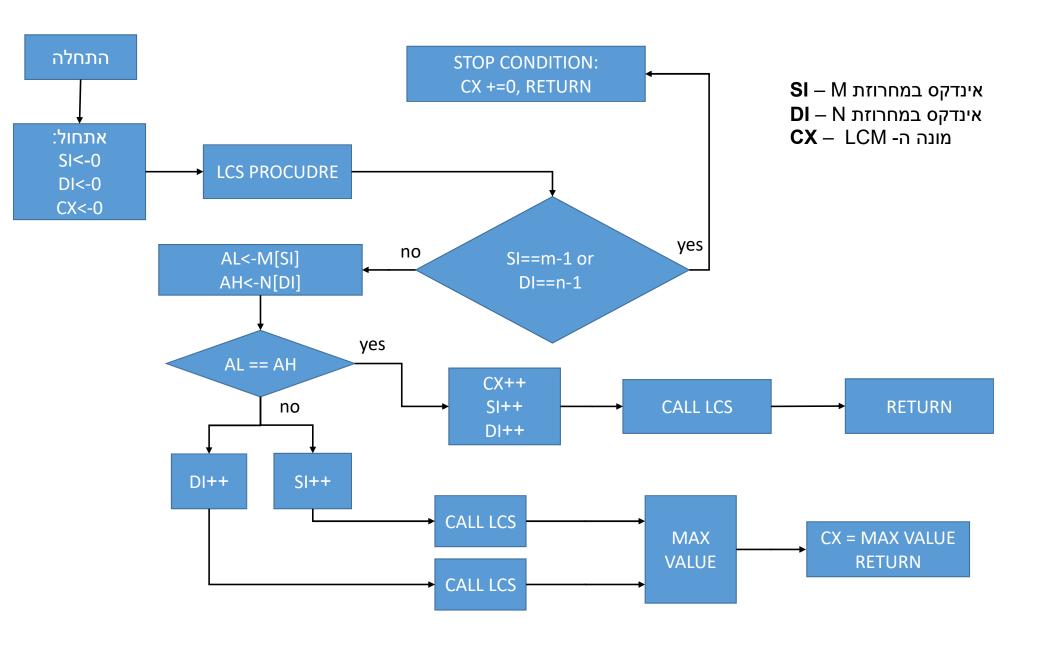
c. המקרה הגרוע ביותר הוא כאשר שתי המחרוזות שונות זו מזו בכל תו ותו במקרה זה, כל פעם תתבצע איטרציה נוספת ועץ הרקורסיה יגדל מה שיגרור לסיום האיטרציות רק בסוף המחרוזות, קרי בתו האחרון. במצב כזה, זה תלוי בגודל המחרוזות נסמן (r = max(n,m, במצב כזה, זה תלוי בגודל המחרוזות נסמן (si,di,cx,ip בנוסף אוגר עזר ax בשימוש הפרוצדורה.

בכל קריאה לפונקציה אנחנו מכניסים 4 אוגרים sı,ɑı,cx,ıp בנוסף אוגר עזר ax בשימוש הפרוצדורה בהנחה שקיים סגמנט אחד לזיכרון המחסנית 64k כתובות, אורך המחרוזת הגדולה ביותר r תהיה: 16,383 = 65,536/4-1 - 64k/4-1.

D. בהמשך לסעיף הקודם, במקרה הגרוע ביותר עבור כל תו במחרוזת M נצטרך להשוות כל תו עם המחרוזת D. בהמשך לסעיף הקודם, במקרה הגרוע ביותר עבור כל שני ענפים רקורסיות בעץ.
 מה שגורר סיבוכיות זמן של (2^r)ס, בכל פעם יש פיצול של שני ענפים רקורסיות בעץ.
 סיבוכיות זיכרון, קודם כל יש לנו זיכרון של המחרוזות M ו- N בנוסף זיכרון מחסנית שלא יעלה על 4r במקרה הכי גרוע יהיה רצף של r קריאות למחסנית כאשר שתי המחרוזות שונות בכל איטרציה כזאתי נשמרים על המחסנית 4 רגיסטרים נוספים, סה"כ סיבוכיות זיכרון:

$$O(n + m + 4r) = O(r)$$

ראינו בקורס מבני נתונים ואלגוריתמים כי יש דרכים נוספות לפתרון הבעיה, למשל בעזרת תכנון דינמי נקבל סיבוכיות זמן וזיכרון של (o(nm) כנראה שדרך זו היא טובה יותר, אך יותר קשה למימוש בשפת אסמבלר.



דוגמאות הרצה בתרגיל הרטוב:

1. הדפסת המחסנית: בדוגמה המצורפת, המחסנית היא עם 19 איברים.

```
■ DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Framesk
Z:\>mount c: c:\8086
Drive C is mounted as local directory c:<mark>11</mark>086\
Z:\>c:
C:N>cd bin
C:\BIN>ml /Zm PrintStk.asm
Microsoft (R) Macro Assembler Version 6.<mark>00</mark>
Copyright (C) Microsoft Corp 1981–1993. <mark>09</mark>11 rights reserved.
 Assembling: PrintStk.asm
Microsoft (R) Segmented Executable Linke<mark>05</mark> Version 5.31.009 Jul 13 1992
Copyright (C) Microsoft Corp 1984–1992. <mark>65</mark>11 rights reserved.
Object Modules [.obj]: PrintStk.obj
Run File [PrintStk.exel: "PrintStk.exe"
List File [nul.map]: NUL
Libraries [.lib]:
Definitions File [nul.def]:
C:\BIN>PrintStk.exe
C:\BIN>_
```

2. צילום הדיבגר בבעית ה LCM:

