



### Capacités Raciales

\* Connaissance de la pierre.

\* Sens développés

\* avidité

\* Robustesse

\* Armes familières

\* Haine

\* entraînement défensif.

\* Lentement mais sûrement.

\* stabilité

\*

\*

Capacités de Classe		Dons & Pouvoirs			
NIVEAU	NOM	NIVEAU	NOM	NIVEAU	NOM
1	Don en bonus	11			
2	Don en bonus, courage	12			
3	Entraînement en armure	13			
4	Don en bonus	14			
5		15			
6		16			
7		17			
8		18			
9		19			
10		20			

### LANGUES

\*Commun

Intelligence      +0      bonus Linguistique      +0      Total =      +0

\*Nain

\*



Magie

*Celeste	*	*	*
*	*	*	*

--	--

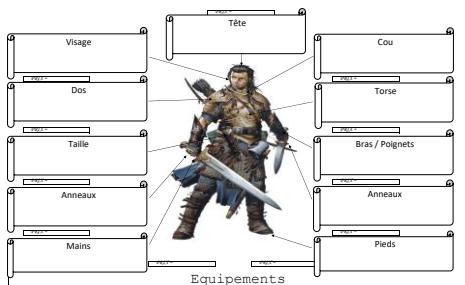
NIVEAU	PAR JOUR	CONNUS	D.D.
0			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

--

--



NIV	NOM	Nbre	NIV	NOM	Nbre
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		
8			8		
9			9		



Equipements		
NOM	Prix	Poids
Urges de main**	6	
Hache de guerre naine	4	
Epée longue	2	
Epée courte	1	
Cervise	17,5	
Ecu à pointes	10	
Ration journalière (x5)	2,5	
Corne de bœuf	0,5	
Potion 'Force de Loup' (x2)	0,2	
Potion de soin léger (x3)	0,3	

CHARGE EFFECTIVE = 26,30 kg      POSSessions = 1079,30 po  
 jusqu'à 33 kg      de 38,5 à 76,5 kg      de 77 à 115 kg      DEBOUTURE = 0,00 po  
 CHARGE LÉGÈRE      CHARGE MÉDIUM      CHARGE Lourde      RESTE = 1079,30 po  
 INTERMEDIAIRE