

Capacités Raciales

Capacités de Classe

Dons & Pouvoirs

	NIVEAU	NOM	NIVEAU	NOM
* Don inné.	1	Attaque sournoise +1d6, recherche de pièges	11	
* Arme familiale.	2	Esquive totale [Evasion], talent de roublard	12	
* Compétents	3	Attaque sournoise +2d6, sens des pièges +1	13	
*	4	Talent de roublard, esquive instinctive	14	
*	5	Attaque sournoise +3d6	15	
*	6	Talent de roublard, sens des pièges +2	16	
*	7		17	
*	8		18	
*	9		19	
*	10		20	

LANGUES

Intelligence +1 **Linguistique** +0 *Total =* +1

1

*Commun.

<p><i>*Celeste</i></p>	★	★	★
<p>★</p>	★	★	★

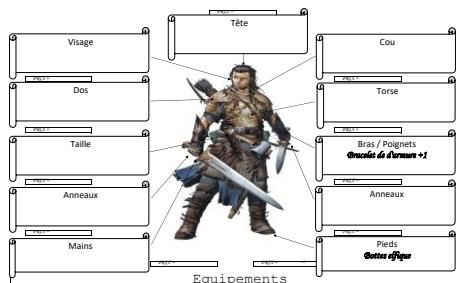


Magie

<i>NIVEA U</i>	<i>PAR JOUER</i>	<i>CONNUS</i>	<i>D.D.</i>
0			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			



<i>NOM</i>	<i>NOM</i>	<i>Nbr</i>	<i>NOM</i>	<i>NOM</i>	<i>Nbr</i>
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		
8			8		
9			9		



Equipements

NOM	PRIX	Poids	NOM	PRIX	Poids
Dague	0,5	agent synesthésique (x1)		0,5	
Dague	0,5	potion d'invisibilité (x1)		0,1	
Arc court composite	1	texte sacré de Norgobert		2	
Rapporte	1	épée d'audace mystique		0,2	
Armure de cuir cloutée	10				
potion de vin lager (x6)	0,6				
Sang vert (16 doses)	0,6				
Figurine de femme	0,25				
piece d'éclat	0,1				
peigne					
flaque d'acide (x1)	0,1				

CHARGE EFFECTIVE = 17,45 kg POSSessions = 720,50 po
 jusqu'à 43 kg de 43,5 à 86,5 kg de 87 à 130 kg CHARGE = 0,00 po
 CHARGE LÉGERE CHARGE MÉDIUM CHARGE Lourde RESTE = 720,50 po
 INTERMEDIAIRE