

Capacités Raciales

Capacités de Classe

Dons & Pouvoirs

	NIVEAU	NOM	NIVEAU	NOM
* Armes familières.	1	<i>Mouvement rapide, rage</i>	11	
* Férocité orque.	2	<i>Esquive instinctive, Pouvoir de rage :</i>	12	
* Intimidation.	3	<i>Sens des pièges +1</i>	13	
* Sang orque.	4	<i>Pouvoir de rage :</i>	14	
*	5		15	
*	6		16	
*	7		17	
*	8		18	
*	9		19	
*	10		20	

LANGUES

Intelligence +0 L'inquistique +0 Total = +0



Magie

<p><i>*Celeste</i></p>	<p>★</p>	<p>★</p>	<p>★</p>
<p>★</p>	<p>★</p>	<p>★</p>	<p>★</p>

NIVEAU U	PAR JOUR	CONNUS	D.D.
0			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			



<i>NIV</i>	<i>NOM</i>	<i>Nbre</i>	<i>NIV</i>	<i>NOM</i>	<i>Nbr</i>
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		
8			8		
9			9		

Equipements

NOM	Prix	Poids
Blache double poignée**	7,5	
Épée longue	2	
Armure lamellaire	12,5	
Cimeterre	2	
Anneau de la feuille morte	0,1	
Potion de son modifié	0,1	

CHARGE
EFFEKTIVE = 16,70 KG
jusqu'à 50 kg de 50 à 100 kg de 100 à 150 kg DEBOUTURE = 0,80 PO
CHARGE COURTE INTERMEDIAIRE CHARGE COURTE RESTE = 74,90 PO