



Dostępna pamięć: 256MB

## Odcinki

Dane jest  $n$  punktów na prostej skierowanej, które zostały ponumerowane liczbami całkowitymi od 1 do  $n$  zgodnie ze zwrotem prostej. Niektóre z punktów są punktami początkowymi, a pozostałe końcowymi. Twoim zadaniem jest obliczenie, ile wektorów można narysować, tak żeby początek wektora był w punkcie początkowym, koniec wektora w punkcie końcowym oraz zwrot wektora był zgodny ze zwrotem prostej.

Żeby nie było nadzbyt łatwo, punkty mogą zmieniać swój status, a Ty musisz odpowiedzieć na pytanie po każdej zmianie.

### Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajdują się dwie liczby całkowite  $n$  oraz  $q$  ( $1 \leq n \leq 200\,000$ ,  $1 \leq q \leq 200\,000$ ) oznaczające liczbę punktów oraz liczbę zmian. W drugim wierszu znajduje się początkowy stan punktów. Jest on zapisany jako słowo złożone z  $n$  liter.  $i$ -ta litera tego słowa to P, to  $i$ -ty punkt jest punktem początkowym, a K, jeśli  $i$ -ty punkt jest punktem końcowym.

W  $q$  kolejnych wierszach znajdują się opisy zmian. Każda zmiana jest opisana jedną liczbą całkowitą. Ta liczba oznacza numer punktu, który zmienia swój stan.

### Wyjście

Na wyjście należy wypisać  $q+1$  liczb całkowitych – odpowiedź na pytanie z treści zadania w stanie początkowym oraz po każdej zmianie.

### Przykład

Wejście	Wyjście
5 3	6
PPKKK	6
3	4
1	3
4	