|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| קוד | כיוון | תוכן | דוגמה |
| NOBJ | שרת ללקוח | אובייקט מסוג Objective שעבר pickle ויתווסף למשימות המשתמש |  |
| COBJ | שרת ללקוח | הודעה המציינת השלמת משימה בהצלחה + ip של המשימה |  |
| FOBJ | שרת ללקוח | הודעה המציינת כישלון במשימה + ip של המשימה |  |
| EOBJ | שרת ללקוח | היריב השלים משימה בהצלחה |  |
| STRT | שרת ללקוח | המשחק התחיל + playerid + שם היריב |  |
| LOSE | שרת ללקוח | המשחק נגמר והיריב ניצח |  |
| WINN | שרת ללקוח | המשחק נגמר והמשתמש ניצח |  |
| SOBJ | לקוח לשרת | הלקוח שולח לשרת את התשובה למשימה |  |
| QUIT | לקוח לשרת | הלקוח מסיים את ההתקשרות עם השרת |  |
| CONN | לקוח לשרת | ברגע ההתחברות הלקוח שולח לשרת את השם שלו |  |