

Symulacja ruchu ludzi w centrum handlowym

Paweł Kłeczek

Kajetan Rzepecki

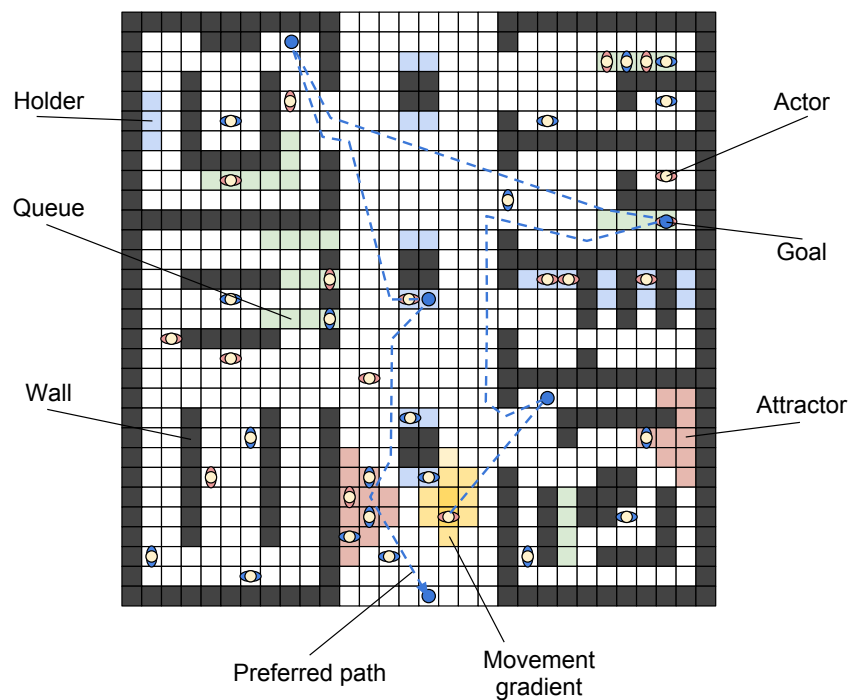
2012-11-05

Spis treści

1	Wprowadzenie	2
2	Model ruchu ludzi	3
2.1	Poziom taktyczny	3
2.2	Poziom operacyjny	4
3	Implementacja	5
3.1	Reprezentacja centrum handlowego	5
4	Referencje	6

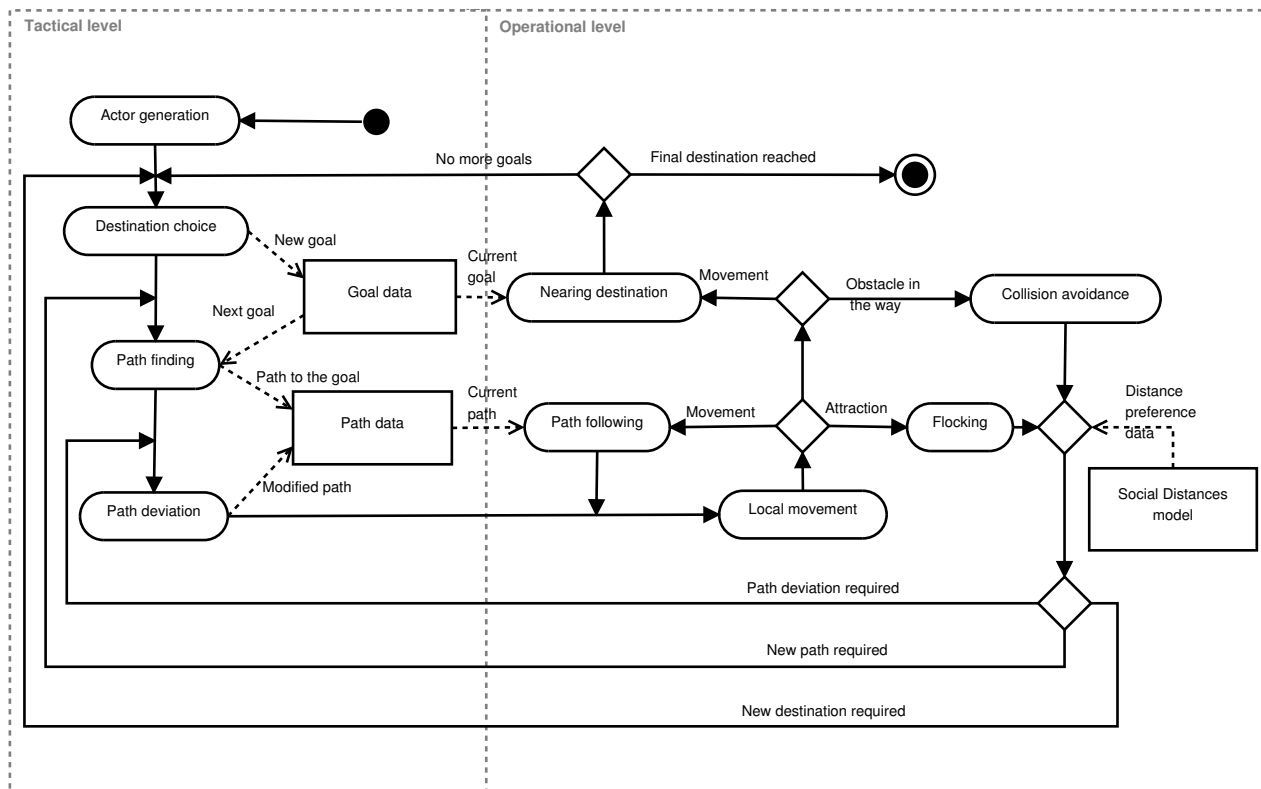
1 Wprowadzenie

Celem wykonywanego projektu jest stworzenie modelu oraz symulacja ruchu ludzi w centrum handlowym w oparciu o model Social Distances.



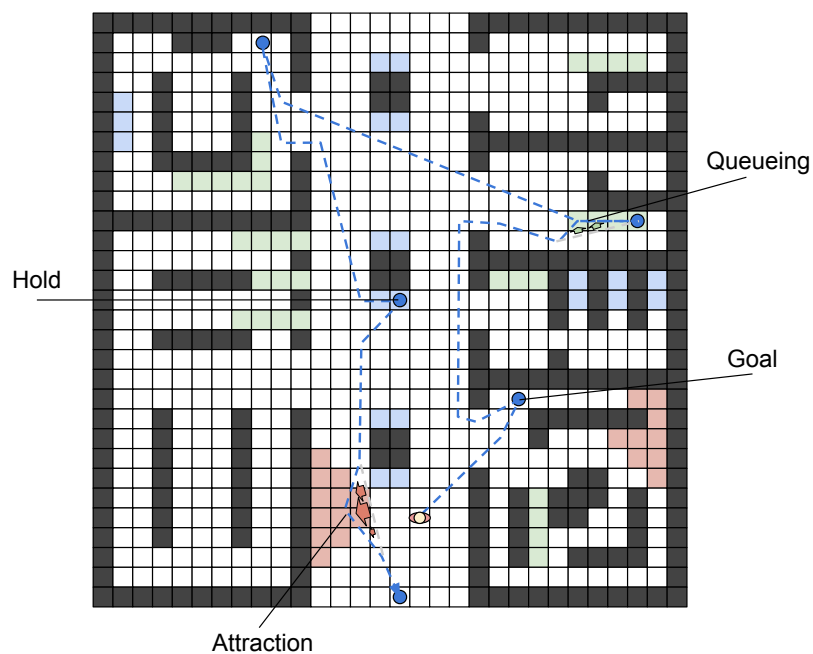
Rysunek 1: Przykładowa dekompozycja problemu.

2 Model ruchu ludzi



Rysunek 2: Diagram aktywności aktorów.

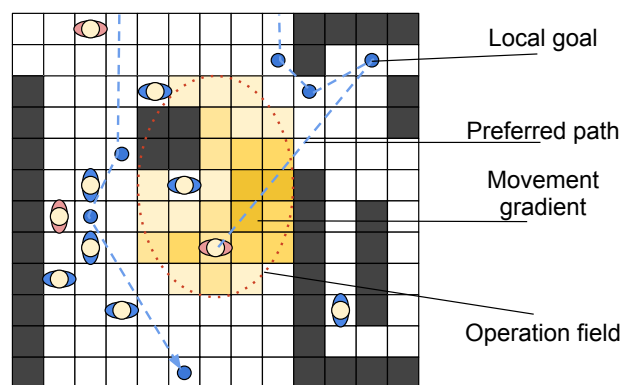
2.1 Poziom taktyczny



Rysunek 3: Zakres operacji taktycznej części modelu ruchu.

Opis coming soon...

2.2 Poziom operacyjny

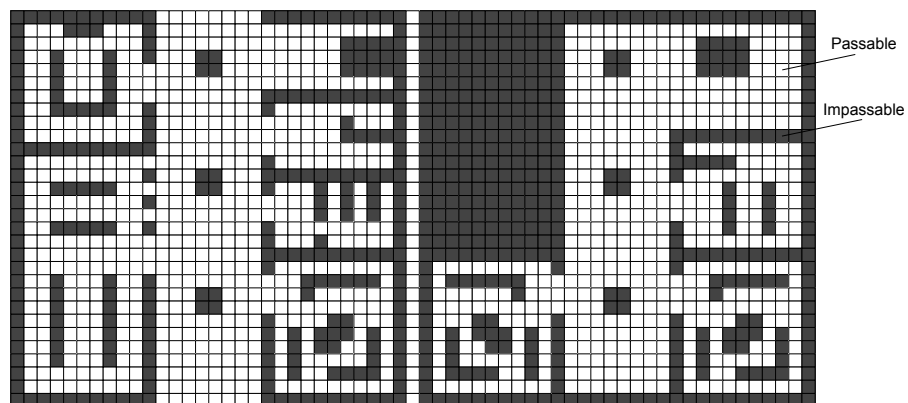


Rysunek 4: Zakres działania operacyjnej części modelu ruchu.

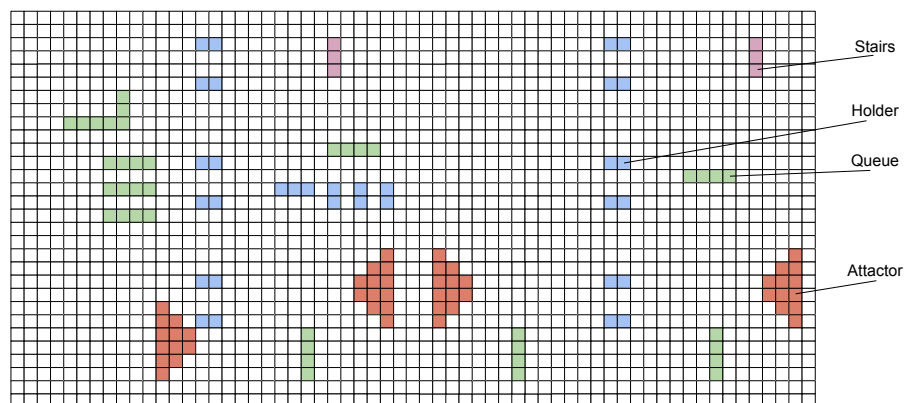
Opis coming soon...

3 Implementacja

3.1 Reprezentacja centrum handlowego



Rysunek 5: Przykładowy rozkład pomieszczeń małego centrum handlowego.



Rysunek 6: Przykładowy rozkład stref specjalnych małego centrum handlowego.

4 Referencje

- Social Distances TODO
- ...