

# pacification

## Soutenance Finale

Thibault Allançon  
Valérien Fayt

Antoine Gonzalez  
Cédric Parpet

Lundi 11 juin 2018

- Présentation du projet
  - Bande-annonce
  - Pacification en quelques mots
  - Répartition des tâches
  - Rappel des soutenances précédentes
- Installation complète du jeu
- Démonstration des tâches individuelles
  - Carte (éditeur, génération, sauvegarder/charger)
  - Gameplay (unités, actions, interactions, économie)
  - Multijoueur (lobby, réseau, tchat)
  - Solo (IA)
  - Assets (modèles 3D, animations, sons)
  - Interfaces (menus, UI)
  - Site Web
- Désinstallation
- Conclusion