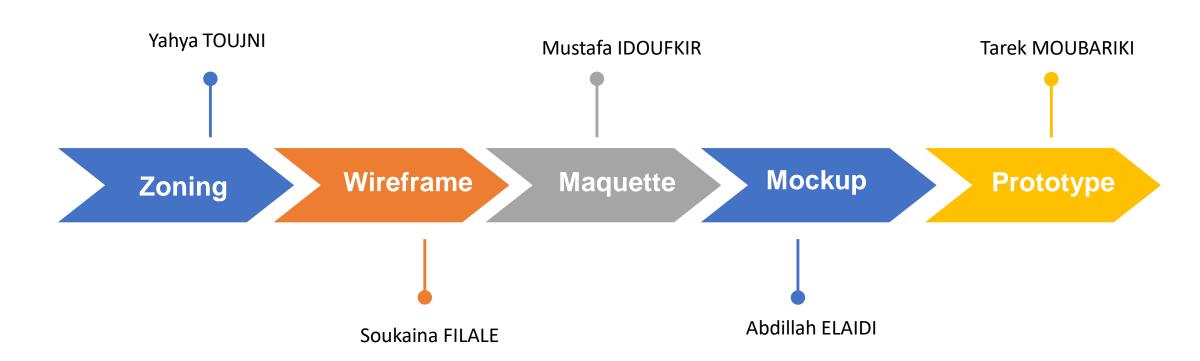
Présentation

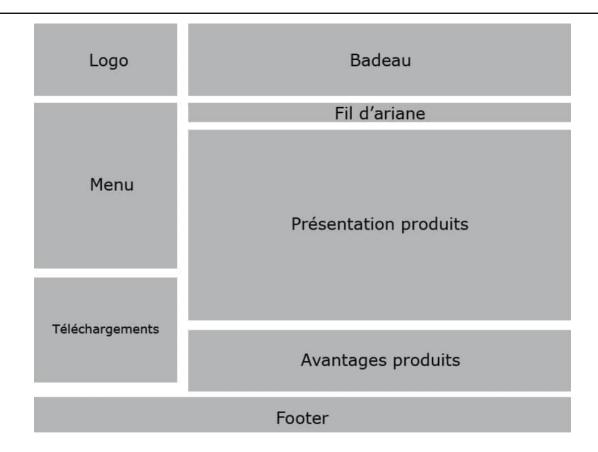


Zoning

Qu'est-ce que le Zoning?

Le zoning est une schématisation grossière de ce que sera la future page web. On utilise des blocs pour déterminer où se trouveront les contenus et fonctionnalités. Cette étape a généralement lieu après la création d'une arborescence, il arrive quelquefois qu'elle soit réalisée en parallèle. Définir l'organisation générale des pages est l'occasion de présenter une première approche au client ou décisionnaire. Celui-ci pourra alors valider ou réajuster les grands axes avant la réalisation des wireframes. Les grandes zones de contenus et autres éléments doivent être cohérents sur la page. Il n'est pas rare que les souhaits initiaux soient inadaptés, par exemple une page d'accueil surchargée d'informations. C'est lors du zoning qu'est effectué ce premier débroussaillage.

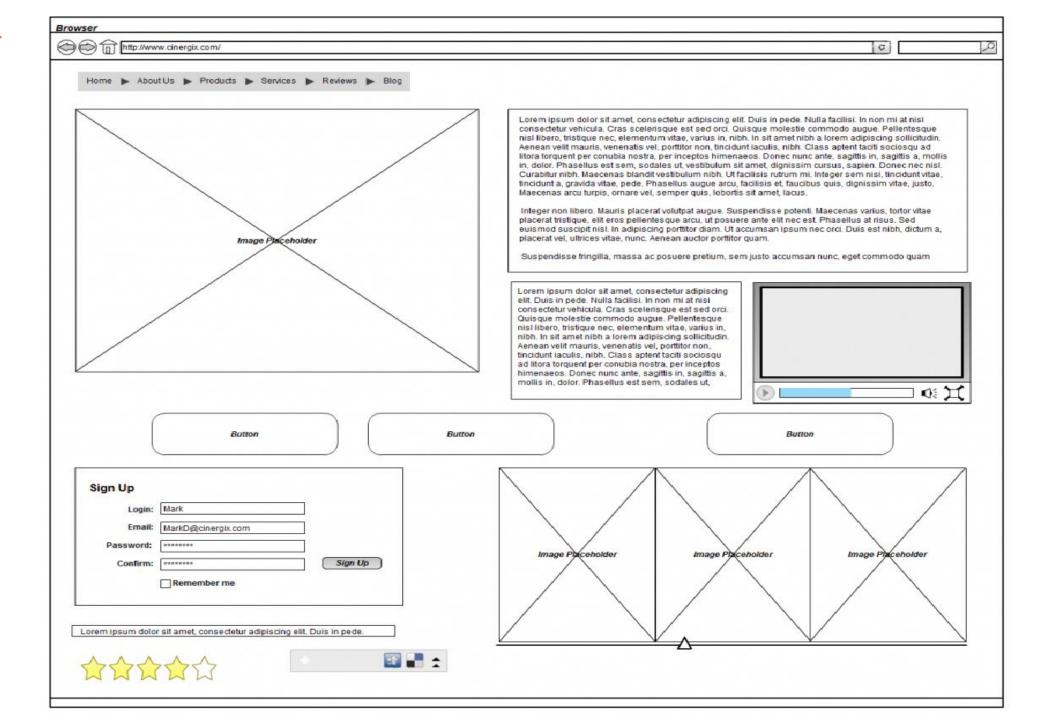
Exemple



Qu'est-ce qu'un Wireframe?

- Le wireframe (on parle de « maquette fil de fer » en français) est la suite logique du zoning. Chaque bloc réalisé lors de l'étape précédente se voit doté d'image(s), de texte(s) ou de vidéo(s). Ce contenu peut être fictif car les informations finales ne sont pas toujours connues à ce stade du projet.
- L'objectif est de définir l'organisation des éléments et des formes sans travailler l'aspect visuel, le graphisme n'interviendra que plus tard. On se base davantage sur les standards et souhaits ergonomiques pour orienter la réflexion.
- Là encore, un échange avec le client est nécessaire pour valider les avancées. Le wireframe, en bon outil de communication, l'aide à se projeter. Il évite surtout la rédaction d'un cahier des charges fonctionnel où les besoins peuvent être incomplets ou mal définis, ce qui entrainerait une refonte coûteuse de la plateforme finale. Les wireframes jouent le même rôle en présentant chaque fonctionnalité et spécification associée.
- Les wireframes validés servent de base aux web designers pour la conception des maquettes. L'organisation des éléments et le système de navigation imaginés ne sont pas immuables mais les « créatifs » doivent respecter les fonctionnalités souhaitées et validées par le client ainsi que le budget alloué au projet.

Wireframe



Wireframe



Give to the College Contact Apply

ABOUT ACADEMICS RESEARCH NEWS & EVENTS

Faculty & Staff Headline Story



John Doe

CORRECT CFFICE PARC)

Office of the Product Eleganors Hall Scientists & Biologic Eleganors Hall Pool Institute Road Viscounties Product + 1000 Hostists Road Viscounties Product + 1000 Hostists Road Hostists Road Proces + 1000 Hostists Road Hostists

AUDIENCE LINKS

Current Students

Alumni

Employers

Lorem apsum dotor sit arrest, consectetur adipiscing elit. Cras adipiscing enim vitae mi pretium quis sollicitudin eroi condimentum. Aliauam elementum auctor pellentesque. Nulla tempor dolor hendrert massa tristique lacinia. Vivamus eu aliquet tellus, Maecenas id semsed purus dapibus accumsani Donec su alliquet dui. Aenean torbor nulla, sagii tis sed sollicitudin vel, dictum in dolor. Duis molis portitionheadrent. Etiam tempor, erox vel semper eleifend, metus nis mattistionor, eu mattis leo risi at eros. Phasellus Jocinia consequet turpis, id handrerit nist scelensque in.

ff Pellentesque et ligula dolor, ut consectetur nunc. Praesent et sagittis diam. Moroi feugiat enim at ligula varius semper. 99

Featured Publications

- Lorem josum dolor sittamet, consectetur adipsicing elit. Gras adipiscing enim vitae mi pre-tura quis soliticuscin ord: bondimentum. Albusan: elementum auctor perfenterque. Nulla tempor dolor frenderet massa tertique lucinus.
- Lorem Ipsum dolor sitamet, consectetur adiplisting elië, Cras adiplisting enimevitae mi pre-tium quis sollicitusiri oro-condimentum. Alioujum elementum auctor pelleritesque. Plulla-tempor dolor henderer maksa tristique licina.
- Lorem ipsum dolor sistament, consectetui adipissing elit. Cras adipiscing enimivitae mi pre-tum quis solicituscin ore: osindimenturm. Allouam elementumi auctor pellenterque. Pulla tempor solicituscin resoa tristique lacina.

Current Research

Lorent grouns dofor situanest, consectietur. adiotscing elit. Cras adiplicing enim vitae m. pretium quis sollicitudin eros condimentum. Nulls tempor cloter handwrit massa tristique iacinia.

- ** Lorem ipsum dellor
- ** None ultricity
- ** Alicager stworts
- ** Aliquani vitae ** Aliquam porttitue

E.orem ipsum dolor sit amet consectetur adipicting eith; Crus adipiscing enim vitue mi pretium quis solicitudin cv

Lorem Ipsum dolor stramet consectetur adiplicing ellit. Cras adiplicing enim vitte mi pretium quis solicitudin or.

- ** Nuncultricks
- · Alguero viverre
- · Aliquares vitae

MIAMI

DOPPRIOR OF SAME ALL ENHYS BESIDEVED



1252 Memortal Deve White Budtons Bloom 221 ConsiderAm, Pt. 13146 Ph (705) 284-80 Fair (805) 294-5437

Une **maquette** est une représentation partielle ou complète d'un objet (existant ou en projet) afin d'en tester et valider certains aspects et/ou le comportement (maquette fonctionnelle).

Les différents types de maquettes site web

Maquette filaire (ou wireframe)



Maquette graphique (ou mock-up)



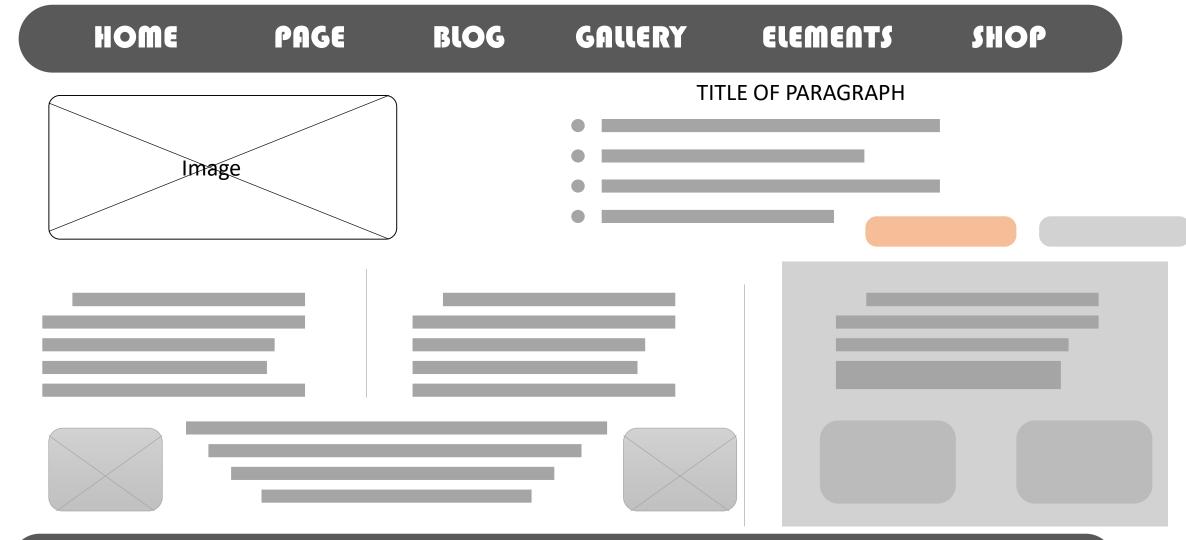
Maquette HTML (ou intégration)





Adresse

Info



Legal Information - Privacy - Cookies - About Creative Resources - Blog







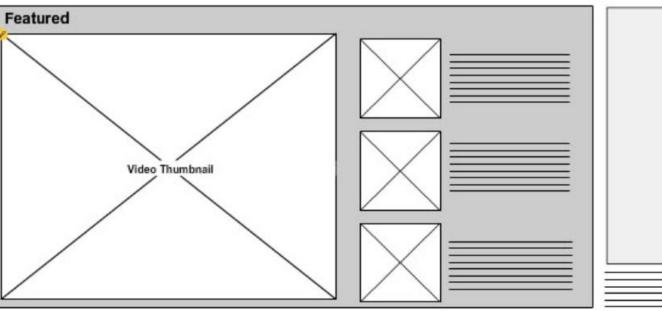
Mockup

Qu'est-ce qu'un Mockup?

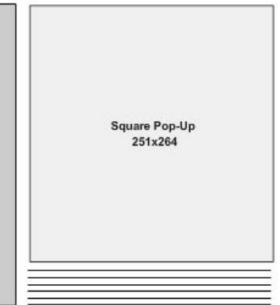
Un **mockup** est une image d'interface qui a été transformée en page HTML dynamique et navigable (opération réalisée via des logiciels de conception d'interfaces). Ce nouveau format autorise l'insertion de liens vers des pages notamment. Il permet aussi de rendre un formulaire fonctionnel afin d'effectuer des simulations. Grâce à l'intégration des exigences techniques, les messages de confirmation ou d'erreur apparaissent. Autant d'actions, qui, même si elles restent sommaires, sont utiles au client pour se projeter davantage.

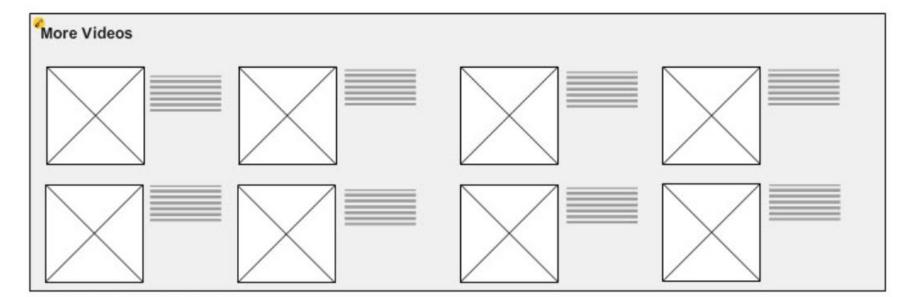
Channels

Subscriptions History Upload



Videos





Qu'est-ce qu'un prototype ?

C'est une version de simulation ou d'exemple d'un produit digital final qui va être utiliser pour les tests avant le lancement.

Le but d'un prototype de tester des produits ou bien des idées de produits avant de consacre beaucoup de temps et d'argent dans le produit final. Le prototypage été sensuel pour résoudre les problèmes avant le lancement Pour résumer un prototype c'est :

Une simulation du futur produit digital Le prototype est interactif

Il peut être réaliser de différentes façons Il peut être exécuter à différents moments