

# PSIA : Git, un gestionnaire de versions décentralisé.

Version 3.01

Julien Sopena<sup>1</sup>

<sup>1</sup>julien.sopena@lip6.fr  
Équipe REGAL - INRIA Rocquencourt  
LIP6 - Université Pierre et Marie Curie

Master SAR 2ème année - PSIA - 2010/2011

## Git c'est quoi ?

### Architecture interne de git

- Les "Blobs"

- Les "Trees"

- Les "Commits"

- Les "Tags"

- Structure générale

### Gestion des versions dans le dépôt local.

- Création d'un dépôt

- Les commits

- Les branches

- Les merges

- Les rebases

- Les remords

- Utilisation de l'historique

### Synchronisation avec les dépôts distants.

- Principe des DVCS :

- Gestionnaire de versions décentralisé.

- Les dépôts distants.

- Modèles de travail coopératif

### Les outils graphiques

- git-gui et gitk

- Exemple de gitg

### Conclusion

## Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

Gestion des versions dans le dépôt local.

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

Conclusion

# Principe de base des gestionnaires de version

Un gestionnaire de versions (**VCS**) doit permettre de :

- ▶ conserver toutes les versions de tous les fichiers ;
- ▶ conserver toutes les arborescences de fichiers ;
- ▶ permettre d'identifier une arborescence de versions de fichiers ;
- ▶ fournir des outils pour gérer le tout.

Un **DVCS** ("*Distributed Version Control*") offre les mêmes services sur une architecture décentralisée.

Tous deux reposent sur deux mécanismes :

1. un mécanisme permettant de calculer la différence entre deux versions : **diff/patch** ;
2. un gestionnaire d'**historique** des diff.

# diff & patch

**diff** : Comparaison de fichiers ligne par ligne

- ▶ indique les lignes ajoutées ou supprimées ;
- ▶ peut ignorer les casses, les tabulations, les espaces ;
- ▶ option **-u** pour créer des patches unifiés, avec plus d'informations.

**patch** : Utilise la différence entre deux fichiers pour passer d'une version à l'autre.

## Exemple

```
$ diff toto.c toto-orig.c > correction.patch
$ bzip2 correction.patch
$ bzipcat correction.patch.bz2 | patch -p 0 toto.c
```

# diff & patch

Les **diff** peuvent comparer des hiérarchies de fichiers (option **-r**) :

## Exemple

```
$ cp -r linux-2.6.17 linux-2.6.17-orig
$ cd linux-2.6.17
$ vim [...]
$ cd ..
$ diff -r -u linux-2.6.17-orig linux-2.6.17 > \
    network-driver-b44.patch
$ gzip -9 network-driver-b44.patch

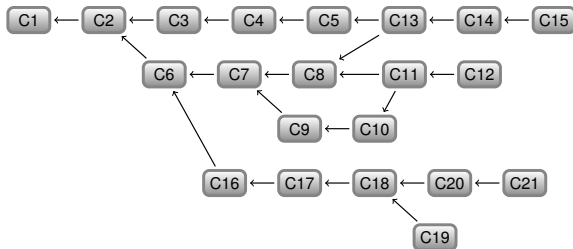
$ cd linux-2.6.17
$ zcat network-driver-b44.patch.gz | patch -p 1
```

L'option **-p** permet de laisser les chemins du patch au complet 0, en supprimant le premier dossier 1, etc.

# La notion d'historique

## Définition

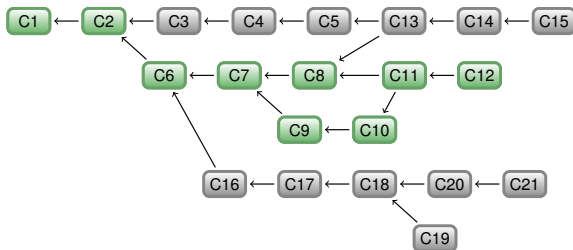
On appelle **historique** un graphe orienté acyclique composé d'un ensemble de versions pouvant être recalculées à partir des versions adjacentes en appliquant les patches modélisés par les arcs sortants.



# Historique : Les branches

## Définition

La **branche** de la version  $v_i$  d'un historique est le sous graphe composé de l'ensemble des versions accessibles depuis  $v_i$  dans le graphe de l'historique.

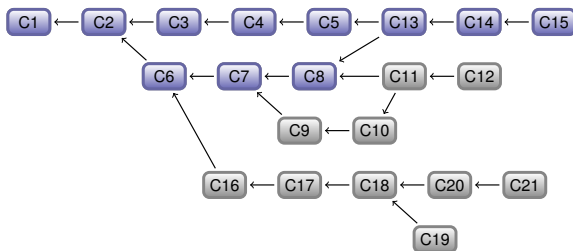




# Historique : Le tronc

## Définition

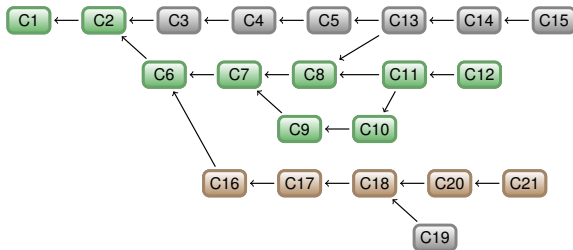
Le **tronc** ou **branche principale** de l'historique est la branche issue de la dernière version stable.



# Historique : Sous branches

## Définition

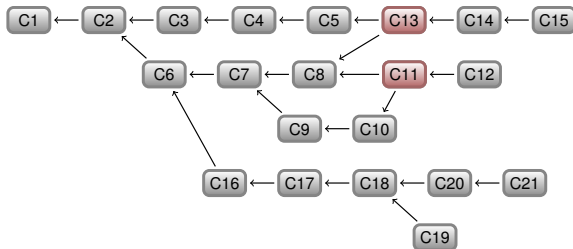
Une **sous-branche**  $SB_1$  d'une branche  $B_2$  est le sous graphe composé de l'ensemble des versions d'une branche  $B_1$  n'appartenant pas à la branche  $B_2$ , l'intersection de  $B_1$  et de  $B_2$  devant être non vide.



# Historique : Les merges.

## Définition

On appelle **merge** toute version ayant un degré sortant strictement supérieur à 1. Cette version correspond alors à la fusion des **patches** de plusieurs branches.



2001 : Linux est développé sur **CVS**.

2002 à 2005 : Linux est développé sur **Bitkeeper** :

- ▶ *Bitkeeper* est décentralisé.
- ▶ Plus *Bitkeeper* progresse et plus le développement de Linux devient efficace.

6 Avril 2005 : *Bitkeeper* quitte le libre :

- ▶ Création de Git par Linus Thorvalds.

18 Avril 2005 : Git peut faire un *Merge*

16 Juin 2005 : Linux est développé officiellement sur **Git**.

14 Février 2007 : Sortie de la version 1.5.0

- ▶ Git devient vraiment utilisable par tous !

Git c'est quoi ?

## Architecture interne de git

- Les "Blobs"

- Les "Trees"

- Les "Commits"

- Les "Tags"

- Structure générale

Gestion des versions dans le dépôt local.

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

Conclusion

# Les 4 types d'objets

Git utilise quatre types d'objets :

**Blob** : Stocke le contenu des fichiers.

**Tree** : Stocke l'arborescence.

**Commit** : Stocke les versions du dépôt.

**Tag** : Identifie certaines versions du dépôt.

## Attention

Les objets de types Blob, Tree ou Commit ne sont **pas mutables** et ne doivent normalement pas être supprimés.

# Les références d'objets

Git a été conçu comme un : **système de fichiers versionnés**.

Comme dans le noyau, on retrouve ici la notion de pointeur ou référence sous-forme de clés calculées à partir d'une fonction de hachage : **SHA-1**.

Les objets sont organisés sous formes d'un **graphe orienté acyclique**.

# SHA-1 ?

## Secure Hash Algorithm

- ▶ SHA-1 est une fonction de hachage cryptographique.
- ▶ SHA-1 a été conçu par la NSA.
- ▶ fonction de hachage → grand ensemble de données en un ensemble plus petit et unique (à quelques  $2^{80}$  clés différentes).
- ▶ Génère un *hash* de 160 bits.

### Exemple

```
$ echo a > toto
$ sha1sum toto
  3f786850e387550fdab836ed7e6dc881de23001b  toto
$ echo a >> toto
$ sha1sum toto
  d7c8127a20a396cff08af086a1c695b0636f0c29  toto
```



Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

- Les "Blobs"

- Les "Trees"

- Les "Commits"

- Les "Tags"

- Structure générale

Gestion des versions dans le dépôt local.

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

Conclusion

## Définition

On appelle **Blob**, l'élément de base qui permet de stocker le contenu d'un fichier :

- ▶ Chaque Blob est identifié de manière unique par une clé SHA1 calculée à partir de son contenu.
- ▶ À chaque révision du fichier correspond un nouveau Blob.
- ▶ Le Blob ne dépend pas du nom ou de l'emplacement :
  - ▶ Si un fichier est renommé, pas de nouveau Blob
  - ▶ Si un fichier est déplacé, pas de nouveau Blob

# Les "Blobs" : exemple

**33f3a..**

Blob	Size
Mouches d'automne Comme il est facile De vous écrabouiller! <i>Shiki ( 1866 - 1902 )</i>	

**a35e1..**

Blob	Size
Mante religieuse Piteuse escaladeuse De ce melon <i>Shiki ( 1866 - 1902 )</i>	

Git c'est quoi ?

## Architecture interne de git

- Les "Blobs"

- Les "Trees"

- Les "Commits"

- Les "Tags"

- Structure générale

Gestion des versions dans le dépôt local.

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

Conclusion

## Définition

*Un **Tree** stocke la liste des fichiers d'un répertoire :*

- ▶ *Un **Tree** est un ensemble de pointeurs vers des **Blobs** et d'autres **Trees**.*
- ▶ *Un **Tree** associe un nom de fichier (resp. repertoire) à chacun des pointeurs de **Blobs** (resp. **Trees**).*
- ▶ *Un ensemble de **Tree** permet de décrire l'état d'une hiérarchie de dossiers à un moment donné.*

# Les "Tree" : exemple

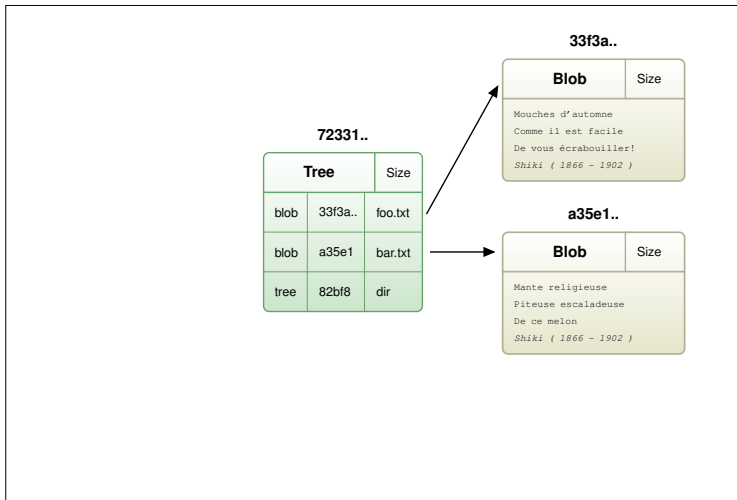
**33f3a..**

Blob	Size
Mouches d'automne Comme il est facile De vous écrabouiller! <i>Shiki ( 1866 - 1902 )</i>	

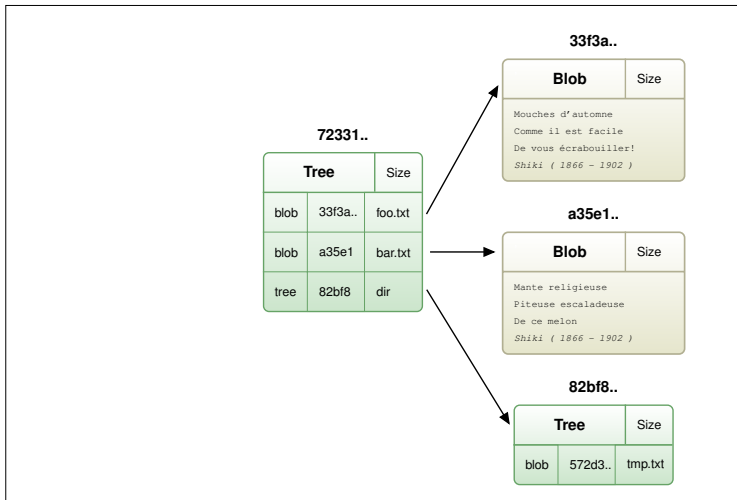
**a35e1..**

Blob	Size
Mante religieuse Piteuse escaladeuse De ce melon <i>Shiki ( 1866 - 1902 )</i>	

# Les "Tree" : exemple



# Les "Tree" : exemple





Git c'est quoi ?

## Architecture interne de git

- Les "Blobs"

- Les "Trees"

- Les "Commits"

- Les "Tags"

- Structure générale

Gestion des versions dans le dépôt local.

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

Conclusion

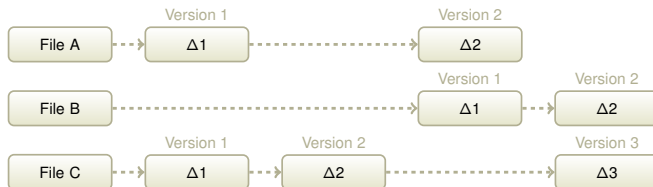
# Commit : définition.

## Définition

**Commiter** un fichier signifie : enregistrer une version de ce dernier (le plus souvent la version actuelle, mais pas toujours) dans un gestionnaire de versions. Par extension, si le fichier est déjà versionné, on dit que l'on **commit** une modification du fichier.

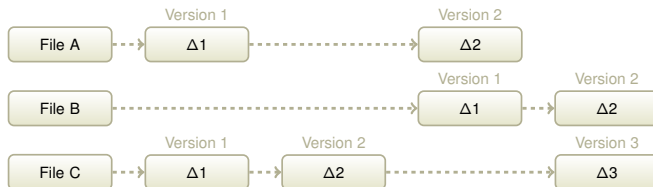
# La numérotation des commits dans CVS.

CVS utilise une numérotation sur des patches, fichier par fichier :



# La numérotation des commits dans CVS.

CVS utilise une numérotation sur des patches, fichier par fichier :  
=> difficile de trouver un état cohérent du système (ajout de tag).

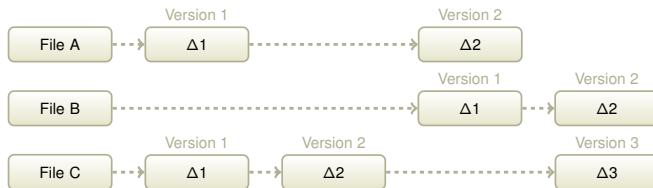


# La numérotation des commits dans CVS.

CVS utilise une numérotation sur des patches, fichier par fichier :

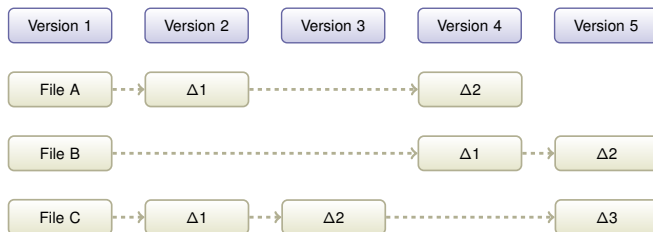
=> difficile de trouver un état cohérent du système (ajout de tag).

=> l'accès à une version nécessite de ré-appliquer les patches.



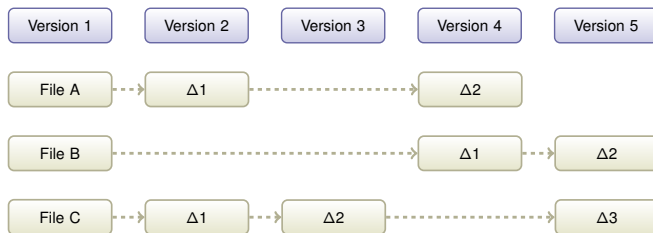
# La numérotation des commits dans *SVN*.

SVN utilise une numérotation globale sur l'ensemble des patches :



# La numérotation des commits dans SVN.

SVN utilise une numérotation globale sur l'ensemble des patches :  
=> chaque numéro de version correspond à un état cohérent ;

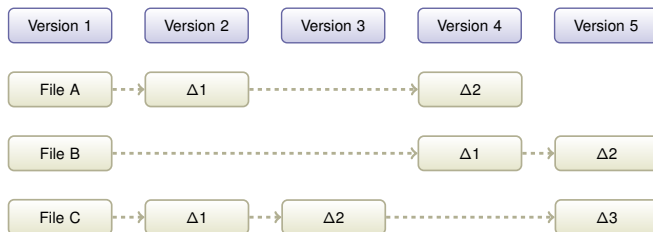


# La numérotation des commits dans SVN.

SVN utilise une numérotation globale sur l'ensemble des patches :

=> chaque numéro de version correspond à un état cohérent ;

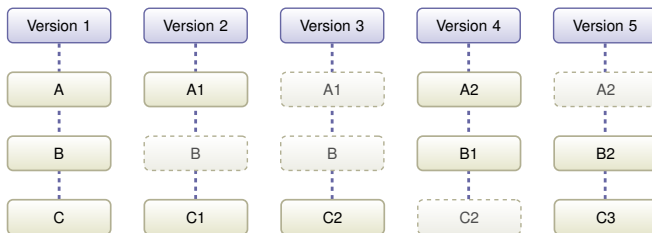
=> l'accès à une version nécessite de ré-appliquer les patches.





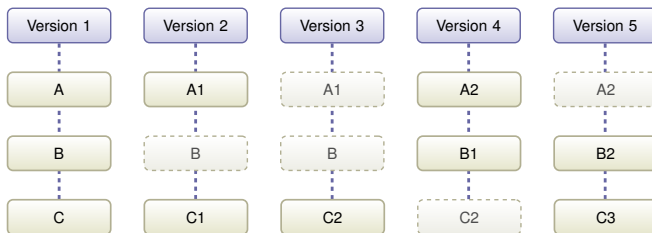
# La numérotation des commits dans *Git*.

Git utilise une numérotation globale des versions des fichiers :



# La numérotation des commits dans *Git*.

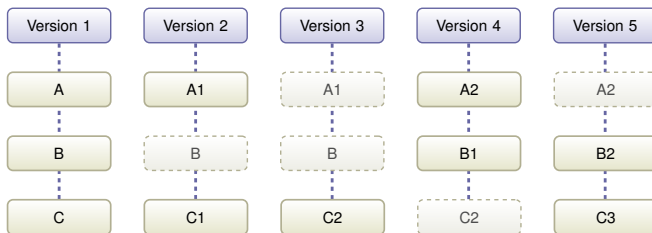
Git utilise une numérotation globale des versions des fichiers :  
=> chaque numéro de version correspond à un état cohérent ;



# La numérotation des commits dans *Git*.

Git utilise une numérotation globale des versions des fichiers :

- => chaque numéro de version correspond à un état cohérent ;
- => accès direct aux versions du système.

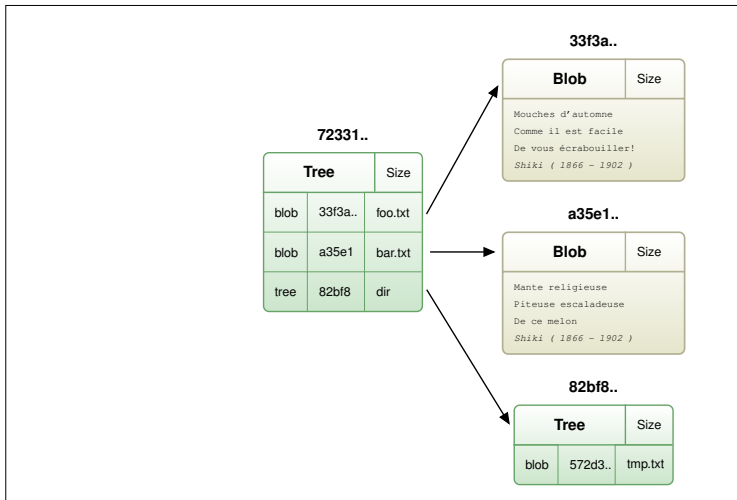


## Définition

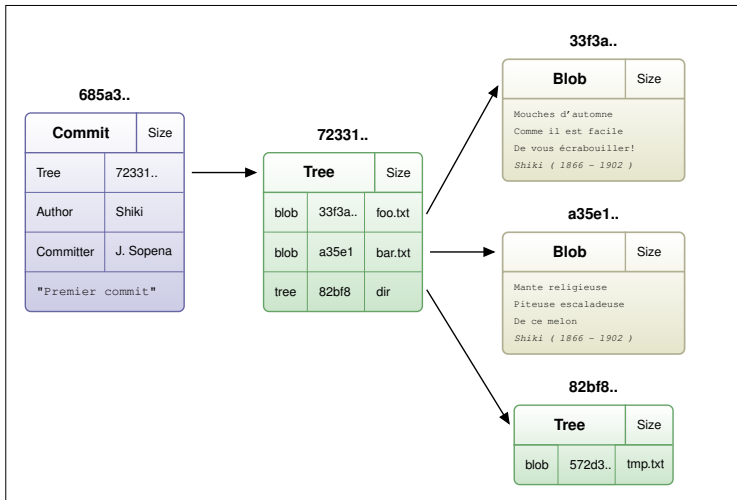
*Un **Commit** stocke l'état d'une partie du dépôt à un instant donné.  
Il contient :*

- ▶ un pointeur vers un **Tree** dont on souhaite sauver l'état.*
- ▶ un pointeur vers un ou plusieurs autres **Commits** pour constituer un historique.*
- ▶ le nom d'un **auteur** et d'un **commiteur**.*
- ▶ une description sous forme d'une chaîne de caractères.*

# Les "Commits" : exemple



# Les "Commits" : exemple



Git c'est quoi ?

## Architecture interne de git

- Les "Blobs"

- Les "Trees"

- Les "Commits"

- Les "Tags"

- Structure générale

Gestion des versions dans le dépôt local.

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

Conclusion

# Les "Tags" : définitions

## Définition

*Un **tag** permet d'identifier un des objets précédents à l'aide d'un nom. Il contient :*

- ▶ *un pointeur vers un **Blob**, un **Tree** ou un **Commit**.*
- ▶ *une signature.*



Git c'est quoi ?

## Architecture interne de git

- Les "Blobs"

- Les "Trees"

- Les "Commits"

- Les "Tags"

- Structure générale

Gestion des versions dans le dépôt local.

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

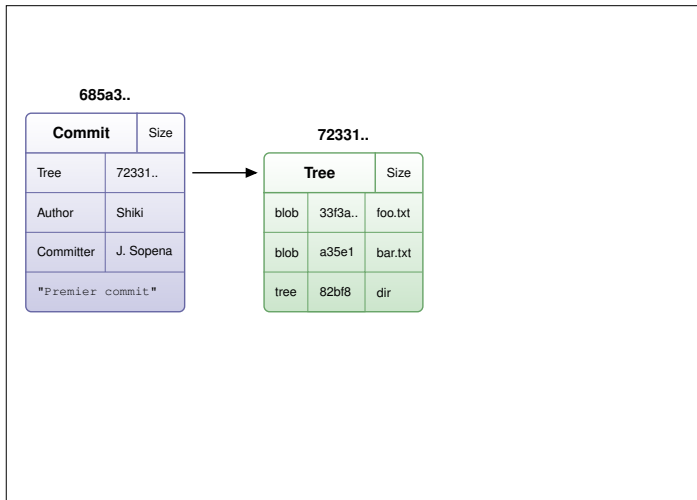
Conclusion

# Graphe acyclique des objets.

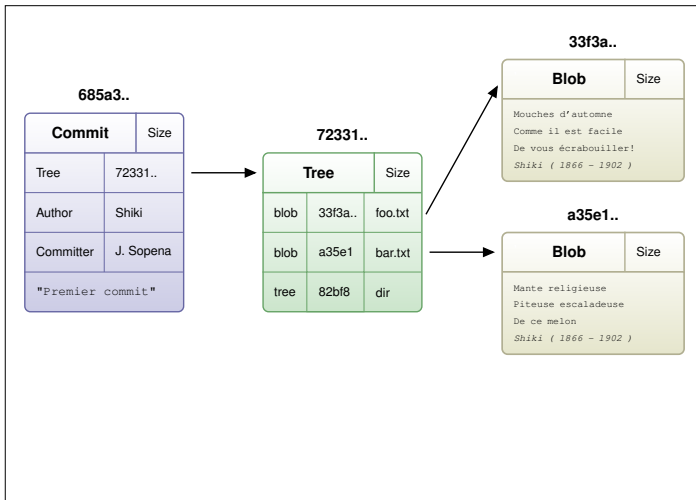
685a3..

Commit		Size
Tree	72331..	
Author	Shiki	
Committer	J. Sopena	
"Premier commit"		

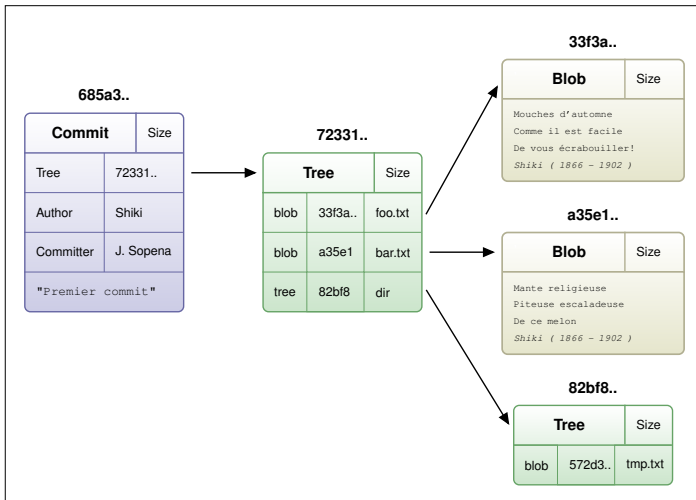
# Graphe acyclique des objets.



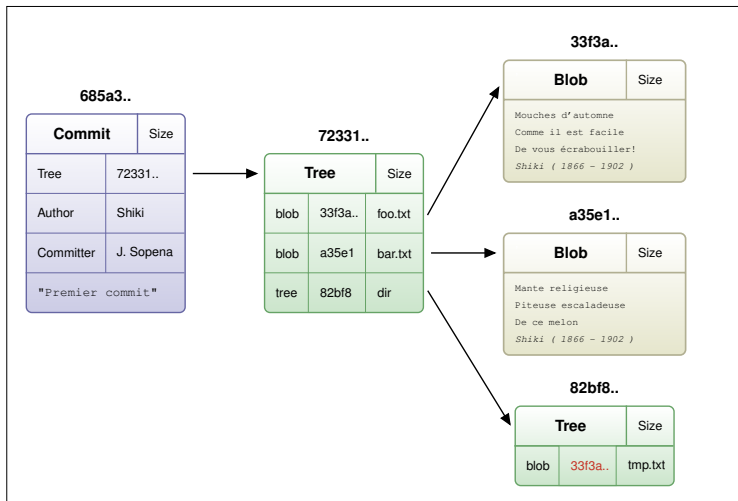
# Graphe acyclique des objets.



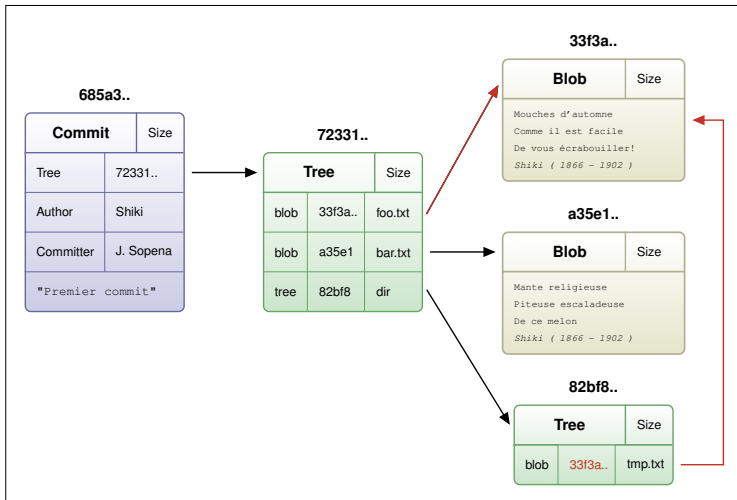
# Graphe acyclique des objets.



# Déduplication implicite



# Déduplication implicite



Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

**Gestion des versions dans le dépôt local.**

- Création d'un dépôt

- Les commits

- Les branches

- Les merges

- Les rebases

- Les remords

- Utilisation de l'historique

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

Conclusion



## Définition

**Git** est un ensemble de commandes indépendantes permettant d'archiver, de rechercher et de publier des ensembles d'objets représentant l'état global de l'espace de travail versionné à un instant donné.

Toutes ces commandes :

- ▶ portent un nom du type **git-<nom\_de\_la\_commande>**.
- ▶ ont un équivalent sous la forme d'une option de la commande **git <nom\_de\_la\_commande>**.

## Exemple

`git-add monFichier.txt`  $\iff$  `git add monFichier.txt`

# Git c'est un ensemble de 145 commandes.

add	describe	instaweb	peek-remote	show-branch
add-interactive	diff	log	prune	show-index
am	diff-files	lost-found	prune-packed	show-ref
annotate	diff-index	ls-files	pull	stage
apply	diff-tree	ls-remote	push	stash
archimport	difftool	ls-tree	quiltimport	status
archive	difftool-helper	mailinfo	read-tree	strip-space
bisect	fast-export	mailsplit	rebase	submodule
bisect-helper	fast-import	merge	rebase-interactive	svn
blame	fetch	merge-base	receive-pack	symbolic-ref
branch	fetch-tool	merge-file	reflog	tag
bundle	fetch-pack	merge-index	relink	tar-tree
cat-file	filter-branch	merge-octopus	remote	unpack-file
check-attr	fmt-merge-msg	merge-one-file	remote-curl	unpack-objects
check-ref-format	for-each-ref	merge-ours	repack	update-index
checkout	format-patch	merge-recursive	replace	update-ref
checkout-index	fsck	merge-resolve	repo-config	update-server-info
cherry	fsck-objects	merge-subtree	request-pull	upload-archive
cherry-pick	gc	merge-tree	rerere	upload-pack
citool	get-tar-commit-id	mergetool	reset	var
clean	grep	mergetool-lib	rev-list	verify-pack
clone	gui (et gitk)	mktag	rev-parse	verify-tag
commit	gui-askpass	mktree	revert	web-browse
commit-tree	hash-object	mv	rm	whatchanged
config	help	name-rev	send-email	write-tree
count-objects	http-fetch	pack-objects	send-pack	
cvsexportcommit	http-push	pack-redundant	sh-setup	
cvsimport	imap-send	pack-refs	shell	
cvsserver	index-pack	parse-remote	shortlog	
daemon	init	patch-id	show	

# Git c'est un ensemble de 145 commandes.

Les commandes permettant de gérer un dépôt local

add

diff

init

prune

stash

status

branch

rebase

tag

checkout

commit

grep

reset

config

help

mv

revert

rm

# Git c'est un ensemble de 145 commandes.

Les commandes permettant gérer des dépôts distants

add  
am  
branch  
checkout  
clone  
commit  
config  
diff  
fetch  
help  
init  
log  
merge  
mv  
prune  
pull  
push  
rebase  
reset  
revert  
rm  
stash  
status  
tag

# Git c'est un ensemble de 145 commandes.

git-gui et gitk pour l'interface graphique.

add  
am  
branch  
checkout  
clone  
commit  
config  
diff  
fetch  
grep  
gui (et gitk)  
help  
init  
log  
merge  
mv  
prune  
pull  
push  
rebase  
reset  
revert  
rm  
stash  
status  
tag

# Git c'est un ensemble de 145 commandes.

Les commandes pour une utilisation avancée

add  
am  
bisect  
blame  
branch  
checkout  
clone  
commit  
config  
diff  
fetch  
gc  
grep  
gui (et gitk)  
help  
init  
log  
merge  
mv  
prune  
pull  
push  
rebase  
reset  
revert  
rm  
stash  
status  
tag  
repack  
rerere

# Git c'est un ensemble de 145 commandes.

## Les autres commandes au cas par cas

<b>add</b>	daemon	index-pack	parse-remote	shell
add-interactive	describe	<b>init</b>	patch-id	shortlog
<b>am</b>	<b>diff</b>	instaweb	peek-remote	show
annotate	diff-files	<b>log</b>	<b>prune</b>	show-branch
apply	diff-index	lost-found	prune-packed	show-index
archimport	diff-tree	ls-files	<b>pull</b>	show-ref
archive	difftool	ls-remote	<b>push</b>	stage
<b>bisect</b>	difftool-helper	ls-tree	quiltimport	<b>stash</b>
bisect-helper	fast-export	mailinfo	read-tree	<b>status</b>
<b>blame</b>	fast-import	mailsplit	<b>rebase</b>	stripespace
<b>branch</b>	<b>fetch</b>	<b>merge</b>	rebase-interactive	submodule
bundle	fetch-tool	merge-base	receive-pack	svn
cat-file	fetch-pack	merge-file	reflog	symbolic-ref
check-attr	filter-branch	merge-index	relink	<b>tag</b>
check-ref-format	fmt-merge-msg	merge-octopus	remote	tar-tree
<b>checkout</b>	for-each-ref	merge-one-file	remote-curl	unpack-file
checkout-index	format-patch	merge-ours	<b>repack</b>	unpack-objects
cherry	fsck	merge-recursive	replace	update-index
cherry-pick	fsck-objects	merge-resolve	repo-config	update-ref
citool	<b>gc</b>	merge-subtree	request-pull	update-server-info
clean	get-tar-commit-id	merge-tree	<b>rerere</b>	upload-archive
<b>clone</b>	<b>grep</b>	mergetool	<b>reset</b>	upload-pack
<b>commit</b>	<b>gui (et gitk)</b>	mergetool-lib	rev-list	var
commit-tree	gui-askpass	mktag	rev-parse	verify-pack
<b>config</b>	hash-object	mktree	<b>revert</b>	verify-tag
count-objects	<b>help</b>	<b>mv</b>	<b>rm</b>	web-browse
cvsexportcommit	http-fetch	name-rev	send-email	whatchanged
cvsimport	http-push	pack-objects	send-pack	write-tree
cvsserver	imap-send	pack-redundant	sh-setup	
		pack-refs		

Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

**Gestion des versions dans le dépôt local.**

- Création d'un dépôt

- Les commits

- Les branches

- Les merges

- Les rebases

- Les remords

- Utilisation de l'historique

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

Conclusion



# Commandes basiques du dépôt

**init** : initialisation d'un dépôt.

**clone** : copie d'un dépôt existant (local ou distant).

**fsck-object** : pour valider un dépôt.

**repack** : fait des paquets de **blobs** pour l'efficacité.

**prune** : supprime les **blobs** uniques mais existants dans un paquet.

# Création d'un nouveau dépôt

La création d'un dépôt, une commande simple :

## Exemple

```
$ mkdir monprojet
$ cd monprojet
$ git init
defaulting to local storage area
```

Un petit exemple pour la création d'un dépôt Git sur un projet existant.

## Exemple

```
$ cd monprojet
$ git init
$ git add .
$ git commit -a
defaulting to local storage area
```

# Création d'un nouveau dépôt "serveur"

La création d'un dépôt "serveur" se fait avec la commande :

**git clone --bare <URL>**

Ce dépôt n'a :

- ▶ pas de fichier juste l'historique
- ▶ pas de répertoire xxx/.git mais directement un xxx.git/
- ▶ Pas de "remote" (origin)

## Exemple

```
$ git clone --bare <URL>
$ cat xxx.git/config
[core]
    ....
    bare = true
    ....
```

Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

**Gestion des versions dans le dépôt local.**

- Création d'un dépôt

- Les commits

- Les branches

- Les merges

- Les rebases

- Les remords

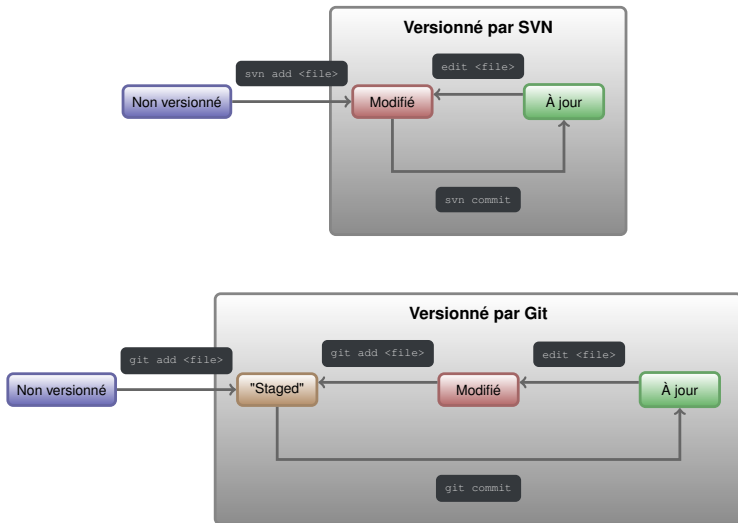
- Utilisation de l'historique

Synchronisation avec les dépôts distants.

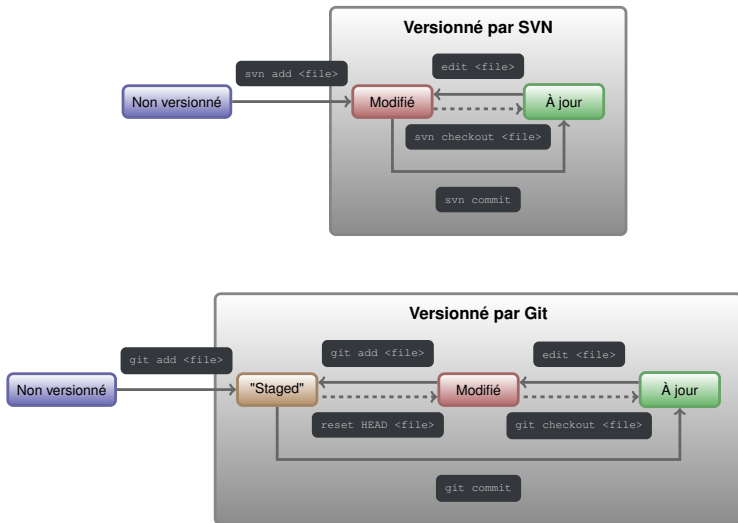
Les outils graphiques

Conclusion

# Commit : différence avec cvs/svn.



# Commit : différence avec cvs/svn.



# Commit : les commandes.

**add** : ajoute dans l'index un fichier à commiter **dans son état actuel**.

**commit** : enregistre dans le dépôt local les modifications qui ont été **ajoutées dans l'index** par une commande **add**.

**reset HEAD** : supprime la référence d'un fichier de l'index ajouté par une commande **add**.

## Exemple

```
$ echo "Premier_fichier" > foo.txt
$ git add foo.txt
$ git commit -m "Description_de_ce_commit"
```

# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project  
cd project  
git init
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project  
cd project  
git init
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

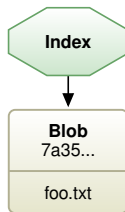
echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt
```

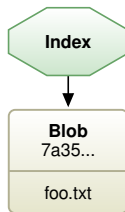


# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

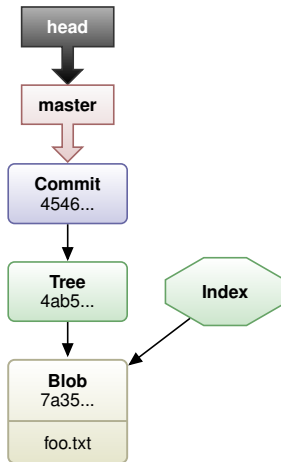
git commit -m "Add foo.txt"
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt
git commit -m "Add foo.txt"
```



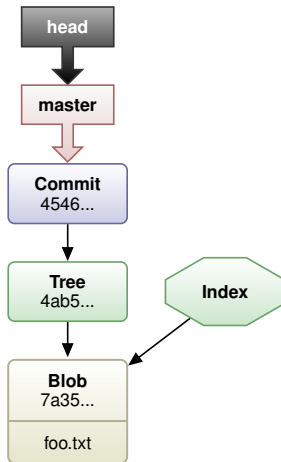
# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt
```



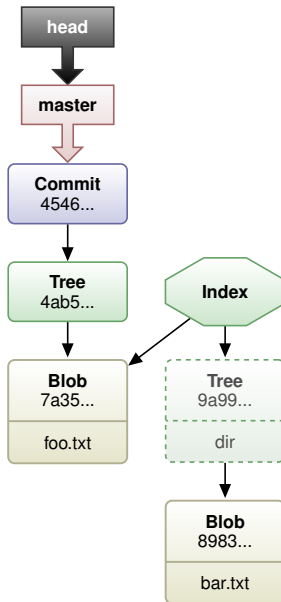
# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

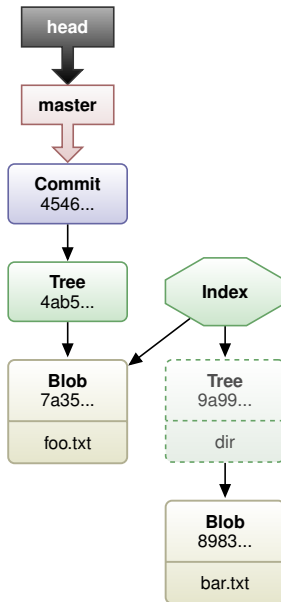
```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Add dir/bar.txt"
```





# Étude des objets générés par un exemple simple.

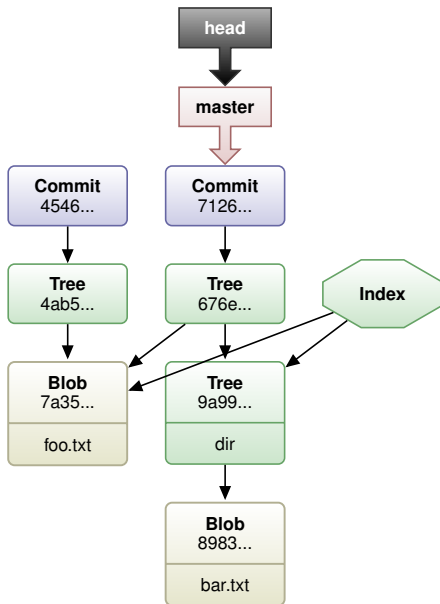
```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Add dir/bar.txt"
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

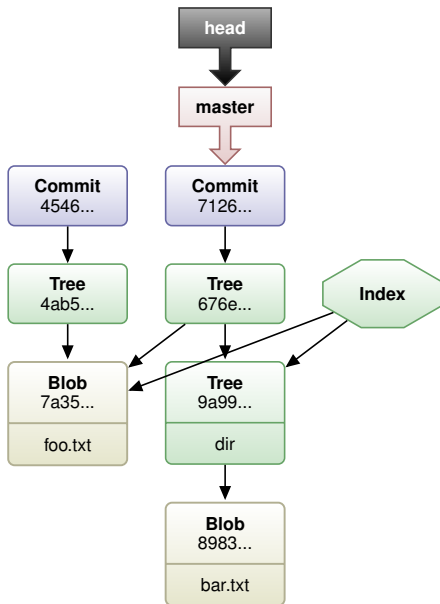
echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Add dir/bar.txt"

echo "tutu" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

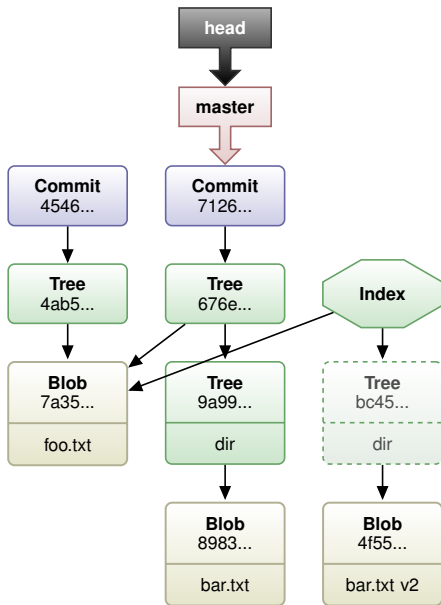
echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Add dir/bar.txt"

echo "tutu" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

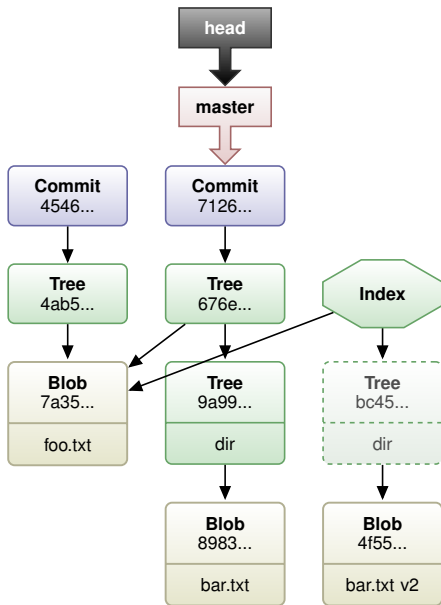
git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Add dir/bar.txt"

echo "tutu" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Modif dir/bar.txt"
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

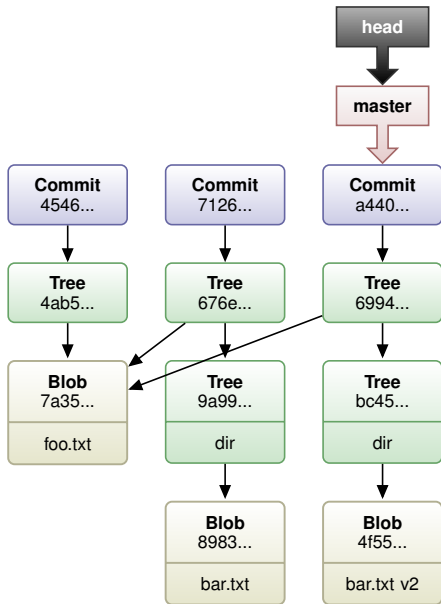
git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Add dir/bar.txt"

echo "tutu" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Modif dir/bar.txt"
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Add dir/bar.txt"

echo "tutu" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Modif dir/bar.txt"
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

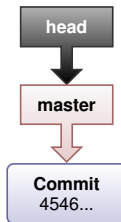
git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Add dir/bar.txt"

echo "tutu" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Modif dir/bar.txt"
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

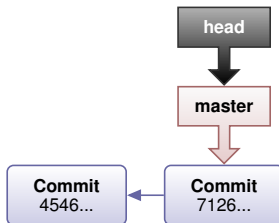
git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Add dir/bar.txt"

echo "tutu" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Modif dir/bar.txt"
```





# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

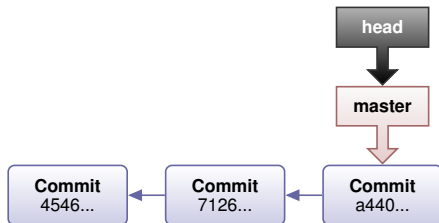
git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Add dir/bar.txt"

echo "tutu" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Modif dir/bar.txt"
```



# Étude des objets générés par un exemple simple.

```
mkdir project
cd project
git init

echo "toto" > foo.txt
git add foo.txt

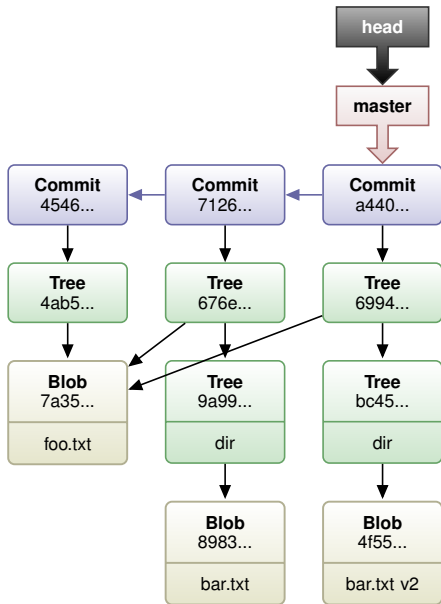
git commit -m "Add foo.txt"

mkdir dir
echo "titi" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Add dir/bar.txt"

echo "tutu" > dir/bar.txt
git add dir/bar.txt

git commit -m "Modif dir/bar.txt"
```



Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

**Gestion des versions dans le dépôt local.**

- Création d'un dépôt

- Les commits

- Les branches**

- Les merges

- Les rebases

- Les remords

- Utilisation de l'historique

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

Conclusion

# Branche : les commandes.

**branch** : liste les branches avec une **\*** pour la branche active.

**branch <nom>** : crée une nouvelle branche <nom>.

**branch -m** : permet de renommer une branche.

**branch -d** : permet de supprimer une branche.

**checkout** : change (ou/et crée) de branche active.

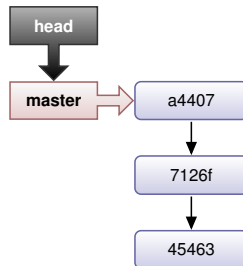
**show-branch** : affiche les branches et leurs commits.

## Exemple

```
$ git branch
* master
$ git branch maBranche
$ git branch
  maBranche
* master
$ git checkout maBranche
$ git branch
* maBranche
  master
```

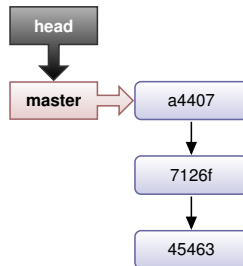
# Branche : structure interne des commits.

```
ls  
foo.txt dir
```



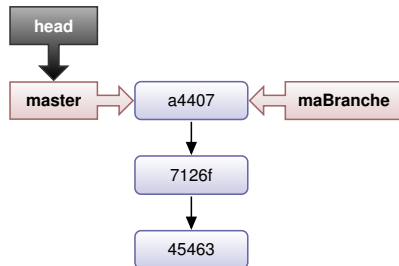
# Branche : structure interne des commits.

```
ls  
  foo.txt dir  
  
git branch maBranche
```



# Branche : structure interne des commits.

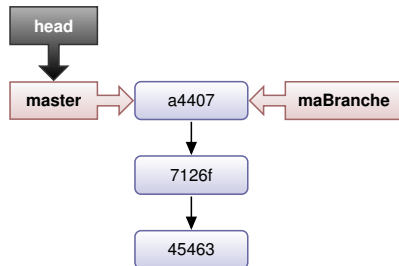
```
ls  
  foo.txt dir  
  
git branch maBranche
```



# Branche : structure interne des commits.

```
ls
  foo.txt dir

git branch maBranche
git checkout maBranche
```

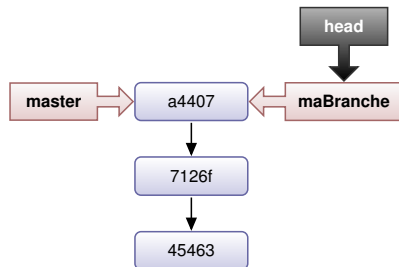




# Branche : structure interne des commits.

```
ls
foo.txt dir

git branch maBranche
git checkout maBranche
```



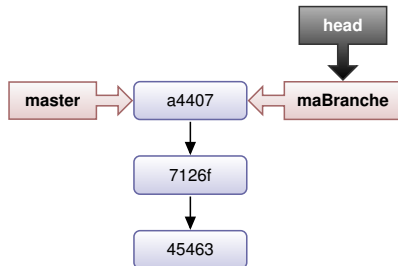
# Branche : structure interne des commits.

```
ls
  foo.txt dir

git branch maBranche

git checkout maBranche

touch fichier1.txt
ls
  dir fichier1.txt foo.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"
```



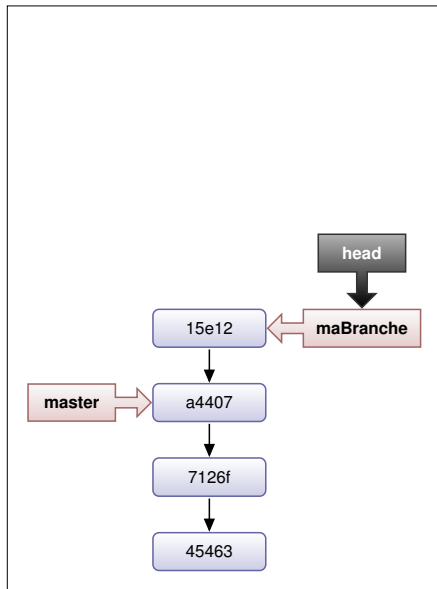
# Branche : structure interne des commits.

```
ls
  foo.txt dir

git branch maBranche

git checkout maBranche

touch fichier1.txt
ls
  dir fichier1.txt foo.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"
```



# Branche : structure interne des commits.

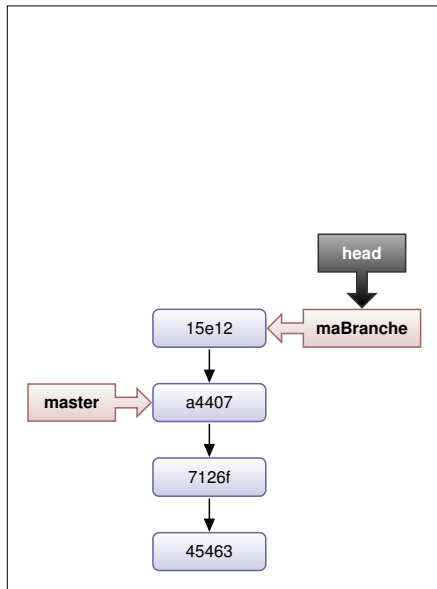
```
ls
foo.txt dir

git branch maBranche

git checkout maBranche

touch fichier1.txt
ls
dir fichier1.txt foo.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

git checkout master
ls
dir foo.txt
```



# Branche : structure interne des commits.

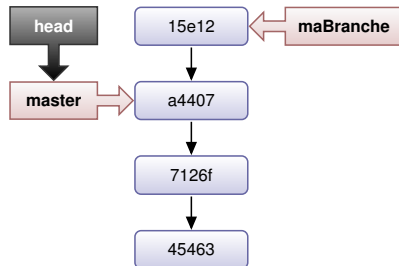
```
ls
foo.txt dir

git branch maBranche

git checkout maBranche

touch fichier1.txt
ls
dir fichier1.txt foo.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

git checkout master
ls
dir foo.txt
```



# Branche : structure interne des commits.

```
ls
foo.txt dir

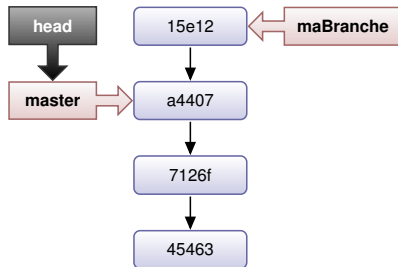
git branch maBranche

git checkout maBranche

touch fichier1.txt
ls
dir fichier1.txt foo.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

git checkout master
ls
dir foo.txt

touch fichier2.txt
git add fichier2.txt
git commit -m "Add fichier2.txt"
```



# Branche : structure interne des commits.

```
ls
  foo.txt dir

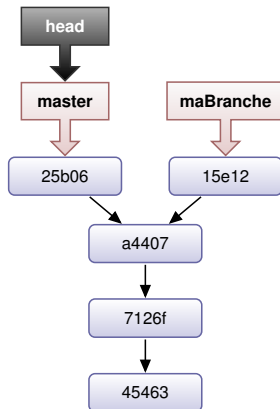
git branch maBranche

git checkout maBranche

touch fichier1.txt
ls
  dir fichier1.txt foo.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

git checkout master
ls
  dir foo.txt

touch fichier2.txt
git add fichier2.txt
git commit -m "Add fichier2.txt"
```



Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

**Gestion des versions dans le dépôt local.**

- Création d'un dépôt

- Les commits

- Les branches

- Les merges**

- Les rebases

- Les remords

- Utilisation de l'historique

Synchronisation avec les dépôts distants.

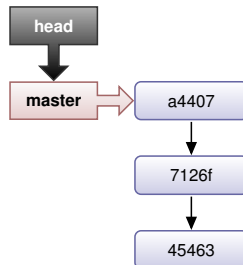
Les outils graphiques

Conclusion



# Merge : exemple sur un historique unique.

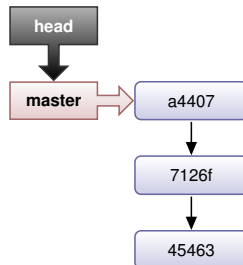
```
ls  
foo.txt dir
```



# Merge : exemple sur un historique unique.

```
ls
foo.txt dir

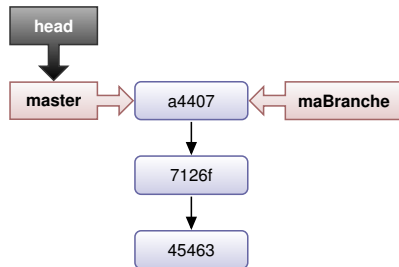
git branch maBranche
```



# Merge : exemple sur un historique unique.

```
ls
foo.txt dir

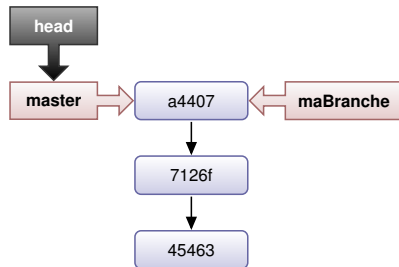
git branch maBranche
```



# Merge : exemple sur un historique unique.

```
ls
foo.txt dir

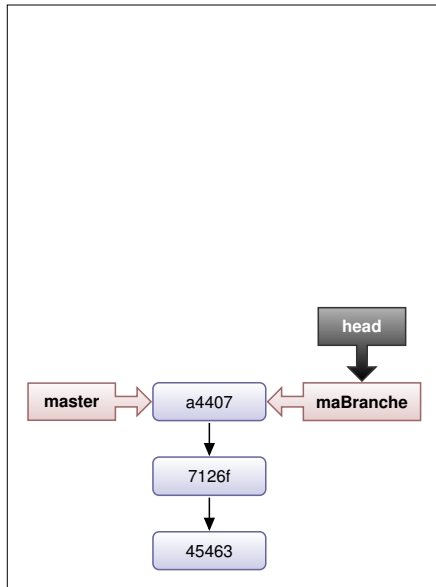
git branch maBranche
git checkout maBranche
```



# Merge : exemple sur un historique unique.

```
ls
foo.txt dir

git branch maBranche
git checkout maBranche
```



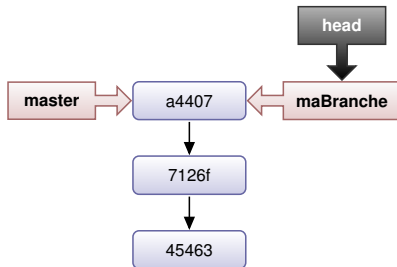
# Merge : exemple sur un historique unique.

```
ls
foo.txt dir

git branch maBranche

git checkout maBranche

echo "toto" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"
```



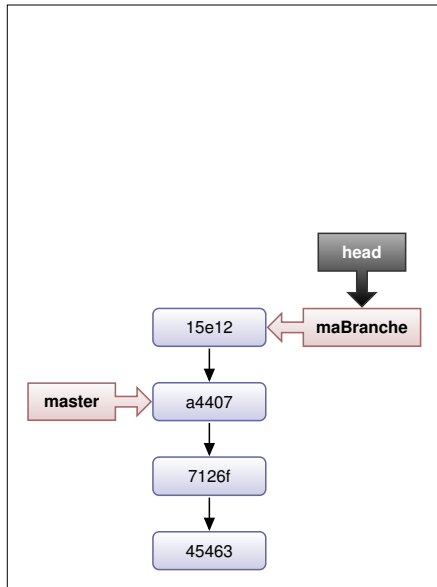
# Merge : exemple sur un historique unique.

```
ls
foo.txt dir

git branch maBranche

git checkout maBranche

echo "toto" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"
```



# Merge : exemple sur un historique unique.

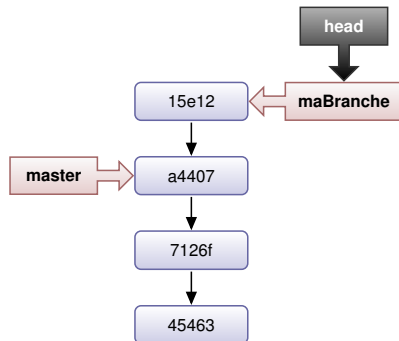
```
ls
foo.txt dir

git branch maBranche

git checkout maBranche

echo "toto" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"
```





# Merge : exemple sur un historique unique.

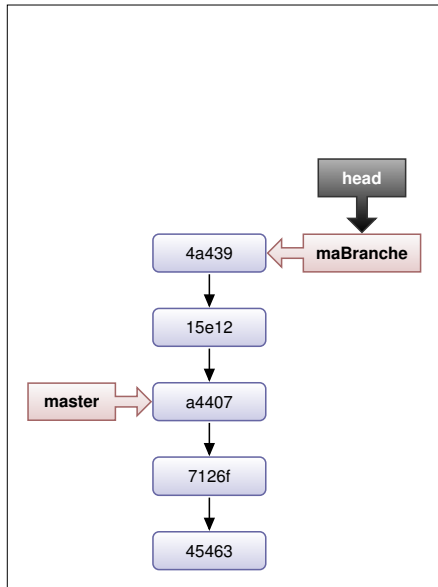
```
ls
foo.txt dir

git branch maBranche

git checkout maBranche

echo "toto" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"
```



# Merge : exemple sur un historique unique.

```
ls
foo.txt dir

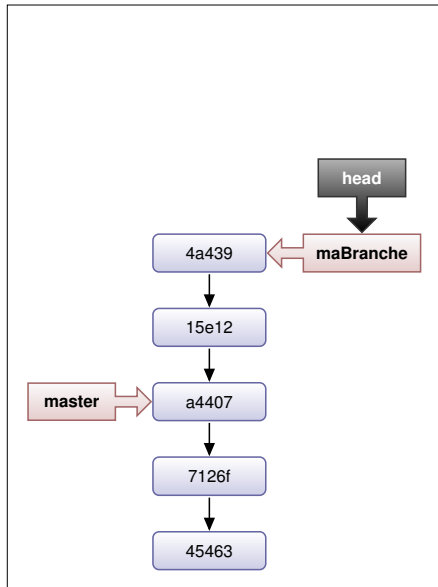
git branch maBranche

git checkout maBranche

echo "toto" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"

git checkout master
ls
dir foo.txt
```



# Merge : exemple sur un historique unique.

```
ls
foo.txt dir

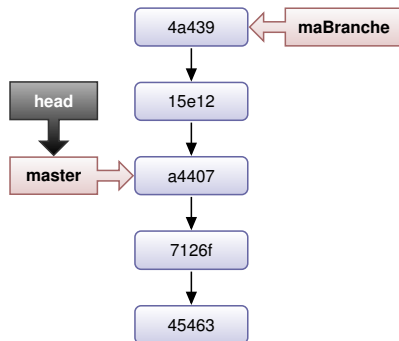
git branch maBranche

git checkout maBranche

echo "toto" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"

git checkout master
ls
dir foo.txt
```



# Merge : exemple sur un historique unique.

```
ls
foo.txt dir

git branch maBranche

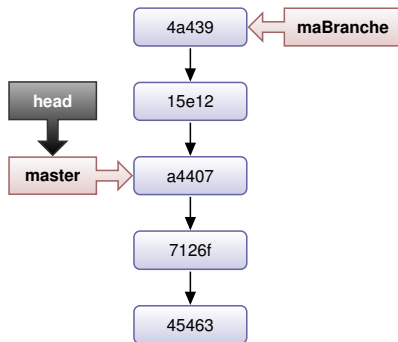
git checkout maBranche

echo "toto" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"

git checkout master
ls
dir foo.txt

git merge maBranche
cat fichier1.txt
titi
```



# Merge : exemple sur un historique unique.

```
ls
foo.txt dir

git branch maBranche

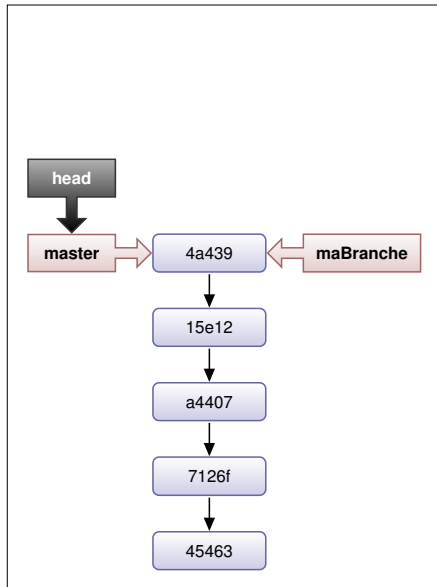
git checkout maBranche

echo "toto" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"

git checkout master
ls
dir foo.txt

git merge maBranche
cat fichier1.txt
titi
```



# Merge : exemple sur un historique unique.

```
ls
foo.txt dir

git branch maBranche

git checkout maBranche

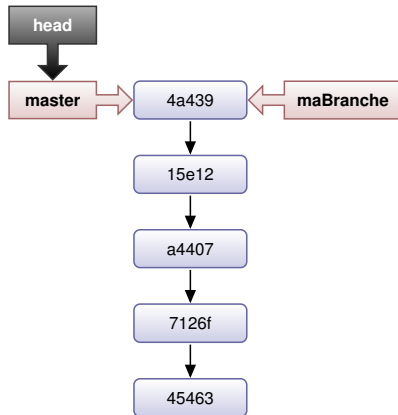
echo "toto" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"

git checkout master
ls
dir foo.txt

git merge maBranche
cat fichier1.txt
titi

git branch -d maBranche
```



# Merge : exemple sur un historique unique.

```
ls
  foo.txt dir

git branch maBranche

git checkout maBranche

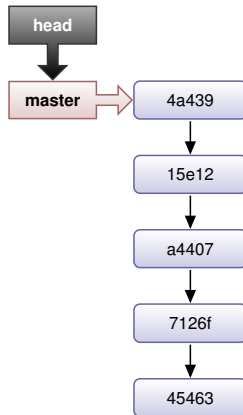
echo "toto" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"

git checkout master
ls
  dir foo.txt

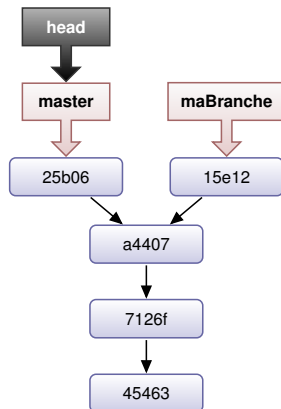
git merge maBranche
cat fichier1.txt
  titi

git branch -d maBranche
```



# Merge : exemple sur deux branches distinctes.

```
ls  
dir fichier2.txt foo.txt
```

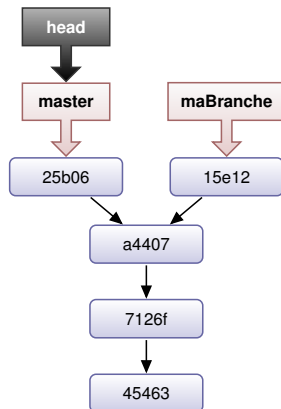




# Merge : exemple sur deux branches distinctes.

```
ls
  dir fichier2.txt foo.txt

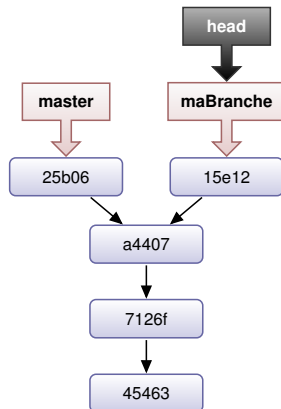
git checkout maBranche
ls
  dir fichier1.txt foo.txt
```



# Merge : exemple sur deux branches distinctes.

```
ls
  dir fichier2.txt foo.txt

git checkout maBranche
ls
  dir fichier1.txt foo.txt
```

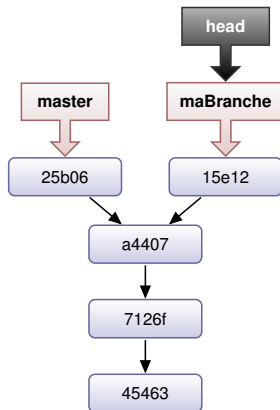


# Merge : exemple sur deux branches distinctes.

```
ls
  dir fichier2.txt foo.txt

git checkout maBranche
ls
  dir fichier1.txt foo.txt

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"
```

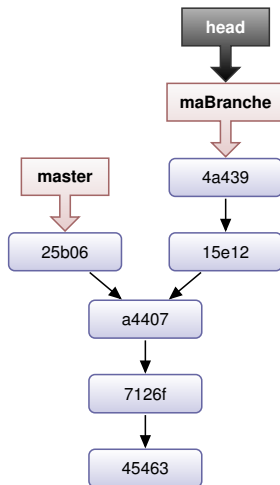


# Merge : exemple sur deux branches distinctes.

```
ls
  dir fichier2.txt foo.txt

git checkout maBranche
ls
  dir fichier1.txt foo.txt

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"
```



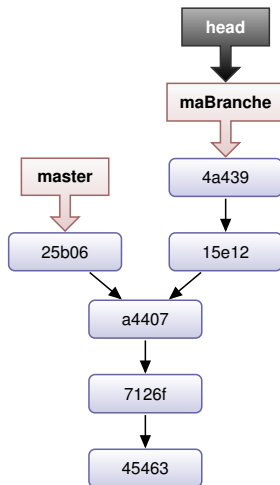
# Merge : exemple sur deux branches distinctes.

```
ls
  dir fichier2.txt foo.txt

git checkout maBranche
ls
  dir fichier1.txt foo.txt

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"

git checkout master
```



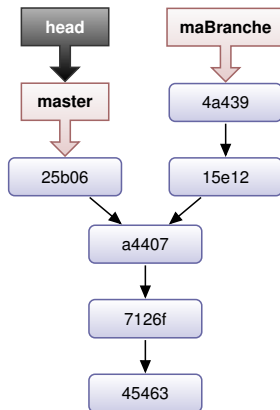
# Merge : exemple sur deux branches distinctes.

```
ls
  dir fichier2.txt foo.txt

git checkout maBranche
ls
  dir fichier1.txt foo.txt

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"

git checkout master
```



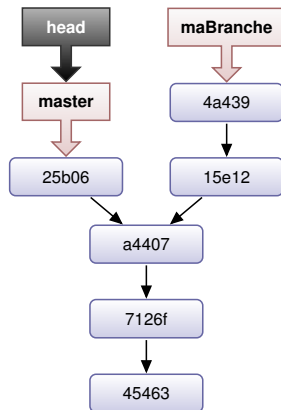
# Merge : exemple sur deux branches distinctes.

```
ls
  dir fichier2.txt foo.txt

git checkout maBranche
ls
  dir fichier1.txt foo.txt

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"

git checkout master
git merge maBranche
ls
  dir fichier1.txt fichier2.txt
  foo.txt
```



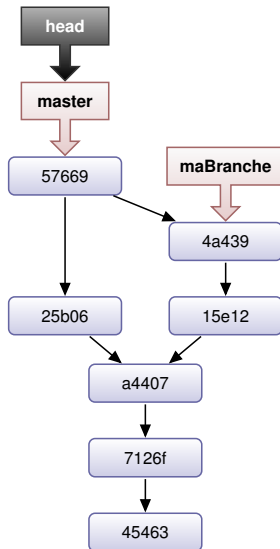
# Merge : exemple sur deux branches distinctes.

```
ls
  dir fichier2.txt foo.txt

git checkout maBranche
ls
  dir fichier1.txt foo.txt

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"

git checkout master
git merge maBranche
ls
  dir fichier1.txt fichier2.txt
  foo.txt
```





# Merge : exemple sur deux branches distinctes.

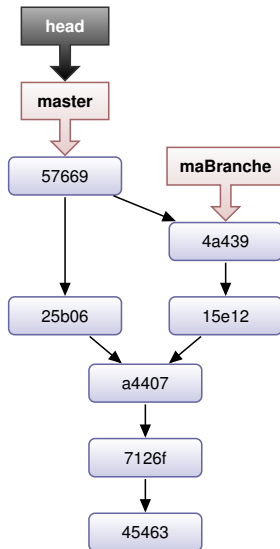
```
ls
  dir fichier2.txt foo.txt

git checkout maBranche
ls
  dir fichier1.txt foo.txt

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"

git checkout master
git merge maBranche
ls
  dir fichier1.txt fichier2.txt
  foo.txt

git branch -d maBranche
```



# Merge : exemple sur deux branches distinctes.

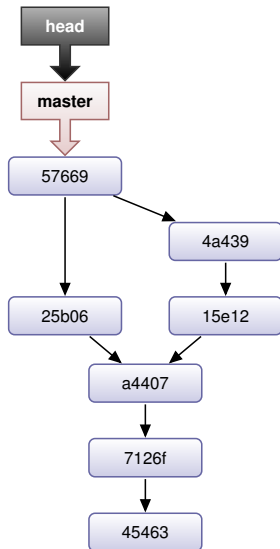
```
ls
  dir fichier2.txt foo.txt

git checkout maBranche
ls
  dir fichier1.txt foo.txt

echo "titi" > fichier1.txt
git commit -am "Modif
fichier1.txt"

git checkout master
git merge maBranche
ls
  dir fichier1.txt fichier2.txt
  foo.txt

git branch -d maBranche
```



Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

**Gestion des versions dans le dépôt local.**

- Création d'un dépôt

- Les commits

- Les branches

- Les merges

- Les rebases**

- Les remords

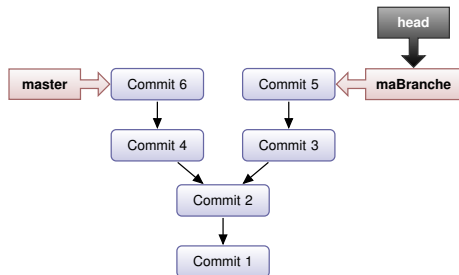
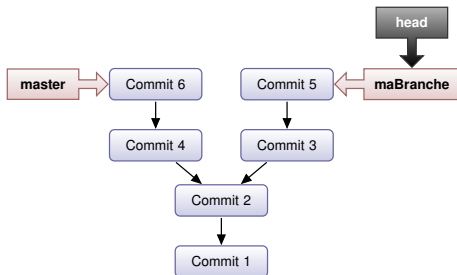
- Utilisation de l'historique

Synchronisation avec les dépôts distants.

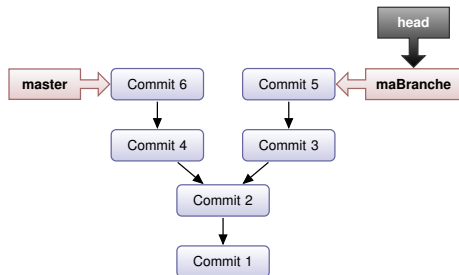
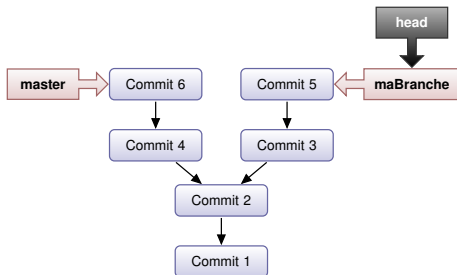
Les outils graphiques

Conclusion

# Rebase vs Merge.

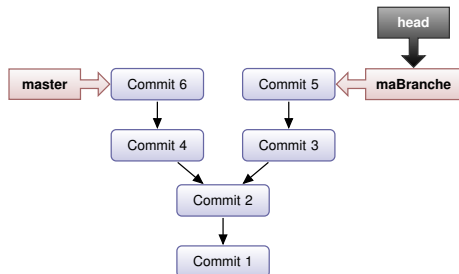
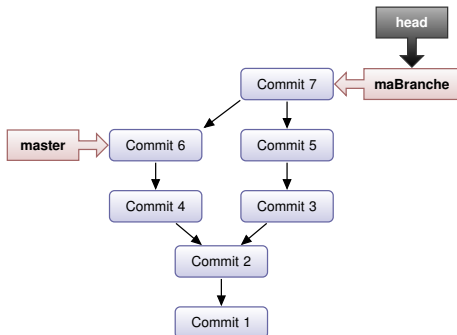


# Rebase vs Merge.



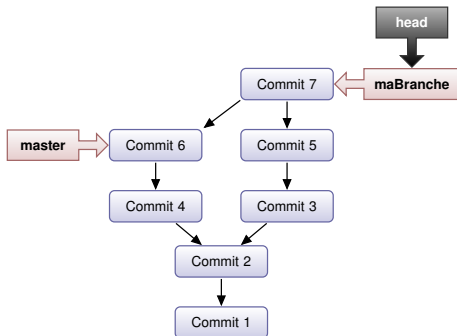
```
git checkout maBranche  
git merge master
```

# Rebase vs Merge.

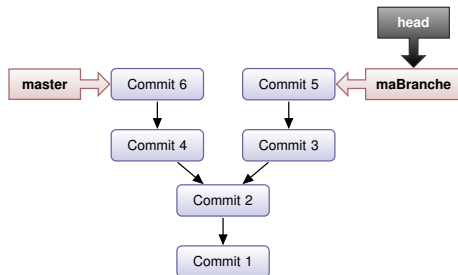


```
git checkout maBranche  
git merge master
```

# Rebase vs Merge.

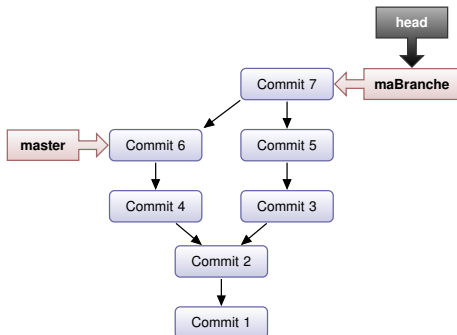


```
git checkout maBranche  
git merge master
```

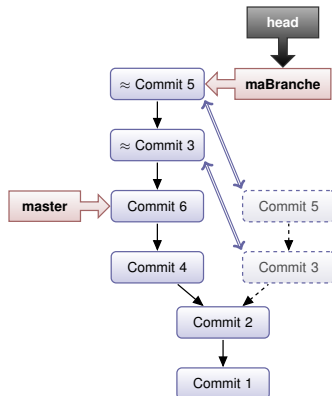


```
git checkout maBranche  
git rebase master
```

# Rebase vs Merge.



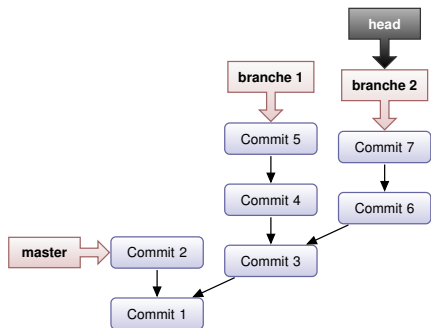
```
git checkout maBranche  
git merge master
```



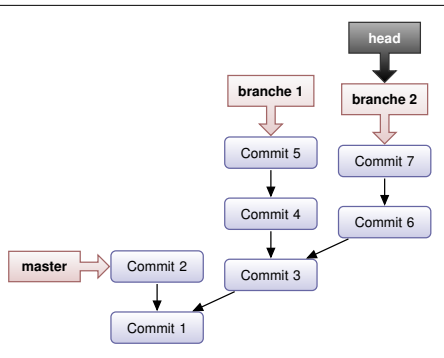
```
git checkout maBranche  
git rebase master
```



# Rebase vs Merge.

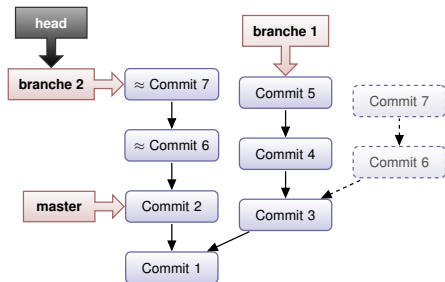
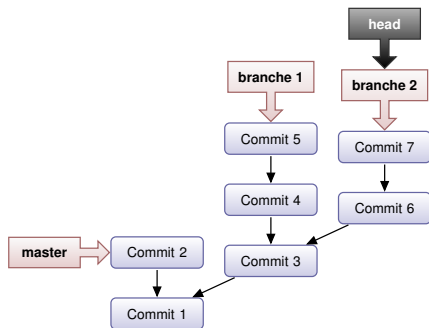


# Rebase vs Merge.



```
git checkout branche2
git rebase -onto master branche1 branche2
```

# Rebase vs Merge.



```
git checkout branche2  
git rebase -onto master branche1 branche2
```

Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

**Gestion des versions dans le dépôt local.**

- Création d'un dépôt

- Les commits

- Les branches

- Les merges

- Les rebases

- Les remords

- Utilisation de l'historique

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

Conclusion

En cas d'erreur sur un commit, git propose 3 types de correction :

**revert** : pour annuler un commit par un autre commit.

**amend** : modifier le dernier commit.

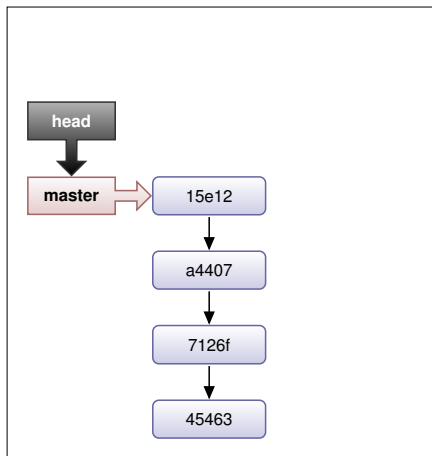
**reset** : pour rétablir la situation d'un ancien commit.

## Attention

Si l'erreur a déjà été rendue publique, la seule bonne pratique est le **revert**. Les autres solutions peuvent conduire à des incohérences.

# Amend : modification du dernier commit.

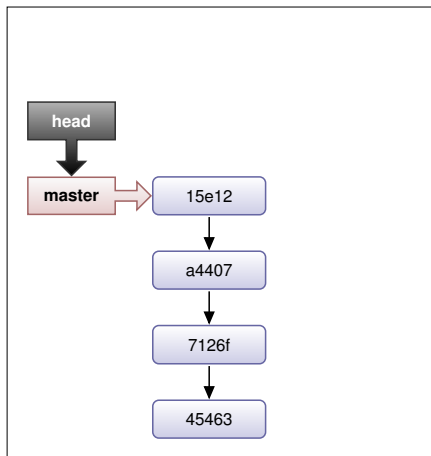
```
ls  
foo.txt dir
```



# Amend : modification du dernier commit.

```
ls
  foo.txt dir

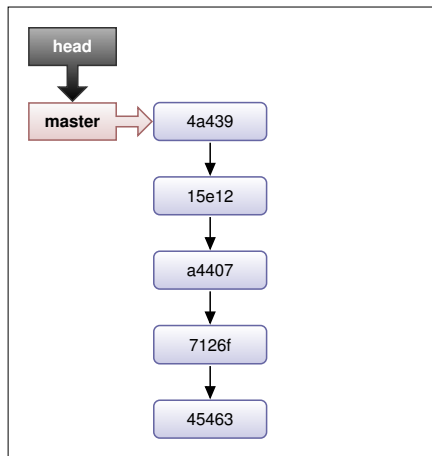
touch bar.txt
git commit -m "Ajou d'un fichier."
```



# Amend : modification du dernier commit.

```
ls
  foo.txt dir

touch bar.txt
git commit -m "Ajou d'un fichier."
```





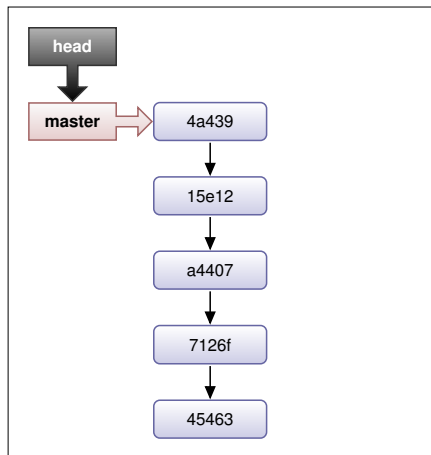
# Amend : modification du dernier commit.

```
ls
  foo.txt dir

touch bar.txt
git commit -m "Ajou d'un fichier."

git add bar.txt

git commit --amend -m "Ajout d'un
fichier."
```



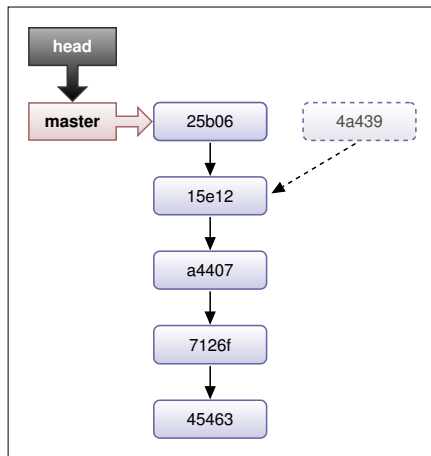
# Amend : modification du dernier commit.

```
ls
  foo.txt dir

touch bar.txt
git commit -m "Ajou d'un fichier."

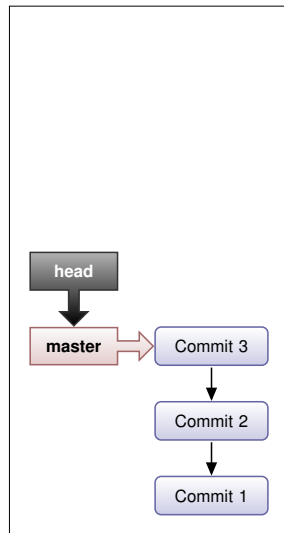
git add bar.txt

git commit --amend -m "Ajout d'un
fichier."
```



# Git revert : annulation par commit.

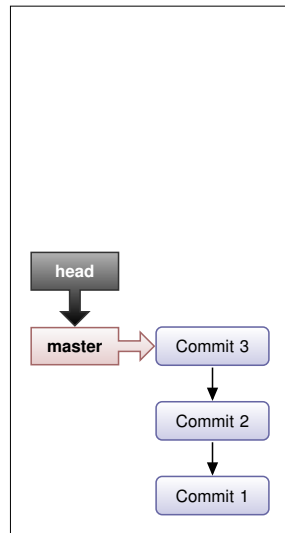
```
git branch master
cat fichier1.txt
  Premiere version de F1
cat fichier2.txt
  Premiere version de F2
```



# Git revert : annulation par commit.

```
git branch master
cat fichier1.txt
  Premiere version de F1
cat fichier2.txt
  Premiere version de F2

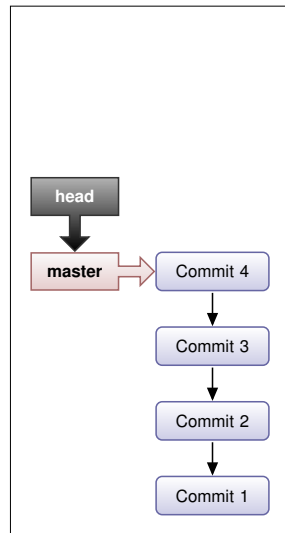
echo "Deuxieme version de F1" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"
```



# Git revert : annulation par commit.

```
git branch master
cat fichier1.txt
  Premiere version de F1
cat fichier2.txt
  Premiere version de F2

echo "Deuxieme version de F1" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"
```

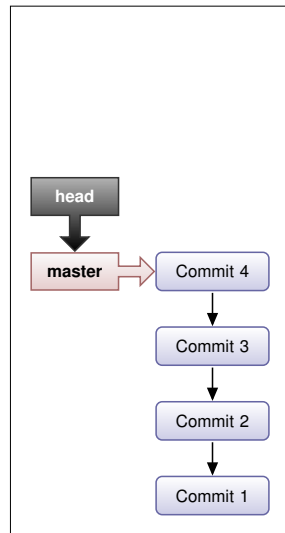


# Git revert : annulation par commit.

```
git branch master
cat fichier1.txt
  Premiere version de F1
cat fichier2.txt
  Premiere version de F2

echo "Deuxieme version de F1" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

echo "Deuxieme version de F2" > fichier2.txt
git add fichier2.txt
git commit -m "Add fichier2.txt"
```

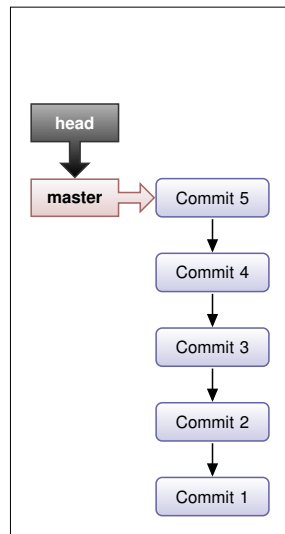


# Git revert : annulation par commit.

```
git branch master
cat fichier1.txt
  Premiere version de F1
cat fichier2.txt
  Premiere version de F2

echo "Deuxieme version de F1" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

echo "Deuxieme version de F2" > fichier2.txt
git add fichier2.txt
git commit -m "Add fichier2.txt"
```



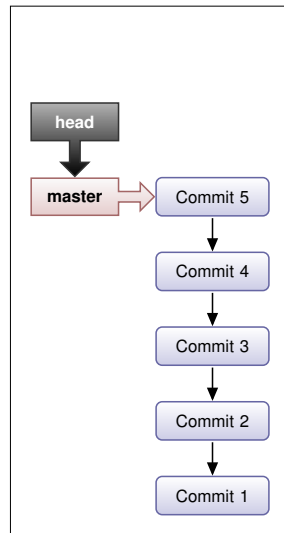
# Git revert : annulation par commit.

```
git branch master
cat fichier1.txt
  Premiere version de F1
cat fichier2.txt
  Premiere version de F2

echo "Deuxieme version de F1" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

echo "Deuxieme version de F2" > fichier2.txt
git add fichier2.txt
git commit -m "Add fichier2.txt"

git revert HEAD^
cat fichier1.txt
  Premiere version de F1
cat fichier2.txt
  Deuxieme version de F2
```





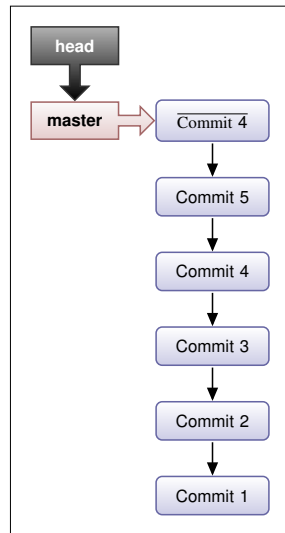
# Git revert : annulation par commit.

```
git branch master
cat fichier1.txt
    Premiere version de F1
cat fichier2.txt
    Premiere version de F2

echo "Deuxieme version de F1" > fichier1.txt
git add fichier1.txt
git commit -m "Add fichier1.txt"

echo "Deuxieme version de F2" > fichier2.txt
git add fichier2.txt
git commit -m "Add fichier2.txt"

git revert HEAD^
cat fichier1.txt
    Premiere version de F1
cat fichier2.txt
    Deuxieme version de F2
```



# Git reset : "suppression" de commit.

**git reset** permet de "supprimer" un ou plusieurs commits.

Dans les faits, les objets liés à ces commits ne seront vraiment effacés qu'après un appel à **git gc** et s'ils sont suffisamment vieux (15 jours par défaut).

Il existe trois types de reset :

1. **git reset --hard** :

- ▶ restore la référence du commit (de la branche active)
- ▶ restore l'index
- ▶ restore les données

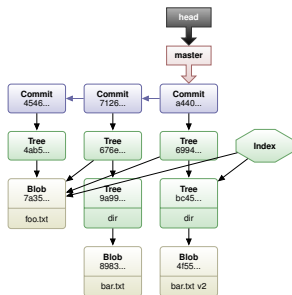
2. **git reset** :

- ▶ restore la référence du commit (de la branche active)
- ▶ restore l'index

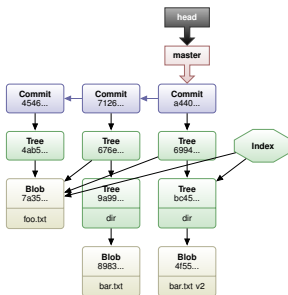
3. **git reset --soft** :

- ▶ restore la référence du commit (de la branche active)

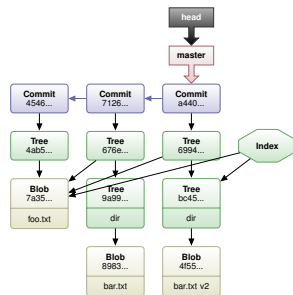
# Les différents type de reset.



```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

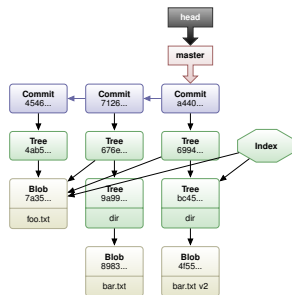
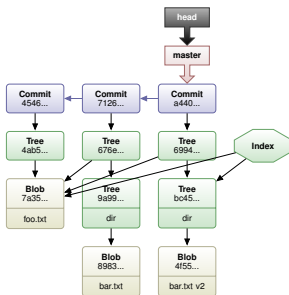
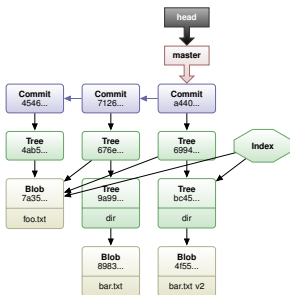


```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```



```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

# Les différents type de reset.

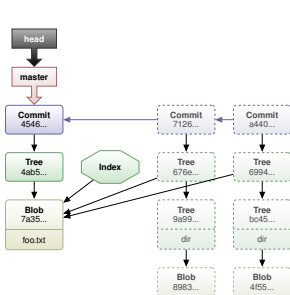


```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset --hard 4546
```

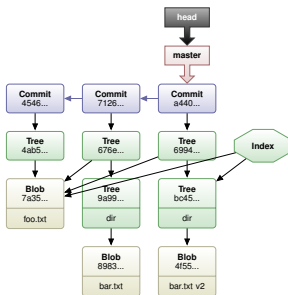
```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

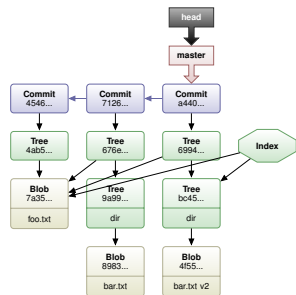
# Les différents type de reset.



```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset --hard 4546
```

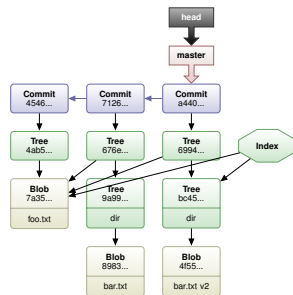
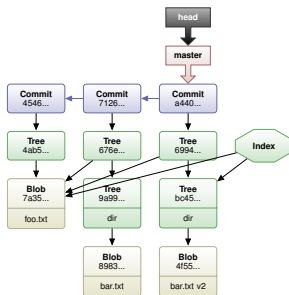
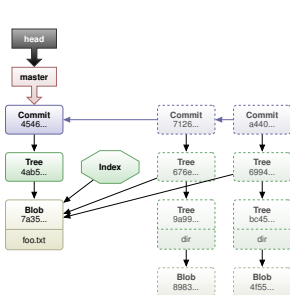


```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```



```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

# Les différents type de reset.

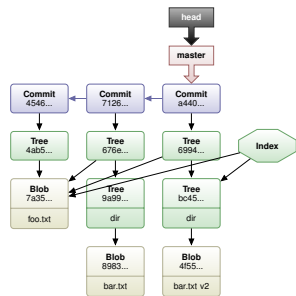
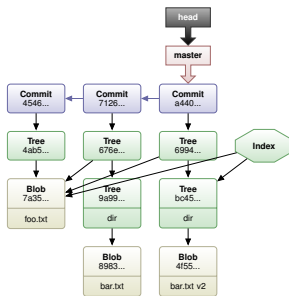
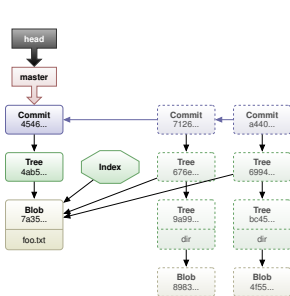


```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset --hard 4546
ls -R
.: foo.txt
```

```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

# Les différents type de reset.

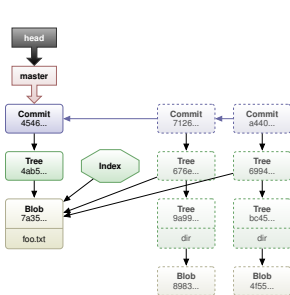


```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset --hard 4546
ls -R
.: foo.txt
```

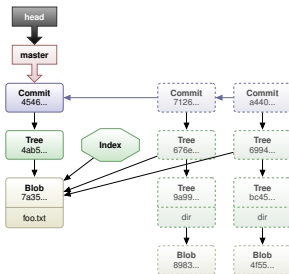
```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset 4546
```

```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

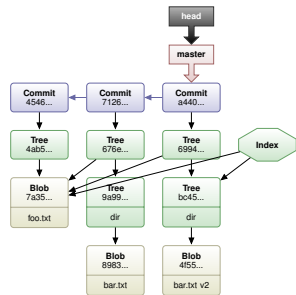
# Les différents type de reset.



```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset --hard 4546
ls -R
.: foo.txt
```



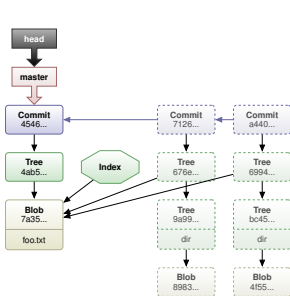
```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset 4546
```



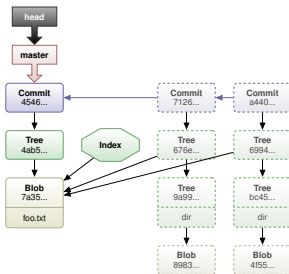
```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```



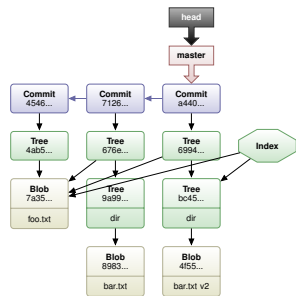
# Les différents type de reset.



```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset --hard 4546
ls -R
.: foo.txt
```

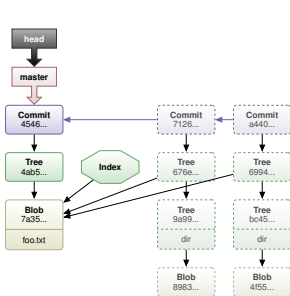


```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset 4546
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

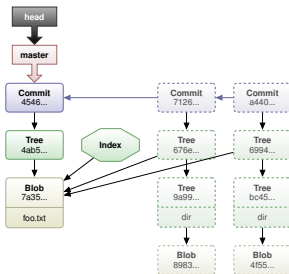


```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

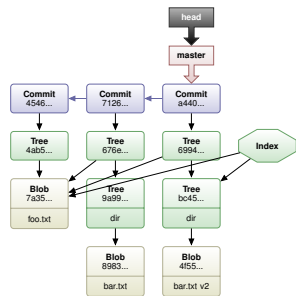
# Les différents type de reset.



```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset --hard 4546
ls -R
.: foo.txt
```

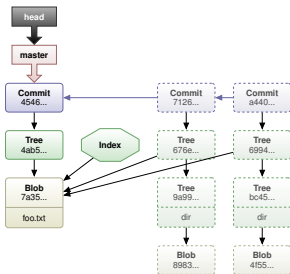


```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset 4546
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

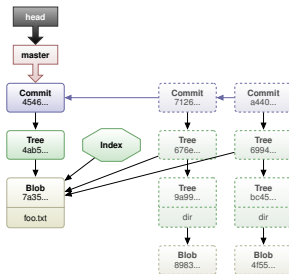


```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset --soft 4546
```

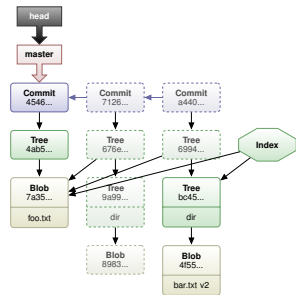
# Les différents type de reset.



```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset --hard 4546
ls -R
.: foo.txt
```

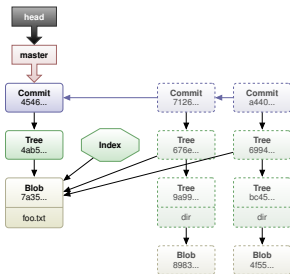


```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset 4546
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

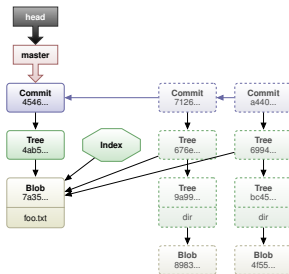


```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset --soft 4546
```

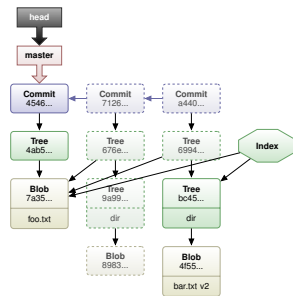
# Les différents type de reset.



```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset --hard 4546
ls -R
.: foo.txt
```



```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset 4546
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```



```
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
git reset --soft 4546
ls -R
.: foo.txt
dir: bar.txt
```

Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

**Gestion des versions dans le dépôt local.**

- Création d'un dépôt

- Les commits

- Les branches

- Les merges

- Les rebases

- Les remords

- Utilisation de l'historique

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

Conclusion

# Comparaison : git diff

- ▶ Différences entre le répertoire de travail et l'index :

```
$ git diff
```

- ▶ Différences entre HEAD et l'index :

```
$ git diff --staged
```

- ▶ Différences entre répertoire de travail et HEAD :

```
$ git diff HEAD
```

- ▶ Différences entre répertoire de travail et un autre commit :

```
$ git diff <commit_1>
```

- ▶ Différences entre deux commit :

```
$ git diff <commit_1> <commit_2>
```

# Information sur un commit : git show

```
$ git show
commit 7a618a3f3c23262ad281c9afe69e145ef867d43b
Author: Julien SOPENA <julien.sopena@lip6.fr>
Date: Mon Oct 25 03:55:27 2010 +0200
```

Ceci est un petit exemple de commit.

```
diff -git a/test b/test
index 808a2c4..99810fa 100644
-- a/test
+++ b/test
@@ -1,3 +1,3 @@
```

Ligne de texte non modifié par ce commit.

~~-Ligne de texte supprimée.~~

**+Nouvelle ligne de texte**

Suite du texte non modifié.

Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

Gestion des versions dans le dépôt local.

**Synchronisation avec les dépôts distants.**

Principe des DVCS : Gestionnaire de versions décentralisé.

Les dépôts distants.

Modèles de travail coopératif

Les outils graphiques

Conclusion



Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

Gestion des versions dans le dépôt local.

**Synchronisation avec les dépôts distants.**

- Principe des DVCS : Gestionnaire de versions décentralisé.

- Les dépôts distants.

- Modèles de travail coopératif

Les outils graphiques

Conclusion

# Dépôts centralisés

CVS ou Subversion



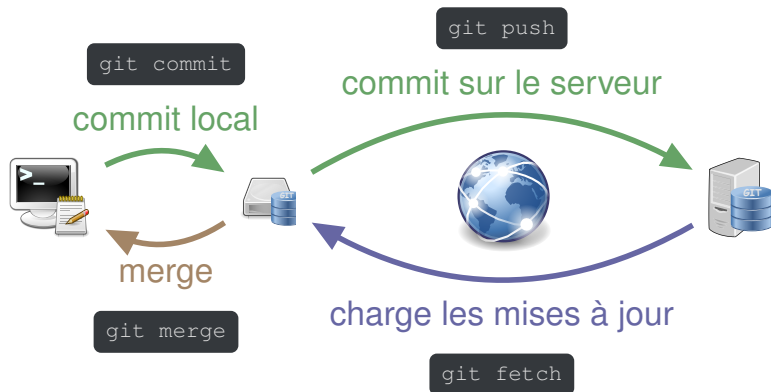
# Dépôts centralisés

CVS ou Subversion

- ▶ Toutes les versions des fichiers sont entreposées dans un unique dépôt accessible aux clients autorisés
- ▶ Les clients ne travaillent que sur une partie des données, en général, une simple branche
- ▶ Chaque changement de branche nécessite un téléchargement de l'ensemble des données de la branche.
- ▶ Impossibilité de versionner *Off-line*
- ▶ Inclure un contributeur nécessite d'ouvrir le dépôt en écriture.

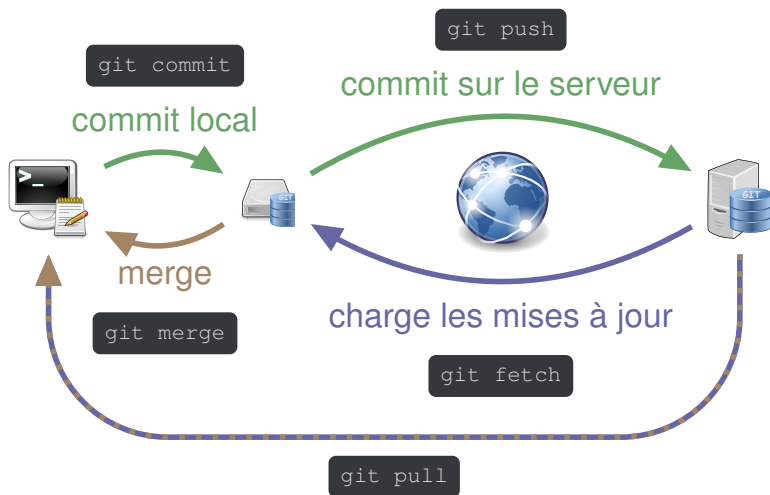
# Dépôts décentralisés

Arch, Bazar-Ng, Git, monotone etc.



# Dépôts décentralisés

Arch, Bazar-Ng, Git, monotone etc.



# Dépôts décentralisés

Arch, Bazar-Ng, Git, monotone etc.

- ▶ Chaque client a l'ensemble des fichiers dans son dépôt local :
  - ▶ On peut travailler *Off-Line* (à la plage, à la montagne, . . .)
  - ▶ Le changement de branche est rapide et est donc, une des méthodes de développement : **utiliser les branches**
- ▶ Les seules actions du client nécessitant un accès au dépôt distant sont :
  - ▶ la mise à jour du dépôt local depuis l'extérieur
  - ▶ l'envoi d'information.
- ▶ **Le client peut versionner en local !**

## Définition

*On appelle **conflits**, toute modification d'un fichier dans un dépôt qui n'a pas été élaborée à partir de la version actuelle du fichier sur ce dépôt, i.e., lorsqu'il y a une modification de ce fichier sur le dépôt pendant son édition.*

Apparition sur CVS/Subversion :

- ▶ au téléchargement des modifications : cvs **update** ;
- ▶ au commit avec un refus d'enregistrer sur le dépôt.

Apparition sur Git et les autres :

- ▶ Uniquement lors des **fusions** de branches :  
locale/locale, locale/distante ou distante/locale.

Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

Gestion des versions dans le dépôt local.

**Synchronisation avec les dépôts distants.**

Principe des DVCS : Gestionnaire de versions décentralisé.

Les dépôts distants.

Modèles de travail coopératif

Les outils graphiques

Conclusion



Un projet décentralisé possède deux types de branches :

## Définition

*On appelle **branche distante**, une branche qui pointe sur des dépôts distants en lecture et/ou écriture. Ces dépôts distants peuvent être référencés par une ou plusieurs personnes.*

## Définition

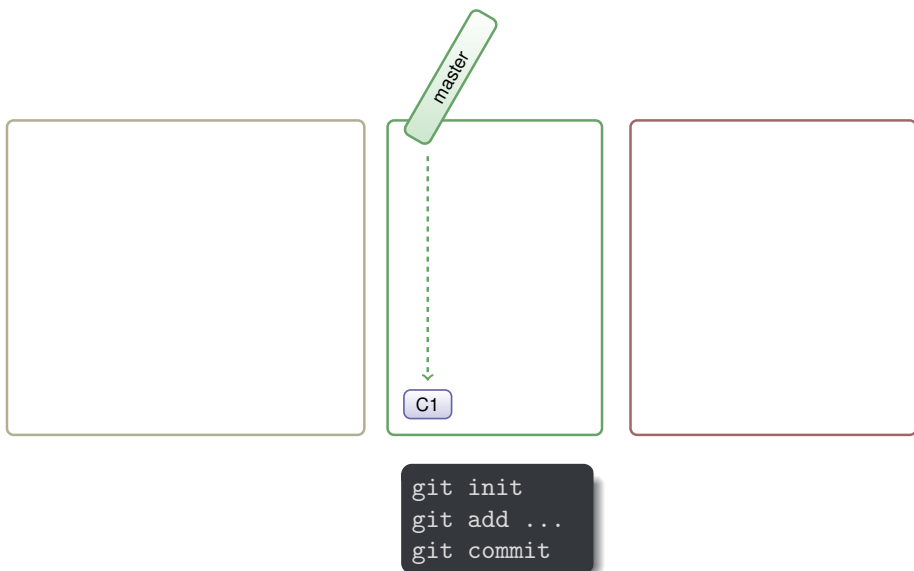
*On appelle **branche locale**, une branche propre au dépôt local. Pour être envoyées, les données d'une telle branche doivent être fusionnées avec une branche distante.*

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.

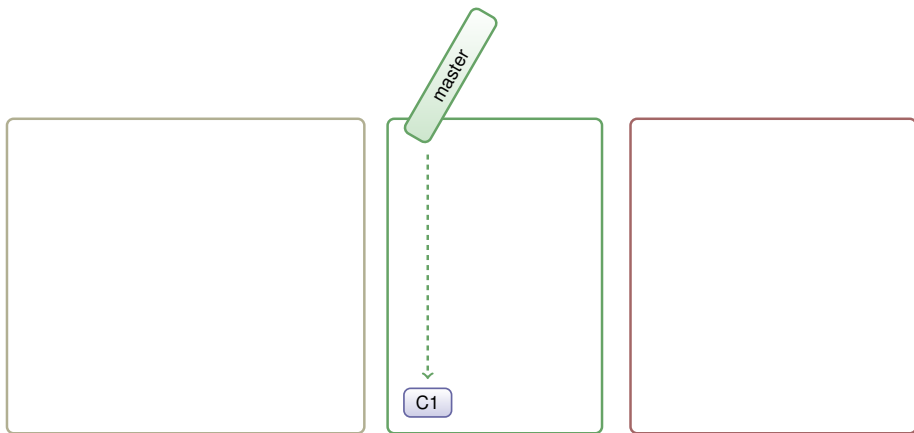


```
git init  
git add ...  
git commit
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.

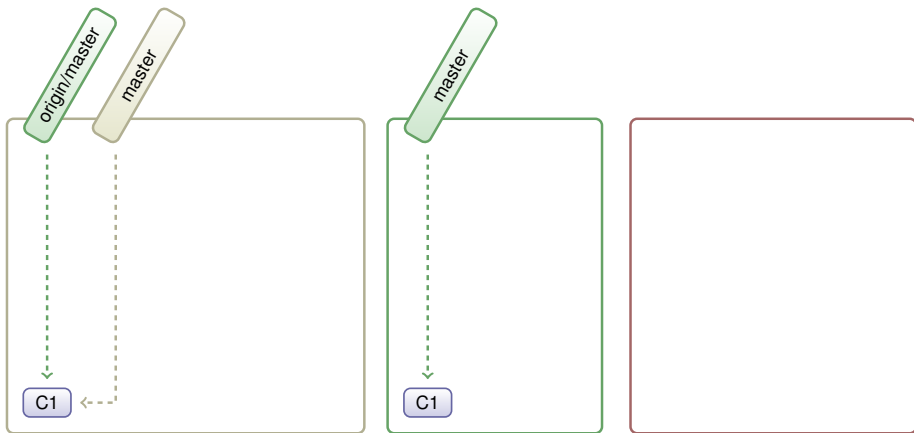


# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



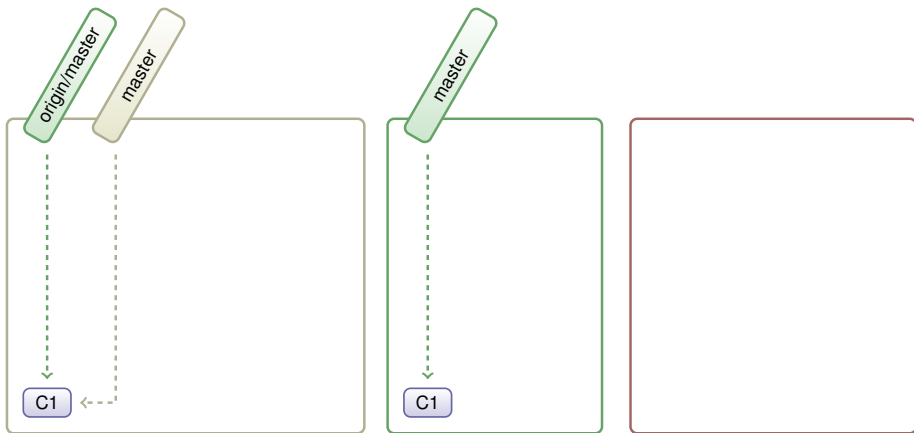
```
git clone <@serveur>
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



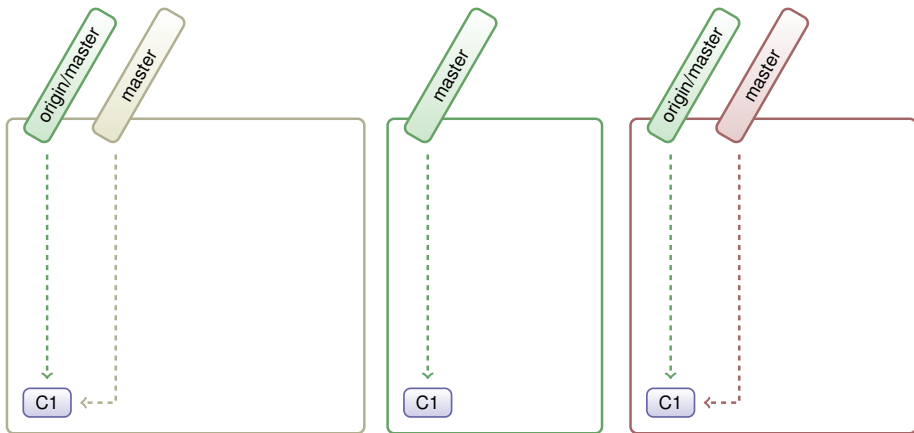
```
git clone <@serveur>
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



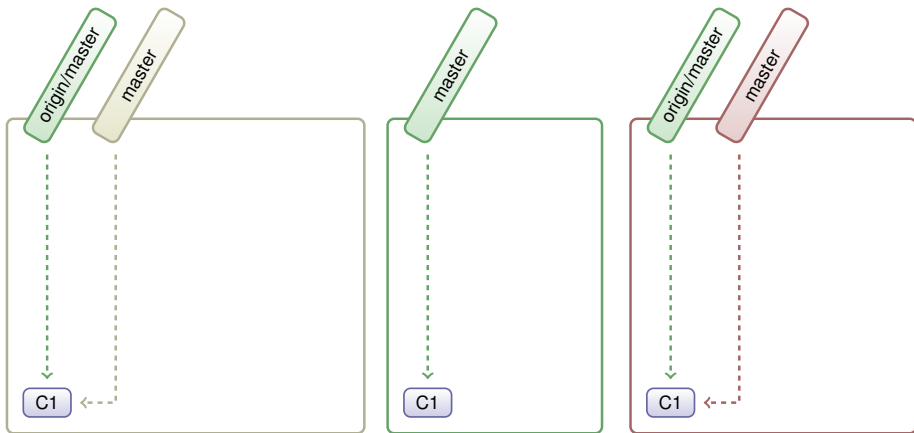
```
git clone <@serveur>
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git clone <@serveur>
```

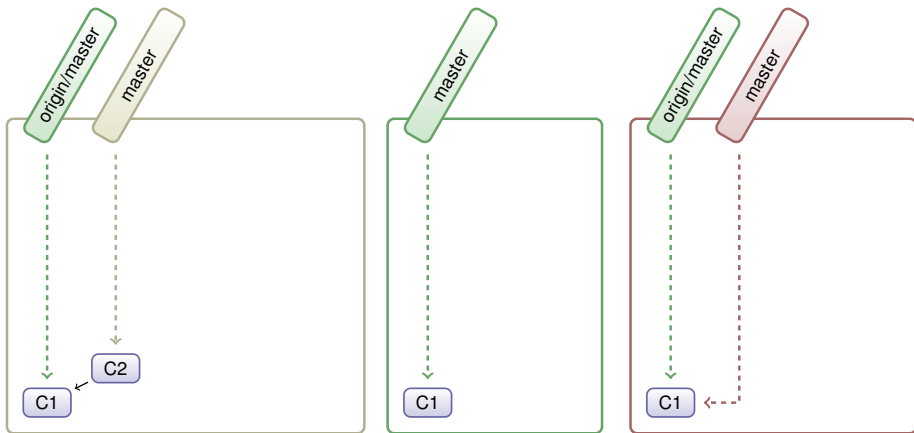
# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git commit
```

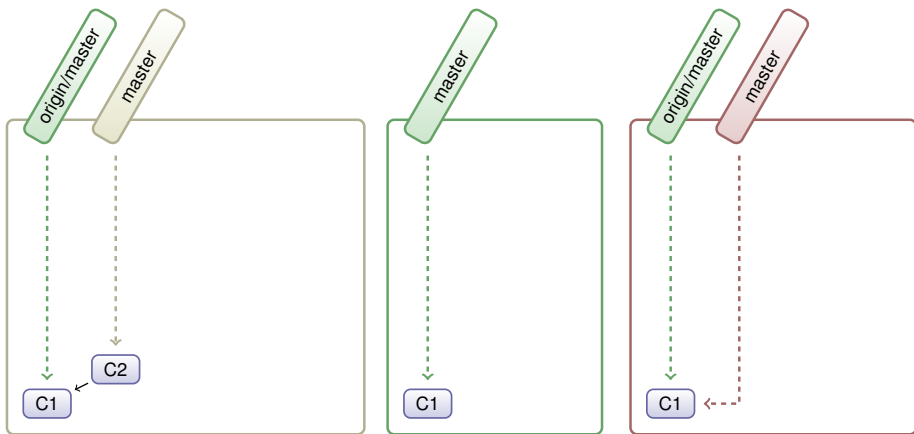


# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



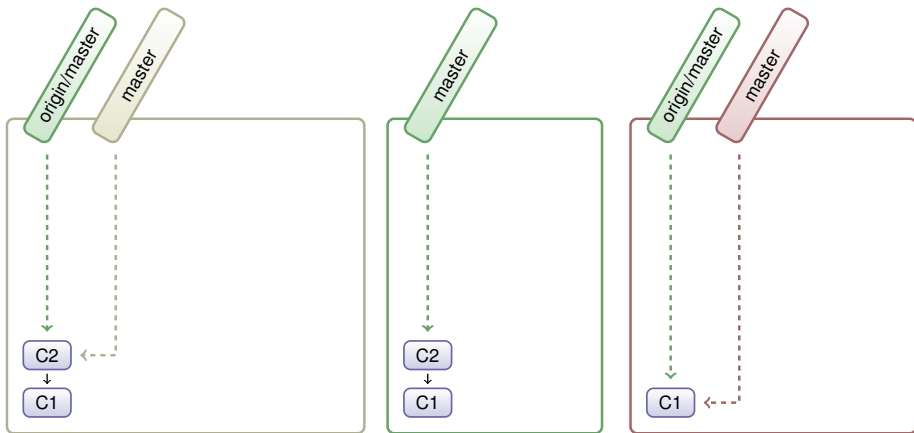
```
git commit
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



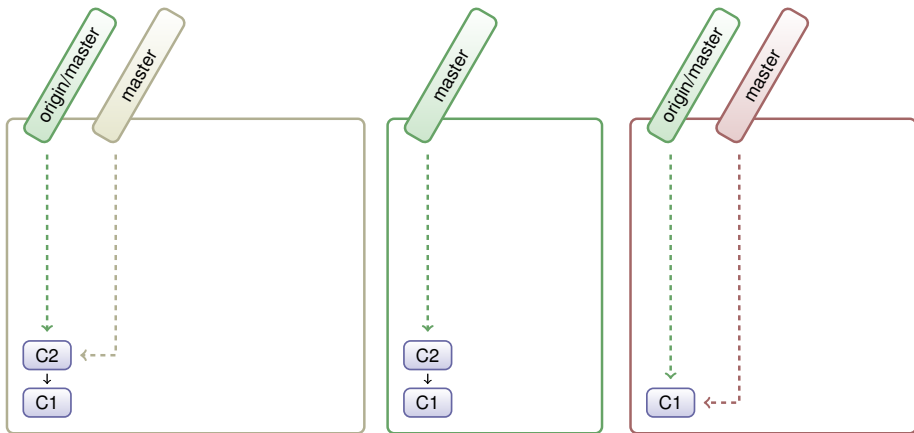
```
git push origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



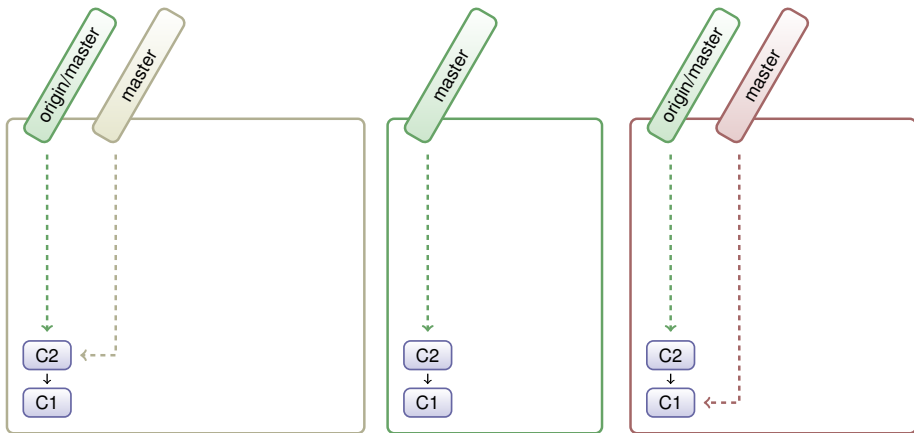
```
git push origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



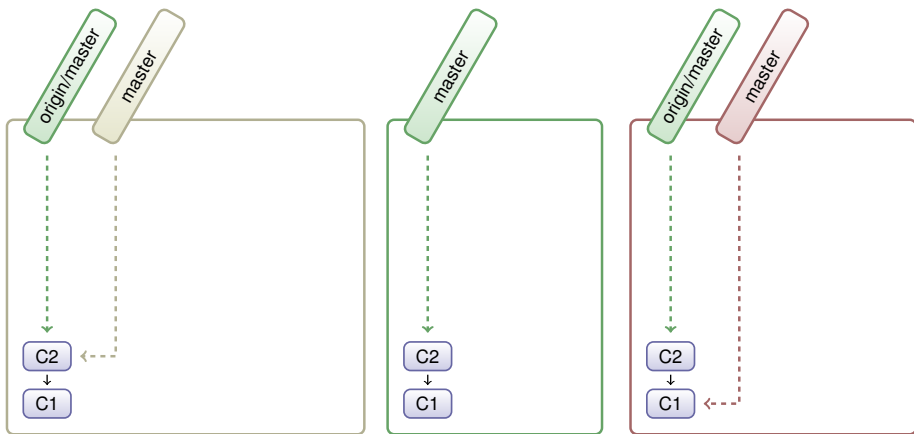
```
git fetch origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



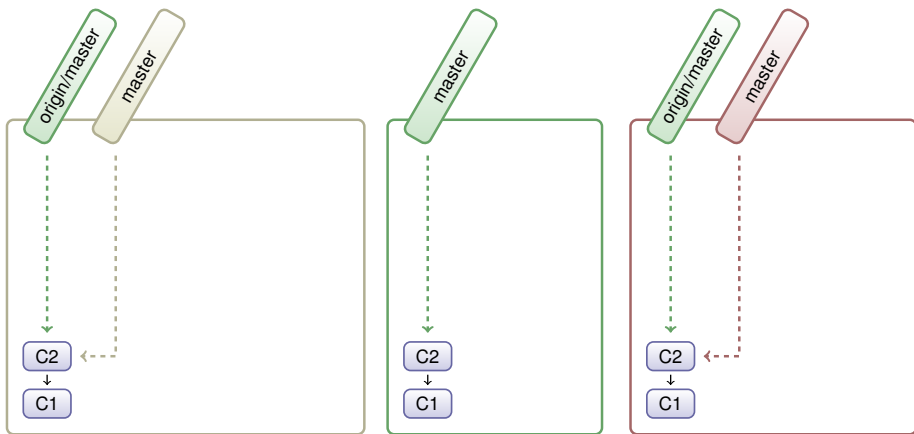
```
git fetch origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



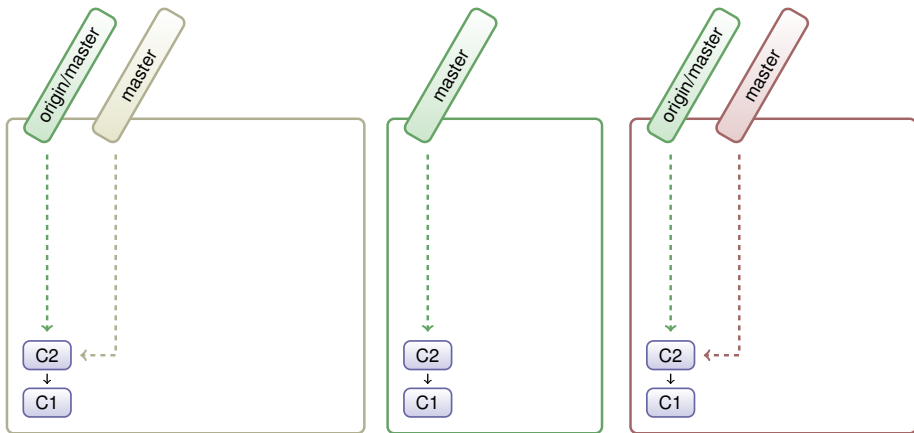
```
git merge
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git merge
```

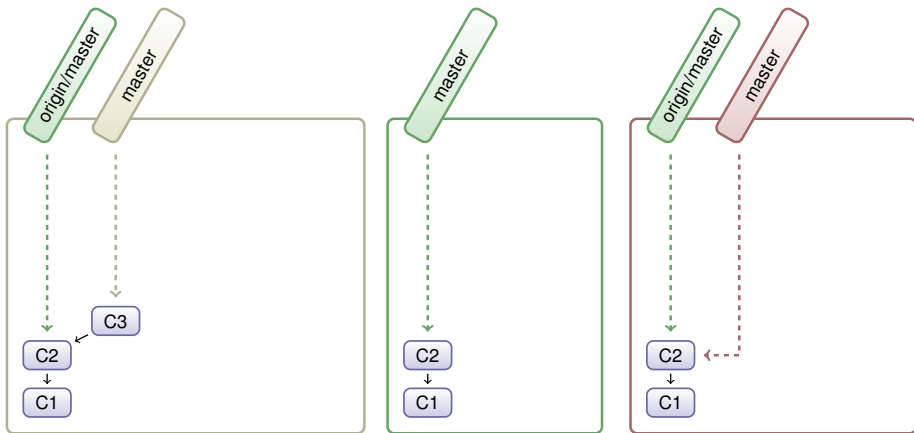
# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git commit
```

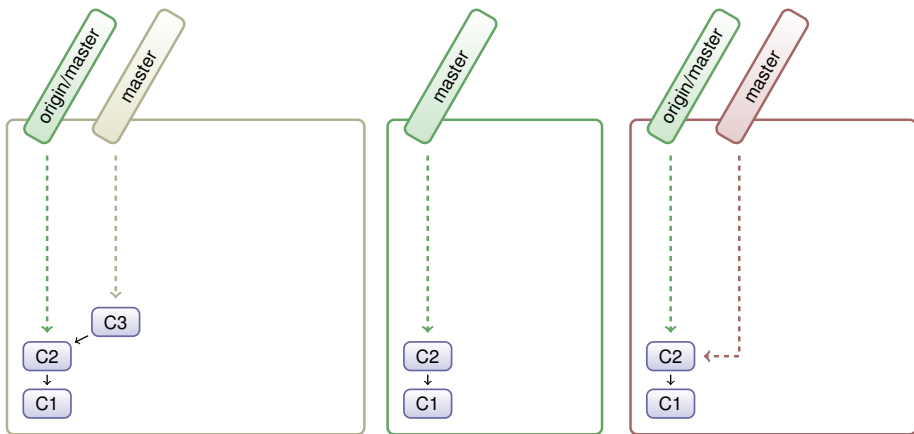


# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



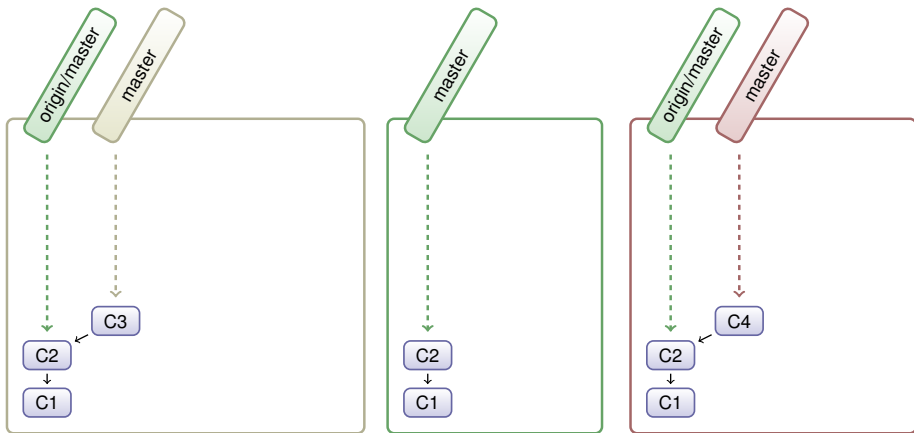
```
git commit
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



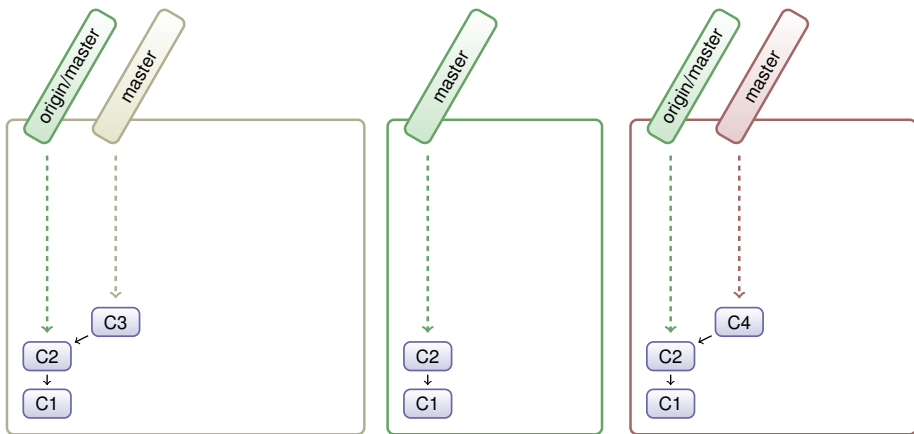
```
git commit
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



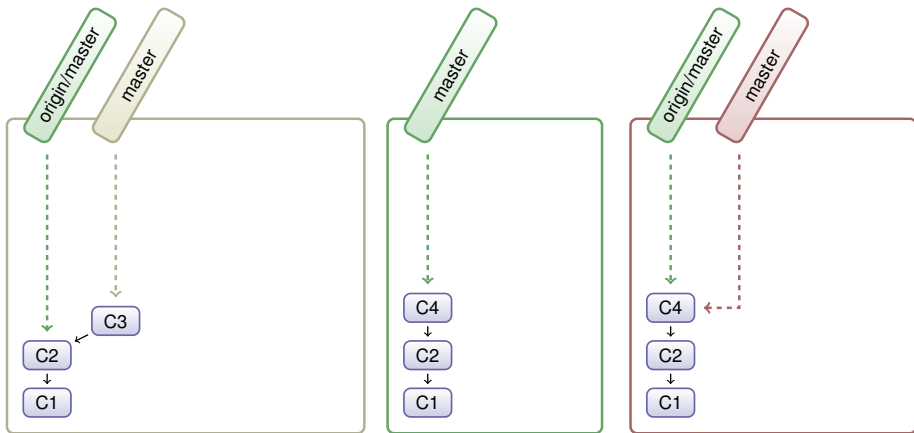
```
git commit
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



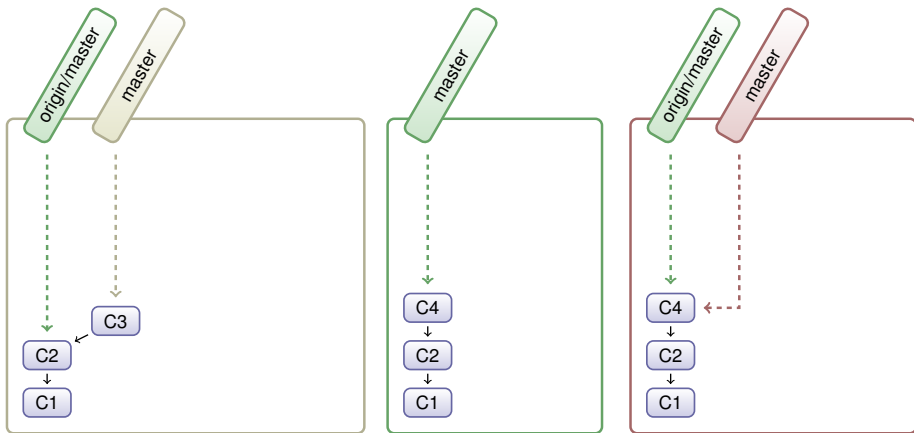
```
git push origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



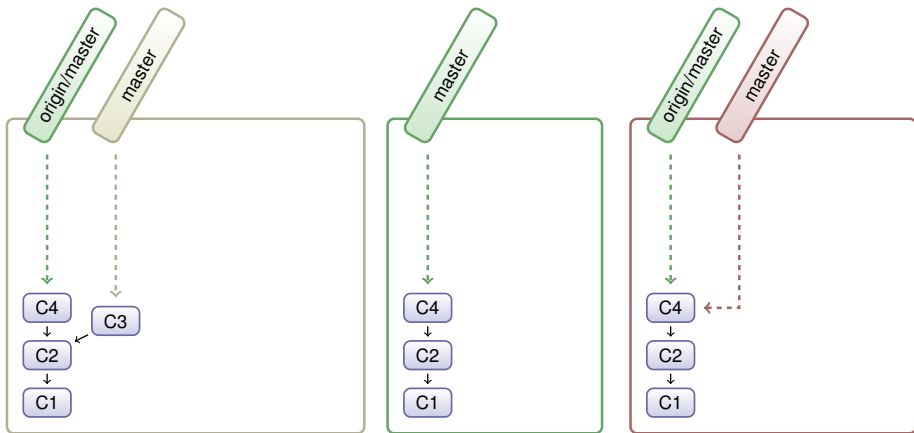
```
git push origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



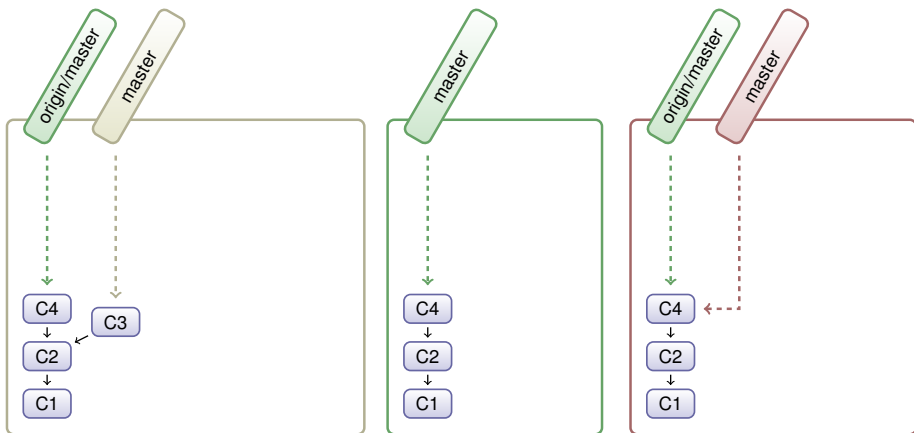
```
git fetch origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git fetch origin
```

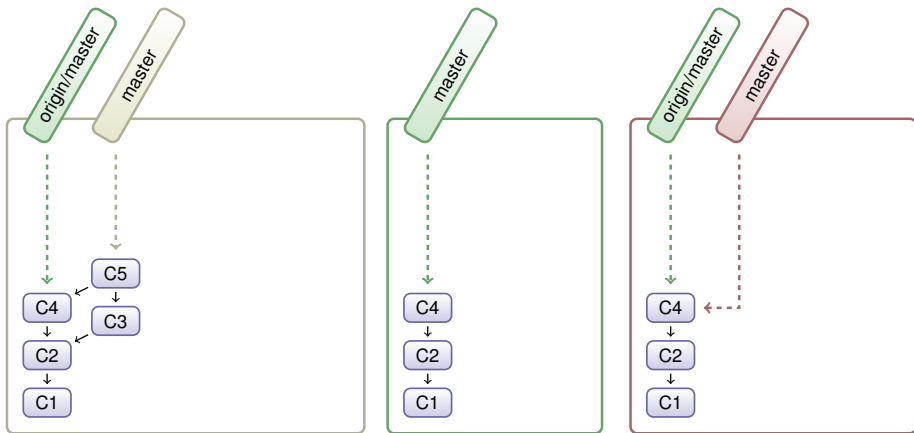
# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git merge origin
```

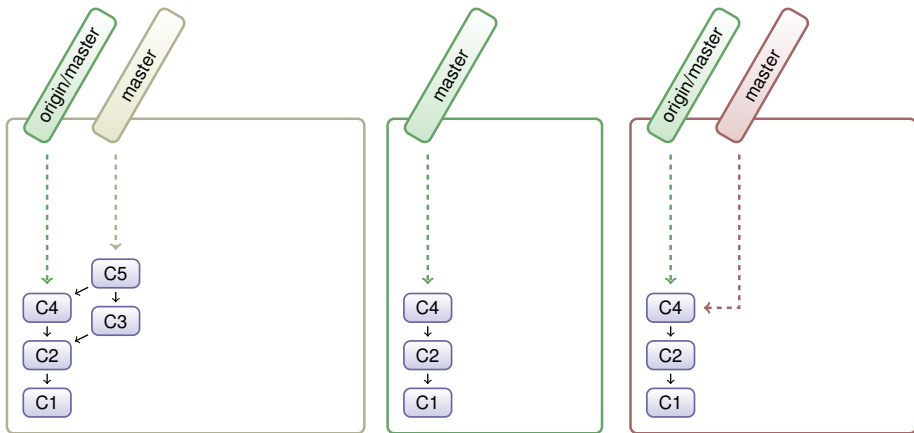


# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



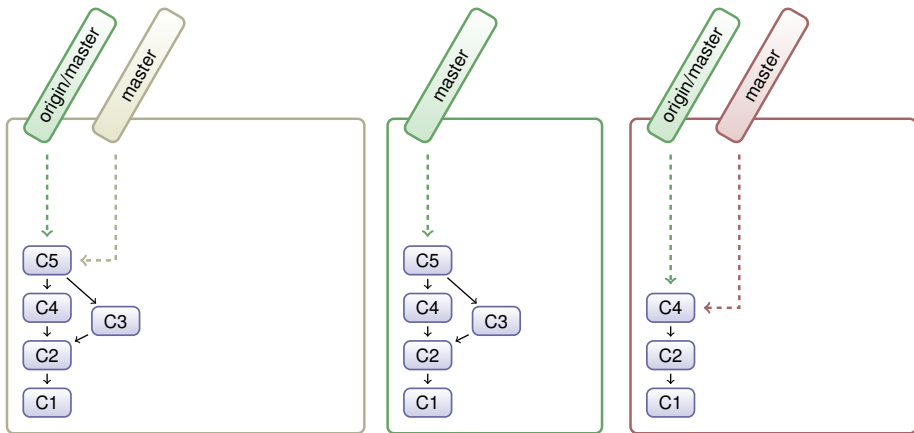
```
git merge origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



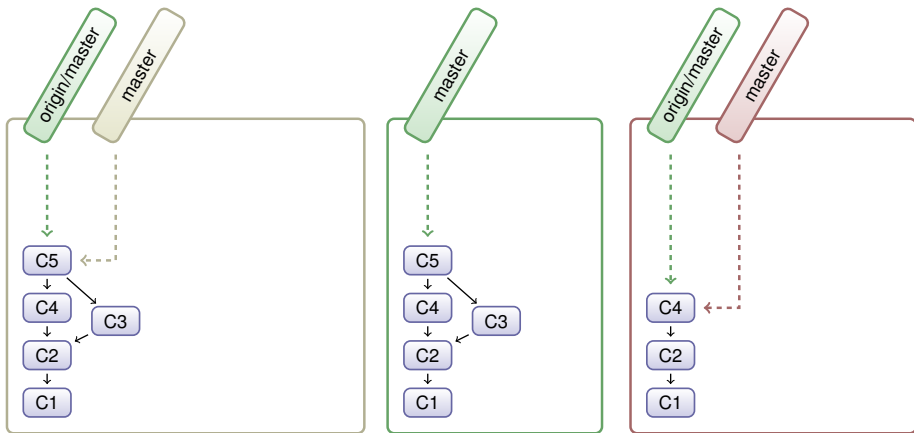
```
git push origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



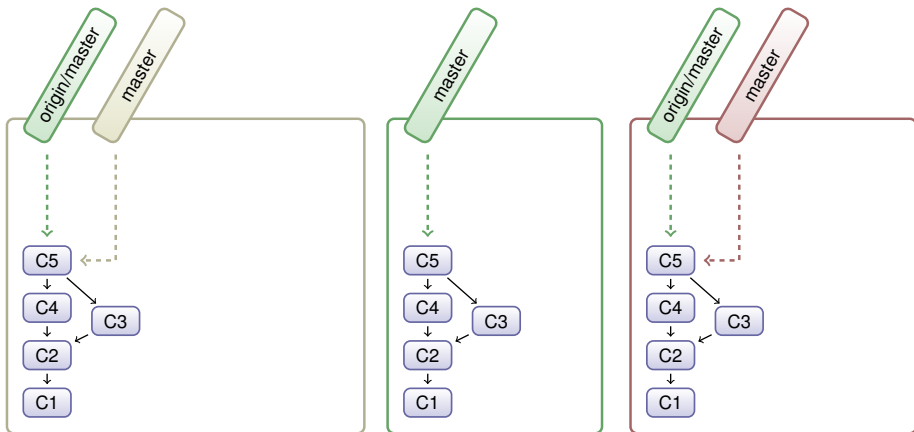
```
git push origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



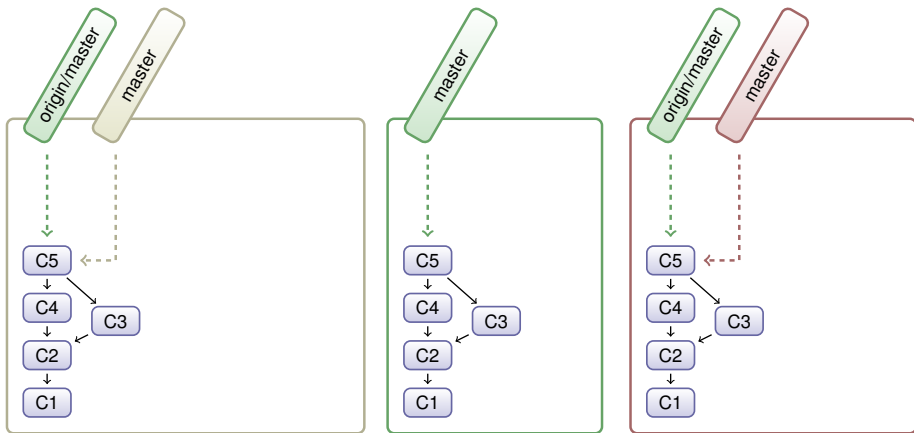
```
git pull origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



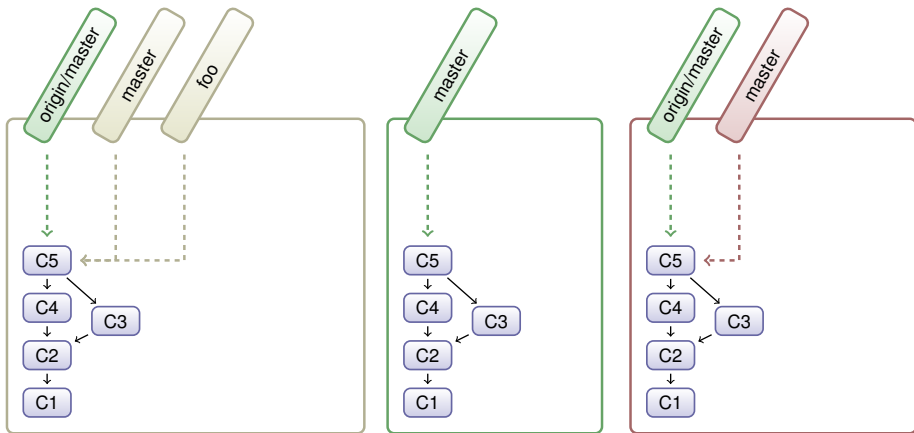
```
git pull origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



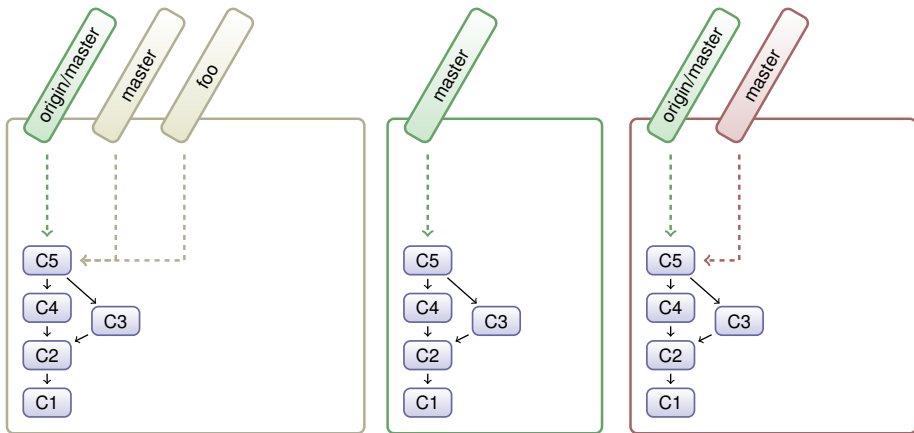
```
git checkout -b foo
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git checkout -b foo
```

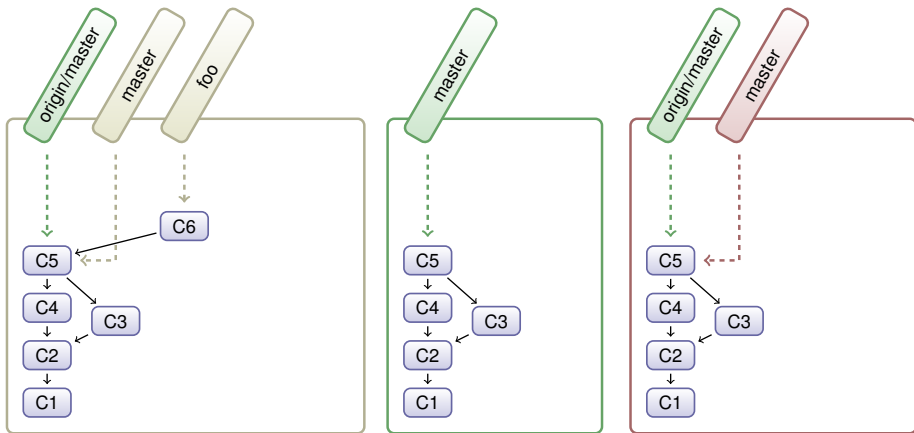
# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git commit
```

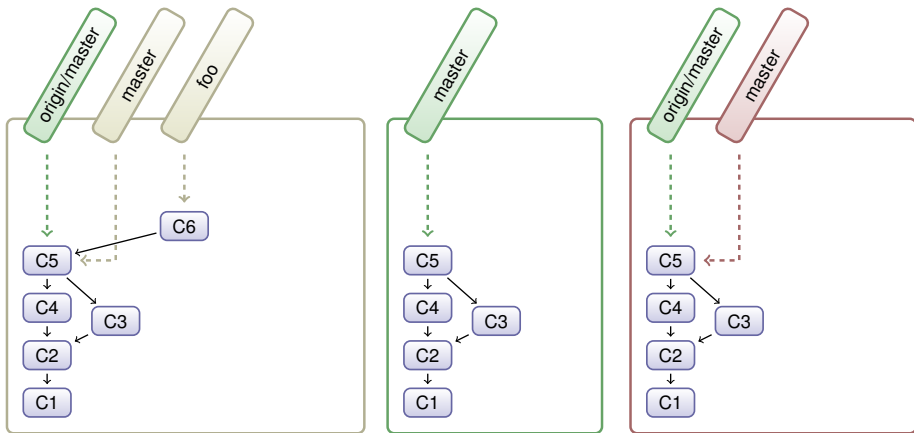


# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



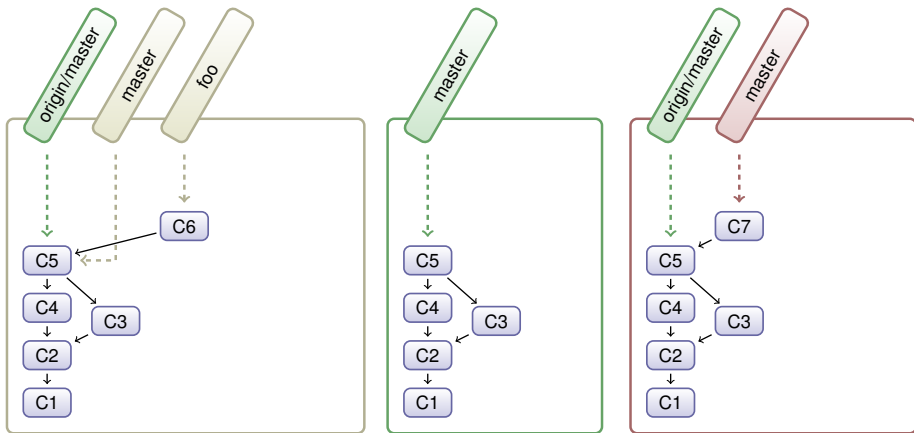
```
git commit
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



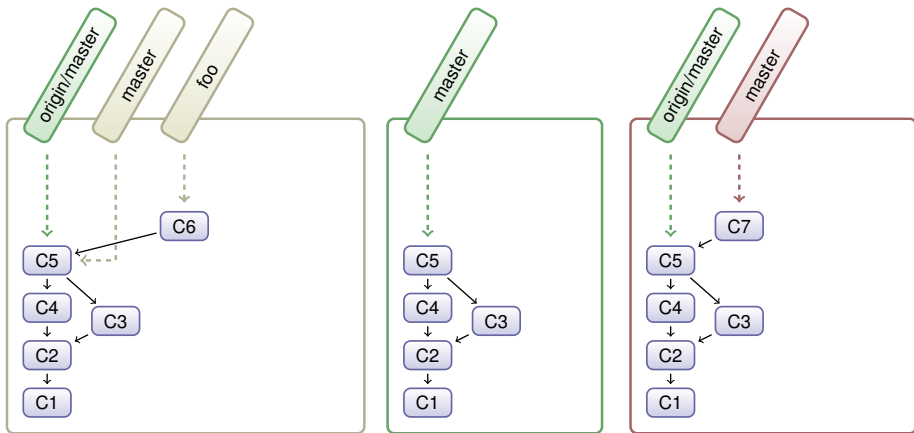
```
git commit
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



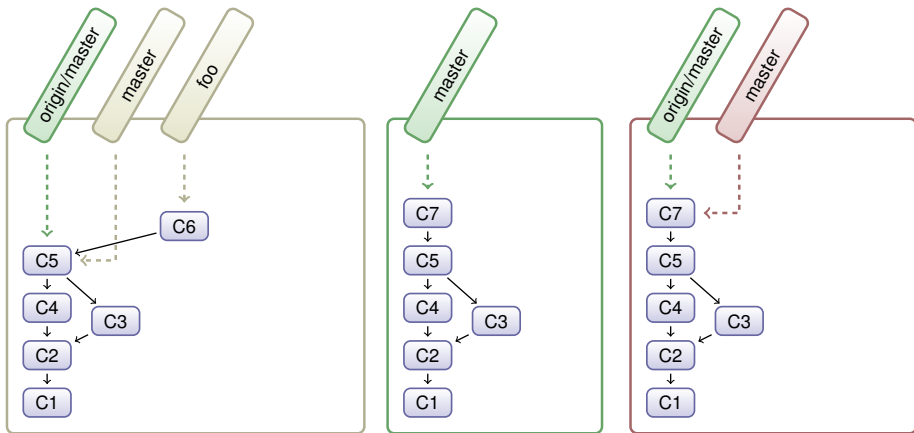
```
git commit
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



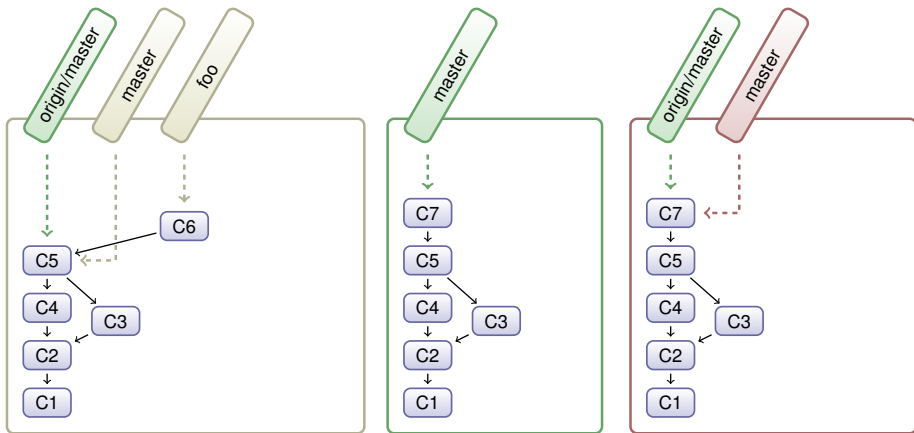
```
git push origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



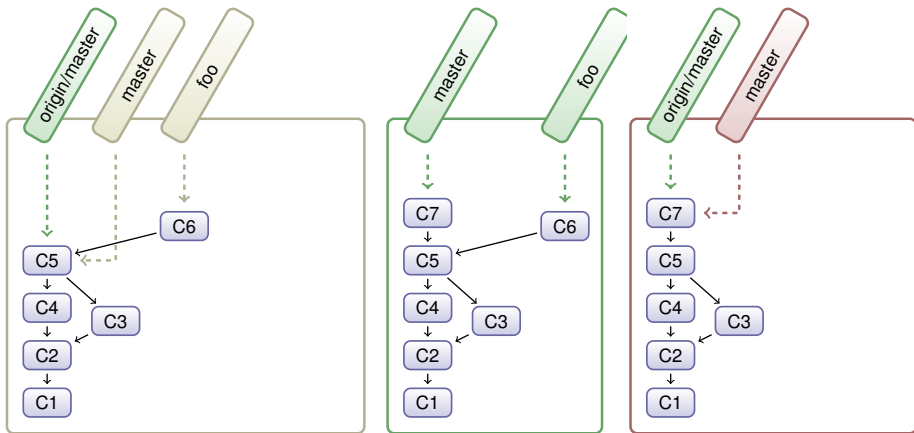
```
git push origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



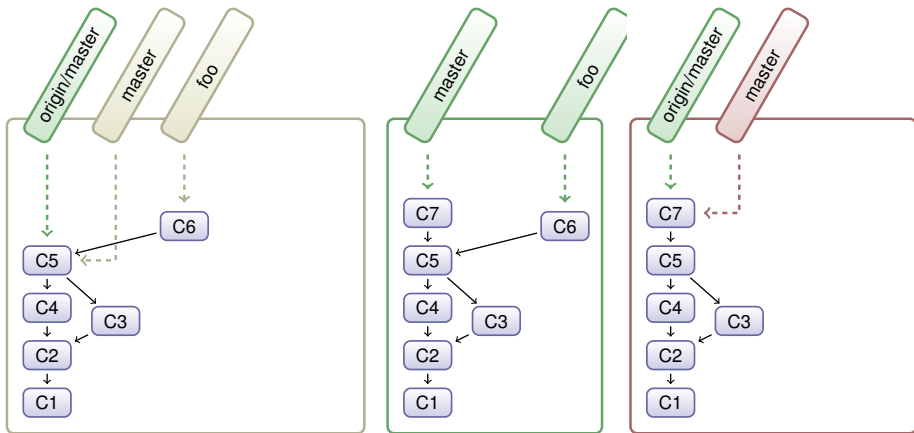
```
git push origin foo
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git push origin foo
```

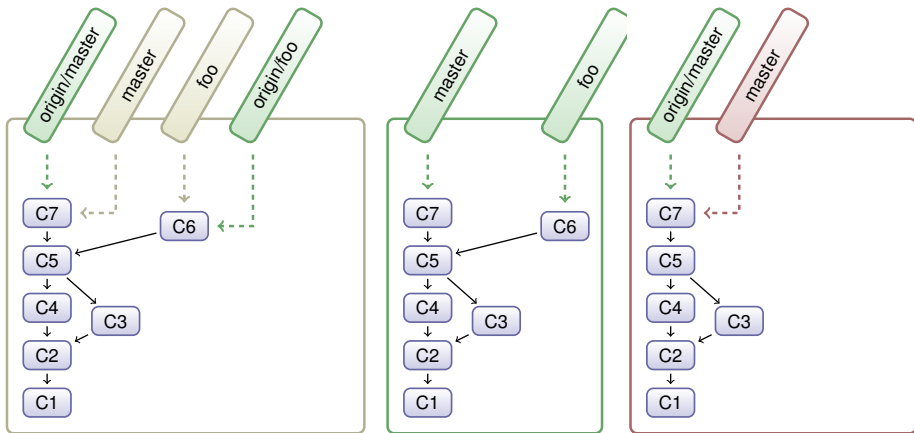
# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git pull origin
```

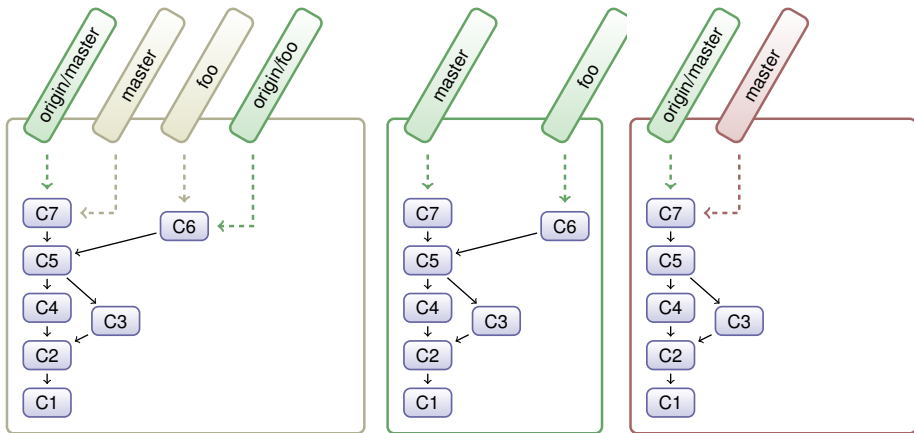


# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



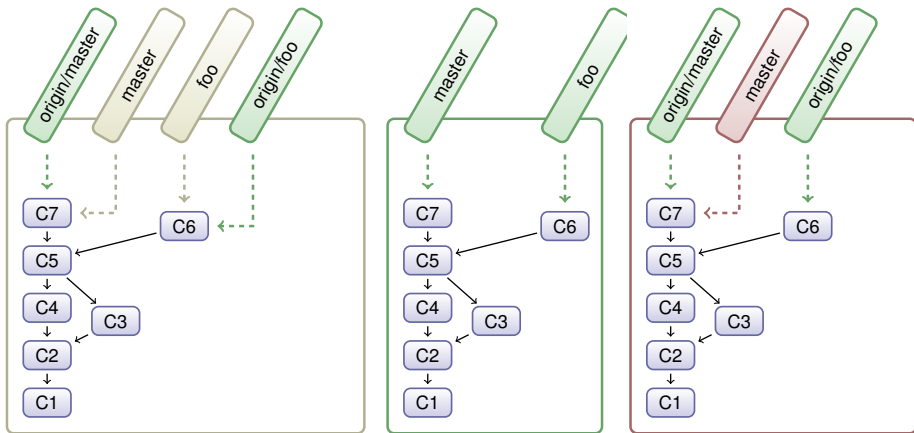
```
git pull origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



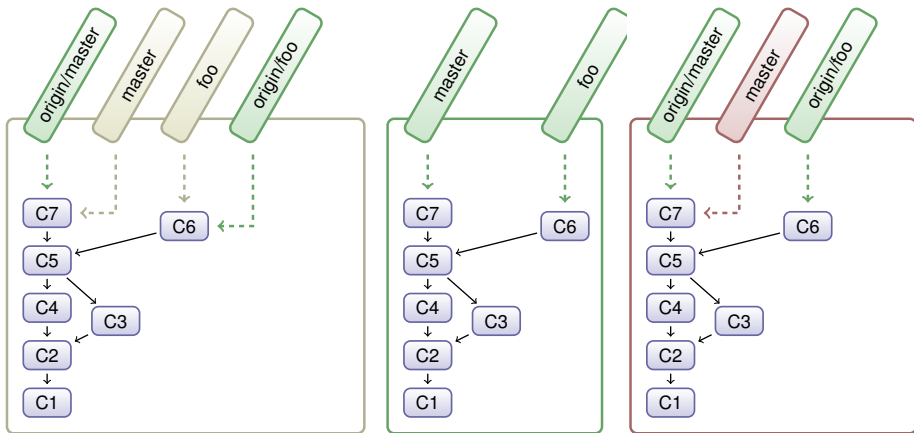
```
git pull origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



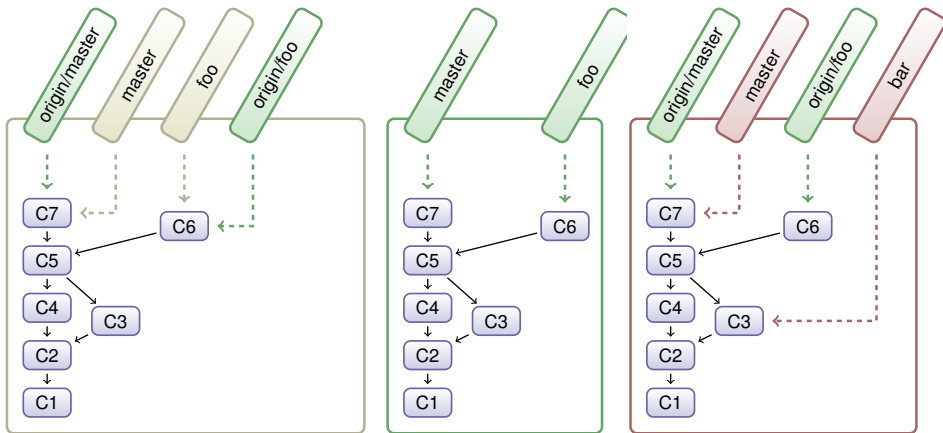
```
git pull origin
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



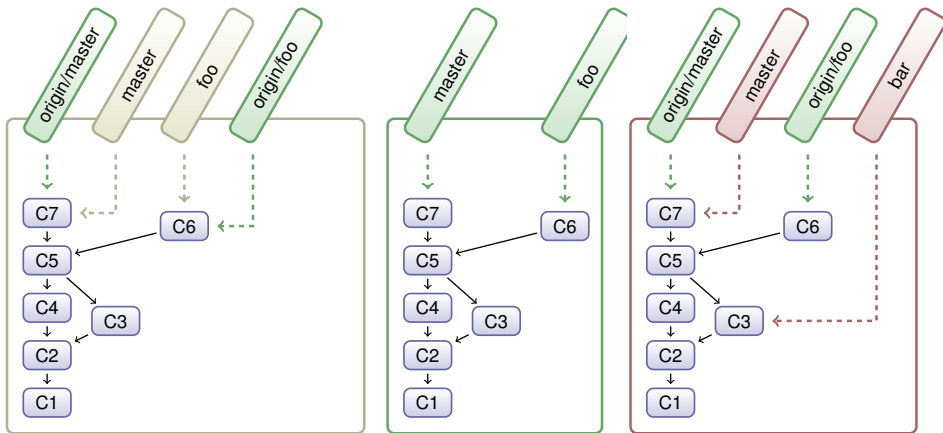
```
git branch bar  
git checkout bar
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



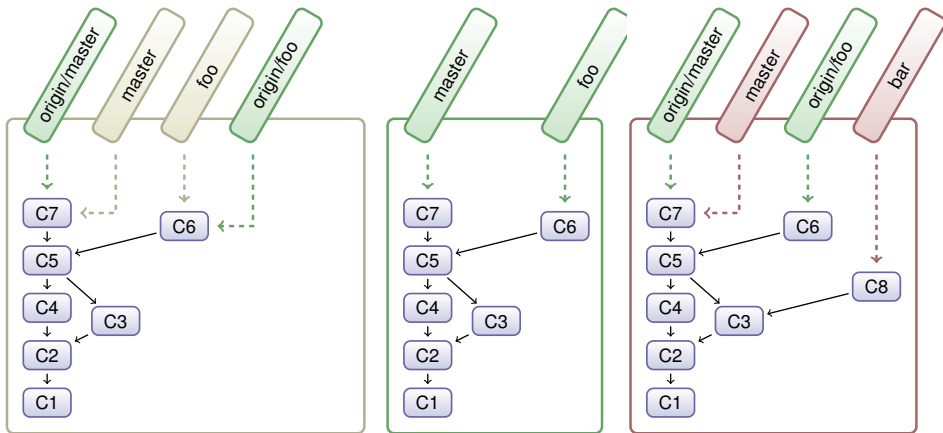
```
git branch bar
git checkout bar
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



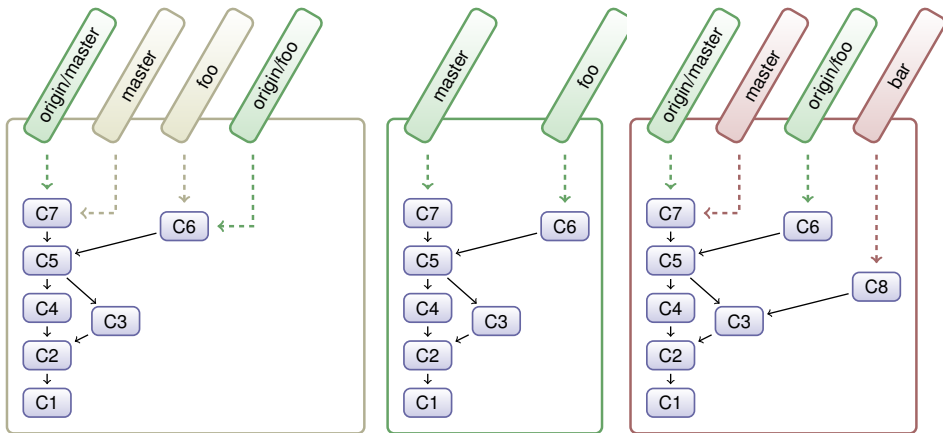
```
git commit
```

# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git commit
```

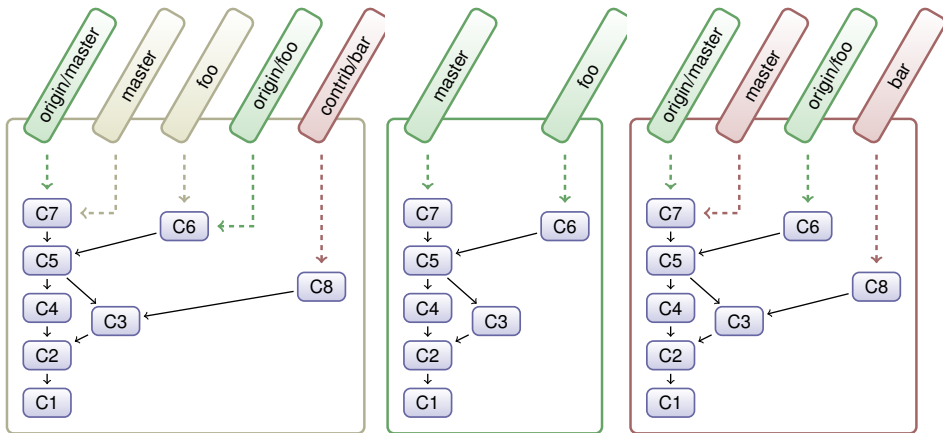
# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git remote add contrib git://...
git fetch contrib/bar
```



# Dépôts distants et gestion de la concurrence.



```
git remote add contrib git://...
git fetch contrib/bar
```

Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

Gestion des versions dans le dépôt local.

**Synchronisation avec les dépôts distants.**

Principe des DVCS : Gestionnaire de versions décentralisé.

Les dépôts distants.

Modèles de travail coopératif

Les outils graphiques

Conclusion

Git permet aux développeurs de gérer leurs sources de 4 manières :

- ▶ un dépôt centralisé à la CVS, SVN tout en conservant les avantages de la conservation du dépôt local ;
- ▶ un dépôt pour chaque développeur, chacun se synchronise chez les autres, méthode traditionnelle de Arch ;
- ▶ un dépôt pour chaque développeur et manager qui se synchronise, fait les merges nécessaires et envoie le tout sur un dépôt public.
- ▶ une gestion par mails de dépôts, méthode de développement du noyau Linux et de son équipe de maintenance.

# Modèle avec dépôt centralisé

*"Centralized Workflow."*



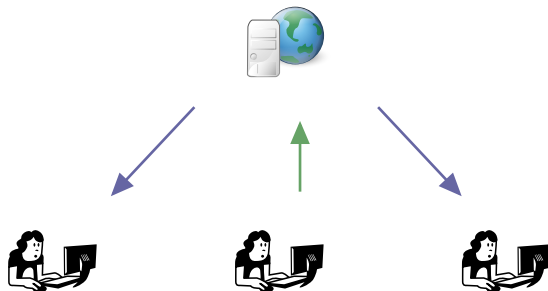
# Modèle avec dépôt centralisé

*"Centralized Workflow."*



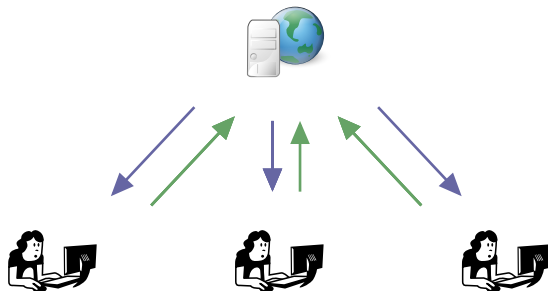
# Modèle avec dépôt centralisé

*"Centralized Workflow."*



# Modèle avec dépôt centralisé

*"Centralized Workflow."*



# Modèle décentralisé avec dépôts publics.

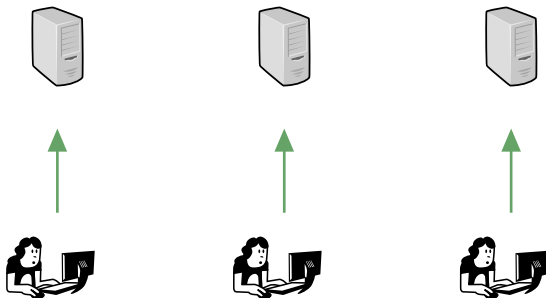
*"Cooperative and Decentralized Workflow."*





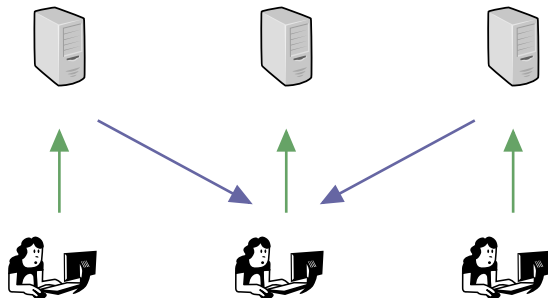
# Modèle décentralisé avec dépôts publics.

*"Cooperative and Decentralized Workflow."*



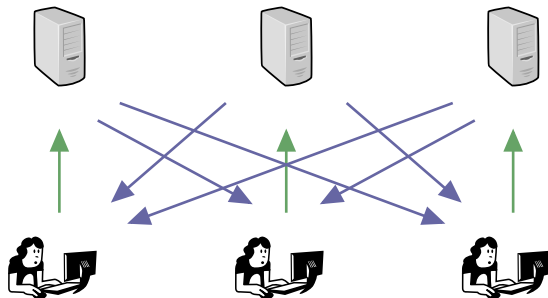
# Modèle décentralisé avec dépôts publics.

*"Cooperative and Decentralized Workflow."*



# Modèle décentralisé avec dépôts publics.

*"Cooperative and Decentralized Workflow."*



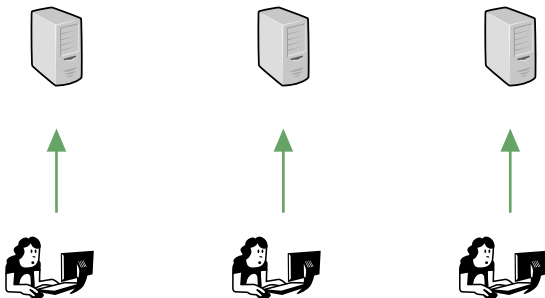
# Modèle avec manager de dépôt

*"Integration-Manager Workflow."*



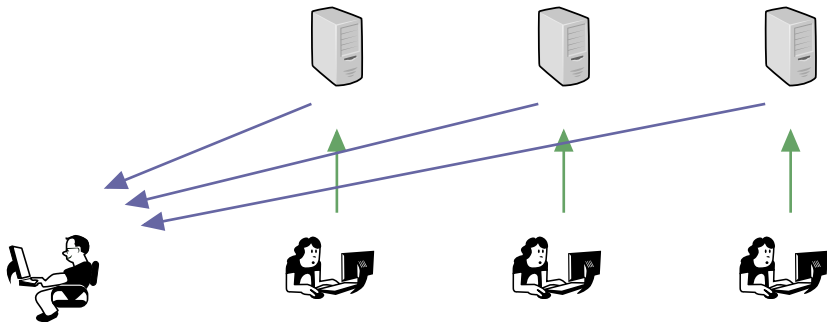
# Modèle avec manager de dépôt

*"Integration-Manager Workflow."*



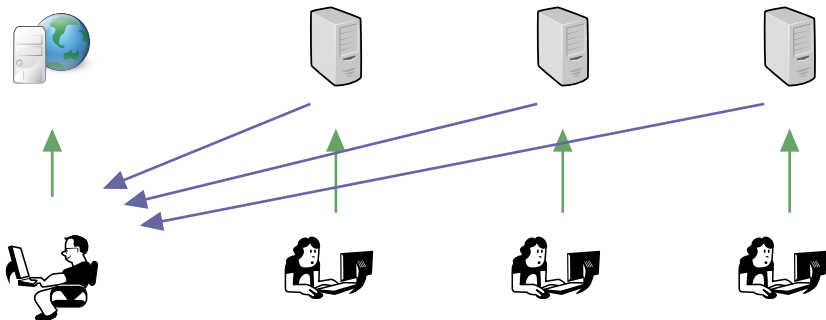
# Modèle avec manager de dépôt

*"Integration-Manager Workflow."*



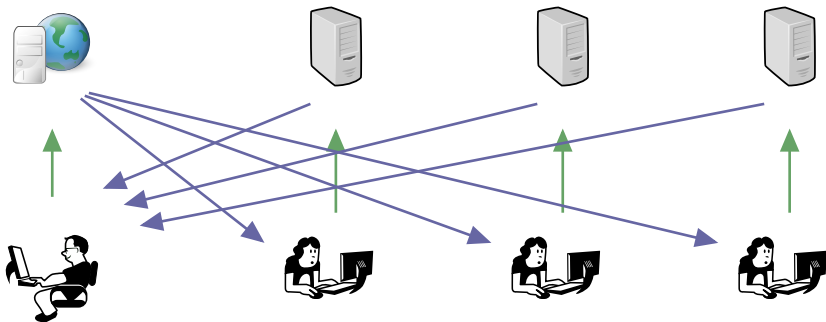
# Modèle avec manager de dépôt

*"Integration-Manager Workflow."*



# Modèle avec manager de dépôt

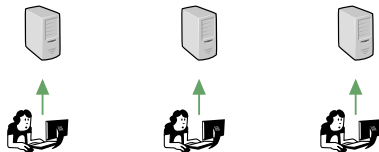
*"Integration-Manager Workflow."*





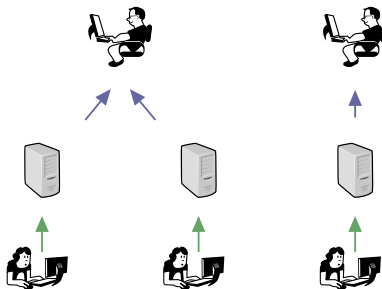
# Modèle avec dictateur et lieutenants.

*"Dictator and Lieutenants Workflow."*



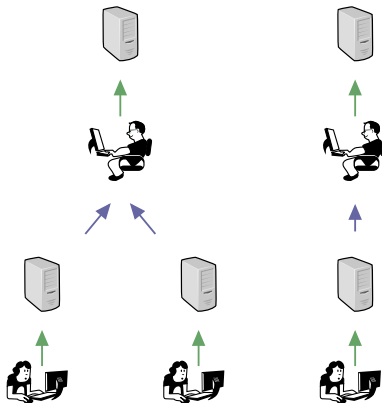
# Modèle avec dictateur et lieutenants.

*"Dictator and Lieutenants Workflow."*



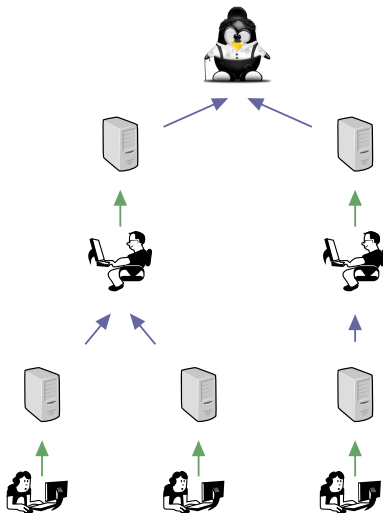
# Modèle avec dictateur et lieutenants.

*"Dictator and Lieutenants Workflow."*



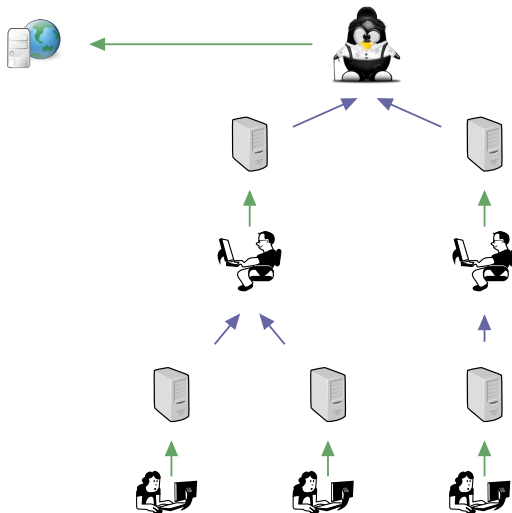
# Modèle avec dictateur et lieutenants.

*"Dictator and Lieutenants Workflow."*



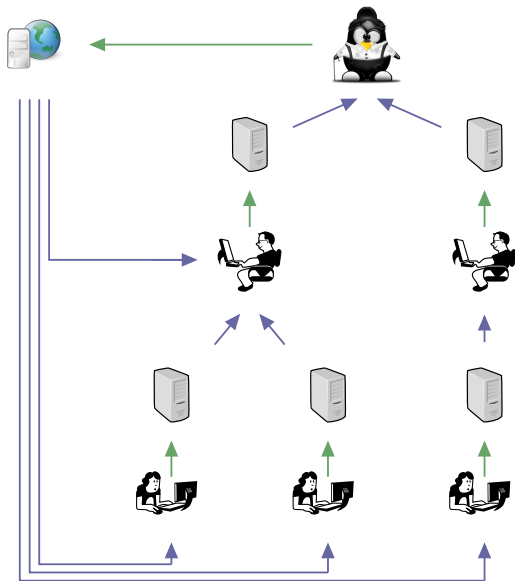
# Modèle avec dictateur et lieutenants.

*"Dictator and Lieutenants Workflow."*



# Modèle avec dictateur et lieutenants.

*"Dictator and Lieutenants Workflow."*



Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

Gestion des versions dans le dépôt local.

Synchronisation avec les dépôts distants.

**Les outils graphiques**

git-gui et gitk

Exemple de gitg

Conclusion

Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

Gestion des versions dans le dépôt local.

Synchronisation avec les dépôts distants.

**Les outils graphiques**

git-gui et gitk

Exemple de gitg

Conclusion



# Les interfaces graphiques

Il existe de nombreuses interfaces graphiques permettant de gérer vos projets quelle que soit votre plate-forme de développement :

- ▶ **Avec git** :
  - ▶ **gitk** : l'interface de visualisation détaillée et graphique d'un historique git
  - ▶ **git-gui** : outil permettant de construire les commits
- ▶ **Linux** : gitg, Giggie, ...
- ▶ **Windows** : TortoiseGit, GitExtensions, ...
- ▶ **Apple** : GitX, Gitti, ...
- ▶ **Eclipse** : EGit, ...

Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

Gestion des versions dans le dépôt local.

Synchronisation avec les dépôts distants.

**Les outils graphiques**

git-gui et gitk

Exemple de gitg

Conclusion

# gitg : visualisation de l'historique

The screenshot shows the gitg application window titled "gitg - git (master)". The menu bar includes "Fichier", "Éditer", "Affichage", "Dépôt", and "Aide". The toolbar has icons for "Historique", "Commit", and "Branches". The "Branche" dropdown is set to "master".

The commit list table displays the following data:

Subject	Author	Date
Merge branch 'k/askpass-config'	Junio C Hamano	mer. 08 sept. 2010 18:17:01 CEST
Merge branch 'b/c/maint-fetch-url-only'	Junio C Hamano	mer. 08 sept. 2010 18:17:00 CEST
Merge branch 'j/maint-pass-c-config-in-err'	Junio C Hamano	mer. 08 sept. 2010 18:17:00 CEST
Merge branch 'en/d-conflict-fix'	Junio C Hamano	mer. 08 sept. 2010 17:54:01 CEST
fast-export: ensure that a renamed file is printed after all references	Johannes Sixt	mar. 07 sept. 2010 21:33:02 CEST
Documentation: move ReleNotes into a directory of their own	Nicolas Pitre	mar. 07 sept. 2010 02:29:57 CEST
Merge branch 'maint'	Junio C Hamano	mar. 07 sept. 2010 02:40:18 CEST
revert: fix trivial comment style issue	Elijah Newren	lun. 06 sept. 2010 23:53:24 CEST
cache_tree_free: fix small memory leak	Elijah Newren	lun. 06 sept. 2010 23:40:16 CEST
Merge branch 'j/clean-exclude'	Junio C Hamano	mar. 07 sept. 2010 01:57:05 CEST
builtin/clean.c: Use STRING_LIST_INIT_NODUP	Thiago Farina	mar. 07 sept. 2010 01:32:55 CEST
t3404 & t7508: cd inside subshell instead of around	Jens Lehmann	lun. 06 sept. 2010 20:41:06 CEST
v1.7.3-rc0 Merge branch 'maint'	Junio C Hamano	lun. 06 sept. 2010 09:12:04 CEST
Merge branch 'x/trivial' into maint	Junio C Hamano	lun. 06 sept. 2010 09:11:59 CEST
tag.c: whitespace breakages fix	Junio C Hamano	lun. 06 sept. 2010 07:32:05 CEST
fix whitespace issue in object.c	Jared Hance	dim. 05 sept. 2010 21:36:33 CEST
t5505: add missing &&	Jens Lehmann	dim. 05 sept. 2010 14:56:11 CEST
Merge branch 'j/submodule-ignore-diff'	Junio C Hamano	sam. 04 sept. 2010 17:17:09 CEST
Merge branch 'ab/test-2'	Junio C Hamano	sam. 04 sept. 2010 17:15:36 CEST
Merge branch 'j/s/detached-stash'	Junio C Hamano	sam. 04 sept. 2010 07:45:58 CEST

The "Détails" pane shows the commit details for the selected commit (SHA: c2e0940b44ded03f0af02be95c35b231fea633c1):

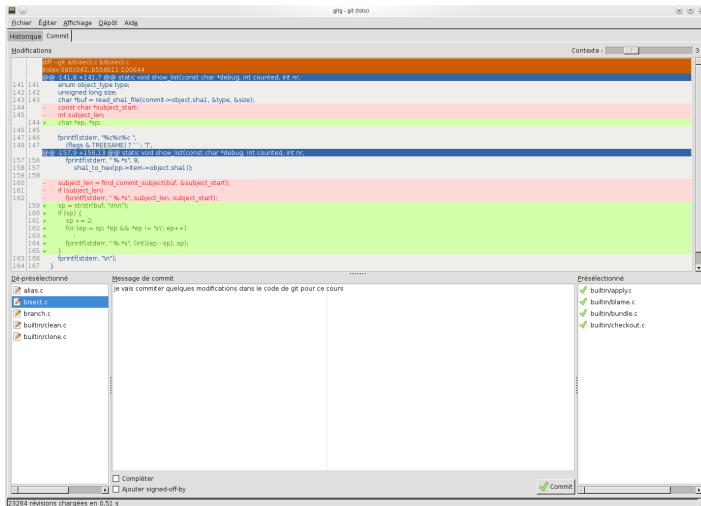
SHA : c2e0940b44ded03f0af02be95c35b231fea633c1  
Auteur : Jens Lehmann  
Date : lun. 06 sept. 2010 20:41:06 CEST  
Sujet : t3404 & t7508: cd inside subshell instead of around  
Parent : 4682693e9cc04254d8f4d8f5627fc056abcdbba (Merge branch 'maint')

The "Arborescence" pane shows the commit graph with the selected commit highlighted in blue. The commit message is: "t3404-rebase-interactive.sh".

The commit message content is:

```
Found these places with "git grep -w "cd \".  
Signed-off-by: Jens Lehmann <jens.lehmann@web.de>  
Signed-off-by: Junio C Hamano <gitster@pobox.com>  
  
git -git at t3404-rebase-interactive.sh b7a3404-rebase-interactive.sh  
index af8b693..7d00074 100755  
@@ -101,10 +101,10 @@ test_expect_success 'rebase -i with the exec command' {  
    test_expect_success 'rebase -i with the exec command runs from tree root' {  
        git checkout master &&  
        mkdir subdir && cd subdir &&  
        mkdir subdir && (cd subdir &&  
        FAKE_LINES="1 exec >touch-subdir")  
        git rebase -i HEAD~ &&  
    }
```

# gitg : commit interactif



Git c'est quoi ?

Architecture interne de git

Gestion des versions dans le dépôt local.

Synchronisation avec les dépôts distants.

Les outils graphiques

**Conclusion**

# Git vs Rhinocéros

Mercurial, Darcs, Bazaar, Arch, etc

Les points forts :

- + Certainement le plus rapide à appliquer des patches
- + Simple à mettre en place (mode sans serveur)
- + Petits outils puissants (esprit Unix)
- + Git est distribué sous licence GNU GPL 2
- + Développement actif
- + Linus

Les points faibles :

- Courbe d'apprentissage
- Linus

# Bibliographie sur le web

- ▶ Documentation officielle et usuelle : <http://www.kernel.org/pub/software/scm/git/docs/everyday.html>
- ▶ Documentation officielle complète :  
<http://www.kernel.org/pub/software/scm/git/docs/>
- ▶ Manuel de référence communautaire et en français :  
<http://alexgirard.com/git-book/index.html>
- ▶ Manuel de référence communautaire (ultra complet) et en anglais :  
<http://progit.org/book/>
- ▶ Tutoriel en video et en anglais : <http://www.gitcasts.com/>
- ▶ Linus Torvalds parle de git chez *Google* (1 heure environ) :  
<http://www.youtube.com/watch?v=4XpnKHJAok8>
- ▶ N'oubliez pas les *manpages*...

- ▶ <http://download.ikaaro.org/doc/git/200607-ols.pdf>
- ▶ <http://kernel.org/pub/software/scm/cogito/>
- ▶ <http://git.or.cz/>
- ▶ <http://git.or.cz/gitwiki/>
- ▶ <http://www.kernel.org/pub/software/scm/git/docs/everyday.html>
- ▶ <http://www.kernel.org/pub/software/scm/git/docs/>