

INSTITUTO INDUSTRIAL DE MATUNDO

INSITUTO INDUSTRIAL DE MATUNDO

Código do módulo: MOEPI05403171

Título do módulo: Programar circuitos básicos e controladores (PLC).

Nível: Médio/CV4

Qualificação: Electricidade de Manutenção Industrial

Tema:

Relatório pertinente à programação de um autômato e o princípio de funcionamento do esquema/programa.

Formandos:

Arcenio Vicente Machaia.

Bleyton Fonte Jorge.

Celina Jóse Liunde.

Edgar Teixeira Domingos.

Idrissa Ibraimo John Said.

Ormilda Miguel Matsimbe.

Mauro Ernesto.

Formador:

Bedias.

Tete, aos 17 de Março de 2020.



INSTITUTO INDUSTRIAL DE MATUNDO

INSITUTO INDUSTRIAL DE MATUNDO

Código do módulo: MOEPI05403171

Título do módulo: Programar circuitos básicos e controladores (PLC).

Nível: Médio/CV4

Qualificação: Electricidade de Manutenção Industrial

Tema:

Relatório pertinente à programação de um autômato e o princípio de funcionamento do esquema/programa.

Formandos:

Arcenio Vicente Machaia.

Bleyton Fonte Jorge.

Celina Jóse Liunde.

Edgar Teixeira Domingos.

Idrissa Ibraimo John Said.

Ormilda Miguel Matsimbe.

Mauro Ernesto.

Formador:	
(B edias)	

Tete, aos 17 de Março de 2020.

Índice.

1. Introdução.	2
1.1. Objectivos.	3
1.1.1 Objectivo geral:	3
1.1.2 Objectivos específicos	3
2. Revisão de literatura	4
2.1. Controlador logico programável	4
2.2. Constituição de um PLC	5
2.2.1. Vantagens do PLC	5
2.2.2 Desvantagens do PLC	5
3. Contextualização (relatório)	6
4. Conclusão.	11
5. Referencias bibliográficas.	12
6. Anexo.	13

1. Introdução.

Neste presente relatório iremos abordar acerca da programação de circuitos básicos e de um **autômato** (Controlador Lógico Programável) usando (2) Dois **softwares** distintos, nomeadamente: **ZelioSoft2**, e o **EcoStruxureMachine Expert-Basic**.

Estes que foram desenvolvidos para programação de PLC's da Schneider Electric.

Iremos relatar também, o princípio de funcionamento de uma **partida directa de um motor** através de um PLC.

1.1. Objectivos.

1.1.1 Objectivo geral:

Relatar acerca da programação de um autômato programável (PLC) usando dois softwares distintos.

1.1.2 Objectivos específicos:

- Caracterizar um autômato programável (PLC).
- Descrever com precisão o princípio de funcionamento de uma partida directa de um motor controlado por um PLC.
- Obter mínimos conhecimentos de programação de circuitos básicos e de um Controlador
 Lógico Programável (PLC) usando dois (2) ou mais softwares distintos.

2. Revisão de literatura.

No passado a maiorias dos bens eram feitas pelas próprias mãos dos operários, em grandes fabricas que não havia condições mínimas para fabrico dos bens.

Os trabalhadores manuais eram repetitivos e mantinham a produção baixa e com alta ineficiência.

Os painéis antigos requeriam constantes manutenções, eram pesados e difíceis de instalar, modificar e consertar.

Em 1968, um grupo de engenheiros da **Bradford** achou a solução na integração de reles para formar um sistema de controlo mais eficiente do mundo.

Este sistema denominado por **controlador lógico programável** (CLP), ou no termo original em inglês **programmable logic controller** (PLC).

2.1. Controlador logico programável.

É um dispositivo electrônico utilizado para executar o controlo de maquinas e processos industriais.

Este controlo é possível, pois o **controlador logico programável** em sua estrutura possui um **CPU** (unidade central de processamento) que pode ser programada pelo usuário para receber sinais de elementos de campo, tais como: Sensores, botões (betoneiras), chaves de fim de curso, transmissores de nível ou temperatura; de acordo com tais informações aciona os dispositivos como bobinas e contactores que acionam motores, lâmpadas para sinalização, válvulas solenoides para liberar o vazão.

2.2. Constituição de um PLC.

O PLC é constituído pelas entradas da fonte de alimentação, uma unidade central de processamento (CPU), e as interfaces de entrada e saída.

Entradas do PLC.

Nas entradas do PLC são ligadas a dispositivos que introduzem as informações ao PLC, tais como chaves fim de curso, botões, sensores, entre outros dispositivos.

• Entradas do PLC.

Para os dispositivos de saída, estes recebem uma informação do PLC para executar uma determinada acção, como por exemplo: bombas, motores, cilindros e resistências.

• CPU (unidade central de processamento).

É o centro do sistema constituído por um circuito eléctronico complexo, composto de microprocessadores e memorias programáveis pelo usuário.

Esta programação é baseada na logica de comandos eléctricos realizado de modo simpático e amigável através de um **microcomputador.**

2.2.1. Vantagens do PLC.

- Alta confiabilidade
- Menor manutenção preventiva e correctiva; requer uma baixa tensão, ocupa menor espaço.
- São programáveis, permitindo alterar os parâmetros de controle e oferece maior flexibilidade.
- Permite a expansão de módulos.
- Redução de dimensão em relação a painéis de relês para redução de custos.

2.2.2 Desvantagens do PLC.

- Redução da mão-de-obra do operário.
- Alto custo de aquisição.

3. Contextualização (relatório).

Para a programação do autômato (**PLC**) na aula anterior usamos a linguagem "*Ladder*", pelo processo de conversão de um circuito eléctrico baseado em contatos abertos e fechados e saídas (bobinas) para um circuito digital ou "*Ladder*".

Pois, só neste caso, visto que estávamos a tratar de programação de um circuito de **partida** directa de um motor.

Dito isto temos:

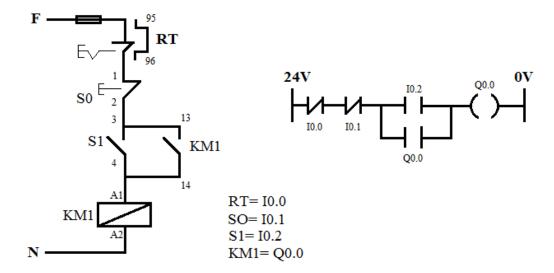


Fig. 1. Conversão de um circuito eléctrico (partida directa de um motor) para um circuito digital/ladder.

Para programarmos um PLC usando o software da **ZelioSoft2** temos de considerar os 7 passos que se seguem:

- 1° Passo: Abrir o programa ZelioSoft2.
- 2° **Passo:** clicar em "novo", de seguida escolher o modelo do PLC, a referência do mesmo, e escolher o tipo de linguagem que se quer utilizar na programação, **linguagem ladder** ou FBD (**function block diagram**/diagrama de blocos).

Para este caso escolhemos a linguagem ladder.

- 3° **Passo:** A **Programação**: para a programação escolhemos os elementos de entrada (contatos abertos e fechados) e os elementos de saída (bobinas).
- **4° Passo: Simulação**: para começarmos com a simulação clicamos em **RUN** "correr/começar a simulação", depois de ver que o circuito ou esquema esta a responder como se previa/desejava, para parar a simulação clicamos em **STOP** "parar simulação".
- **5° Passo: Transferência**: para transferir o programa para o PLC, temos de ir para "**Transferências**" onde no serão mostradas duas opções:
 - **PC→Modulo** (PLC)
 - ightharpoonup Modulo (PLC) \rightarrow PC

Geralmente escolhemos a 1ª opção, (PC→Modulo), às vezes a 2ª se fosse esse o caso.

6° **Passo:** Em alguns casos o **PLC** não costuma estar configurado ou ser reconhecido pelo **PC**, se este for o caso, este é um erro bem comum (**COM1**) e que iremos, senão sempre, nos depararmos com ele.

Para resolver este erro de transferência basta clicar em "Start ou Windows" e procurarmos por control panel (painel de controlo) e escolher a opção "Hardware and sound" e clicar "Devices and printers".

De seguida ver se o dispositivo do modulo/PLC aparece no ecrã com os demais dispositivos, e se não aparece basta aceder a "**Add a device**" (adicionar aparelho), em seguida o **PC** procurará pelo dispositivo e quando o encontrar aparecerá no ecrã aberto.

Em seguida basta escolher/clicar no dispositivo e emparelha-lo, depois basta retroceder para software (**Zeliosoft2**)

7º Passo: Depois do programa ser transferido e o ciclo de varredura (**substituição do antigo programa pelo novo e actualizado**) for efeictuado, basta que adicione os componentes de entradas (I0.0, I0.1, I0.2, I0.3, In...) e os componentes de saída (Q0.0, Q0.1, Q0.2, Q0.3, Qn...) para o controle de "**liga e desliga**", e executa-lo clicando em monitoramento, de seguida em simulação→**RUN** "iniciar simulação".

Conclusão da programação e verificação.

Deste modo poderemos ver o programa projectado no computador a ser executado em campo.

Para programarmos um PLC usando o software da **EcoStruxureMachine Expert-Basic** temos de considerar os 6 passos que se seguem:

1° passo: Abertura do programa.

2° passo: Deslocação do cursor para o lado direito do mesmo em que teremos uma coluna vertical onde se encontrarão as referências do PLC e as referências das entradas e saídas analógicas do PLC.

3° passo: referências.

Escolha das referências do PLC (tipo) e as referências das entradas e saídas analógicas.

4° passo: Programação.

Estão centralizadas horizontalmente acima, cinco (5) opções e são elas:

- Propriedades (proprieties).
- Configuração (configuration).
- Programação (programing).
- Ecrã (Display).
- Comissionamento (committing).

Para este passo escolhe-se a terceira (3) opção (**Programação**). Estando lá, nos será mostrado uma variedade de componentes e ferramentas para a programação dentre elas as que nos usamos nesta programação: contatos abertos, fechados e bobinas.

Faz-se a programação com o mínimo detalhe e não deixando de fora a identificação e a nomeação de cada contacto (seja ele aberto ou fechado) e da bobina.

Para a identificação de cada componente dá-se um duplo "**clique**" no % do componente (quer seja ele de entrada ou saída), e escolhe-se os **I's** (I.00, I.01, I.02, I.n..) como as entradas e os **Q's** (Q.00, Q.01, Q.02, Q.n) como as saídas.

E para nomeação dos mesmos basta dar novamente um duplo "clique" no comentário de cada componente e nomeá-los instantaneamente.

5 passo: Depois da elaboração do programa (programação), passa-se á simulação e para tal no basta ir para a quinta opção (**Comissionamento**), e irmos para a opção: **iniciar simulador**.

Se o programa do PC for compatível ou igual ao programa do PLC, basta retroceder para a programação e verificar se o programa esta em simulação ou não.

Se não estiver a simular, basta clicar em um ícone semelhante ao "**Stop**" acima das opções que englobam a **programação** e o **comissionamento**, feito isto o programa estará simulando corretamente conforme a programação.

6° passo: Transferência do programa, do PC para o modulo.

Para a transferência do programa, do **PC** para o **modulo** (**PLC**) é necessário que o cabo **USB** esteja conectado entre as duas interfaces (**PC/PLC**), e que se esteja na quinta opção (**Comissionamento**).

Estando o cabo correctamente conectado, nos será mostrado duas colunas verticais. Das quais, a primeira estarão os dispositivos locais (**Local devices**) e na segunda coluna estarão os dispositivos Ethernet (**Ethernet devices**).

Tendo em conta que fizemos a interligação entre as duas interfaces através do cabo **USB**, escolheremos o dispositivo que aparecerá na primeira coluna, depois de escolhermos o dispositivo, clicamos na opção "**Login**" á direita superior das colunas.

De seguida aparecera em um bloco amarelo a seguinte informação:

"A configuração e o hardware são compatíveis, a aplicação pode ser descarregada para o controlador. A aplicação do controlador não esta protegida, Carregamento do controlador para o PC também pode ser efectuada".

Deste modo nos será liberada duas opções á direita da informação:

"PC para Controlador (descarregar) e Controlador para PC (carregar)".

Escolhemos a primeira opção: **PC** para **Controlador**, de seguida aparecerá no ecrã um questionário de confirmação, basta clicar em "**OK**", e aparecerá outra em seguida que também se procedera ao mesmo passo da anterior: basta que clicar em "**Ok**".

O programa será descarregado para o PLC, posteriormente aparecera a seguinte informação: "A aplicação do PC e do Controlador são idênticos" (a conexão esta estabelecida).

Em seguida será liberada á direita da informação a seguinte opção: "**Iniciar controlador**", tendo iniciado o controlador o programa será executado em campo.

Caso não seja executado, basta que iniciemos o controlador a partir do **PLC** (acionando **RUN** em um interruptor contido no interior do PLC), feito isto, o programa correra ou será executado correctamente conforme a programação feita pelo programador.

3.1. Princípio de funcionamento.

Para o esquema anterior visto podemos dar de uma forma breve o seu principio de funcionamento:

Para o esquema anteriormente elaborado ao energizarmos o esquema a **tensão** ira parar no **Start** (KM1) **contactor** da bobina.

Ao acionarmos o **Start** a tensão fluirá ate a **bobina**, e o contacto **S1** fechará em simultâneo com o KM1.

Para podermos desenergizar a bobina não basta que cliquemos novamente no **Start**, para que isso aconteça temos que fazer a realimentação clicando em **Stop** (S0), e deste modo poderemos desligar a tensão que flui ate a bobina, e assim em diante.

4. Conclusão.

Findo o relatório meramente baseado em conteúdos práticos, neste caso a montagem de uma hélice de ventilador de um processador na qual feito às devidas medições que nos competem e que tangem o modulo, a tensão de saída (alimentação e funcionamento da hélice) foi de 238 Volts (V) em corrente continua, e a intensidade da corrente no mesmo foi de 38.50 Milíamperes (mA) \approx 0,0385 Amperes (A).

Porem a maior parte do relatório esta centrado no contexto do mesmo, que só visa acerca da programação de um autômato e a transferência de um programa do PC para o modulo.

5. Referencias bibliográficas.

Este relatório teve como base a sua metodologia, conteúdos teóricos e práticos dado pelo formador e posteriormente anotados pelos formandos do presente grupo, sem necessitar de recursos ou endereços electrônicos.

Fim.

6. Anexo.

