

# Documentation du projet - Boutique en ligne Stubborn

## . Introduction

### Description du projet

Le projet consiste à créer une boutique en ligne pour la marque de sweat-shirts **Stubborn**. Cette application web permettra aux utilisateurs de consulter les produits, de les ajouter à leur panier et de procéder à des achats en ligne. Le système inclut des fonctionnalités d'authentification, une gestion de panier, un back-office pour l'administration et un paiement sécurisé via Stripe.

### Objectifs

- Créer une application Symfony connectée à une base de données MySQL.
- Implémenter un système d'authentification avec des rôles client et administrateur.
- Permettre la gestion des produits, des utilisateurs et des commandes.
- Intégrer une solution de paiement avec Stripe.

### Technologies utilisées

- **Backend** : Symfony (framework PHP)
- **Base de données** : MySQL
- **Frontend** : HTML, CSS (avec un framework CSS Bootstrap)
- **Système de paiement** : Stripe
- **Authentification** : Symfony Security

## Prérequis

- PHP 8.x
- Composer
- Docker et Docker Compose
- Node.js et npm (pour la compilation des assets)
- XAMPP v3.3.0

## Installation

- Cloner le repository :
  1. `git clone https://github.com/IekoTsu/stubborn.git`
  2. `cd stubborn`
- Installer les dépendances

1. composer install
- Configuration de l'environnement :
  1. vérifier que toutes les variables sont correctes.
- Exécutez Apache et MySQL à partir du panneau de configuration XAMPP.
- Étapes pour importer la base de données (pour tester le projet avec des données déjà fourni):
  1. Une base de données `stubborn.sql` est incluse dans le répertoire `database/` du dépôt.
  2. Créez une base de données nommée `stubborn`
  3. Allez dans l'onglet **Importer** et téléchargez le fichier `stubborn.sql`
  4. Cliquez sur **Exécuter** pour importer les données.
- Ou créer la base de données avec Doctrine :
  1. Si vous préférez générer la base de données à partir des entités Symfony, exécutez la commande suivante :
    - `php bin/console doctrine:database:create`
    - `php bin/console doctrine:migrations:migrate`
- Créer la base de donner pour les tests :
  1. `php bin/console doctrine:database:create --env=test`
  2. `php bin/console doctrine:migrations:migrate --env=test`

**Note :** Dans les deux cas si vous rencontrez des probleme de shemas avec les migration exécutez cette commande :

```
php bin/console doctrine:schema:update --force
```

```
php bin/console doctrine:schema:update --force --env=test (Pour la base de donner test)
```

- **Démarrez le serveur Symfony :**
  - `symfony serve`

L'application sera maintenant accessible sur `http://localhost:8000`.

**Note :** Si vous avez importé la base de données depuis le répertoire, un utilisateur avec le rôle administrateur existe déjà pour tester le back-office.

Nom utilisateur : **test**

mot de passe : **123qwe**

Sinon, créez un utilisateur et ajoutez-lui le rôle "ROLE\_ADMIN" via phpMyAdmin

## 3. Fonctionnalités

### 3.1. Authentification et gestion des utilisateurs

- **Page de connexion (/login)** : Permet aux utilisateurs de se connecter avec leurs identifiants.
- **Page d'inscription (/register)** : Permet aux utilisateurs de s'inscrire avec confirmation par email.
- **Rôles** : Il y a deux rôles : **client** (utilisateur standard) et **administrateur** (pour gérer les produits).

#### Processus d'inscription :

1. L'utilisateur remplit le formulaire d'inscription.
2. Un email de confirmation est envoyé à l'utilisateur.
3. En cliquant sur le lien dans l'email, l'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil et connecté automatiquement.

### 3.2. Page d'accueil (/)

- Affiche des informations sur la société **Stubborn** et les produits phares de la marque.
- Si l'utilisateur est connecté, un menu avec des liens vers **Boutique**, **Panier**, et **Se déconnecter** apparaît.
- Si l'utilisateur n'est pas connecté, seuls les liens **Accueil**, **S'inscrire**, et **Se connecter** sont visibles.

### 3.3. Pages de produits

- **Page de produits (/products)** : Liste tous les produits disponibles avec des filtres de prix.

- **Filtres de prix** : 10-29 €, 29-35 €, 35-50 €.

- **Page d'un produit individuel (/product/{id})** : Affiche les détails d'un produit et permet de l'ajouter au panier.
- 

### 3.4. Panier (/cart)

- Permet à l'utilisateur de voir le contenu de son panier, de retirer un produit, de calculer le total de la commande et de valider la commande.
- 

### 3.5. Intégration de Stripe

- **Stripe** est intégré pour simuler un paiement en mode développement (bac à sable).
  - Un service Symfony gère l'interaction avec l'API Stripe pour simuler un règlement de commande.
- 

### 3.6. Back-office Admin (/admin)

- Cette page est accessible uniquement par les administrateurs.
- Les administrateurs peuvent ajouter, modifier ou supprimer des sweat-shirts dans la boutique.

# Documentation des Contrôleurs Symfony

## 1. BackOfficeController

### Routes et Fonctions

- **/admin (back\_office)**
  - **Accès :** ROLE\_ADMIN
  - **Description :** Permet aux administrateurs de gérer les sweat-shirts (ajout, modification, visualisation).
  - **Fonction principale :** Affiche un formulaire pour ajouter un nouveau sweat-shirt et des formulaires de modification pour chaque article existant.
- **/admin/edit/{id} (app\_sweatshirt\_edit)**
  - **Accès :** ROLE\_ADMIN
  - **Description :** Permet de modifier un sweat-shirt existant.
  - **Détails :** Lors de la soumission du formulaire, si une nouvelle image est uploadée, l'image précédente est supprimée du système de fichiers et remplacée par la nouvelle.
- **/admin/delete/{id} (app\_sweatshirt\_delete)**
  - **Accès :** ROLE\_ADMIN
  - **Description :** Supprime un sweat-shirt spécifique de la base de données.
  - **Retour :** Redirige vers /admin avec un message flash confirmant la suppression.

### Méthodes Utiles

- **uploadImage ( ) :**
  - **Paramètres :** \$imageFile, \$slugger
  - **Description :** Gère l'upload de l'image et retourne le nom du fichier.
  - **Gestion des exceptions :** En cas d'échec de l'upload, un message d'alerte est affiché.

## 2. CartController

### Routes et Fonctions

- **/cart (app\_cart)**
  - **Accès :** ROLE\_USER

- **Description :** Affiche le contenu du panier de l'utilisateur.
- **/cart/add/{id} (cart\_add)**
  - **Accès :** ROLE\_USER
  - **Description :** Ajoute un sweat-shirt au panier.
  - **Validation :** Vérifie si une taille est sélectionnée avant d'ajouter au panier.
- **/cart/remove/{id}/{size} (cart\_remove)**
  - **Accès :** ROLE\_USER
  - **Description :** Retire un article du panier en fonction de l'identifiant et de la taille spécifiée.

### 3. HomeController

#### Routes et Fonctions

- **/ (app\_home)**
  - **Description :** Affiche la page d'accueil avec une liste de sweat-shirts en vedette récupérés depuis la base de données.

### 4. PaymentController

#### Routes et Fonctions

- **/payment (app\_payment)**
  - **Accès :** ROLE\_USER
  - **Description :** Initialise une session de paiement Stripe avec les articles du panier.
  - **Validation :** Redirige l'utilisateur vers le panier si celui-ci est vide.
- **/payment/success (payment\_success)**
  - **Accès :** ROLE\_USER
  - **Description :** Met à jour le stock des sweat-shirts achetés après un paiement réussi.
  - **Détails :** Réduit le stock de l'article en fonction de la taille sélectionnée.

#### Configuration Stripe

- Utilisation de l'API Stripe avec la clé secrète (sk\_test\_...).
- Gestion des sessions de paiement avec Stripe\Checkout\Session.

- URLs de succès et d'annulation définies sur <http://localhost:8000/payment/success> et <http://localhost:8000/payment/cancel>.

**Note :** Pour tester un paiement avec **Stripe**, utilisez :

la carte bancaire suivante : **4242 4242 4242 4242**

avec une date d'expiration valide, un code **CVC**, et un **nom** aléatoire.

## 5. ProductController

### Routes et Fonctions

- **/product/{id}** (app\_product)
  - **Accès** : ROLE\_USER
  - **Description** : Affiche les détails d'un sweat-shirt spécifique.
  - **Fonction principale** : Permet aux utilisateurs connectés de consulter les informations détaillées d'un produit (sweat-shirt), telles que le nom, le prix, et la taille.
  - **Détails** : La page utilise le template `product/index.html.twig` pour le rendu.

## 6. ProductsController

### Routes et Fonctions

- **/products** (app\_products)
  - **Accès** : ROLE\_USER
  - **Description** : Affiche une liste de tous les sweat-shirts disponibles.
  - **Fonction principale** : Permet aux utilisateurs connectés de voir l'ensemble des produits et de les parcourir.
  - **Détails** : Récupère tous les produits via le `SweatShirtsRepository` et les affiche dans le template `products/index.html.twig`.

## 7. RegistrationController

### Routes et Fonctions

- **/register** (app\_register)
  - **Accès** : Ouvert à tous
  - **Description** : Permet aux utilisateurs de s'inscrire sur le site.
  - **Fonction principale** : Affiche un formulaire d'inscription. Vérifie si les mots de passe correspondent et crée un nouvel utilisateur en cas de succès.
  - **Détails** :
    - Si le formulaire est valide, enregistre l'utilisateur avec un mot de passe haché.

- Envoie un email de confirmation via `EmailVerifier`.
- Connecte automatiquement l'utilisateur après inscription.
- `/verify/email` (`app_verify_email`)
  - **Accès** : Ouvert à tous
  - **Description** : Vérifie le lien d'activation envoyé par email pour confirmer l'adresse de l'utilisateur.
  - **Fonction principale** : Valide le compte utilisateur en activant le champ `isVerified`.
  - **Détails** :
    - Redirige vers la page d'inscription en cas d'erreur.
    - Affiche un message de succès si l'email est vérifié avec succès.

## 8. SecurityController

### Routes et Fonctions

- `/login` (`app_login`)
  - **Accès** : Ouvert à tous
  - **Description** : Gère l'authentification des utilisateurs.
  - **Fonction principale** : Affiche un formulaire de connexion et traite les erreurs d'authentification.
  - **Détails** :
    - Récupère le dernier nom d'utilisateur entré et les erreurs d'authentification via `AuthenticationUtils`.
    - Affiche un message d'erreur personnalisé en cas d'identifiants incorrects.
- `/logout` (`app_logout`)
  - **Accès** : Utilisateurs connectés
  - **Description** : Gère la déconnexion des utilisateurs.
  - **Fonction principale** : Cette route est interceptée par le système de sécurité Symfony pour effectuer la déconnexion.
  - **Détails** : Ne contient pas de logique, la déconnexion est gérée par le `firewall` de Symfony.

### Explication des rôles et permissions

- **ROLE\_USER** : Les utilisateurs avec ce rôle peuvent accéder aux pages des produits et voir les détails des articles.
- **ROLE\_ADMIN** : Accès aux fonctionnalités du back-office pour la gestion des produits (non inclus dans cette documentation mais généralement réservé à la gestion des inventaires, des commandes, etc.).



# Le Event Listener `RunTestsOnAppStartListener` :

## Description

L'EventListener `RunTestsOnAppStartListener` est utilisé pour exécuter automatiquement une suite de tests PHPUnit lors du démarrage de l'application Symfony. Il est déclenché à chaque requête entrante au serveur web, mais avec une vérification en cache pour éviter des exécutions répétées dans un court laps de temps.

## Fonctionnalités

- **Exécution Automatique des Tests** : L'écouteur exécute une série de tests PHPUnit dès que l'application démarre, à moins qu'il ait déjà été exécuté récemment.
- **Mise en Cache** : Utilisation d'un cache pour marquer si les tests ont été exécutés afin de les éviter pendant une période définie (30 minutes).
- **Journalisation** : Tous les résultats des tests, ainsi que les erreurs éventuelles, sont enregistrés dans les logs pour faciliter le suivi des tests.

## Dépendances

- `KernelInterface` : Utilisé pour obtenir le répertoire racine du projet.
- `LoggerInterface` : Pour enregistrer des messages dans les logs (info, debug, erreurs).
- `FilesystemAdapter` (Cache Symfony) : Pour stocker temporairement un indicateur si les tests ont déjà été exécutés.
- `Process` (Symfony) : Pour exécuter des commandes shell, en l'occurrence la commande PHPUnit.

## Routes et Événements

- **Événement Écouté** : `kernel.request`
  - Cet écouteur est lié à l'événement `RequestEvent` qui est déclenché au début de chaque requête HTTP.

## Tests Associés

Les tests PHPUnit exécutés par cet EventListener se trouvent principalement dans deux fichiers :

- `PaymentControllerTest.php` : Teste la logique de paiement, incluant les redirections Stripe, la mise à jour des stocks, et la gestion du panier.
- `CartServiceTest.php` : Teste les fonctionnalités du service de gestion du panier (ajout, suppression, récupération d'articles).

### 1. Tests pour le Contrôleur de Paiement (`PaymentControllerTest`)

- `testStripeCheckoutRedirectsToSessionUrl()` : Vérifie que l'utilisateur est redirigé vers la page de paiement Stripe.
- `testSuccessUpdatesStockAndClearsCart()` : Vérifie que les stocks sont mis à jour et que le panier est vidé après un paiement réussi.
- `testCancelAddsFlashMessageAndRedirects()` : Vérifie qu'un message flash est ajouté et que l'utilisateur est redirigé après une annulation de paiement.

### 2. Tests pour le Service de Panier (`CartServiceTest`)

- `testAddProduct()` : Vérifie l'ajout de produits au panier.
- `testGetCartItems()` : Vérifie la récupération correcte des articles du panier.
- `testRemoveProduct()` : Vérifie la suppression d'un produit spécifique du panier.
- `testClearCart()` : Vérifie que le panier est vidé

Pour exécuter les tests manuellement en dehors de cet EventListener :

- `php vendor/bin/phpunit --configuration phpunit.xml.dist --testdox`