leremies Romero

Professor de Programação e Lógica Computacional

■ ieremies@gmail.com | □ (85) 99214-4733 | ♥ Campinas, SP

Formação _____

Universidade Estadual de Campinas, UNICAMP

Bacharelado em Ciência da Computação

Fev, 2018 - Atual

- Aprovado em primeiro lugar no vestibular em 2018.
- Coeficiente de rendimento no 90% percentil.
- Antecipação de disciplinas da pós-graduação.
- · Disciplinas eletivas em pedagogia.

Instituto Brasil Estados Unidos, IBEU-CE

Fortaleza, CE

INGLÊS AVANÇADO

Jan, 2014 - Ago, 2016

Experiência _____

Pré-vestibular e Colégio Elite

Professor de Programação

Jan. 2022 - Atual

- Ministrar aulas do itinerário de programação para o ensino médio.
- Elaboração do currículo do itinerário para todos os anos.
- Elaboração, correção e acompanhamento das atividades avaliativas.

Universidade Estadual de Campinas

Monitor da graduação

Ago, 2018 - Atual

- Seis vezes bolsista monitor de disciplinas da graduação (MC102, MC202 e MC358).
- Tira-dúvidas, monitorias e auxilio na confecção de laboratórios práticos.

SF-Labs, Vizio

ESTAGIÁRIO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

Mar, 2022 - Abr, 2022

- Desenvolvimento em python
- Metodologias ágeis e arquitetura de sistemas clean.

Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de São Paulo

PESQUISADOR BOLSISTA

Ago, 2019 - Jul, 2020

- Projeto de Iniciação Científica em Teoria dos Jogos Algorítmica.
- Bolsista com avaliação posterior conceito A.
- · Artigo "da Silva FJ, Miyazawa FK, Romero IV, Schouery R. Tight Bounds for the Price of Anarchy and Stability in Sequential Transportation Games. arXiv preprint arXiv:2007.08726. 2020 Jul 17." submetido.

Projeto Além da Escola

PROFESSOR E COORDENADOR VOLUNTÁRIO

Mar, 2018 - Abr, 2019

- Aulas de programação para OBI
- Aulas de matemática para vestibulinho do Cotuca/Etec
- Coordenador do pré-vestibulinho para escolas técnicas

Projetos _

UNICAMP de Portas Abertas

COORDENADOR DO EVENTO NO INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO.

Workshop de Git

MINISTRADO PARA ALUNOS DE GRADUAÇÃO EM COMPUTAÇÃO.

Workshop de Python

Ministrado para alunos de graduação em Engenharia Química.

• Uso de python para processamento e análise de dados.

Habilidades _____

Programação: Python, C/C++

Inglês: Conversação, escrita e leitura fluentes