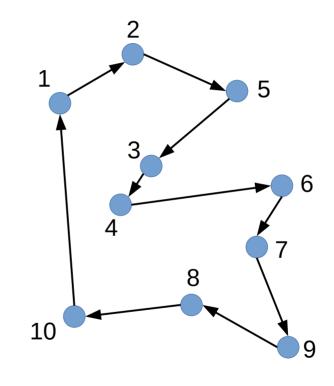
# Problema do Caixeiro Viajante

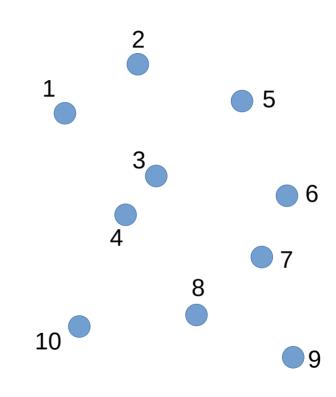
- Também conhecido como TSP (Traveling Salesman Problem)
- O objetivo é encontrar o circuito de custo mínimo que passa por um conjunto de pontos
- O viajante sai de uma origem, passa por todos os pontos e retorna à origem



# Problema do Caixeiro Viajante

### • Modelagem do Problema:

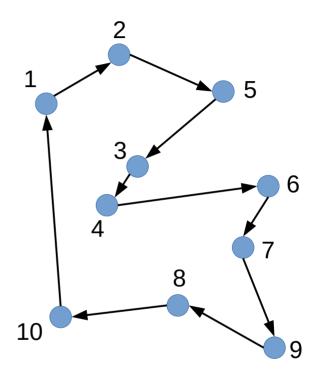
```
n Pontos i=1,...,n Origens j=1,...,n Destinos C_{ij} Custo para ir de i a j X_{ij} Ligação (i,j) faz parte da solução (variável binária)
```



#### **Modelagem do Problema:**

Minimizar 
$$\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} C_{ij} X_{ij}$$

Sujeito a: 
$$\sum_{j=1, i \neq j}^{n} x_{ij} = 1, \forall i$$
$$\sum_{j=1, i \neq j}^{n} x_{ij} = 1, \forall j$$
$$x_{ij} \in \{0, 1\}$$



### **Modelagem do Problema:**

 $i=1, i\neq i$ 

$$\mathbf{Minimizar} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} C_{ij} X_{ij}$$

Sujeito a: 
$$\sum x_{ij} = 1$$
,  $\forall i$ 

$$\sum_{i=1,i\neq j}^{n} x_{ij} = 1, \quad \forall j$$

$$u_i - u_i + nx_{ii} \le n - 1, \ 2 \le i \ne j \le n$$

$$u_i \leq n-1, \forall i=2,...,n$$

$$x_{ij} \in \{0;1\}$$
  $u_i \in N_0, i=2,...,n$ 

