PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO RIO GRANDE DO SUL FACULDADE DE INFORMÁTICA Linguagens de Programação

Atividade Avaliativa - Trabalho E2
Aplicação em Haskell – Grupos de até 4 alunos

Requisitos

Criar uma aplicação em Haskell que permita criar uma lista de compras. A aplicação deve iniciar dando uma mensagem de bem-vindo ao usuário e então apresentar as opções de adicionar produto na lista, listar todos os produtos disponíveis ou sair da aplicação.

Cada produto deve possuir um nome e um preço.

O programa deve ser encerrado quando o usuário digitar a opção correspondente a sair da aplicação.

Colocar o nome dos integrantes do grupo no código.

Exemplo:

Menu principal

Dicas

- a) Faça primeiro uma versão apenas com o menu principal e lendo a opção.
- b) Uma nova versão cadastrando os produtos utilizando apenas uma lista de String [String].
- c) Crie um tipo produto e então use uma lista de produto [Produto].
 Tipo produto

```
data Produto = Produto { nome:: String, preco:: Int} deriving Show
```

- d) Lembre que tudo são funções então não há variável 'global'. A lista de produtos e novo produto devem ser argumentos de funções.
- e) Faça tudo no replit.
- f) Verificar os códigos de exemplo disponíveis no moodle. Com os códigos de exemplo é possível de fazer a aplicação.

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO RIO GRANDE DO SUL FACULDADE DE INFORMÁTICA Linguagens de Programação

Atividade Avaliativa - Trabalho E2 Aplicação em Haskell – Grupos de até 4 alunos

Critérios de avalição

O trabalho será avaliado da seguinte forma:

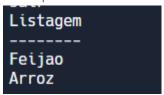
- 1) Entrega do menu → 1 ponto
- 2) Entrega da funcionalidade de adicionar na lista usando string apenas → 2 pontos
- 3) Listagem de produtos usando apenas string → 2 pontos
- 4) Adicionar utilizando tipo Produto → 1 ponto
- 5) Listagem com o tipo Produto → 2 pontos
- 6) Avaliação geral (código, entrega, organização) → 2 pontos

Telas de exemplo:

Adicionar produto



Listar produtos



*** Verificar os códigos disponíveis no Moodle ***