



GRADE COMPLETA COMBO

MESTRE PYTHONISTA

PYTHONISTA



AUTODIDATA

MESTRES DA

+



AUTOMAÇÃO

COMBO MESTRE PYTHONISTA

1 - MEU OBJETIVO COM VOCÊ

Vou te ensinar tudo o que precisa para começar a programar e lucrar usando python do absoluto zero mesmo, não precisa ter nenhum conhecimento prévio, isso porque neste combo eu vou te ensinar todas as habilidades de programação em python e conhecimentos complementares que precisa para ser capaz de entender o que são e como criar algoritmos do zero, aprender desde os fundamentos de python(variáveis, controle de fluxo, funções, coleções e classes) até conceitos mais avançados que iram te habilitar a trabalhar profissionalmente com ao desenvolvimento e criação de sistemas no *terminal*, *web* e *desktop*.

Além de aprender a programar e criar sistemas em python(objetivo do curso pythonista autodidata), irá aprender a automatizar praticamente tudo no curso Mestres da automação 2.0, onde irei te ensinar como automatizar desde pastas, planilhas, texto, pdf, word, emails, sistemas de desktop, sistemas web, sites, jogos, agendamento do scripts, criação de bots para telegram, envio de mensagens no whatsapp, automação de redes sociais, além de aprender a varrer dados em massa de sites da internet e muito..muito mais.

Este curso foi projetado não só para te ensinar a programar, mas principalmente também como lucrar! Vou te mostrar todas as maneiras testadas que já usei para lucrar e como você pode fazer o mesmo! Tudo com de aulas que mostram tudo que precisa fazer para viver de python e automação, desde como montar um portfólio, se apresentar e conquistar seu espaço no mercado profissional, seja como um CLT ou freelancer/autônomo.

Todos os módulos do curso contém desafios e projetos práticos para nunca ficar sem praticar o que está aprendo, sempre do jeito que gosto de ensinar: de forma direta, rápida e SEM de enrolação!

2 - DURAÇÃO E CONTEÚDO

Dentro do combo Mestre Pythonista(Curso Pythonista Autodidata + Mestres da Automação 2.0), temos +373 aulas, são +40(e crescendo) horas de conteúdo prático, direto, com desafios e projetos do básico ao avançado. Todo conteúdo está na grade a seguir.

3 - SUPORTE E COMUNIDADE “DEV APRENDER LEGENDS”

Te garanto que suporte não será um problema, minha equipe está focada em tirar qualquer dúvida que tenha sobre conteúdo das aulas através da própria plataforma de estudo(não é uma consultoria, então não iremos fazer para você, porém iremos tirar dúvidas pontuais sim).

Além disso, você será convidado para fazer parte da minha comunidade exclusiva *Dev Aprender Legends*. Isso é, terá acesso a uma comunidade fechada onde irá poder fazer networking e ficar por dentro de oportunidades de vagas que eu pessoalmente(Jhonatan) estarei abrindo para minha comunidade dentro das inúmeras oportunidades que recebendo diariamente(benefício exclusivo p/ membros da *Dev Aprender Legends*).

PYTHONISTA AUTODIDATA

MODULO 1 - TUDO QUE PRECISA PARA COMEÇAR

- 0 - Como seguir este curso?
- 1 - Como Python pode e ajudar?
- 2 - Ciclo de Desenvolvimento de Software
- 3 - Montando o ambiente de desenvolvimento
- 4 - Instalação do Python on Windows
- 5 - Instalação do VS Code no Windows
- 6 - Instalação Python no Mac
- 7 - Instalação VS Code no Mac
- 8 - Como instalar Python no Linux
- 9 - Instalando Vs Code no Linux
- 10 - O que são editores de código
- 11 - Extensões do VS Code que deve usar
- 12 - Instalação de pacotes com pip
- 13 - Segredo #1 - Programador não precisa saber tudo!

MODULO 2 - COMO RECEBER E TRABALHAR COM DADOS

- 1 - Variáveis
- 2 - Duas Maneiras de Rodar código Python
- 3 - Indentação
- 4 - Strings
- 5 - Strings Dinâmicos
- 6 - Métodos comuns de um string
- 7 - Slice(extraindo partes de um string
- 8 - Split e Join
- 9 - Input - Recebendo dados do usuário
- 10 - Números e Operações Matemáticas
- 11 - Datetime e Tempo
- 12 - Valores aleatórios com Random
- 13 - Atalhos para programar 5x mais rápido no VS Code
- 14 - Como debugar seu código - Errar é humano
- 15 - Projeto 1 - Cadastre-me!
- 16 - Solução Projeto 1 - Cadastre-me!
- 17 - Segredo #2 - A Lei de Pareto, Aprenda 500% mais rápido

PYTHONISTA AUTODIDATA

MÓDULO 3 - APRENDA A CONTROLAR O FLUXO DE SEUS PROGRAMAS

- 1 - Como resolver GRANDES problemas usando CONDICIONAIS
- 2 - Principais operadores no Python
- 3 - Lógica de comparação c Operadores lógicos
- 4 - Comparações c Operadores Booleanos
- 5 - Operadores de Igualdade
- 6 - Convertendo entre tipos
- 7 - O conceito mais usado para resolver problemas Condicionais
- 8 - If elif else
- 9 - Compare MAIS com menos código! Operador ternário
- 10 - Loop For(Laço For)
- 11 - Nested Loops(Loops aninhados)
- 12 - Iteraveis - Mas o que que é isso
- 13 - Loop While(Laço While)
- 14 - Pass - Não tá pronto Não tem problema
- 15 - Break e Continue
- 16 - Projeto 2 - Mini-game de desenhos e escolher c- módulo Turtle
- 17 - Solução Projeto Mini-Game Turtle
- 18 - Segredo #3 - Preciso acordar 5 da manhã todo dia para programar?

MÓDULO 4 - COMO CRIAR E ORGANIZAR SEU CÓDIGO EM FUNÇÕES

- 1 - Funções = Código Limpo = Programador(a) Feliz
- 2 - Function, Agora você entende!
- 3 - Processar VS retornar(O que é e como usar return)
- 4 - Argumentos posicionais VS Argumentos nomeados
- 5 - Args - Funções com nº de argumentos dinâmicos
- 6 - Kwargs - Funções com nº de argumentos nomeados dinâmicos
- 7 - Decorators - Aproveitando e estendendo o que já está pronto
- 8 - Clean code - na prática
- 9 - Segredo #4 - Clean Coder VS Functions - Crie obras de arte

PYTHONISTA AUTODIDATA

MÓDULO 5 - COMO TRABALHAR C/ COLEÇÕES E ESTRUTURAS MAIS COMPLETAS

- 1 - O 4 Pilar da programacao- Colecoes
- 2 - Criando listas com Python
- 3 - Encontre valores e manipulacao de itens de uma lista
- 4 - Como ordenar listas simples
- 5 - Trabalhar com multiplas listas usando o ZIP
- 6 - Dicionarios
- 7 - Tuplas
- 8 - Arrays
- 9 - Range - Gerando valores iteraveis de forma facil
- 10 - Enumerate
- 11 - Como ordenador colecoes atraves de propriedades
- 12 - Map - Processando itens de uma lista com
- 13 - Como filtrar dados de uma colecao usando filter
- 14 - Sets
- 15 - Lidando com arquivos JSON
- 16 - Conversão entre tipos
- 17 - Como salvar informações em um arquivo
[Pesquisar, Salvar, Editar, Excluir]
- 18 - Solução Desafio Manipulação de Arquivos
- 17 - Segredo #5 - Se consegue explicar, voce pode codar!

MÓDULO 5 - COMO LIDAR COM ERROS DE FORMA INTUITIVA

- 1 - Código feito é melhor que perfeito!
- 2 - O que fazer quando coisas dão errado
- 3 - Não decore exceções, faça isso
- 4 - Finally! (execute código mesmo em casos de erro)
- 5 - Log e Logging(Uma forma de manter um histórico de o que acontece na sua aplicação
- 6 - Aula 06 Mantendo um log(histórico) de exceções
- 7 - Segredo #6 - O usuário não é um programador(a)!

PYTHONISTA AUTODIDATA

MÓDULO 7 - O QUE SÃO CLASSES + QUANDO/COMO USAR NA PRÁTICA

- 1 - Programe com classe
- 2 - Classes e Intro a POO(Agora você entende!)
- 3 - Métodos de uma classe
- 4 - Tipos de variáveis em uma classe
- 5 - Métodos comuns VS Instância VS Classe
- 6 - Herança Simples - Reutilizando outras classes
- 7 - Herança multinível
- 8 - Herança Múltipla
- 9 - O que são Magicdunder Methods (Métodos especiais)
- 10 - Classes Abstratas - Criando modelos a serem seguidos
- 11 - Polimorfismo - Seja flexível
- 12 - Quando usar Classes
- 13 - Segredo #7 - Transformando ideias em Software

MÓDULO 8 - APRENDA MÓDULARIZAÇÃO EM PYTHON DO ZERO!

- 1 - O mundo dos módulos
- 2 - Como criar um módulo
- 3 - Quando usar um módulo
- 4 - Diferença entre Module e Package(módulo e pacote)
- 5 - Como usar - if main == '__main__'
- 6 - Modularização, na prática - separa isso ae!
- 7 - Pypi - Encontre bibliotecas para seu projeto
- 8 - pip - Gerenciando bibliotecas locais
- 9 - Como PUBLICAR SEU pacote para Pypi
- 10 - Venv - Ambientes virtuais (O poder do isolamento)
- 11 - Segredo #8 - Refatoração - Antes leigo, agora sábio

PYTHONISTA AUTODIDATA

MÓDULO 9 - COMO CRIAR E USAR API'S INTEGRADO A UM BANCO DE DADOS DO ZERO!

- 1 - O Poder de usar API's
- 2 - O que são APIs
- 3 - Onde encontrar apis oficiais e não oficiais
- 4 - Como navegar documentação, mesmo se não fala inglês
- 5 - Intro a HTTP e tipos de requisições diferentes
- 6 - Seu 1º contato - Consultando e usando um API existente
- 7 - Consultando APIs usando Postman
- 8 - GET(Obter recursos) e Como Criar uma API com Flask
- 9 - API Flask - Get com ID(Obter recurso específico)
- 10 - API Flask - POST(Criando um novo recurso)
- 11 - API Flask - PUT (Alterar recurso existente)
- 12 - API Flask - DELETE (Excluindo recurso)
- 13 - Desafio API Flask - Desafio API Música
- 14 - Solução API música
- 15 - Como usar banco de dados
- 18 - Adicionando CRUD as APIs Autor e Postagem com banco de dados
- 19 - Deixando API segura com autenticação de usuário e senha
- 20 - Como consumir APIs com autenticação usando Requests
- 21 - Como colocar seus projetos dentro de controle de versão + Github
- 22 - Como hospedar suas APIs gratuitamente no heroku

PYTHONISTA AUTODIDATA

MÓDULO 10 - PROCESSAMENTO DE DADOS QUE OS EXPERTS USAM E PUBLICAÇÃO DE PROJETOS!

- 1 - Processando itens de uma lista com MAP
- 2 - Guia completo de como usar List Compreheension
- 3 - Dictionary Comprehension
- 4 - Como usar expressões regulares(REGEX) no Python
- 5 - Guia Completo de como criar e usar expressões regulares
- 6 - Regex - Desafios e Soluções
- 7 - Intro a Threads e Threading
- 8 - Como deployar(publicar) scripts python no Heroku
- 9 - Como gerar executáveis com CX-Freeze
- 10 - Como criar instaladores no Windows



PYTHONISTA AUTODIDATA

(BÔNUS 1) - CRIANDO APLICAÇÕES WEB COM DJANGO

- 1 - O projeto Invista-Me!
- 2 - Como instalar Django
- 3 - Como criar projetos Django no terminal e rodar sua app web localmente
- 4 - Estrutura de Projetos Django - Agora você entende!
- 5 - Projetos VS Apps
- 6 - O que são rotas e como criar uma
- 7 - Templates HTML + Dados Dinâmicos
- 8 - Como criar páginas c- Dados Dinâmicos
- 9 - Passando dados da página para o servidor
- 10 - Models - Uma maneira mais organizada de passar dados
- 11 - Migration - Transforme Classes Python em Tabelas SEM escrever SQL
- 12 - CRUD de dados Para administradores
- 13 - Listando os investimentos
- 14 - Visualizando detalhes
- 15 - Criando investimentos
- 16 - Alterando investimentos
- 17 - Excluindo investimentos
- 18 - Reutilização de Páginas e Estilização com Bootstrap
- 19 Introdução a autenticação em sites Django
- 20 - Como criar um cadastro de Usuários
- 21 Como criar sistema de login e logout
- 22 - Como restringir acesso a apenas usuários registrados
- 23 - Controle de Versão + Hospedagem no GitHub
- 24 - Como publicar e deixar seu projeto online GRATUITAMENTE
- 25 - Sua trajetória de sucesso

PYTHONISTA AUTODIDATA

(BÔNUS 2) - MONETIZANDO SEU APRENDIZADO

- 1 - Aprenda mais rápido e seja pago para aprender a programar!
- 2 - Como chamar atenção em seus anúncios
- 3 - Monetizando, sendo contratado por empresas
- 4 - Multiplicando as chances de conseguir uma vaga, Sem se perder!
- 5 - Monetizando, trabalhando como freelancer
- 6 - Erros que podem te impedir de conseguir um emprego
- 7 - Como montar seu currículo profissional(+Template)
- 8 - A importância de um site de portfólio e como montar o seu

(BÔNUS 3) - BOOTCAMP DE PROJETOS PYTHON - TORNE-SE UM AUTODIDATA!

- 1- Intro - BOOTCAMP de Projetos Python - Torne-se um auto-ditata!
- 2 - Como resolver qualquer problema na programação
- 3 - Aprenda versionar seu código com o GIT + GitHub
- Projeto 1 - Gerador de dados para testes(app no terminal)
- Projeto 2 - Automação de Planilhas [Automação]
- Projeto 3 - Sistema de Gestão Web: O que estou lendo ou assistindo? [django]
- Projeto 4 - Chute o número [terminal-iniciante]
- Projeto 5 - Pedra-Papel-Tesoura(terminal)
- Projeto 6 - Conversor de Texto para audio
- Projeto 7 - Sistema de Login
- Projeto 8 - Conversor universal de moedas

MENTORIAS (REPLAY)

MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 0 - A ÚNICA FORMA DE DAR CERTO!

- 0 - Por qual curso devo começar?
- 1 - A única forma de dar certo neste curso
- 2 - Método C.F.I - Como Faço Isso !
- 3 - Método EPA

MÓDULO 1 - COMO LUCRAR COM AUTOMAÇÃO EM PYTHON

- 1 - Porque começamos com uma secção de como lucrar
- 2 - Como montar um currículo de zero
- 3 - Como montar um portfólio do zero
- 4 - Lucrar com ganho pessoal
- 5 - Lucrar ensinando
- 6 - Lucrar com estágio ou sendo contratado
- 7 - Lucrar com prestação de serviço - Criar
- 8 - Lucrar com prestação de serviço- Divulgar
- 9 - Lucrar com prestação de serviço- Entregar
- 10 - Lucrar com consultoria

MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 2 - SEGREDOS PARA CRIAR AUTOMAÇÕES QUE NÃO QUEBRAM!

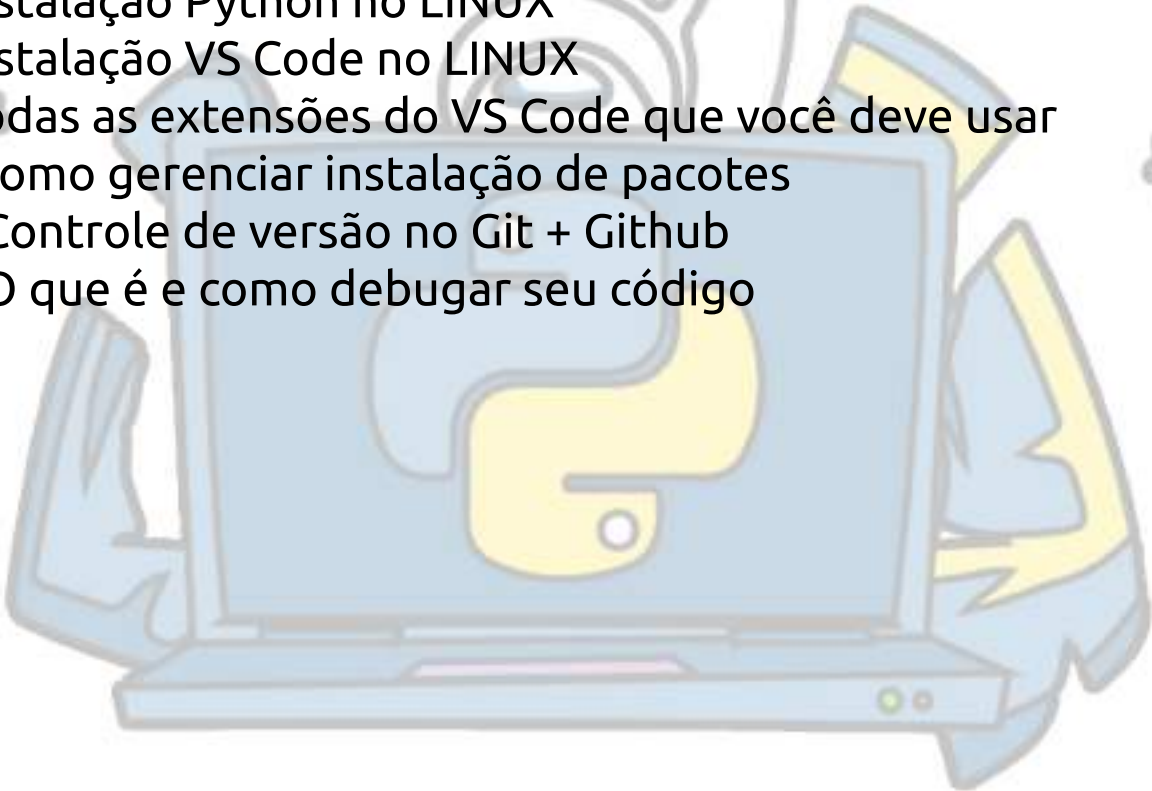
- 1 - Como saber se dá para automatizar um processo?
- 2 - Como criar robôs/automações do zero
- 3 - 3 Erros que podem quebrar suas automações/bot
- 4 - Como explorar oportunidades de automação no seu dia a dia?



MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 3 - FERRAMENTAS E CONCEITOS QUE PREICSA SABER ANTES DE CONTINUAR

- 1 - Como saber se dá para automatizar um processo?
- 2 - Como criar robôs/automações do zero
- 3 - 3 Erros que podem quebrar suas automações/bots
- 4 - Como explorar oportunidades de automação no seu dia a dia?
- 1 - AVISO Importante sobre este módulo
- 2 - Sobre instalação do Python e VS Code
- 3 - Instalação Python no WINDOWS
- 4 - Instalação VS Code no WINDOWS
- 5 - Instalação Python no MAC
- 6 - Instalação VS Code no MAC
- 7 - Instalação Python no LINUX
- 8 - Instalação VS Code no LINUX
- 9 - Todas as extensões do VS Code que você deve usar
- 10 - Como gerenciar instalação de pacotes
- 11 - Controle de versão no Git + Github
- 12 - O que é e como debugar seu código



MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 4 - RPA - AUTOMATIZE QUALQUER SISTEMA OU PROGRAMA COM ESSA TECNOLOGIA

- 1 - O Poder incrível do PyAutoGUI
- 2 - Como instalar o PyAutoGUI
- 3 - Como encontrar qualquer ponto na tela rápido
- 4 - Como movimentar, clicar e zerar um jogo com PyAutoGUI
- 5 - Especialista no clique
- 6 - Solução Desafio automação de pastas
- 7 - Arrastando e soltando coisas
- 8 - Como usar a rolagem do mouse
- 9 - Como digitar em qualquer lugar
- 10 - Como automatizar sistemas usando teclado
- 11 - Como mostrar alertas e pegar dados do usuário para automatizar algo
- 12 - Tirando prints da tela
- 13 - Como quebrar captcha com reconhecimento de imagem
- 14 - Automação de sites com PyAutoGUI
- 15 - Solução automação de sites
- 16 - Projeto 1 - Bot de curtidas e comentários no Instagram com PyAutoGUI
- 17 - Projeto 2 - Zerar Game Guitar Flash com PyAutoGUI
- 18 - Projeto 3 - Zerar Game Piano Tiles com PyAutoGUI
- 19 - Projeto 4 - Bot de Envio de mensagem em massa no WhatsApp
- 20 - Alertas e Várias ideias para você aplicar isso!

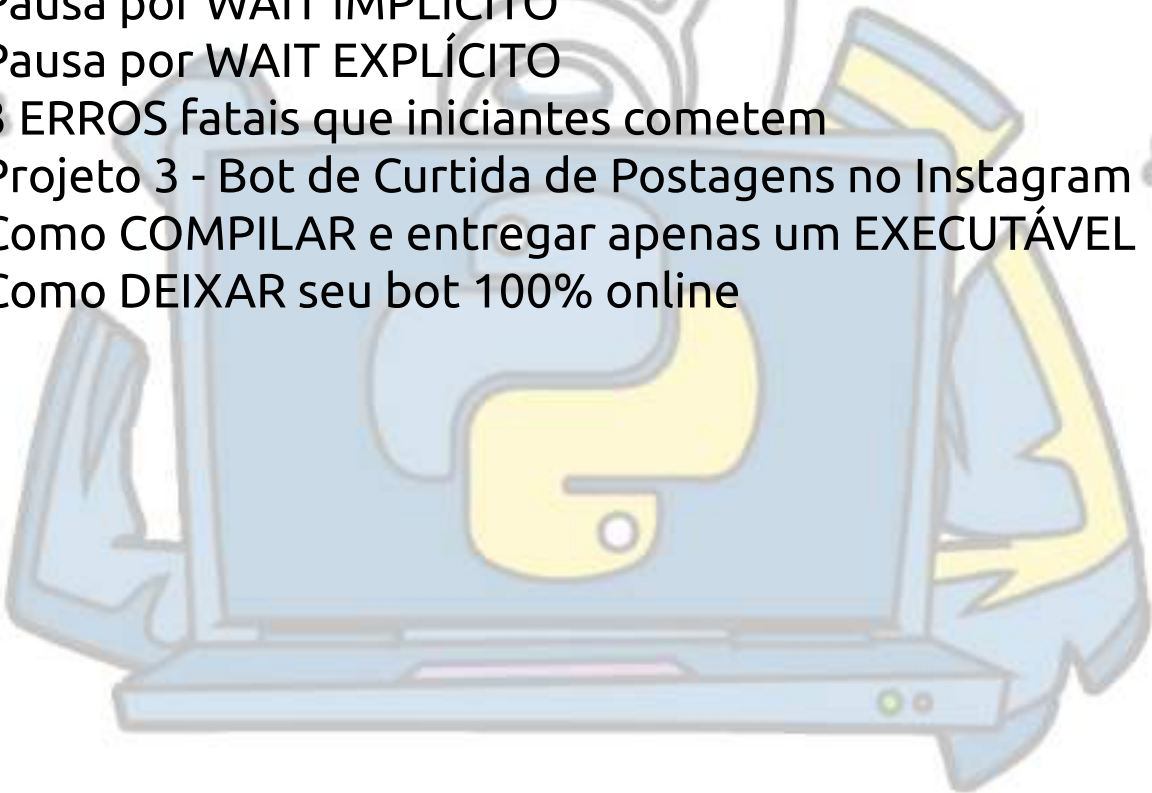
MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 5 - AUTOMATIZE QUALQUER SITE/REDE SOCIAL OU SISTEMA WEB COM SELENIUM

- 1 - Como automatizar a web com SELENIUM
 - 2 - Instalação de ferramentas no Windows/MAC/Linux
 - 3 - Site de prática especial que montei para esta seção
 - 4 - Como o Selenium depende 100% de elementos
 - 5 - Como alterar como o navegador deve se portar
 - 6 - CÓDIGO BASE
 - 7 - O que é o DOM
 - 8 - Encontre elementos por ID
 - 9 - Encontre elementos por NAME
 - 10 - Encontre elementos por CLASS NAME
 - 11 - Encontre elementos por TEXTO em LINKS
 - 12 - Encontre elementos puramente por TEXTO
 - 13 - Encontre elementos com base na TAG
 - 14 - Guia completo do XPATH
 - 15 - Guia completo de seletores CSS
 - 16 - Métodos mais comuns do webdriver
 - 17 - Como lidar com atributos que mudam
 - 18 - Já sei como encontrar elementos e agora
 - 19 - Como saber se um elemento está habilitado
 - 20 - Como fazer SCROLL/ROLAR a página
 - 21 - 2 Maneiras de clicar em um elemento
 - 22 - Como CLICAR em BOTÕES E LINKS
 - 23 - Projeto 1 - Bot de Monitoramento de Preços no OLX
 - 24 - Como CLICAR em RADIO BUTTON
 - 25 - Como CLICAR em CHECKBOX
 - 26 - Como DIGITAR naturalmente com selenium
 - 27 - Como INTERAGIR com LISTA DE ELEMENTOS
 - 28 - Como INTERAGIR com DROPDOWN
 - 29 - Como lidar com ELEMENTOS ESCONDIDOS ou DINÂMICOS
 - 30 - Como SUBIR ARQUIVOS usando Seleinum
-continua na próxima página

MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

- 31 - Como TIRAR PRINT (FOTOS) da tela
- 32 - Como BAIXAR IMAGENS de um site
- 33 - Como USAR teclas do TECLADO
- 34 - Projeto 2 - Bot de Postagem no facebook
- 35 - Como MUDAR de JANELA
- 36 - Como MUDAR de ABA
- 37 - Como lidar com IFRAME
- 38 - Como lidar com ALERTAS
- 39 - Como simular AÇÕES comuns do MOUSE
- 40 - Já sei como interagir com elementos, e agora
- 41 - O que são WAITS e PAUSAS e por que são INDISPENSÁVEIS
- 42 - Pausa através do SLEEP
- 43 - Pausa por WAIT IMPLÍCITO
- 44 - Pausa por WAIT EXPLÍCITO
- 45 - 3 ERROS fatais que iniciantes cometem
- 46 - Projeto 3 - Bot de Curtida de Postagens no Instagram
- 47 - Como COMPILAR e entregar apenas um EXECUTÁVEL
- 48 - Como DEIXAR seu bot 100% online



MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

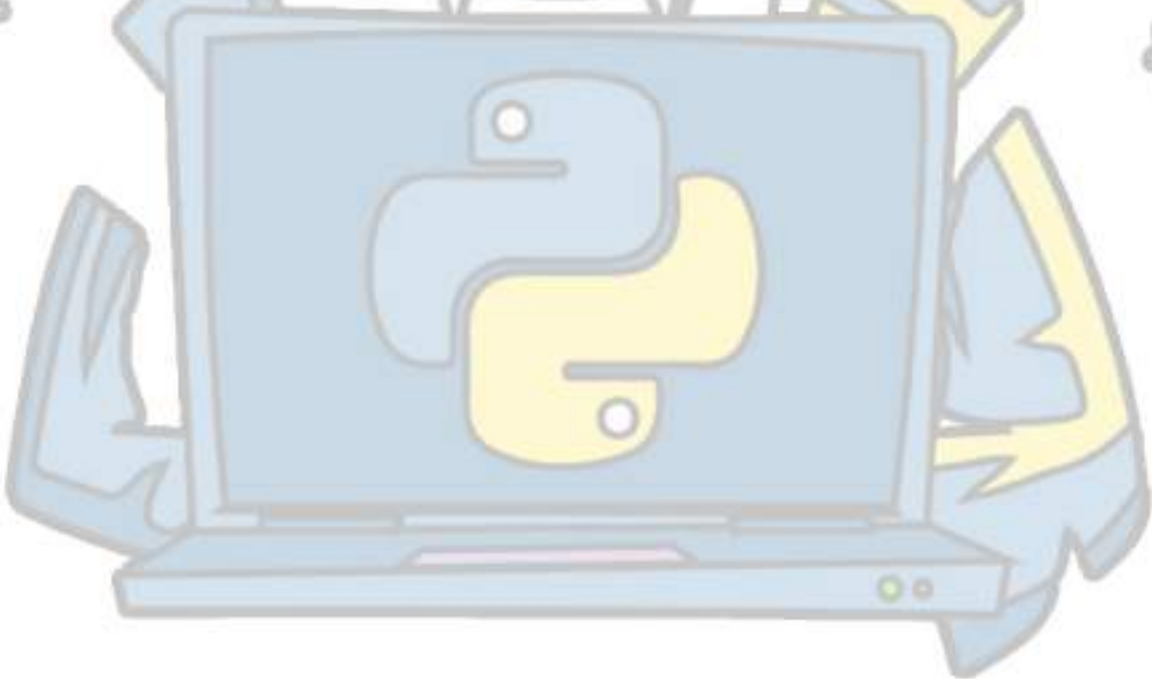
MÓDULO 6 - APRENDA A VARRER E GUARDAR DADOS EM MASSA DE QUALQUER SITE DO ZERO!

- 1 - Vamos entrar no mundo dos crawlers agora!
- 2 - Selenium VS PyAutoGUI VS Scrapy...qual usar
- 3 - O que é um scraper/crawler/spider
- 4 - Porque o arquivo Robots.txt é super importante para a gente
- 5 - Instalação Scrapy
- 6 - Vamos CLONAR uma página HTML!
- 7 - Como usar XPATH com scrapy
- 8 - Como testar meu XPATH em TEMPO REAL
- 9 - EXTRAÇÃO de dados de UMA página
- 10 - Resultado Desafio GoodReads 1
- 11 - EXTRAÇÃO de MÚLTIPLAS páginas
- 12 - Resultado Desafio GoodReads 2
- 13 - Como EXPORTAR resultados para JSON, CSV ou XML
- 14 - Como LIMPAR-PROCESSAR dados antes de salvar
- 15 - Resultado Desafio LIMPAR dados Goodreads
- 16 - Como VARRER com TABELAS
- 17 - Resultado Projeto Varredor de Proxies
- 18 - Como usar um banco de dados
- 19 - Como usar SELENIUM + SCRAPY p/ páginas com Javascript
- 20 - Solução Projeto Corridas Fórmula 1
- 21 - PUBLICAR para VPS (sem selenium)
- 22 - PUBLICAR para VPS (com selenium)
- 23 - Projeto - Varredor de Vagas Python
- 24 - Solução Varredor de Vagas Python

MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 7 - APRENDA INTEGRAR ENVIO DE E-MAIL ÚNICOS OU EM MASSA EM SUAS APLICAÇÕES!

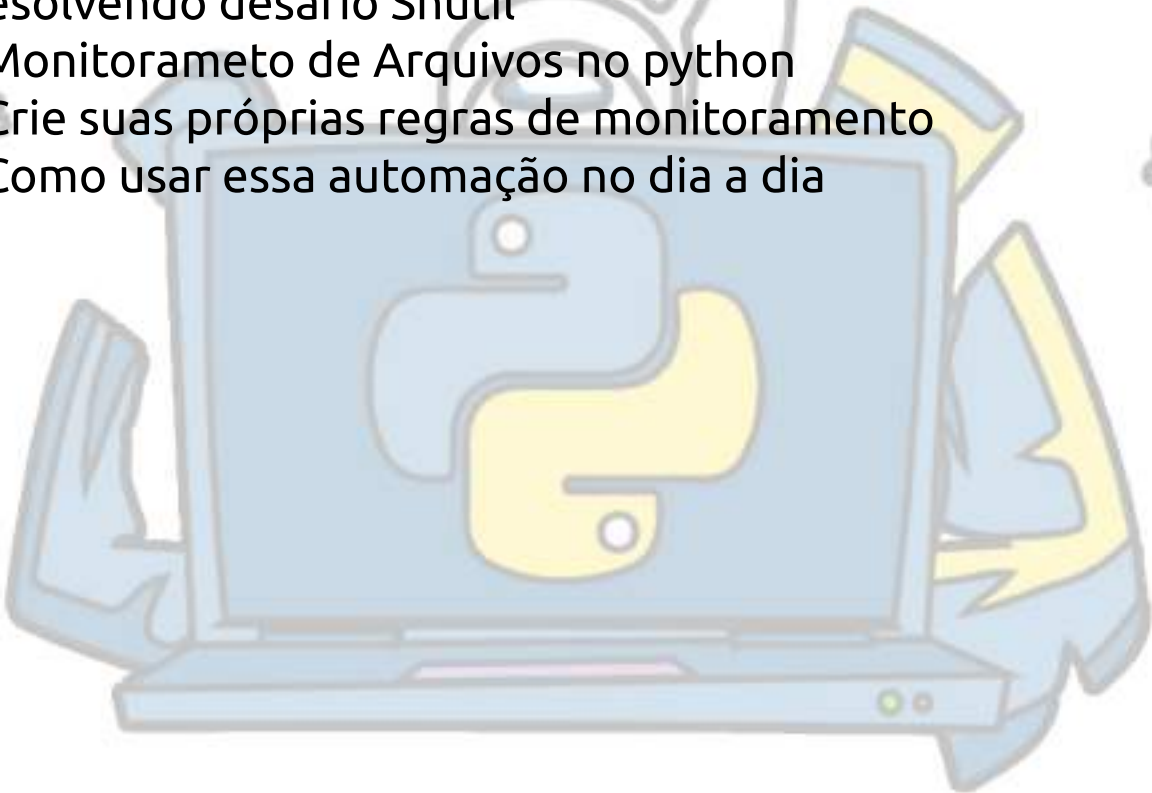
- 1- O E-MAIL ainda é o CHEFE!
- 2 - Vai com calma ai FLASH! (Erros comuns)
- 3 - Métodos para ENVIAR e-mails GRATUITAMENTE!
- 4 - Enviar e-mails PURAMENTE de TEXTO
- 5 - Enviar e-mail com TEMPLATE HTML Profissional
- 6 - Enviar e-mail com ANEXOS!
- 7 - Enviar e-mail em MASSA
- 8 - Modularizando envio para uso em outras aplicações
- 9 - Como LER e-mails
- 10 - Como INTEGRAR envio de e-mail c/ qualquer projeto!
- 11 - Projeto Monitoramento Cotação Dólar!
- 12 - Limitação de envio de e-mail gratuito e soluções!



MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 8 - AUTOMATIZE A CRIAÇÃO/MONITORAMENTO DE ARQUIVOS E PASTAS EM UM COMPUTADOR

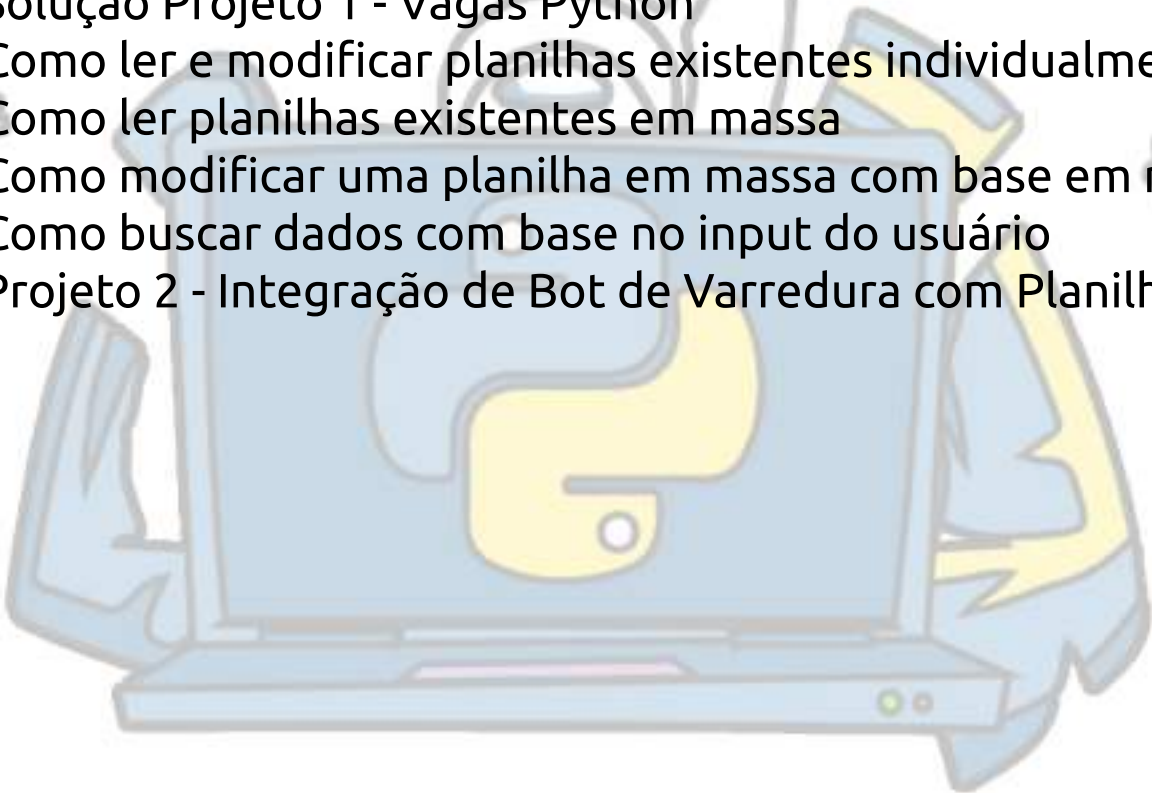
- 1 - Arquivos VS Python..uma combinação perfeita!
- 2 - Como arquivos e pastas(diretórios) funcionam em cada Sistema Operacional
- 3 - Solução desafio arquivos
- 4 - Como criar diretórios
- 5 - Solução desafio - como criar diretórios
- 6 - Como salvar informações em um arquivo [Pesquisar, Salvar, Editar, Excluir]
- 7 - Solução Desafio manipulação de arquivos
- 8 - Movimentando e copiando arquivos e diretórios com Shutil
- 9 - Resolvendo desafio Shutil
- 10 - Monitoramento de Arquivos no python
- 11 - Crie suas próprias regras de monitoramento
- 12 - Como usar essa automação no dia a dia



MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 9 - AUTOMATIZAE A CRIAÇÃO E INTEGRAÇÃO DE PLANILHAS EM SUAS APLICAÇÕES

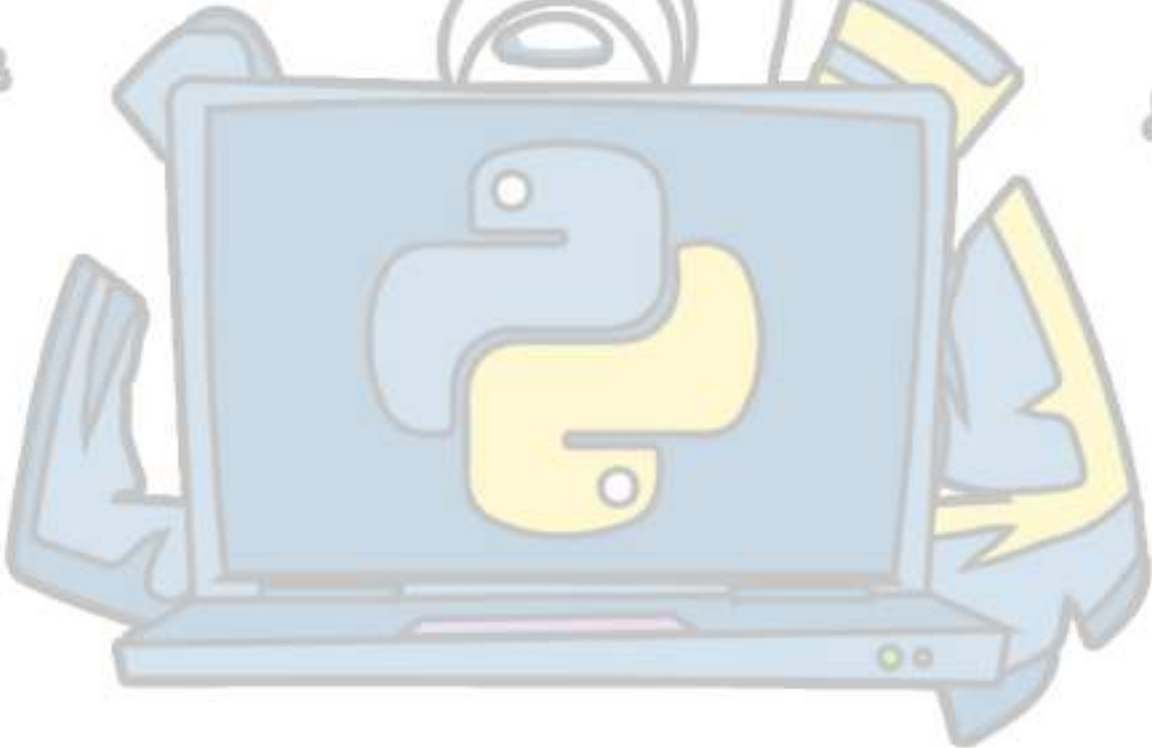
- 1 - Vamos PLANILHAR TUDO!
- 2 - Todas ferramentas que recisa para começar
- 3 - Você sabe mesmo o que é uma planilha
- 4 - Como criar uma planilha com python
- 5 - 2 maneiras de adicionar dados a suas planilhas
- 6 - Como excluir dados da sua planilha
- 7 - Como colocar imagens em células
- 8 - Como usar funções com openpyxl
- 9 - Como usar dados do usuário para preencher a planilha
- 10 - Projeto 1 - Monte uma planilha de vagas python
- 11 - Solução Projeto 1 - Vagas Python
- 12 - Como ler e modificar planilhas existentes individualmente
- 13 - Como ler planilhas existentes em massa
- 14 - Como modificar uma planilha em massa com base em regras
- 15 - Como buscar dados com base no input do usuário
- 16 - Projeto 2 - Integração de Bot de Varredura com Planilha



MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 10 - AUTOMATIZE A CRIAÇÃO E MANIPULAÇÃO DE ARQUIVOS WORD

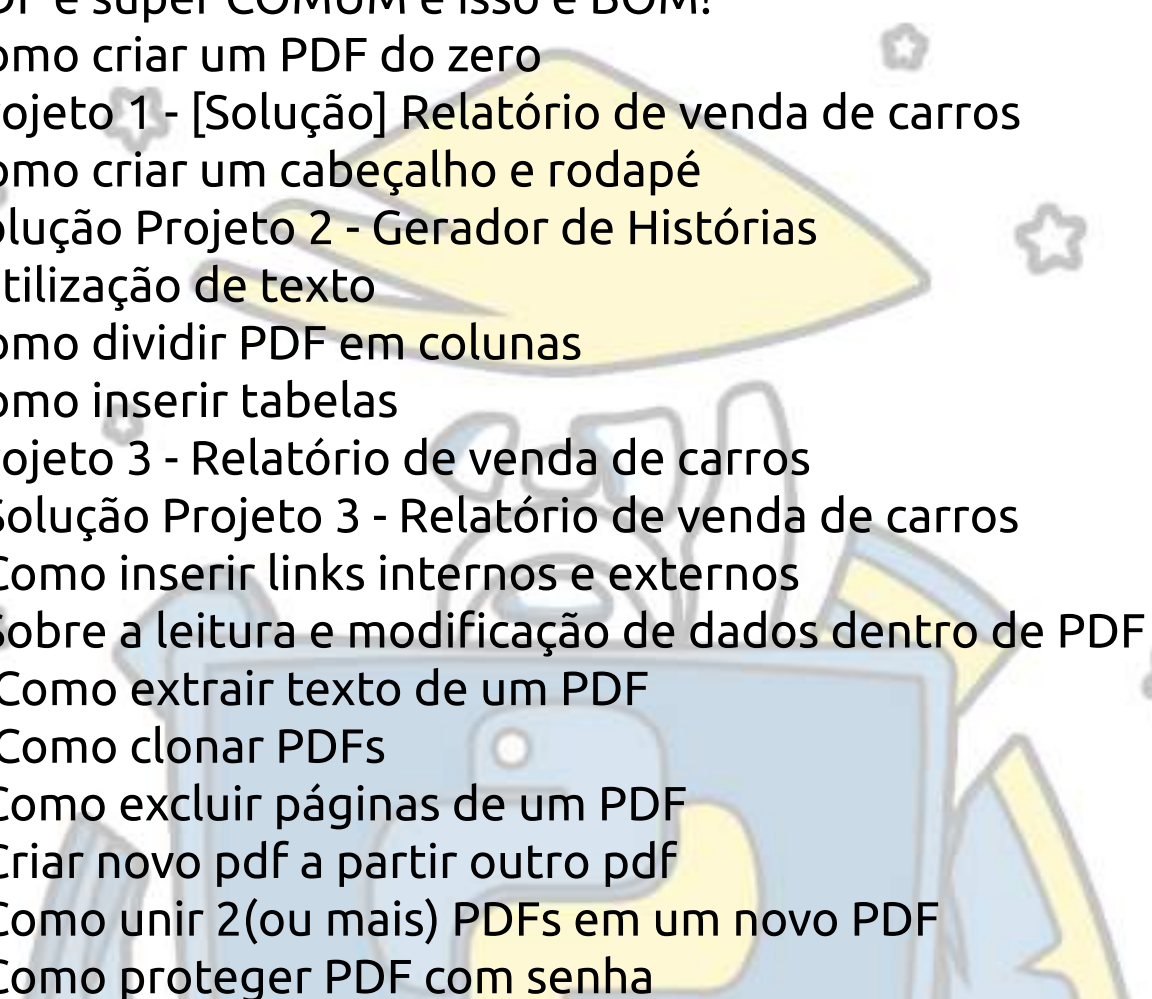
- 1 - Documentação AUTOMATIZADA com arquivos WORD
- 2 - Ferramentas que precisa para este seção
- 3 - Como add títulos e parágrafos
- 4 - Como adicionar imagens
- 5 - Como adicionar tabelas
- 6 - Como adicionar quebra de linha
- 7 - Projeto 1 - Relatório de Vendas de Notebooks
- 8 - Solução Projeto 1 - Relatório de Vendas de Notebooks
- 9 - Projeto 2 - Dados dinâmicos?
- 10 - Leitura de arquivos word
- 11 - Solução Leitura de arquivos



MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 11 - AUTOMATIZE A CRIAÇÃO E MANIPULAÇÃO DE PDFS COM PYTHON!

CONCLUSÃO 31/08/2022

- 1 - PDF é super COMUM e isso é BOM!
 - 2 - Como criar um PDF do zero
 - 3 - Projeto 1 - [Solução] Relatório de venda de carros
 - 4 - Como criar um cabeçalho e rodapé
 - 5 - Solução Projeto 2 - Gerador de Histórias
 - 6 - Estilização de texto
 - 7 - Como dividir PDF em colunas
 - 8 - Como inserir tabelas
 - 9 - Projeto 3 - Relatório de venda de carros
 - 10 - Solução Projeto 3 - Relatório de venda de carros
 - 11 - Como inserir links internos e externos
 - 12 - Sobre a leitura e modificação de dados dentro de PDF
 - 13 - Como extrair texto de um PDF
 - 14 - Como clonar PDFs
 - 15 - Como excluir páginas de um PDF
 - 16 - Criar novo pdf a partir outro pdf
 - 17 - Como unir 2(ou mais) PDFs em um novo PDF
 - 18 - Como proteger PDF com senha
- 

MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 12 - APRENDA A CRIAR E DEIXAR ONLINE BOTS PARA O TELEGRAM

[EM GRAVAÇÃO] - CONCLUSÃO 14/09/2022

MÓDULO 13 - SEGURANÇA + HOSPEDAGEM + PUBLICAÇÃO DE SOFTWARE

[EM GRAVAÇÃO] - CONCLUSÃO 21/09/2022

(BÔNUS) - COMO CRIAR E INTEGRAR INTERFACES GRÁFICAS PARA SEUS PROGRAMAS COM PYSIMPLEGUI

[EM GRAVAÇÃO] - CONCLUSÃO 28/09/2022

(BÔNUS) - BOOTCAMP DE PROJETOS PYTHON

- 1- Intro - BOOTCAMP de Projetos Python - Torne-se um auto-didata!
- 2 - Como resolver qualquer problema na programação
- 3 - Aprenda versionar seu código com o GIT + GitHub
- Projeto #1 - Gerador de Dados P/ teste [App no Terminal]
- Projeto #2 - Automação de Planilhas [Automação]
- Projeto #3 - Varredura de Site E-commerce + Armazenamento em Planilha [Web Scraping] - Avançado
- Projeto #4 - Chute o número: Que número eu pensei? Terminal- [Iniciante]
- Projeto #5 - Crie um Bot baixe arquivos por você [intermediário]
- Projeto #6 - sistema completo de Cálculo de IMC + GUI