# **Proyek UAS**

**Sifat tugas:** Individu, 1 orang mahasiswa.

Batas waktu pengumpulan Emas: Senin, 9 Juni 2025, pukul 12.00 WIB

## **Proyek UAS:**

Carilah studi kasus yang menerapkan salah satu metode numerik dari buku Chapman di part 5, 6, dan 7.

Buatlah aplikasi pemrograman untuk kasus tersebut dalam Bahasa C/C++.

## **Luaran Proyek UAS:**

- 1) Laporan tertulis PDF dikumpulkan ke EMAS.
- 2) Link Github repositori, link dicantumkan di laporan.
- 3) Link Youtube berupa video demonstrasi menjalankan program, maksimal 10 menit. link dicantumkan di laporan.

Pastikan link Github dan Youtube di dalam laporan dapat diakses dan akurat. Apabila salah satu atau kedua link tidak lengkap atau tidak dapat diakses, nilai akhir proyek UAS akan dikurangi 40%.

#### **Ketentuan laporan tertulis:**

- 1) Buat laporan yang menjelaskan aplikasi metode numerik dengan struktur sebagai berikut:
  - Abstrak
  - Pendahuluan
  - Studi Literatur
  - Penjelasan Data Yang Digunakan
  - Penjelasan Metode Yang Digunakan
  - Diskusi dan Analisa Hasil Experimen
  - Kesimpulan
  - Link Github
  - Link Youtube
  - Referensi
- 2) Laporan maksimal 5 halaman PDF, menggunakan salah satu template Overleaf atau Word:
  - Overleaf: https://www.overleaf.com/latex/templates/ieee-conference-template/grfzhhncsfqn
  - Word: <a href="https://www.ieee.org/content/dam/ieee-org/ieee/web/org/conferences/conference-template-a4.docx">https://www.ieee.org/content/dam/ieee-org/ieee/web/org/conferences/conference-template-a4.docx</a>
- 3) Nama file ProyekUAS NPM Firstname.pdf.
- 4) Penulisan laporan diperbolehkan menggunakan Bahasa Indonesia atau Bahasa Inggris.

## **Ketentuan Link Github:**

- 1) Link berupa repositori Github yang dapat diakses secara publik
- 2) Sertakan informasi berikut di dalam file Readme.md.
  - Judul/nama program sesuai dengan fungsi/metode yang dilakukan.
  - Nama lengkap dan NPM
  - Deskripsi penjelasan mengenai program yang dibuat.
- 3) Program source code C/C++ dilengkapi dengan komentar / dokumentasi program yang menjelaskan setiap proses.
- 4) Informasi di dalam Github repositori diperbolehkan menggunakan Bahasa Indonesia atau Bahasa Inggris.

# **Ketentuan Link Youtube:**

- 1) Link Youtube dapat diakses secara publik
- 2) Pada bagian deskripsi video sertakan informasi berikut:
  - Judul sesuai dengan fungsi/metode yang dilakukan oleh program.
  - Nama lengkap dan NPM.
  - Deskripsi singkat program.
  - Link repositori Github.
- 3) Video menjelaskan singkat source code yang dibuat dan demonstrasi menjalankan program.
- 4) Durasi video maksimal 10 menit.

# Kriteria penilaian

Kriteria		Bobot
A. Laporan	1. Kualitas dan kelengkapan laporan	30 %
	2. Disertai dengan persamaan (equations) yang sesuai	10 %
	3. Disertai visualisasi/plot/gambar dan tabel yang relevan	20 %
	4. Kerapian laporan	5 %
B. Pemrograman	1. Program mengimplementasikan metode yang sesuai	20 %
	2. Program disertai dokumentasi / komentar	10 %
	3. Program dapat berjalan dengan baik	5 %
Total nilai A+B		100 %