

Nama : Iffa Anisfiyyah Salsabila

Kelas : C1'Informatika 22

Nim : 2209106109

P O S T T E S T 5

Penerapan Keyword final:

Class App: Kelas App diberi keyword final, yang berarti kelas ini tidak dapat diwariskan oleh kelas lain. Ini mengamankan implementasi kelas App dan mencegah subclassing.

Atribut stockKacamata dan scanner: Atribut stockKacamata dan scanner diberi keyword final. Ini memastikan bahwa setelah atribut tersebut diinisialisasi, mereka tidak dapat direferensikan ulang ke objek lain. Meskipun konten dari objek dapat berubah, referensi ke objek tetap konstan.

Method displayInfo(): Method displayInfo() dideklarasikan sebagai abstract method dalam kelas Kacamata. Sebagai abstract method, itu tidak memiliki implementasi dalam kelas Kacamata itu sendiri. Subclass dari Kacamata harus mengimplementasikan method ini sesuai dengan kebutuhan mereka.

Perubahan Kelas Parent/Super menjadi Abstract Class:

Kelas Kacamata diubah menjadi abstract class dengan menambahkan keyword abstract sebelum kata kunci class. Ini mengindikasikan bahwa Kacamata adalah kelas abstrak yang tidak dapat diinstansiasi secara langsung, tetapi dapat digunakan sebagai blueprint untuk subclassing.

Abstract Method displayInfo(): Method displayInfo() dalam Kacamata dideklarasikan sebagai abstract method dengan kata kunci abstract. Hal ini memaksa setiap subclass dari Kacamata untuk memberikan implementasi sendiri untuk method ini, yang sesuai dengan spesifikasi kelas turunannya.

Implementasi Program:

Program ini adalah aplikasi sederhana untuk mengelola stok kacamata di sebuah toko optik.

Pengguna dapat menambah, menampilkan, memperbarui, atau menghapus data stok kacamata melalui menu yang disediakan.

Kacamata adalah kelas abstrak yang digunakan sebagai dasar untuk jenis-jenis kacamata lainnya seperti KacamataAnak, KacamataDewasa, dan KacamataFashion.

Setiap subclass dari Kacamata mengimplementasikan method displayInfo() sesuai dengan jenis kacamata yang mereka wakili.

Penerapan keyword final dan abstract membantu memastikan keamanan dan desain yang kuat dalam program ini, membatasi perubahan yang tidak diinginkan dan memastikan implementasi yang konsisten dari hierarki kelas.

PS C:\Users\asus\Downloads\Posttest4\Posttest4\POSTTE
AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\9dce5e1511

=== FYStics Optik ===

1. Tambah Stok Kacamata
2. Tampilkan Semua Stok Kacamata
3. Perbarui Stok Kacamata
4. Hapus Stok Kacamata
5. Keluar

Pilih menu: 1

Tambah Data Stok Kacamata

Masukkan nama kacamata: cat eye

Masukkan harga kacamata: 500000

Pilih jenis kacamata:

1. Anak
2. Dewasa
3. Fashion

Pilih jenis kacamata: 3

Stok kacamata berhasil ditambahkan.

=== FYStics Optik ===

1. Tambah Stok Kacamata
2. Tampilkan Semua Stok Kacamata
3. Perbarui Stok Kacamata
4. Hapus Stok Kacamata
5. Keluar

Pilih menu: 2

Semua Data Stok Kacamata di FYStics Optik:

1. cat eye (Rp500000.0)

=== FYStics Optik ===

1. Tambah Stok Kacamata
2. Tampilkan Semua Stok Kacamata
3. Perbarui Stok Kacamata
4. Hapus Stok Kacamata
5. Keluar

Pilih menu: █

3. Perbarui Stok Kacamata
4. Hapus Stok Kacamata
5. Keluar

Pilih menu: 2

Semua Data Stok Kacamata di FYStics Optik:

1. cat eye (Rp500000.0)

=== FYStics Optik ===

1. Tambah Stok Kacamata
2. Tampilkan Semua Stok Kacamata
3. Perbarui Stok Kacamata
4. Hapus Stok Kacamata
5. Keluar

Pilih menu: 3

Perbarui Data Stok Kacamata

Masukkan nomor urutan kacamata yang akan diperbarui: 1

Data Kacamata:

Nama: cat eye

Harga: 500000.0

Masukkan nama kacamata baru: Anti Radiasi

Masukkan harga kacamata baru: 250000

Data stok kacamata dengan nomor urutan 1 berhasil diperbarui.

=== FYStics Optik ===

1. Tambah Stok Kacamata
2. Tampilkan Semua Stok Kacamata
3. Perbarui Stok Kacamata
4. Hapus Stok Kacamata
5. Keluar

Pilih menu: 2

Semua Data Stok Kacamata di FYStics Optik:

1. Anti Radiasi (Rp250000.0)

=== FYStics Optik ===

1. Tambah Stok Kacamata
2. Tampilkan Semua Stok Kacamata
3. Perbarui Stok Kacamata
4. Hapus Stok Kacamata
5. Keluar

Pilih menu: █

3. Perbarui Stok Kacamata
4. Hapus Stok Kacamata
5. Keluar
Pilih menu: 2

Semua Data Stok Kacamata di FYStics Optik:

1. Anti Radiasi (Rp250000.0)
=== FYStics Optik ===
1. Tambah Stok Kacamata
2. Tampilkan Semua Stok Kacamata
3. Perbarui Stok Kacamata
4. Hapus Stok Kacamata
5. Keluar
Pilih menu: 4

Hapus Data Stok Kacamata

Semua Data Stok Kacamata di FYStics Optik:

1. Anti Radiasi (Rp250000.0)
Masukkan nomor urutan kacamata yang akan dihapus: 1
Data stok kacamata dengan nomor urutan 1 berhasil dihapus:
Nama: Anti Radiasi
Harga: 250000.0
=== FYStics Optik ===
1. Tambah Stok Kacamata
2. Tampilkan Semua Stok Kacamata
3. Perbarui Stok Kacamata
4. Hapus Stok Kacamata
5. Keluar
Pilih menu: 2

Semua Data Stok Kacamata di FYStics Optik:

Stok kacamata kosong.
=== FYStics Optik ===
1. Tambah Stok Kacamata
2. Tampilkan Semua Stok Kacamata
3. Perbarui Stok Kacamata
4. Hapus Stok Kacamata
5. Keluar
Pilih menu: 1