

## 15. Trie

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

struct node{
    bool ep;
    node *next[27];
    node(){
        ep=false;
        for(int i=0; i<26; i++) next[i]=NULL;
    }
}*root;

void insert(string str){
    int x=str.size();
    node *crnt=root;
    for(int i=0; i<x; i++){
        int a=str[i]-'a';
        if(crnt->next[a]==NULL){
            crnt->next[a]=new node();
        }
        crnt=crnt->next[a];
    }
    crnt->ep=true;
}

bool search(string str){
    node *crnt=root;
    int x=str.size();
    for(int i=0; i<x; i++){
        int a=str[i]-'a';
        if(crnt->next[a]==NULL) return false;
        crnt=crnt->next[a];
    }
    return crnt->ep;
}

void deleteTrie(node *crnt){
    for(int i=0; i<26; i++){
        if(crnt->next[i]) deleteTrie(crnt->next[i]);
    }
    delete(crnt);
}

int main()
{
    root=new node();
    int n; string str;
    cin>>n;
    for(int i=0; i<n; i++){
        cin>>str; insert(str);
    }
    int q;
    cin>>q;
    for(int i=0; i<q; i++){
        cin>>str;
        if(search(str)) puts("Found...\n");
        else puts("Not Found...\n");
    }
    deleteTrie(root);
    return 0;
}
```

## 16. Segment Tree

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int arr[1000], tree[3000];
void init(int node, int b, int e){
    if(b==e){
        tree[node]=arr[b]; return;
    }
    int left=node*2, right=node*2+1;
    int mid=(b+e)/2;
    init(left, b, mid); init(right, mid+1, e);
    tree[node]=tree[left]+tree[right];
}
void update(int node, int b, int e, int i, int v){
    if(i>e or i<b) return;
    if(b==i and e==i){
        tree[node]=v; return;
    }
    int left=node*2, right=node*2+1;
    int mid=(b+e)/2;
    update(left, b, mid, i, v);
    update(right, mid+1, e, i, v);
    tree[node]=tree[left]+tree[right];
}
int query(int node, int b, int e, int i, int j){
    if(i>e or j<b) return 0;
    if(b>=i and e<=j) return tree[node];
    int left=node*2, right=node*2+1;
    int mid=(b+e)/2;
    return query(left, b, mid, i, j)+query(right, mid+1, e, i, j);
}
int main()
{
    int n, q; cin>>n>>q;
    for(int i=0; i<n; i++) cin>>arr[i];
    init(1, 0, n-1);
    int p, v, x, y;
    for(int i=0; i<q; i++){
        cin>>p>>v>>x>>y;
        update(1, 0, n-1, p, v);
        cout<<query(1, 0, n-1, x, y)<<endl;
    }
    return 0;
}
```

## 17. Lazy Propagation

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int a[10001];
struct info{
    int prop=0, sum=0;
}tree[30003];
void init(int node, int b, int e){
    if(b==e){ tree[node].sum=a[b]; return; }
    int lft=node<<1, rht=(node<<1)+1, m=(b+e)>>1;
    init(lft, b, m); init(rht, m+1, e);
    tree[node].sum=tree[lft].sum+tree[rht].sum;
}
void update(int node, int b, int e, int i, int j, int x){
    if(b>j or e<i) return;
    if(b>=i and e<=j){
        tree[node].sum+=(e-b+1)*x;
        tree[node].prop+=x;
        return;
    }
    int lft=node<<1, rht=(node<<1)+1, m=(b+e)>>1;
    update(lft, b, m, i, j, x); update(rht, m+1, e, i, j, x);
    tree[node].sum=tree[lft].sum+tree[rht].sum+(e-b+1)*tree[node].prop;
}
int query(int node, int b, int e, int i, int j, int x=0){
    if(b>j or e<i) return 0;
    if(b>=i and e<=j) return tree[node].sum+(e-b+1)*x;
    int lft=node<<1, rht=(node<<1)+1, m=(b+e)>>1;
    return query(lft, b, m, i, j, x+tree[node].prop)+query(rht, m+1, e, i, j, x+tree[node].prop);
}
int main()
{
    int n, q;
    cin>>n>>q;
    for(int i=0; i<n; i++) scanf("%d", a+i);
    init(1, 0, n-1);
    int x, y, z;
    for(int i=0; i<q; i++){
        cin>>x>>y>>z;
        update(1, 0, n-1, x, y, z);
        cin>>x>>y;
        cout<<query(1, 0, n-1, x, y)<<endl;
    }
}
```

## 18. Gauss Elimination - Linear Equation Solving:

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int n; double a[50][51];

void gauss_solve(){
    int i, j, k, mx; double t;
    for(i=0; i<n; i++){
        mx=i;
        for(j=i+1; j<n; j++)
            if(a[j][i]>a[mx][i]) mx=j;
        for(j=0; j<n+1; j++){
            t=a[mx][j];
            a[mx][j]=a[i][j];
            a[i][j]=t;
        }
        for(j=n; j>=i; --j)
            for(k=i+1; k<n; ++k)
                a[k][j]-=a[k][i]/a[i][i]*a[i][j];
    }
    for(i=n-1; i>=0; i--){
        a[i][n]=a[i][n]/a[i][i];
        a[i][i]=1;
        for(j=i-1; j>=0; --j){
            a[j][n]-=a[j][i]*a[i][n];
            a[j][i]=0;
        }
    }
    for(i=0; i<n; ++i){
        for(j=0; j<=n; j++)
            printf("%.2lf\t", a[i][j]);
        puts("");
    }
}

int main()
{
    cin>>n;
    for(int i=0; i<n; i++)
        for(int j=0; j<n+1; j++) cin>>a[i][j];
    gauss_solve();
    return 0;
}
```