

Федеральное государственное автономное образовательное
учреждение высшего образования «Национальный
исследовательский университет ИТМО»
Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №3 по дисциплине
«Основы программной инженерии»

Вариант №88883

Выполнил:
Печкуров Данила

Факультет: ПИиКТ
Группа: Р3208
Преподаватель:
Райла Мартин

Санкт-Петербург, 2024

Задание:

Тест кейсы

Название: Проверка компонента restrict-position для ограничения позиции игрока в пределах радиуса

ID:1337

Цель: Убедиться, что компонент restrict-position корректно ограничивает движение объекта внутри заданного радиуса.

Предусловия:

1. Загружена страница с A-Frame сценой, на которой присутствует объект с компонентом restrict-position.
2. Компонент restrict-position сконфигурирован с радиусом 2 и начальной позицией объекта вне радиуса.

Окружение:

Устройство: Ноутбук

Браузер: YANDEX

Шаги:

1. Загрузить страницу с A-Frame сценой, содержащей объект с компонентом restrict-position.
2. Дождаться полной загрузки A-Frame сцены.
3. Получить текущую позицию объекта.
4. Рассчитать расстояние от начальной позиции объекта до его текущей позиции на плоскости XZ.
5. Проверить, что расстояние от начальной позиции объекта до текущей позиции не превышает заданный радиус (2).

Ожидаемый результат:

- Расстояние от начальной позиции объекта до текущей позиции не превышает 2 единицы длины на плоскости XZ.

Статус: Passed

Фактический результат тест-кейса:

- Расстояние от начальной позиции объекта до текущей позиции составило 1.8 единицы длины на плоскости XZ, что соответствует заданному радиусу.

Постусловия:

- Объект остается в пределах заданного радиуса после выполнения тест-кейса.
- Компонент `restrict-position` продолжает корректно ограничивать движение объекта в рамках заданных параметров.

Название: Проверка загрузки gltf моделей

ID: 1337-2

Цель: Убедиться, что модели корректно загружаются на странице.

Предусловия:

1. Веб-приложение доступно по адресу <http://localhost:3333>.
2. На странице присутствует элемент `<a-scene>`.

Окружение:

Устройство: Ноутбук

Браузер: YANDEX

Постусловия:

В случае, если тесты провалились из-за непредвиденных проблем с загрузкой моделей, необходимо уведомить ответственных разработчиков о возникших проблемах и предоставить им необходимую информацию для исправления.

Шаги:

1. Открытие страницы по указанному адресу.
2. Ожидание появления модели яблока (`apple.gltf`) в течение 5 секунд.
3. Поиск элемента модели яблока.
4. Проверка, что элемент модели яблока найден и не является пустым.
5. Ожидание появления модели огнетушителя (`extinguisher.gltf`) в течение 5 секунд.
6. Поиск элемента модели огнетушителя.
7. Проверка, что элемент модели огнетушителя найден и не является пустым.

Ожидаемый результат: Оба элемента моделей (яблоко и огнетушитель) успешно загружены и отображены на странице.

Статус: Failed

Фактический результат:

- При попытке загрузить модель яблока (`apple.gltf`) возникла ошибка `TimeoutError`. Функция ожидания появления элемента не смогла найти модель в течение установленного времени ожидания (5000 мс).

