

## 循环

### 【实践提示】

1. 在“桌面环境”中按指导书提示动手练习。
2. 学习中遇到疑难问题，访问知了堂学习平台 <http://cloud.zhiliaotang.com:888/>，在学习中心中查找在线课程，进行配套视频资源观看。

### 【实践目的】

1. 掌握 JavaScript 中循环的应用

### 【实践题目】

用代码实现

小球从 100 米掉落，弹起到 50 米，然后再掉落，弹到 25 米，弹 10 次以后，小球经过的路径是多少米(截止第 10 次弹地)。

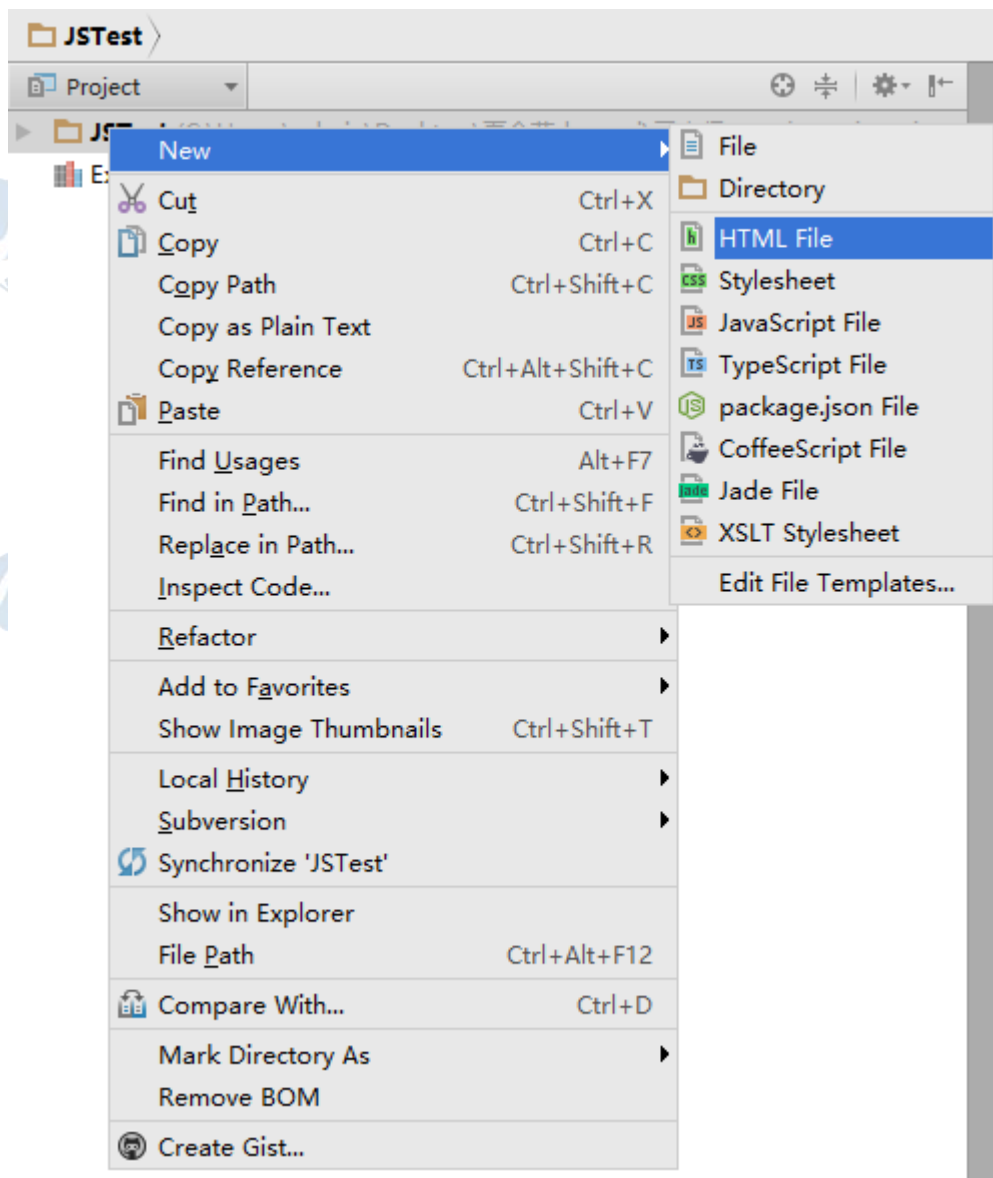
### 【实践环境】

webStorm10.0.4 Google Chrome 版本 58.0.3029.110 (64-bit)

### 【实践步骤】

#### 一.创建项目

1. 打开 webstorm，选中项目 JSTest，右键[new]-[HTML File]，新建 HTML 文件 CircleTest5，点击 OK



2. 在右边文档编辑窗口中生成默认的 HTML 文件

## 二.编写代码

1. 在 head 中使用<script></script>标签编写 JS 一段代码

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
  <script>
    var m=100; //m:路径总和; 初始化: 100
    var m1=m/2; //50, 每次弹起后的距离
    for(var i=1;i<=10;i++){
      document.write("每次弹起的路径为: "+m1+"<br>");
      m=m+(m1)*2 //距离总计: 之前的距离和+弹起+落下; 弹起是多少米,
      落下就是多少米
      m1=m1/2; //25=50/2, 重新对弹起后的距离赋值, 一直要改变 弹起
      的距离
    }
    document.write("弹起的总路径为: "+m);
  </script>
</head>
<body>

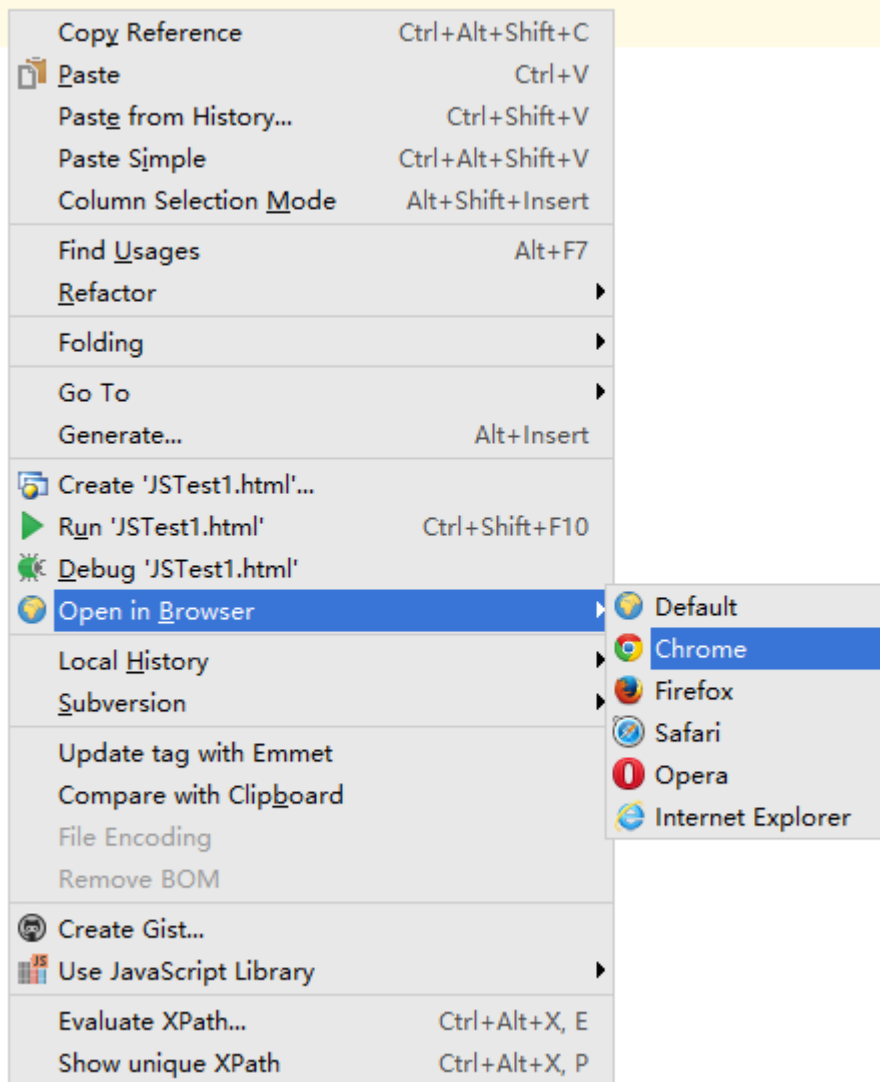
</body>
</html>
```

### 三.运行程序

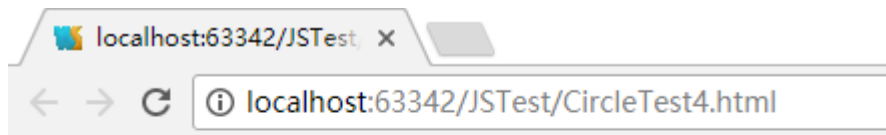
1. 运行方式一: 鼠标移至右上角, webstorm 中会出现浏览器标识, 点击 google 浏览器标识运行;



2. 运行方式二: 在文档编辑窗口, 右键[Open in Browser]-[Chrome]



3. 运行结果如下:



每次弹起的路径为：50  
每次弹起的路径为：25  
每次弹起的路径为：12.5  
每次弹起的路径为：6.25  
每次弹起的路径为：3.125  
每次弹起的路径为：1.5625  
每次弹起的路径为：0.78125  
每次弹起的路径为：0.390625  
每次弹起的路径为：0.1953125  
每次弹起的路径为：0.09765625  
弹起的总路径为：299.8046875