

## 函数

### 【实践提示】

1. 在“桌面环境”中按指导书提示动手练习。
2. 学习中遇到疑难问题，访问知了堂学习平台 <http://cloud.zhiliaotang.com:888/>，在学习中心中查找在线课程，进行配套视频资源观看。

### 【实践目的】

1. 掌握 JavaScript 中函数的应用

### 【实践题目】

输入一个三位数，判定它是否是水仙花数（输出是否是水仙花数的结果必须由调用者来输出，不能由函数内部输出）

```
g=n%10;  
s=parseInt(n/10)%10;  
b=parseInt(n/100)
```

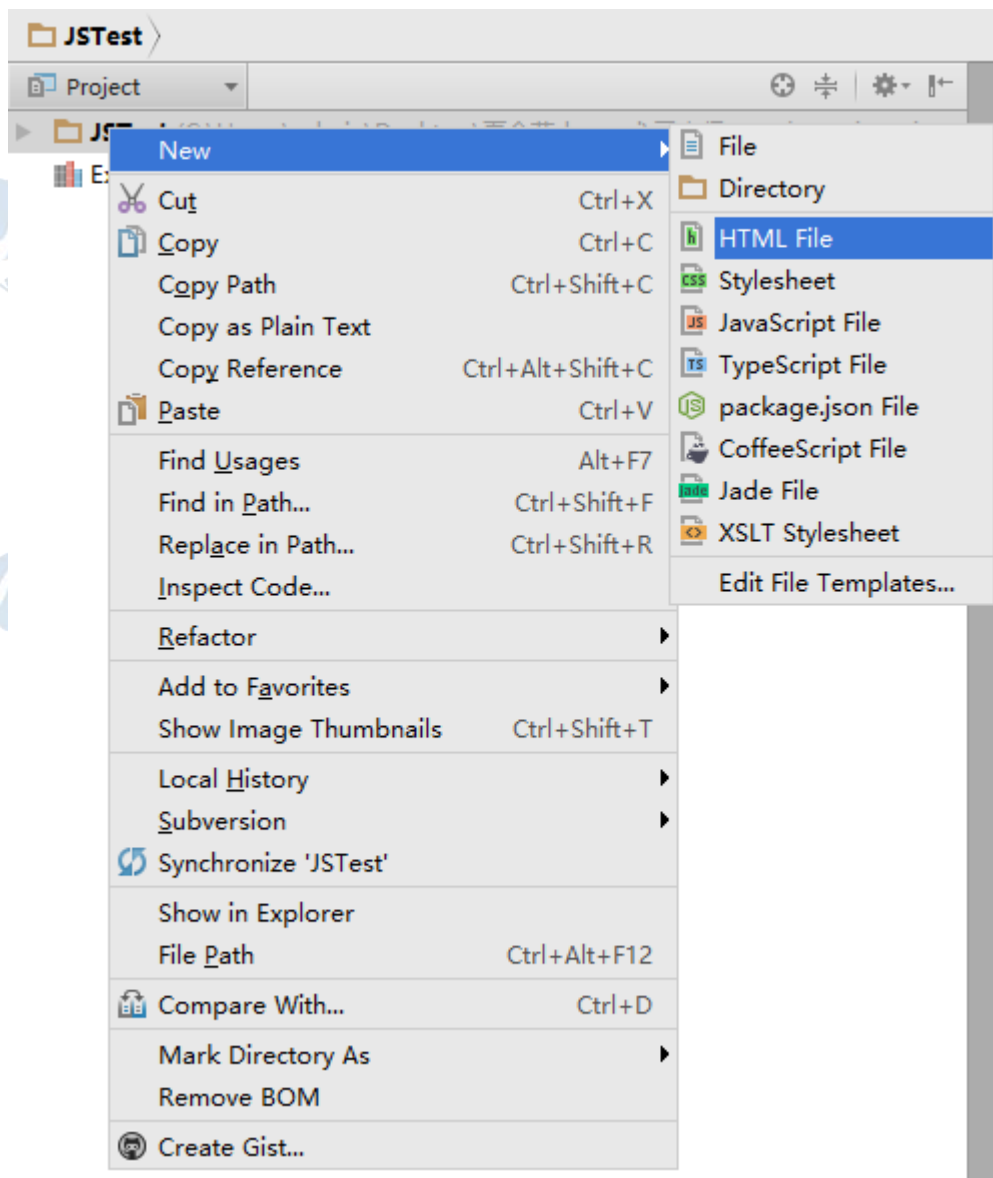
### 【实践环境】

webStorm10.0.4 Google Chrome 版本 58.0.3029.110 (64-bit)

### 【实践步骤】

#### 一.创建项目

1. 打开 webstorm，选中项目 JSTest，右键[new]-[HTML File]，新建 HTML 文件 functionTest2，点击 OK



2. 在右边文档编辑窗口中生成默认的 HTML 文件

## 二.编写代码

1. 在 head 中使用<script></script>标签编写 JS 一段代码

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
  <script>
    function cal(){
      var num=parseInt(window.prompt("请输入一位三位数"));
      var shodaoresult=sxh(num);
      if(shodaoresult==true){
        document.write(num+":是水仙花数");
      }else{
        document.write(num+":不是水仙花数");
      }
    }
    function sxh(i){
      var a=parseInt(i/100);
      var b=parseInt(i%100/10);
      var c=parseInt(i%100%10);
      if((a*a*a)+(b*b*b)+(c*c*c)==i){
        return true;
      }else{
        return false;
      }
    }
    cal();
  </script>
</head>
<body>

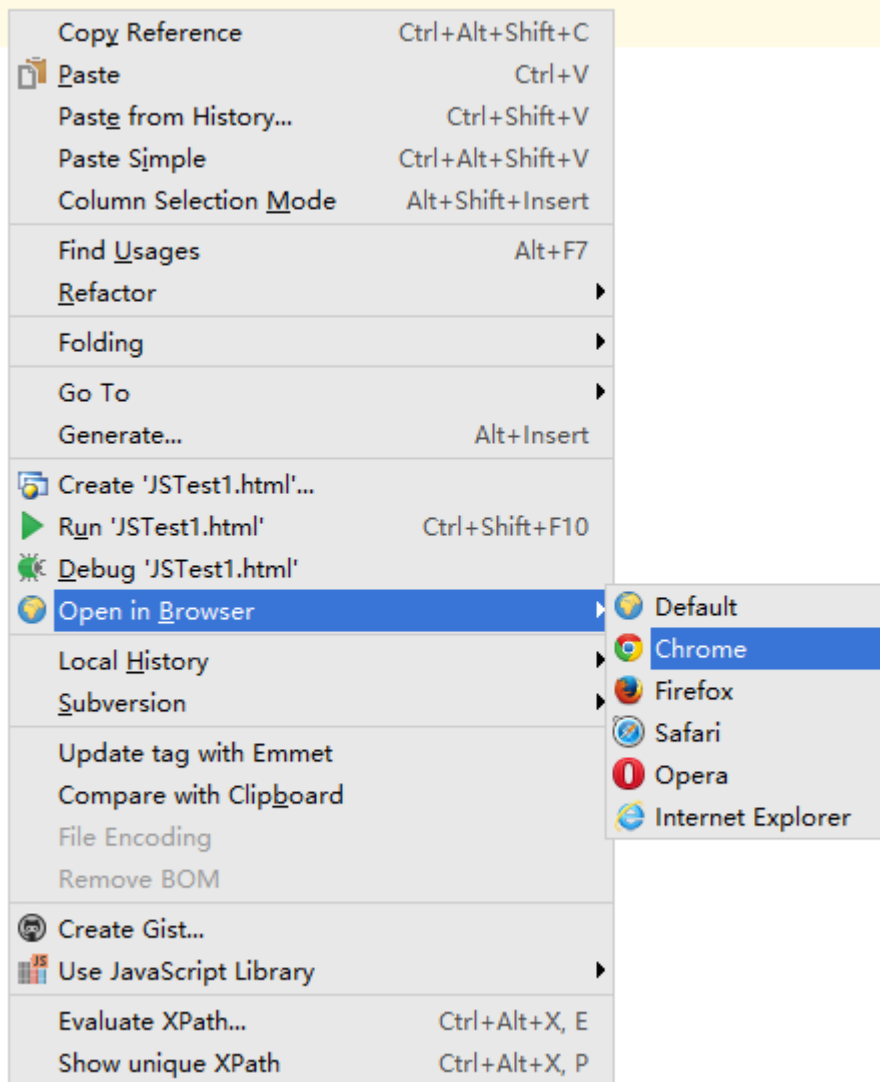
</body>
</html>
```

### 三.运行程序

1. 运行方式一：鼠标移至右上角，webstorm 中会出现浏览器标识，点击 google 浏览器标识运行；



2. 运行方式二：在文档编辑窗口，右键[Open in Browser]-[Chrome]



3. 运行结果如下：

localhost:63342/JSTest/functionTest2.html

234:不是水仙花数