

变量和运算符

【实践提示】

1. 在“桌面环境”中按指导书提示动手练习。
2. 学习中遇到疑难问题，访问知了堂学习平台 <http://cloud.zhiliaotang.com:888/>，在学习中心中查找在线课程，进行配套视频资源观看。

【实践目的】

1. 掌握 JavaScript 中变量的定义
2. 掌握 JavaScript 中运算符的应用

【实践题目】

输入一数字作为秒数，在页面按小时，分钟，秒的格式输出（如输入 600，页面显示：0 小 10 分 0 秒）

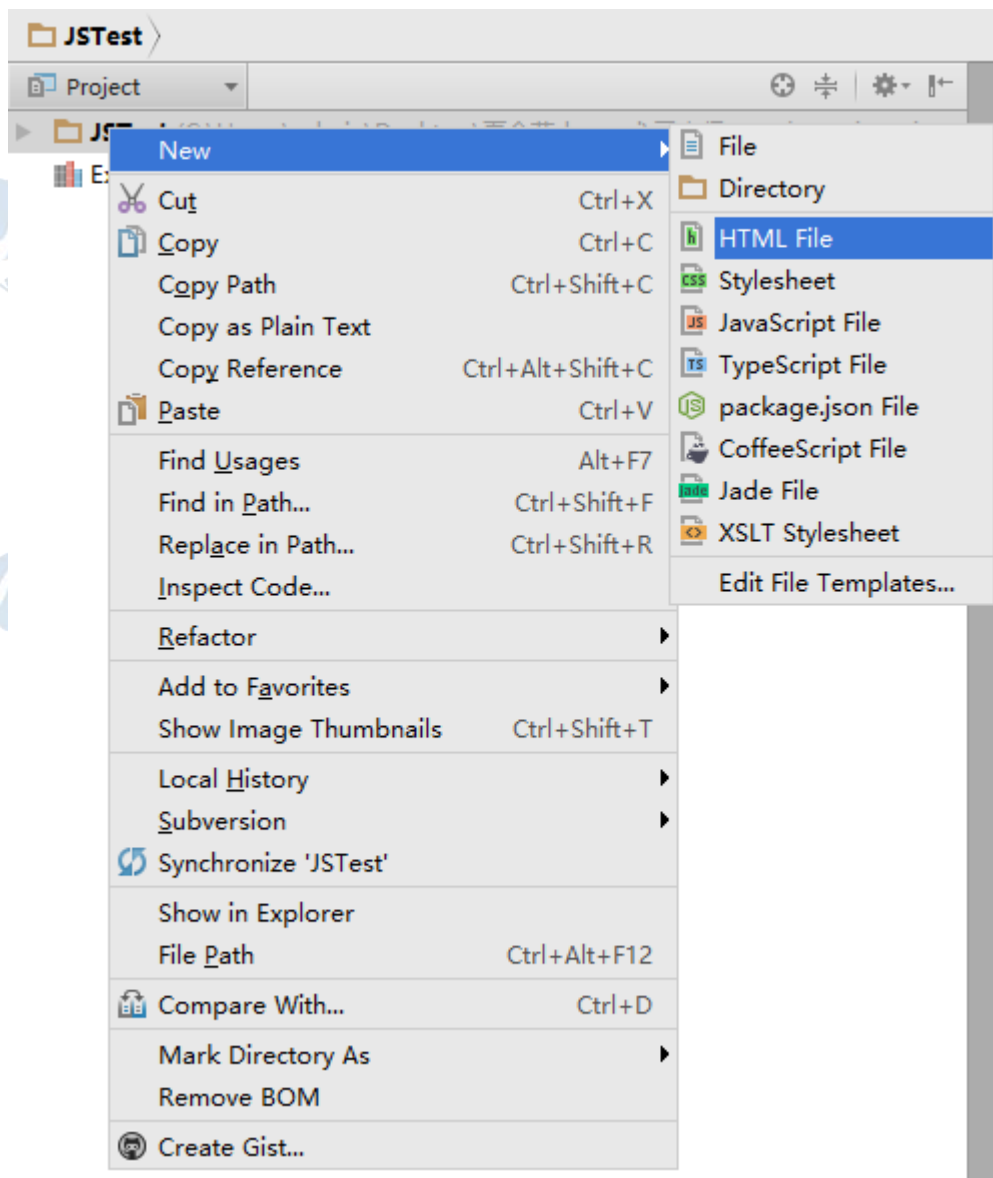
【实践环境】

webStorm10.0.4 Google Chrome 版本 58.0.3029.110 (64-bit)

【实践步骤】

一.创建项目

1. 打开 webstorm，选中项目 JSTest，右键[new]-[HTML File]，新建 HTML 文件 JSTest2，点击 OK



2. 在右边文档编辑窗口中生成默认的 HTML 文件

二.编写代码

1. 在 head 中使用<script></script>标签编写 JS 一段代码

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
  <script>
    var num = prompt("请输入数字: ");
    // 计算为小时同时取整
    var hour = parseInt(num/3600);
    // 换算为小时后的余数除以 60, 得到分钟数
    var min = parseInt((num%3600)/60);
    // 换算为小时和分钟后的余数, 得到秒数
    var second = parseInt((num%3600)%60);
    // 字符串拼接, 显示在网页上
    document.write(hour+":"+min+":"+second);
  </script>
</head>
<body>

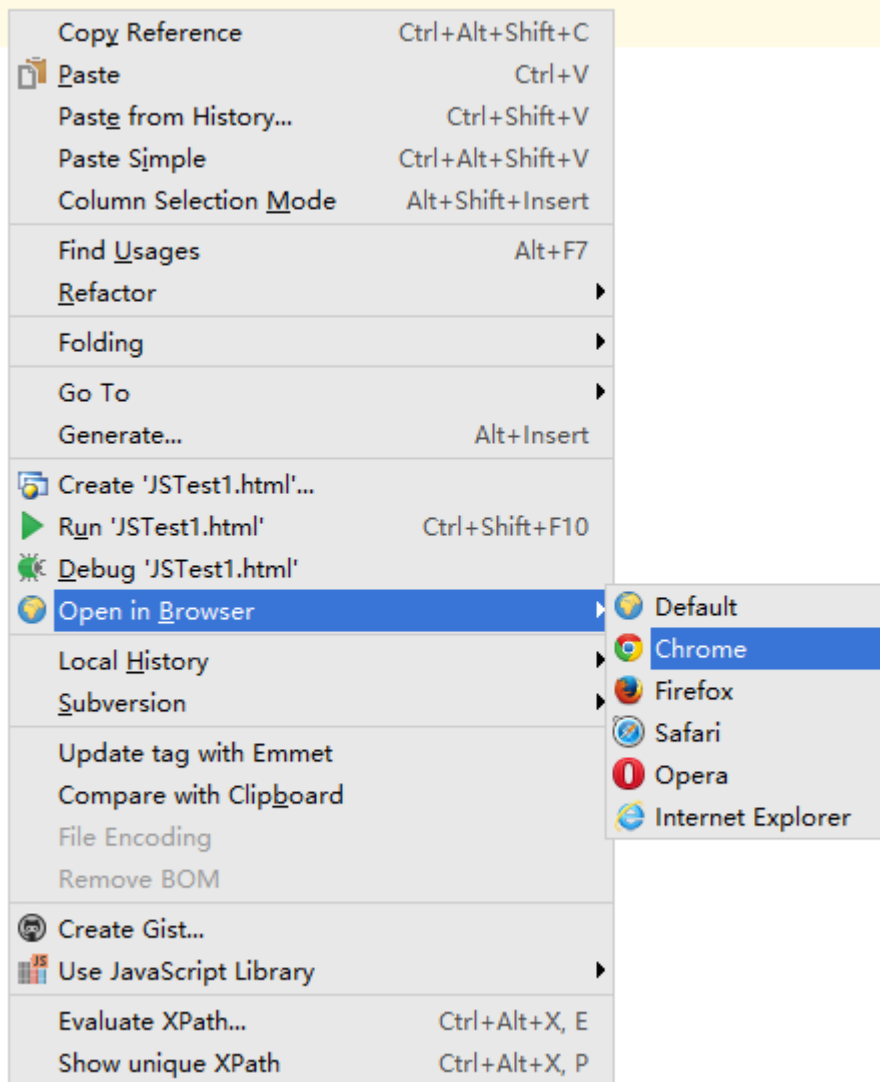
</body>
</html>
```

三.运行程序

1. 运行方式一: 鼠标移至右上角, webstorm 中会出现浏览器标识, 点击 google 浏览器标识运行;



2. 运行方式二: 在文档编辑窗口, 右键[Open in Browser]-[Chrome]



3. 运行结果如下：

