

变量和运算符

【实践提示】

1. 在“桌面环境”中按指导书提示动手练习。
2. 学习中遇到疑难问题，访问知了堂学习平台 <http://cloud.zhiliaotang.com:888/>，在学习中心中查找在线课程，进行配套视频资源观看。

【实践目的】

1. 掌握 JavaScript 中变量的定义
2. 掌握 JavaScript 中运算符的应用

【实践题目】

用代码实现

变量 a 中存储的数字 10，变量 b 中存储的数字是 3

- 1) a 除以 b 后，并取整，在页面输出得到的结果？
- 2) 将 $a\%b$ 后得到的结果转换为字符串类型，在打印台输出得到的结果，并验证最终的结果数据类型是否为字符串

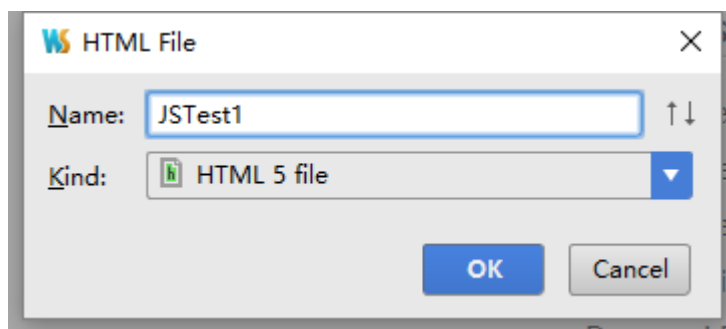
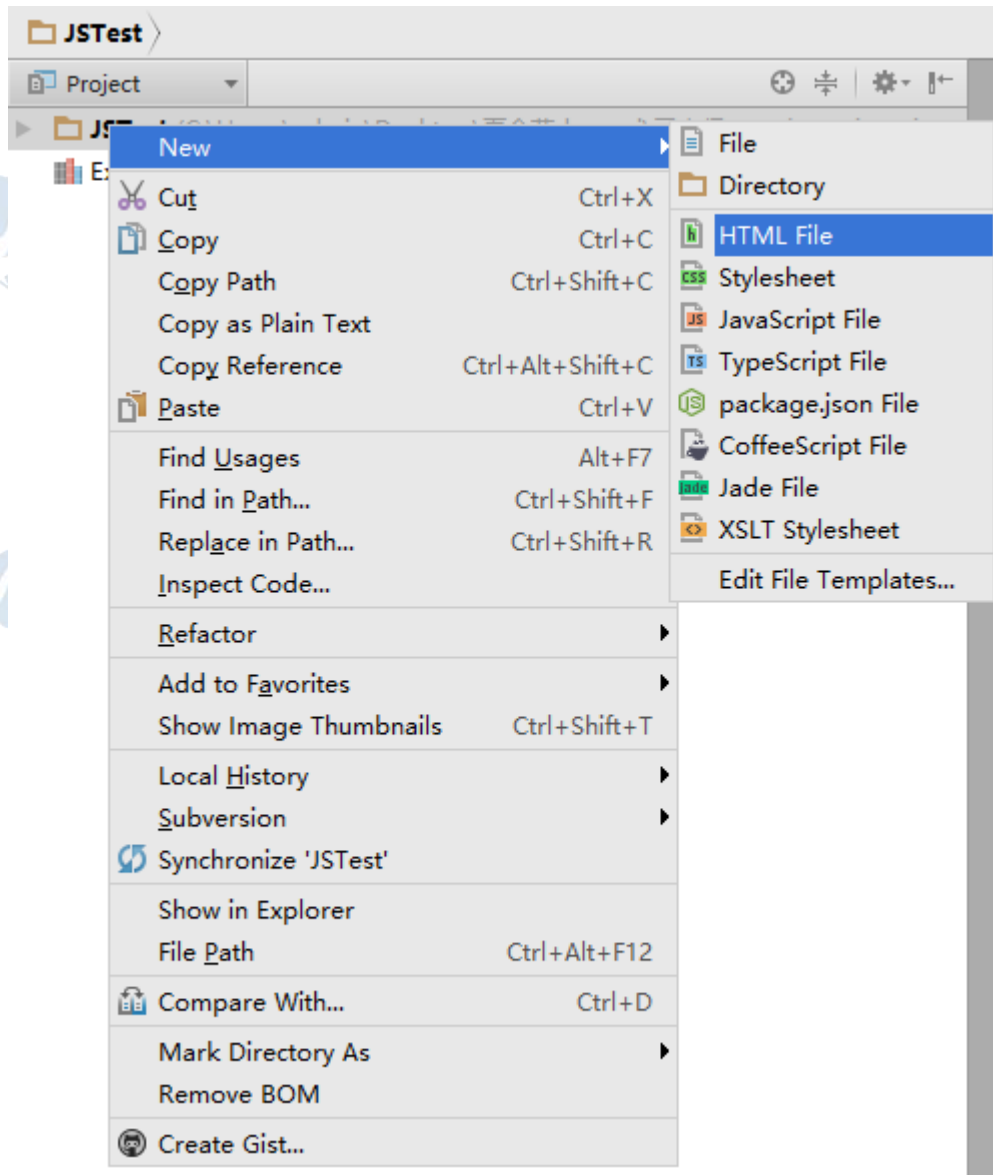
【实践环境】

webStorm10.0.4 Google Chrome 版本 58.0.3029.110 (64-bit)

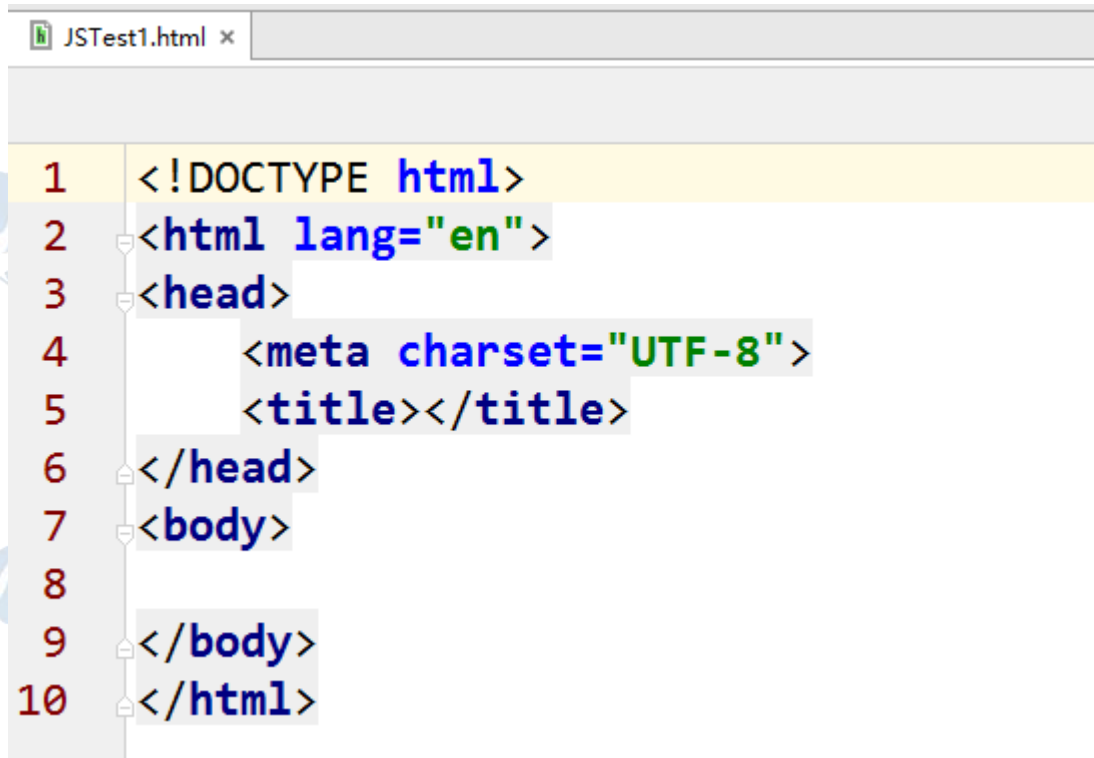
【实践步骤】

一.创建项目

1. 打开 webstorm，选中项目 JSTest，右键[new]-[HTML File]，新建 HTML 文件 JSTest1，点击 OK



2. 在右边文档编辑窗口中生成默认的 HTML 文件



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title></title>
6 </head>
7 <body>
8
9 </body>
10 </html>
```

二.编写代码

1. 在 head 中使用<script></script>标签编写 JS 一段代码

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
  <script>
    var a = 10;
    var b = 3;

    var c = a/b;
    console.log(c);
    console.log(parseInt(c)); // 转换为整数

    var d = a%b;
    console.log(d);
    console.log(typeof(d)); // 判断变量类型
  </script>
</head>
<body>

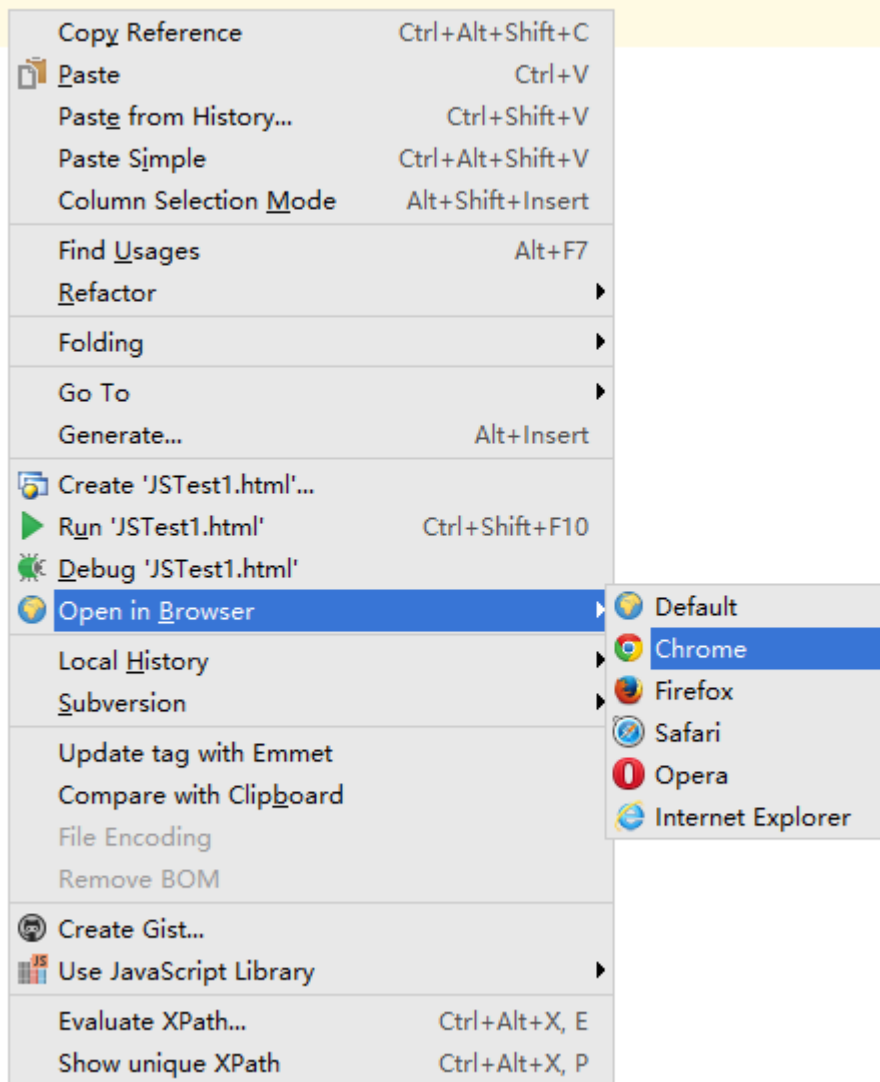
</body>
</html>
```

三.运行程序

1. 运行方式一：鼠标移至右上角，webstorm 中会出现浏览器标识，点击 google 浏览器标识运行；



2. 运行方式二：在文档编辑窗口，右键[Open in Browser]-[Chrome]



3. 运行结果如下：

