

Руководство пользователя к программе
«База компьютерных игр»

Разработчики:

Труханов А.И.

Волков В.Д.

Гунышов Н.Н.

Оглавление

1. Описание решаемой задачи.....	3
2. Описание внутренних данных	3
3. Описание интерфейса программы	4
4. Описание подкаталогов	8
5. Технические требования.....	8

1. Описание решаемой задачи

Разработанная на языке Python программа позволяет исследовать такую предметную область как компьютерные игры. В рамках функционала программы рассматривается проведение табличного анализа с целью получения пользователем представления об имеющихся данных.

Задачи, которые решает разработанная программа:

- Предоставление пользователю таблицы с данными об играх
- Сортировка игр по разным категориям
- Отсеивание при просмотре игр с указанными ценами или годами
- Добавление своих игр в базу данных
- Редактирование игр в базе данных
- Вывод кол-ва игр в базе данных в txt файл
- Вывод кол-ва игр, их средней стоимости и дисперсии в txt файл

Примечание!

Так как некоторые игры бесплатные, дисперсия получается довольно большой!

2. Описание внутренних данных

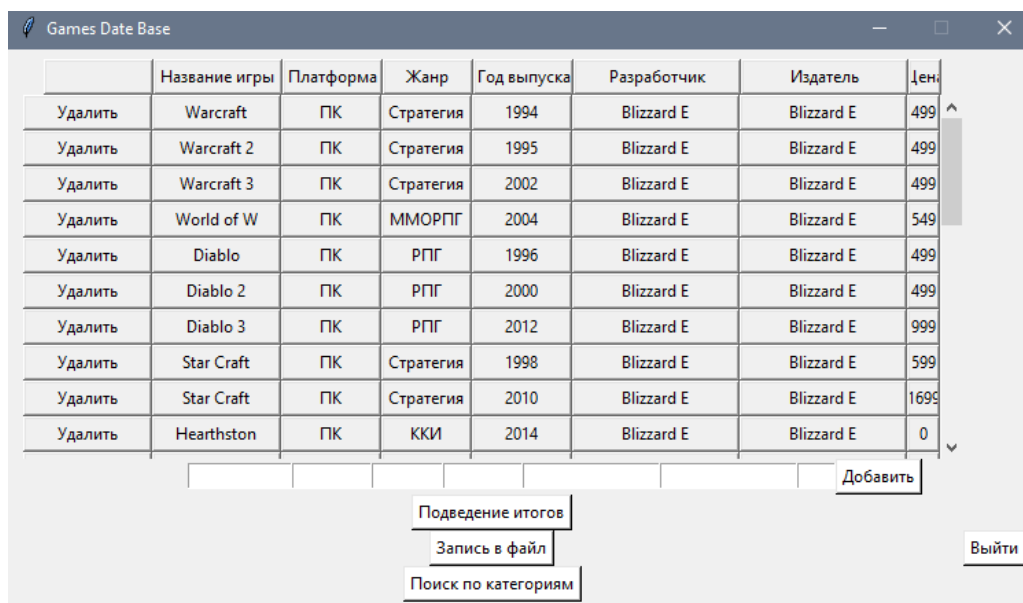
Работа программы строится на своём pickle файле, в котором содержатся значения следующих показателей для различных игр:

- Название игры
- Платформа
- Жанр
- Год выпуска
- Разработчик
- Издатель
- Цена (в рублях)

3. Описание интерфейса программы

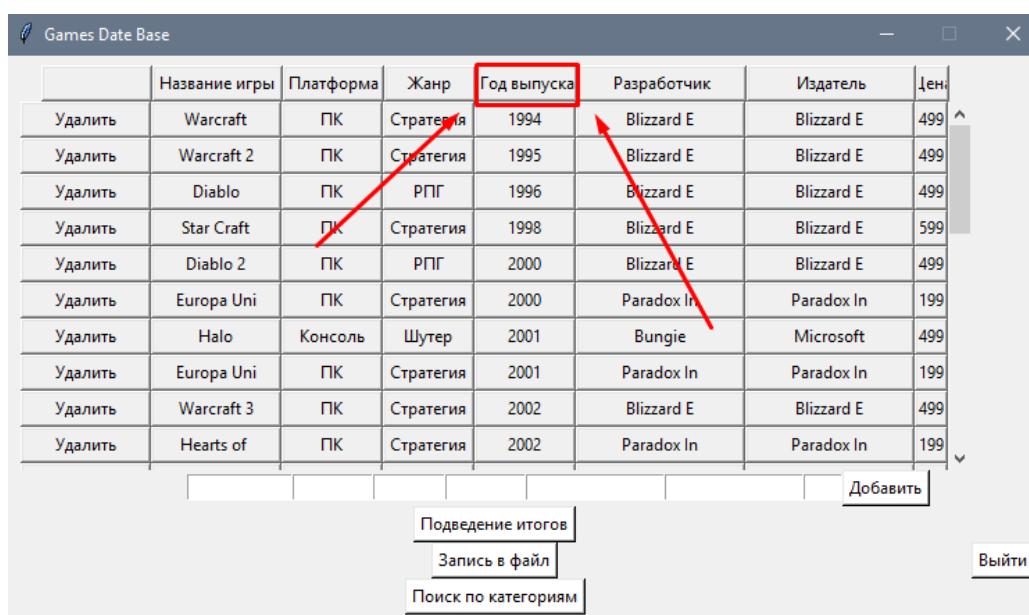
Приложение запускается с помощью основного скрипта «Display» в папке skripts

Вот так выглядит главное окно приложения



В главном окне можно увидеть заложенные уже в программе данные

При нажатии на кнопки с параметрами можно сортировать игры



Если игра не помещается в своей ячейке то при наведении на неё мыши название будет прокручиваться чтобы его можно было увидеть полностью

При нажатии кнопок удалить можно удалить игру из базы данных

Также можно добавлять свои игры

Для этого нужно заполнить все поля и нажать кнопку добавить

	Название игры	Платформа	Жанр	Год выпуска	Разработчик	Издатель	Цена
Удалить	Warcraft	ПК	Стратегия	1994	Blizzard E	Blizzard E	499
Удалить	Warcraft 2	ПК	Стратегия	1995	Blizzard E	Blizzard E	499
Удалить	Diablo	ПК	РПГ	1996	Blizzard E	Blizzard E	499
Удалить	Star Craft	ПК	Стратегия	1998	Blizzard E	Blizzard E	599
Удалить	Diablo 2	ПК	РПГ	2000	Blizzard E	Blizzard E	499
Удалить	Europa Uni	ПК	Стратегия	2000	Paradox In	Paradox In	199
Удалить	Halo	Консоль	Шутер	2001	Bungie	Microsoft	499
Удалить	Europa Uni	ПК	Стратегия	2001	Paradox In	Paradox In	199
Удалить	Warcraft 3	ПК	Стратегия	2002	Blizzard E	Blizzard E	499
Удалить	Hearts of	ПК	Стратегия	2002	Paradox In	Paradox In	199

Назв. И.

Платф.

Жанр

Год

Разраб.

Издат.

Цен.

Добавить

Подведение итогов

Запись в файл

Поиск по категориям

Выйти

При нажатии кнопки подведение итогов игра создаст txt файл в папке output с кол-вом игр, средней их стоимостью и дисперсией (файл называется result.txt)

При нажатии кнопки запись в файл программа запишет все игры в txt файл и положит его в папку output (файл называется base.txt)

Также можно нажать кнопку поиск по категориям и выбрать промежутки которые необходимо показать (Указать нужно оба промежутка!) (Но при этом можно указать либо только цену либо только год)

Нижний порог отсеивания цены
0

Верхний порог отсеивания цены
500

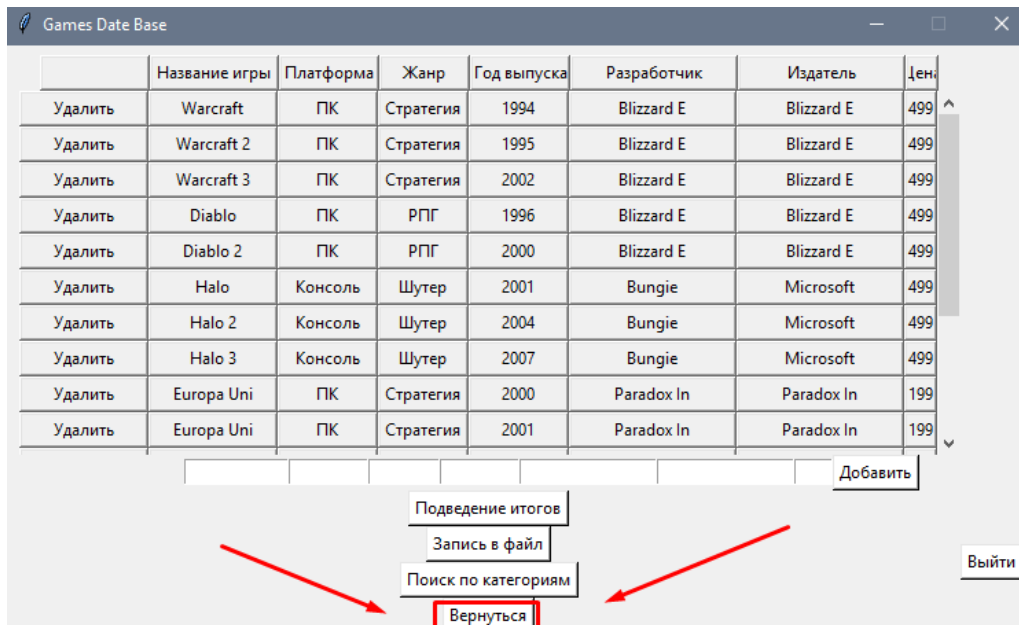
Нижний порог отсеивания года

Верхний порог отсеивания года

Поиск

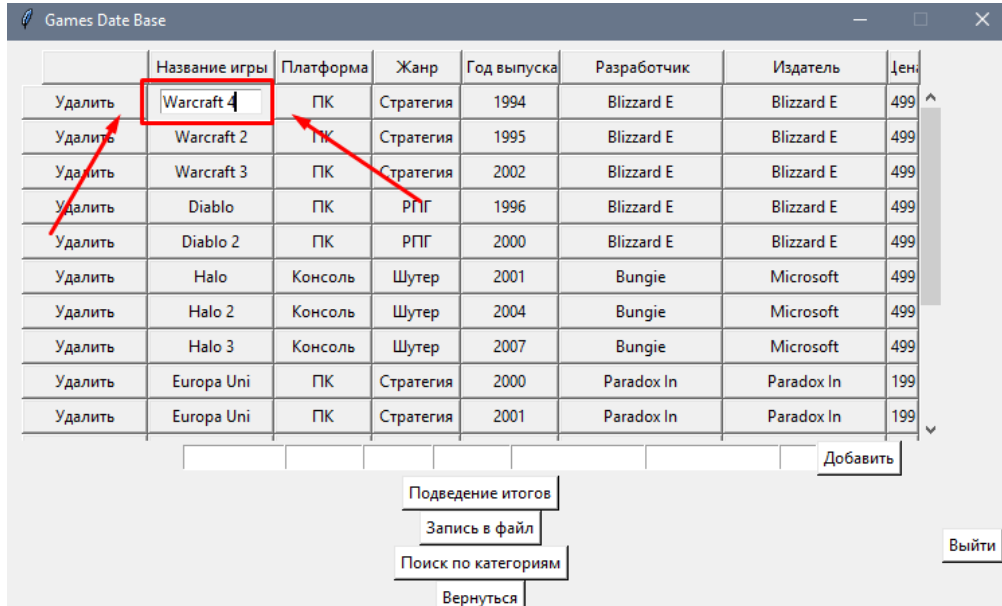
После этого обновится основное окно

Чтобы вернуться к нормальному виду нужно нажать кнопку вернуться

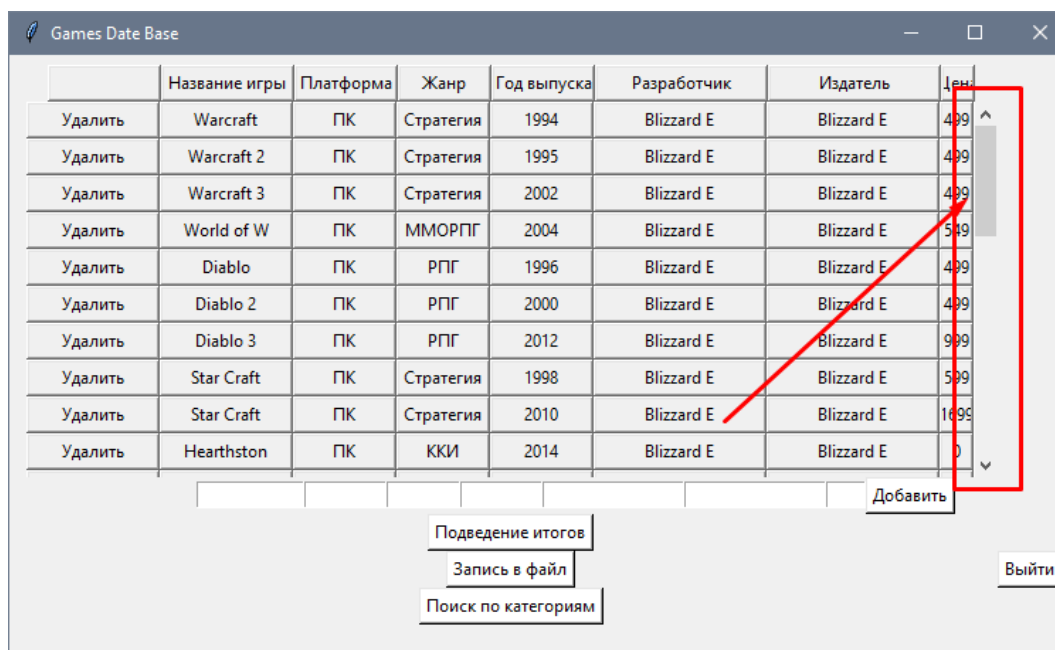


Ещё можно редактировать поля у игр

Для этого достаточно два раза нажать на любое поле и начать вводить туда текст после чего нажать enter



Для прокручивания списка игр нужно тянуть за специальный ползунок
(Через колесо мыши список не прокручивается!)



4. Описание подкаталогов

Все составные части программы хранятся в каталоге work. Внутри этого каталога существует 7 подкаталогов:

- Data – здесь хранятся входные данные для приложения: pickle файл с данными
- Graphics – директория для хранения графических элементов интерфейса
- Library – каталог для хранения стандартных библиотек
- Notes – папка, в которой находятся руководства пользователя и разработчика
- Output – директория для вывода в нее данных (данный функционал находится в разработке)
- Scripts – каталог, внутри которого лежат файлы программы в виде скриптов

5. Технические требования

32- или 64-битная операционная система Windows, Linux, MacOS, на которую возможна установка программного обеспечения Python