**Opdracht project ARP Airport**

**Algemeen**

1. Maak in Netbeans een webproject met als naam  
    teamnummer\_airport

dus bvb: team1\_ airport

1. Zoek zelf een eenvoudige css die je vlot kan gebruiken. Kies ook een naam en logo voor je toepassing. Voeg deze files toe aan je project.
2. Voer het script *airport.sql* uit om de vereiste tabellen aan te maken.
3. Maak:
   1. alle beanklassen in de package hbo5.it.www.beans
   2. alle dataaccessklassen in de package hbo5.it.www.dataaccess

Gebruik de correcte naamgeving voor deze klassen.

1. Codeer een **startscherm** waarin de naam van je toepassing, je logo, je teamnaam en de keuze tussen twee mogelijkheden (via knoppen, checkbox, lijst, … ) te zien is:
   1. Een eerste keuze waardoor een geïnteresseerde persoon terecht komt op een zoekscherm
   2. Een inlog mogelijkheid waarmee een persoon kan inloggen

**Deel 1**

**Deel a: een eerste keuze waardoor een geïnteresseerde persoon terecht komt op een zoekscherm**

1. Programmeer dit deel in de servlet **ZoekServlet** in de package hbo5.it.www. Let erop dat je bij het aanmaken van de servlet niet vergeet de initialisatieparameters op te geven. Programmeer onderstaande zoekfunctionaliteiten in deze servlet.
2. Een geïnteresseerde persoon kan een overzicht opvragen van:
   1. de binnenkomende vluchten van een bepaalde luchthaven
   2. de vertrekkende vluchten van een bepaalde luchthaven (toekomst)
3. Een geïnteresseerde persoon kan vluchten zoeken op basis
   1. vluchtnummer
   2. datum
   3. bestemming
   4. luchtvaartmaatschappij
4. Het resultaat van de zoekactie is een overzichtspagina die een lijst van vluchten weergeeft die voldoet aan het opgegeven zoekcriterium. Voor elke vlucht moet minstens het vluchtnummer, geplande aankomsttijd/vertrektijd, start- en vertrekplaats worden weergegeven. De lijst moet overzichtelijk worden weergegeven en op een zinvolle manier gesorteerd zijn.

Vanuit deze lijst moet het mogelijk zijn dat een gebruiker een vlucht gaat boeken (zie deel 2).

1. Vanuit deze lijst moet het mogelijk zijn om alle verdere details over de vlucht te vragen , bv. type vliegtuig, aantal passagiers, piloot, luchtvaartmaatschappij, …
2. Zorg er voor dat je vanuit de detailpagina op een eenvoudige manier terug naar de overzichtslijst met de zoekresultaten kan geraken en dat je vanuit de zoekresultaten kan teruggaan naar het zoekscherm zodat je een (volledig!) nieuwe zoekactie kan starten. Verder voorzie je op de het zoekscherm een mogelijkheid om terug naar het startscherm te gaan.

**Deel b: een inlog mogelijkheid waarmee een persoon kan inloggen**

1. Met de inlog-link of –knop kan een passagier of bemanningslid zich inloggen. Programmeer de controle van de inloggegevens in **InlogServlet**. Let erop dat je bij het aanmaken van de servlet niet vergeet de initialisatieparameters op te geven.
2. Een ingelogde passagier/bemanningslid komt op de startpagina (afhankelijk van wie inlogt) en ziet zijn naam verschijnen in elke pagina die hij vervolgens oproept. Hij moet vanaf dan ook ten allen tijde de kans krijgen om weer uit te loggen.
3. Indien de passagier/bemanningslid nog geen inloggegevens heeft, moet deze zich kunnen registreren.

**Deel 2**

1. Programmeer dit deel in een servlet met de naam **ManageServlet**. Let erop dat je bij het aanmaken van de servlet niet vergeet de initialisatieparameters op te geven.
2. Nadat je ingelogd bent als passagier, moet je:
   1. bekijken welke vluchten je geboekt hebt
   2. een vlucht kunnen annuleren (enkel indien businessclass én indien in de toekomst)
   3. een vlucht kunnen boeken
3. Nadat je bent ingelogd als bemanningslid, moet je:
   1. een reisschema voor de toekomst kunnen raadplegen
   2. passagierslijsten kunnen afdrukken

**Deel 3**

1. Programmeer nu ook de **admin-kant** van de toepassing. Dit doe je in een servlet met de naam **AdminServlet**. Let erop dat je bij het aanmaken van de servlet niet vergeet de initialisatieparameters op te geven.
2. Als je in het startscherm als administrator (maak daarvoor een persoon aan met login “admin”), kom je op een scherm waar je een aantal administratieve zaken kan doen.
   1. Beheren luchthavens
   2. Beheren luchtvaartmaatschappijen
   3. Beheren vliegtuigen
   4. Beheren eigenaarsgegevens (leasemaatschappij)
   5. Beheren bemanning en vluchtbemanning
   6. Beheren passagiers
   7. Beheren hangars en vliegtuigen in hangars
3. Als je in het startscherm als directeur (maak daarvoor een persoon aan met login “director”), kom je op een scherm waar je een aantal statistieken kan doen opvragen.
   1. Aantal passagiers per vlucht per dag en per maand
      1. Per luchtvaartmaatschappij
      2. Per luchthaven
   2. Gemiddelde leeftijd van de passagiers per bestemming
   3. Maak zelf nog een zinvolle extra statistiek
4. Maak het werk voor de administrator/directeur gebruiksvriendelijk: voorzie keuzelijsten of radiobuttons of… waar dat kan. Vermijd dat de administrator/directeur informatie moet intikken en daarbij fouten kan maken. Verzorg de lay-out van de schermen en zorg ervoor dat bepaalde informatie niet telkens opnieuw moet ingetikt worden.