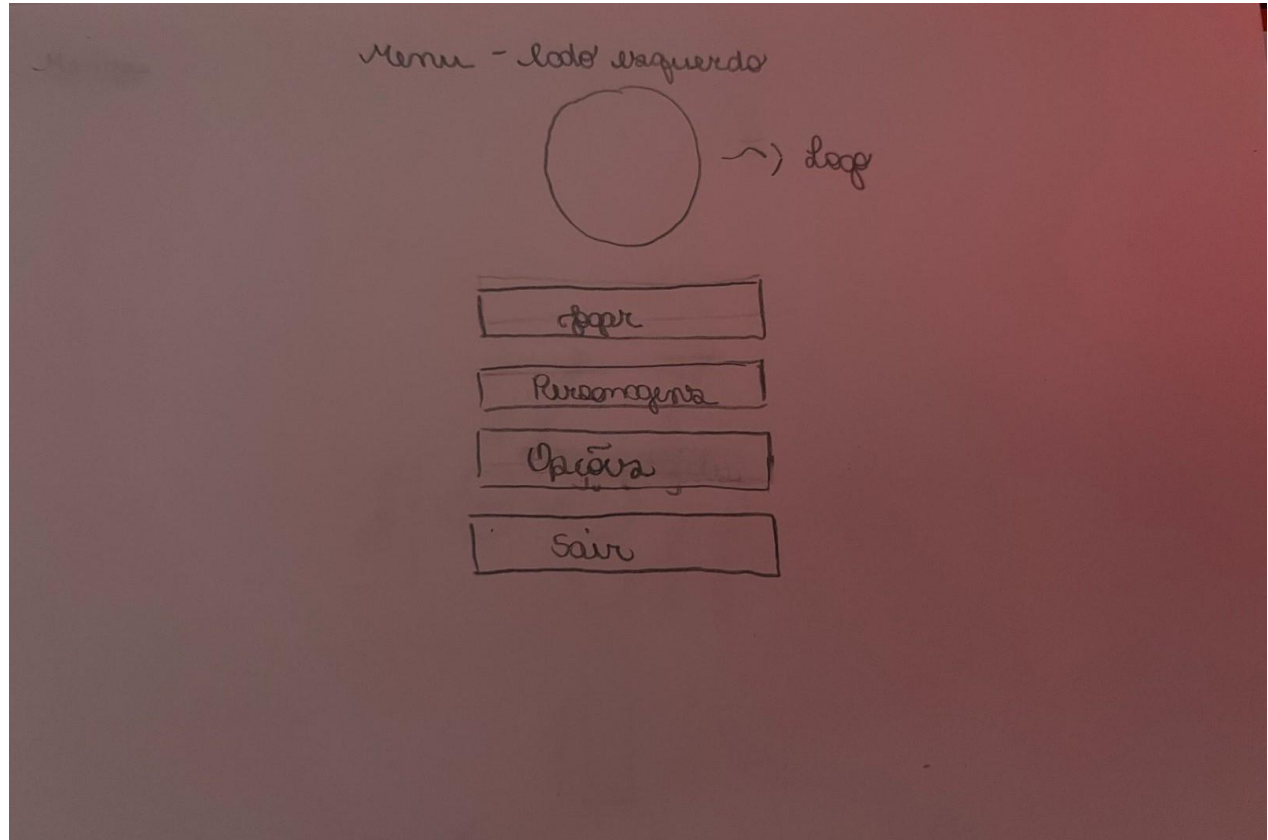


# Protótipos de U.I.

Cowboys e Piratas

# Menu

A disposição do menu será do lado esquerdo da tela e contará com 4 botões (podendo ter alterações).



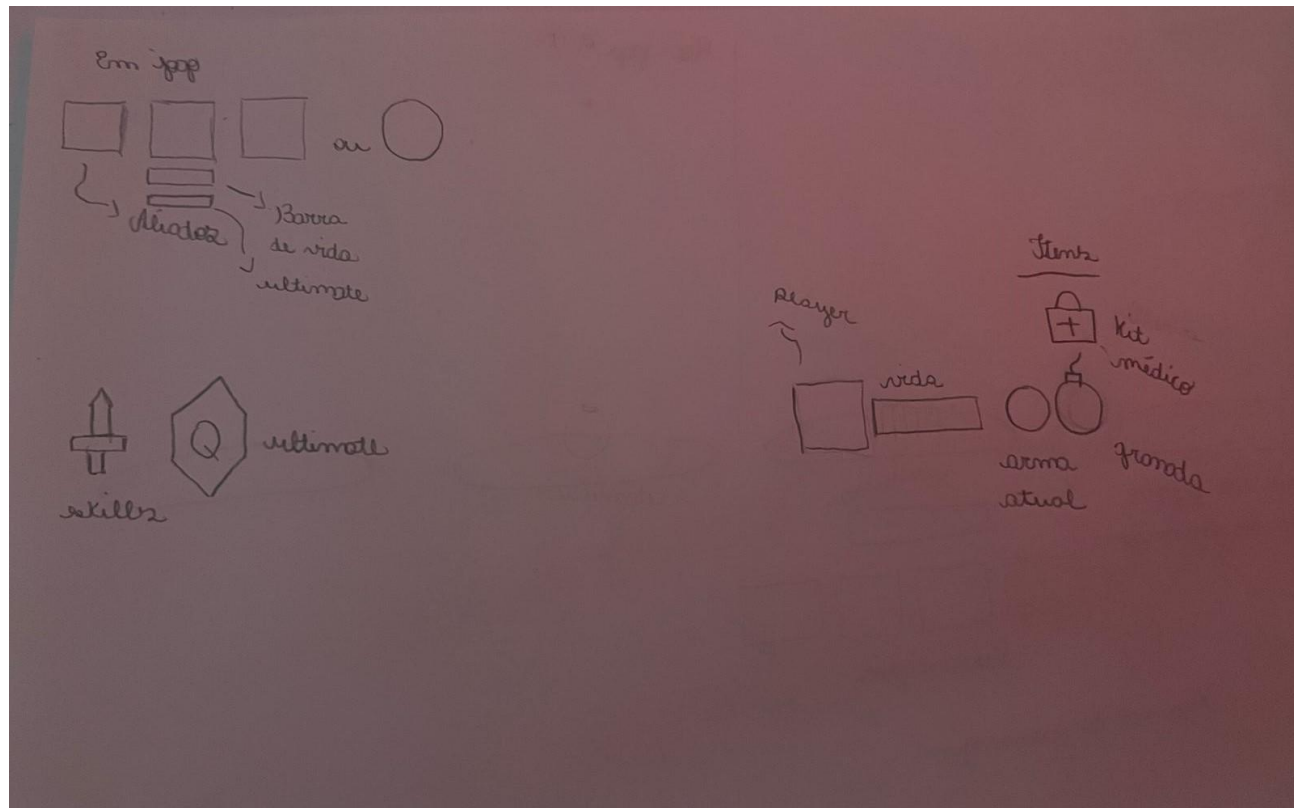
# Em jogo

A hud terá os aliados posicionados no canto superior esquerdo e suas respectivas barras de vida e de ultimate em baixo.

As skills estarão do lado inferior esquerdo.

A barra de vida do player estará do lado inferior direito, juntamente com os itens (na vertical) e os indicadores de armas.

O tempo da partida estará no centro.



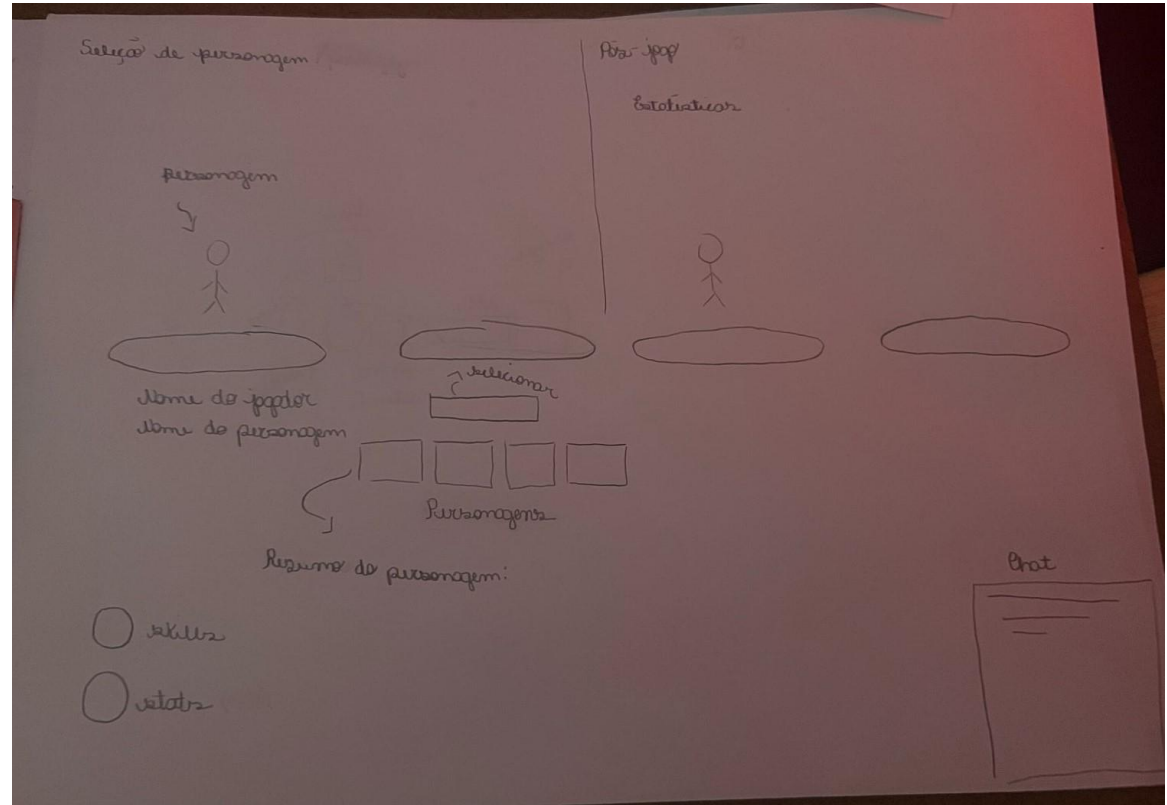
# Seleção/pós game

A tela de seleção de personagem terá 4 pódios para os 4 jogadores, o nickname e o nome do personagem aparecem logo abaixo.

Os personagens estarão abaixo dos jogadores onde poderão ser selecionados e com o mouse em cima, o jogador tem acesso a um breve resumo das skills e status do personagem.

O chat do lobby estará no canto inferior direito.

A tela pós-jogo também terá os 4 pódios, com o desempenho de cada jogador, como por exemplo: quem deu mais dano, quem fez a melhor jogada, etc.



# Galeria de personagem

A galeria terá 4 cartazes com os personagens jogáveis: cowboy, pirata, ninja e viking, cada um com seu cartaz personalizado.

Após selecionar um deles, o jogador tem acesso a lore do personagem, as skills, status e skins.

