

Caso de uso: **Criar Conta**

Atores: Morador (iniciador)

Finalidade: Cadastrar o usuário (morador) no aplicativo

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) solicita ao sistema a criação de uma conta informando nome completo, email, data de nascimento, sexo, telefone e senha. O sistema valida se o email ainda não está cadastrado e cria a conta.

Tipo: primário e essencial

Referências Cruzadas: Requisitos: RF\_B1

Casos de Uso relacionados: **Criar República**, **Entrar em República**.

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando o usuário abre o aplicativo e solicita a criação de uma conta	
2. O usuário informa nome completo, email, data de nascimento, sexo, telefone e senha.	3. O sistema verifica se o email ainda não está cadastrado, e cria a conta do usuário, salvando os dados fornecidos.  O usuário é informado de que sua conta foi criada
	4. O usuário, após ter a conta criada, pode <b>Criar República</b> ou <b>Entrar em República</b> (ver seções)

**Sequência alternativa:**

- **Linha 3:** Email já está cadastrado. Usuário é informado.

Caso de uso: **Logar Conta**

Atores: Morador (iniciador)

Finalidade: Logar o usuário (morador) no aplicativo

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) solicita login ao sistema informando email e senha. O sistema autentica os dados e autoriza o usuário a usar o sistema.

Tipo: primário e essencial

Referências Cruzadas: Requisitos: RF\_B5, RF\_B2, RF\_B3

Casos de Uso relacionados: **Criar República, Entrar em República.**

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando o usuário abre o aplicativo e solicita fazer login.	
2. O usuário informa email e senha ao sistema.	<b>3.</b> O sistema valida os dados do usuário e verifica se o usuário está vinculado a uma república <ol style="list-style-type: none"><li>1. Caso esteja, uma sessão é criada para o usuário</li><li>2. Caso não esteja, o usuário pode <b>Criar República</b> ou <b>Entrar em República</b> (ver seções)</li></ol>

**Sequência alternativa:**

- **Linha 3:** Email ou senha inválidos. Usuário é informado.

Caso de uso:           **Logout Conta**

---

Atores:               Morador (iniciador)

---

Finalidade:           Deslogar o usuário (morador) do aplicativo

---

Visão geral:           Um usuário do aplicativo (Morador) solicita logout ao sistema. O sistema remove a sessão de autenticação do usuário, encerrando sua conexão ativa com a aplicação.

---

Tipo:                   primário e essencial

---

Referências Cruzadas:     Requisitos: RF\_B6

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando o usuário solicita fazer logout ao sistema.	2. O sistema remove a sessão de autenticação do usuário, encerrando sua conexão ativa com a aplicação.

Caso de uso: **Criar República**

Atores: Morador (iniciador)

Finalidade: Criar uma república

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) que não pertence a uma república (usuário novo ou que saiu de uma república) solicita ao sistema a criação de uma república, informando o nome da república, a cidade da república e um ícone (opcional). O sistema cria uma república com os dados informados.

Tipo: primário e essencial

Referências Cruzadas: Requisitos: RF\_B2, RF\_B5, RF\_B1

Casos de Uso relacionados: **Logar Conta, Criar Conta.**

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando o usuário que não pertence a uma república (usuário novo ou que saiu de uma república) solicita criar uma república	
2. O usuário informa nome da república, a cidade e um ícone (opcional)	<p>3. O sistema verifica se já existe uma república com o mesmo nome na mesma cidade.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Caso exista, o sistema avisa o usuário para informar outro nome</li><li>2. Caso não exista, uma república é criada com os dados informados e o usuário é atribuído a essa república como Administrador da república</li></ol> <p>O usuário é redirecionado para a página principal do aplicativo.</p>

Caso de uso: **Entrar em República**

Atores: Morador (iniciador)

Finalidade: Atribuir o morador a uma república existente

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) que não pertence a uma república (usuário novo ou que saiu de uma república) informa o nome da república e a cidade ao sistema. O sistema faz uma busca e retorna as repúblicas que atendem os critérios informados pelo usuário juntamente com os moradores de cada república. O usuário seleciona uma república, e os moradores são exibidos. O usuário confirma que a república selecionada é a que ele quer entrar, e solicita entrar na república. Em seguida, o sistema inicia o caso de uso **Solicitar Aprovação do Administrador**. O usuário é informado que a solicitação foi enviada ao administrador da república, e o sistema redireciona o usuário para a tela inicial

Tipo: primário e essencial

Referências Cruzadas: Requisitos: RF\_B5, RF\_B2, RF\_B3, RF\_B1

Casos de Uso relacionados: **Solicitar Aprovação do Administrador, Logar Conta, Criar Conta.**

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando o usuário que não pertence a uma república (usuário novo ou que saiu de uma república) solicita entrar em uma república.	
2. O usuário informa o nome e a cidade da república.	3. O sistema faz uma busca e retorna as repúblicas que atendem os critérios informados pelo usuário juntamente com nome completo, sexo e telefone dos moradores de cada república.
4. O usuário seleciona uma república, e os moradores pertencentes aquela república são exibidos.  O usuário confirma que a república	

selecionada é a que ele quer entrar	
<b>5.</b> O usuário solicita entrar na república	<b>6.</b> O sistema inicia o caso de uso <b>Solicitar Aprovação do Administrador</b> (ver seção).
	<b>7.</b> O usuário é informado que a solicitação foi enviada ao administrador da república, e o sistema redireciona o usuário para a tela inicial

**Sequência alternativa:**

- **Linha 3:** Nenhuma república é encontrada. O sistema informa o usuário.

Caso de uso: **Sair da República**

Atores: Morador (iniciador)

Finalidade: Morador sair da república e poder entrar em outra.

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) solicita sair da sua república atual. O sistema pede para o usuário confirmar sua decisão, e então remove o usuário da sua república atual.

Tipo: primário e essencial

Referências Cruzadas: Requisitos: RF\_B4, RF\_B2, RF\_B3

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando o usuário solicita sair da sua república atual	2. O sistema solicita que o usuário confirme sua decisão de sair da república
3. O usuário confirma sua decisão	
4. 1. Caso o usuário não seja administrador da república, o sistema remove o usuário da república atual e redireciona para a tela inicial. 2. Caso o usuário seja administrador: a. Se for o único morador da república, o usuário é removido da república e a república é apagada do sistema. b. Se não for o único morador, o segundo morador mais antigo vira administrador e o usuário é removido da república.	

#### Sequência alternativa:

- **Linha 3:** O usuário não confirma sua decisão. A tela de confirmação é fechada e o usuário continua a usar o aplicativo.

Caso de uso: **Criar Tarefa**

Atores: Morador (iniciador)

Finalidade: Criar uma tarefa

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) solicita a criação de uma tarefa, Informando o tipo da tarefa (coletiva ou individual), o título da tarefa, um prazo e uma prioridade (opcional).

Tipo: primário e essencial

Referências Cruzadas: RF\_B7

Casos de Uso relacionados: **Notificar Atribuição de Tarefa**

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando o usuário solicita criar uma tarefa	
2. O usuário seleciona se a tarefa será coletiva ou individual	3. O sistema busca os moradores da república e exibe para o usuário
4. Caso a tarefa seja individual, o usuário seleciona UM morador (sistema deve restringir).  Caso a tarefa seja coletiva, o usuário seleciona PELO MENOS DOIS moradores (sistema deve restringir).	
5. O usuário insere o título da tarefa e um prazo.  O usuário pode inserir uma prioridade (alta, média ou baixa) (opcional).	6. O sistema recebe os dados enviados pelo usuário e cadastra a tarefa.  O usuário é avisado de que a tarefa foi criada e é redirecionado para o aplicativo.
	7. O sistema dá início ao caso de uso <b>Notificar Atribuição de Tarefa</b> (ver seção)



Caso de uso: **Concluir Tarefa**

---

Atores: Morador (iniciador)

---

Finalidade: Trocar o status de uma tarefa de 'PENDENTE' para 'CONCLUIDA'

---

Visão geral: Um Morador solicita a conclusão de uma tarefa em que o mesmo participa ou não. O sistema marca a tarefa como concluída.

---

Tipo: primário e essencial

---

Referências Cruzadas:

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando o usuário seleciona uma tarefa e marca a tarefa como concluída	2. O sistema atualiza o status da tarefa de 'PENDENTE' para 'CONCLUIDA', e redireciona o usuário para o aplicativo.

Caso de uso: **Cadastrar Despesa**

Atores: Morador (iniciador)

Finalidade: Registrar gastos comuns à república

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) solicita a criação de uma despesa, atribuindo a uma categoria existente e anexando um comprovante do gasto (opcional). Caso o usuário não encontre a categoria desejada, ele pode criar uma categoria de despesa, informando o nome da categoria e um ícone (opcional). O sistema cadastra a despesa.

Tipo: primário e essencial

Referências Cruzadas: RF\_B8, RF\_F3, RF\_F10

Casos de Uso Relacionados: **Criar Categoria de Despesa**

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando o usuário solicita criar uma despesa	2. O sistema busca as categorias de gasto existentes na república do usuário, e retorna as categorias.
3. O usuário procura a categoria que deseja atribuir sua despesa.  Caso a categoria já exista, o usuário seleciona a categoria  Caso a categoria não exista, o usuário pode dar início ao caso de uso <b>Criar Categoria de Despesa</b> .	
4. O usuário pode anexar um comprovante do gasto (opcional).	5. O sistema cria a despesa, e o usuário é redirecionado para o aplicativo.

Caso de uso: **Consultar Histórico de Despesa**

Atores: Morador (iniciador)

Finalidade: Registrar gastos comuns à república

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) solicita visualizar o histórico de despesas. O usuário recebe um histórico geral, com o período completo, todos os moradores, qualquer valor e categoria. O usuário pode informar filtros de período, morador, valor e categoria.

Tipo: primário e essencial

Referências Cruzadas:

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando o usuário solicita visualizar o histórico de despesas	2. O sistema busca o histórico geral de despesas, com o período completo, todos os moradores, qualquer valor e categoria, e exibe para o usuário.
3. O usuário recebe o histórico geral	
4. O usuário pode inserir filtros de período, morador, valor e categoria.	5. O sistema busca o histórico com os filtros informados, e retorna para o usuário
6. O usuário recebe o histórico personalizado.	

Caso de uso: **Consultar Histórico de Tarefas**

---

Atores: Morador (iniciador)

---

Finalidade: Permitir que o usuário visualize o histórico de tarefas

---

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) solicita visualizar o histórico de tarefas. O usuário recebe um histórico geral, com o período completo, todos os moradores e qualquer prioridade. O usuário pode informar filtros de período, morador e prioridade.

---

Tipo: primário e essencial

---

Referências Cruzadas:

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando o usuário solicita visualizar o histórico de tarefas.	2. O sistema busca o histórico geral de despesas, com o período completo, todos os moradores e qualquer prioridade.
3. O usuário recebe o histórico geral.	
4. O usuário pode inserir filtros de período, morador e prioridade.	5. O sistema busca o histórico com os filtros informados, e retorna para o usuário
6. O usuário recebe o histórico personalizado.	

Caso de uso:           **Notificar Atribuição de Tarefa**

---

Atores:                Sistema (iniciador)

---

Finalidade:           Informar um usuário de que uma tarefa foi atribuída a ele.

---

Visão geral:           Após uma tarefa ser criada, o sistema envia uma notificação para todos os moradores atribuídos à respectiva tarefa.

---

Tipo:                    primário e essencial

---

Referências Cruzadas: RF\_B7, RF\_F1, RF\_F5

Casos de Uso relacionados: **Criar Tarefa, Atribuir Morador a uma Tarefa Existente**

Ação do ator	Resposta do Sistema
	<b>1.</b> Este caso pode ter 2 começos: 1. Quando uma tarefa é criada. 2. Quando um morador é atribuído a uma tarefa existente
	<b>2.</b> O sistema notifica os moradores atribuídos à respectiva tarefa

Caso de uso:           **Notificar Lembrete de Tarefa**

---

Atores:                Sistema (iniciador)

---

Finalidade:           Informar um usuário de que uma tarefa está perto do prazo de conclusão.

---

Visão geral:           O Sistema envia uma Notificação aos Moradores atribuídos a uma tarefa 7 horas da manhã do dia do prazo de conclusão.

---

Tipo:                    primário e essencial

---

Referências Cruzadas: RF\_B7, RF\_F1, RF\_F6

Ação do ator	Resposta do Sistema
	1. Este caso começa quando o sistema faz uma verificação às 7 horas da manhã de todo dia, e verifica que existem tarefas com o prazo de conclusão para o dia atual.
	2. O sistema notifica os moradores atribuídos à respectiva tarefa, informando que a tarefa vence hoje.

Caso de uso: **Notificar Tarefa Atrasada**

---

Atores: Sistema (iniciador)

---

Finalidade: Informar um usuário de que uma tarefa está atrasada

---

Visão geral: O Sistema envia uma Notificação aos Moradores atribuídos a uma tarefa informando que a tarefa está atrasada (passou do prazo sem ser concluída). O sistema verifica de hora em hora as tarefas atrasadas, e envia uma notificação para cada morador pertencente aquela tarefa. Após mandar a notificação, o sistema registra em cada tarefa que uma notificação já foi enviada.

---

Tipo: primário e essencial

---

Referências Cruzadas: RF\_B7, RF\_F1, RF\_F7

Ação do ator	Resposta do Sistema
	1. Este caso começa quando o sistema faz uma verificação a cada hora, e verifica que existem tarefas atrasadas.
	2. O sistema notifica os moradores atribuídos à respectiva tarefa, informando que a tarefa está atrasada.  O sistema registra em cada tarefa que uma notificação já foi enviada.

Caso de uso: **Notificar Alteração de Prazo e/ou Prioridade**

Atores: Sistema (iniciador)

Finalidade: Informar um usuário de que a prioridade ou o prazo de uma tarefa foi ] alterado(a).

Visão geral: O Sistema envia uma Notificação aos Moradores atribuídos a uma tarefa informando que o prazo e/ou a prioridade da tarefa foram alterados. A notificação contém o prazo, a prioridade e quem alterou.

Tipo: primário e essencial

Referências Cruzadas: RF\_B7, RF\_F1, RF\_F2, RF\_F8

Casos de Uso relacionados: **Atribuir Prioridade e Prazo a uma Tarefa Existente**

Ação do ator	Resposta do Sistema
	1. Este caso começa após o caso de uso <b>Atribuir Prioridade e/ou Prazo a uma Tarefa Existente</b> ser executado.
	2. O sistema notifica os moradores atribuídos à respectiva tarefa, informando que o prazo e/ou a prioridade da tarefa foram alterados  O sistema envia o prazo, a prioridade e quem alterou a tarefa na notificação.



Caso de uso: **Atribuir Morador a uma Tarefa Existente**

---

Atores: Morador (iniciador)

---

Finalidade: Atribuir um morador a uma tarefa.

---

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) seleciona uma tarefa existente, e solicita atribuir um Morador a essa tarefa (ele mesmo ou outro morador).

---

Tipo: primário e essencial

---

Referências Cruzadas: RF\_B7, RF\_F1

Casos de Uso relacionados: **Criar Tarefa**

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando um Morador seleciona uma tarefa existente e solicita atribuir um Morador à tarefa selecionada.	2. O sistema busca os moradores da república que não estão atribuídos à tarefa selecionada, e retorna para o Morador.
3. O morador (iniciador) seleciona qual morador deseja atribuir à tarefa selecionada (ele mesmo ou outro).	4. O sistema atribui o morador selecionado à tarefa.  Caso a tarefa seja individual, o sistema torna a tarefa coletiva.

Caso de uso: **Atribuir Prioridade e/ou Prazo a uma Tarefa Existente**

Atores: Morador (iniciador)

Finalidade: Atribuir prioridade/prazo a uma tarefa que não possuía, ou editar prioridade/prazo de uma tarefa que já possuía.

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) seleciona uma tarefa existente, e solicita atribuir uma prioridade e/ou prazo a essa tarefa.

Tipo: primário e essencial

Referências Cruzadas: RF\_B7, RF\_F2

Casos de Uso relacionados: **Criar Tarefa**,

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando um Morador seleciona uma tarefa existente e solicita atribuir uma prioridade e/ou um prazo à tarefa selecionada.	
2. O morador (iniciador) informa uma prioridade (alta, média ou baixa) (opcional) e um prazo.	3. O sistema recebe os dados enviados pelo usuário e atualiza a tarefa.
	4. O sistema dá início ao caso de uso <b>Notificar Alteração de Prazo e/ou Prioridade</b> (ver seção).

Caso de uso: **Atribuir Comprovante de Gasto a uma Despesa Existente**

---

Atores: Morador (iniciador)

---

Finalidade: Comprovar o gasto em uma despesa.

---

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) seleciona uma despesa existente, e solicita atribuir um comprovante de gasto à despesa selecionada.

---

Tipo: primário e essencial

---

Referências Cruzadas: RF\_B8, RF\_F3

Casos de Uso relacionados: **Cadastrar Despesa**

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando um Morador seleciona uma despesa existente e solicita atribuir um comprovante de gasto à despesa selecionada	
2. O morador envia um comprovante de gasto.	3. O sistema recebe o comprovante do gasto e vincula à despesa selecionada.

Caso de uso: **Criar Categoria de Despesa**

---

Atores: Morador (iniciador)

---

Finalidade: Criar uma categoria de despesa.

---

Visão geral: Um usuário do aplicativo (Morador) solicita criar uma categoria de despesa. O morador informa o título da categoria e um ícone (opcional).

---

Tipo: primário e essencial

---

Referências Cruzadas: RF\_B8, RF\_F4

Casos de Uso relacionados: **Cadastrar Despesa**

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa quando um Morador solicita criar uma categoria de despesa.	
2. O morador insere o título da categoria e um ícone (opcional).	3. O sistema recebe os dados e cadastra uma despesa.

**Sequência alternativa:**

- **Linha 2:** Já existe uma categoria com o mesmo nome. O sistema informa o Morador.

Caso de uso: **Solicitar Aprovação de Entrada ao Administrador da República.**

Atores: Sistema (iniciador), Administrador da República

Finalidade: Aprovar ou recusar o ingresso de um usuário à república

Visão geral: Após um usuário solicitar entrar em uma república, o sistema notifica o administrador da república que alguém pediu pra entrar na república, informando o nome completo, o sexo e o telefone do usuário. O administrador pode aceitar ou recusar o ingresso do usuário à república.

Tipo: primário e essencial

Referências Cruzadas: RF\_B3

Casos de Uso relacionados: **Entrar em República**

Ação do ator	Resposta do Sistema
1. Este caso começa após um usuário do aplicativo solicitar entrar em uma república.	2. O sistema envia a solicitação de entrada ao Administrador da República, contendo o nome completo, o sexo e o telefone do usuário.
3. O Administrador da República pode aceitar ou recusar o ingresso do usuário à república.	3. Caso o Administrador da República aceite, o usuário é vinculado à república.  Caso o Administrador da República recuse, o usuário não é vinculado à república.