

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)

Лабораторная работа №7 по курсу
«Объектно-ориентированное программирование»

Студент: Шаларь Игорь Павлович
Группа: М8О-208Б-20
Вариант: 23
Преподаватель: Дорохов Евгений Павлович
Оценка: _____
Дата: _____

Цель:

- Закрепление навыков работы с шаблонами классов;
- Построение итераторов для динамических структур данных.

Задание:

Задание

Используя структуру данных, разработанную для лабораторной работы №4, спроектировать и разработать **итератор** для динамической структуры данных.

Итератор должен быть разработан в виде шаблона и должен позволять работать с любыми типами фигур, согласно варианту задания.

Итератор должен позволять использовать структуру данных в операторах типа `for`. Например:

```
for(auto i : stack) {  
    std::cout << *i << std::endl;  
}
```

Нельзя использовать:

- Стандартные контейнеры `std`.

Программа должна позволять:

- Вводить произвольное количество фигур и добавлять их в контейнер;
- Распечатывать содержимое контейнера;
- Удалять фигуры из контейнера.

Вариант 23: hexagon tnarytree

Описание программы:

figure.h - описание родительского класса для класса-фигуры.

hexagon.h - заголовочный файл описывающий классы.

tnarytree.h - реализация структуры.

queue.h - реализация очереди, используемой для обхода.

hexagon.cpp - реализация.

main.cpp - основной файл, взаимодействие с пользователем.

Пример работы:

USAGE:

Add element:

a [x1] [y1] [x2] [y2] [x3] [y3] [x4] [y4] [x5] [y5] [x6] [y6]

[route]

example:

a 0 2 1 1 1 -1 0 -2 -1 -1 -1 1

cbb

Print: p

Delete:

d

[path]

Area:

s

[path]

Traversal with iterator: i

Stop: q

Enter tree size:

100

a 0 2 1 1 1 -1 0 -2 -1 -1 -1 1

added

a 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

c

added

p

6: [0]

a 0 2 1 1 1 -1 0 -2 -1 -1 -1 1

cb

added

i

Hexagon: (0, 2) (1, 1) (1, -1) (0, -2) (-1, -1) (-1, 1)

Hexagon: (0, 0) (0, 0) (0, 0) (0, 0) (0, 0) (0, 0)

Hexagon: (0, 2) (1, 1) (1, -1) (0, -2) (-1, -1) (-1, 1)

s

cb

6

d

deleted

i

q

Дневник отладки:

Удаление из очереди, используемой для обхода, происходило некорректно. Ошибки были исправлены.

Выводы:

Научился реализовывать итераторы для динамических структур данных. Они позволяют автоматически обходить структуру данных. Они могут упростить разработку самой структуры данных, например, я мог их использовать для удаления поддерева до внедрения умных указателей, также итератор можно было применить в функции подсчёта площади поддерева. Ещё его можно было бы использовать, если бы потребовалось реализовать поиск фигуры в дереве.

Исходный код:

CMakeLists.txt:

```
cmake_minimum_required(VERSION 3.20)
```

```
set(CMAKE_CXX_STANDARD 14)
```

```
add_executable(lab4 main.cpp hexagon.cpp)
```

figure.h:

```
#ifndef FIGURE_H
```

```
#define FIGURE_H
```

```
class Figure {
```

```
public:
```

```
    virtual void Print(std::ostream &os) = 0;
```

```
    virtual size_t VerticesNumber() = 0;
```

```
    virtual double Area() = 0;
```

```
    virtual ~Figure() {}
```

```
};
```

```
#endif
```

hexagon.h:

```
#ifndef HEXAGON_H
#define HEXAGON_H

#include <iostream>
#include "figure.h"

class Hexagon : public Figure{

public:
    friend std::istream &operator >> (std::istream &is, Hexagon &p);
    friend std::ostream &operator << (std::ostream &os, Hexagon &p);
    Hexagon &operator = (const Hexagon &right);
    bool operator == (const Hexagon &right);
    size_t VerticesNumber();
    double Area();

private:
    std::pair <double, double> p[6];
};

#endif
```

tnarytree.h:

```
#ifndef TNARYTREE_H
#define TNARYTREE_H
```

```

#include "hexagon.h"

#include<iostream>

#include <stdexcept>

#include <iterator>

#include <cstddef>

#include"queue.h"


using namespace std;


template <typename T>

class node{

public:

    shared_ptr <node<T>> brt, cld;

    shared_ptr <T> val;


    node(){

        cld = NULL;

        brt = NULL;

        val = NULL;

    }


    friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const node<T> &now);


};


template <typename T>

std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const node<T> &now){

    os << now->val << endl;

    return os;

```

```
}
```

```
template <typename T>
```

```
class TNaryTree {
```

```
public:
```

```
    struct Iterator
```

```
    {
```

```
        using iterator_category = std::forward_iterator_tag;
```

```
        using difference_type = std::ptrdiff_t;
```

```
        using value_type = T;
```

```
        using pointer = T*;
```

```
        using reference = T&;
```

```
        Iterator(node<T> * ptr) { m_ptr = ptr; }
```

```
        reference operator*() const { return *(m_ptr->val.get()); }
```

```
        pointer operator->() { return m_ptr->val.get(); }
```

```
        Iterator& operator++() {
```

```
            if (q.empty() && m_ptr->cld.get() == NULL && m_ptr->brt.get() == NULL){
```

```
                m_ptr = NULL;
```

```
                return * this;
```

```
            }
```

```
            if (m_ptr->cld.get() != NULL) q.push(m_ptr->cld.get());
```

```
            if (m_ptr->brt.get() != NULL) q.push(m_ptr->brt.get());
```

```
            m_ptr = q.pop();
```

```
            return * this;
```

```
        }
```

```
        Iterator operator++(int) { Iterator tmp = *this; ++(*this); return tmp; }
```

```
        friend bool operator==(const Iterator& a, const Iterator& b) { return a.m_ptr == b.m_ptr; };
```

```
        friend bool operator!=(const Iterator& a, const Iterator& b) { return a.m_ptr != b.m_ptr; };
```



```

private:

    node<T> * m_ptr;

    queue <node<T> *> q;

};

Iterator begin() {

    if (!this->Empty()) return Iterator(this->root.get());

    return Iterator(NULL);

}

Iterator end() { return Iterator(NULL); }


// Инициализация дерева с указанием размера

TNaryTree(int);


// Полное копирование дерева

TNaryTree(const TNaryTree& other);


// Добавление или обновление вершины в дереве согласно заданному пути.

// Путь задается строкой вида: "cbccbcc",

// где 'c' - старший ребенок, 'b' - младший брат

// последний символ строки - вершина, которую нужно добавить или обновить.

// Пустой путь "" означает добавление/обновление корня дерева.

void Update(T &now, std::string &tree_path);


// Удаление поддерева

void Clear(std::string &tree_path);


// Проверка наличия в дереве вершин

bool Empty();

```

```

// Подсчет суммарной площади поддерева

double Area(std::string &tree_path);

// Вывод дерева в формате вложенных списков, где каждый вложенный список является:
// "S0: [S1: [S3, S4: [S5, S6]], S2]", где Si - площадь фигуры

template <typename U>

friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const TNaryTree<U> &tree);

~TNaryTree();

private:

    shared_ptr <node<T>> root;

    shared_ptr <node<T>> now;

    int size;

    int max_size;

    int get_size();

    void check();

    void decrease();

    void node_delete(shared_ptr <node<T>>, TNaryTree &, shared_ptr <node<T>>);

    void change_val(T &);

};

template <typename T>

void TNaryTree<T>::check(){

    if (size >= max_size){

        throw out_of_range("Nodes limit exceeded.");

        exit(-1);

    }

}

```

```
template <typename T>
```

```
TNaryTree<T>::TNaryTree(int n){
```

```
    max_size = n;
```

```
    root = NULL;
```

```
    size = 0;
```

```
}
```

```
template <typename T>
```

```
void assign (shared_ptr <node<T>> left, T & right){
```

```
    if (left->val == NULL){
```

```
        T * ptr = new T;
```

```
        * ptr = right;
```

```
        shared_ptr <T> temp(ptr);
```

```
        left->val.swap(temp);
```

```
        return;
```

```
    }
```

```
    * left->val = right;
```

```
}
```

```
template <typename T>
```

```
shared_ptr <node<T>> create_node(shared_ptr <node<T>> other){
```

```
    node<T> * temp = new node<T>;
```

```
    shared_ptr <node<T>> ptr(temp);
```

```
    ptr->val = other->val;
```

```
    return ptr;
```

```
}
```

```
template <typename T>
```

```
void TNaryTree<T>::decrease(){
```

```

    size--;
}

```

```

template <typename T>
int TNaryTree<T>::get_size(){
    return size;
}

```

```

template <typename T>
void node_copy(shared_ptr <node<T>> now, const shared_ptr <node<T>> other, char p){
    if (other == NULL) return;
    if (p == 'c') {
        now->cld = create_node(other);
        now = now->cld;
    }
    else{
        now->brt = create_node(other);
        now = now->brt;
    }
    node_copy (now, other->cld, 'c');
    node_copy (now, other->brt, 'b');
}

```

// Полное копирование дерева

```

template <typename T>
TNaryTree<T>::TNaryTree(const TNaryTree<T> &other){
    if (other.root == NULL) return;
    size = other.size;
    max_size = other.max_size;
}

```

```

    root = create_node(other.root);

    node_copy (root, other.root->cld, 'c');
}

// Добавление или обновление вершины в дереве согласно заданному пути.
// Путь задается строкой вида: "cbcsbcccc",
// где 'c' - старший ребенок, 'b' - младший брат
// последний символ строки - вершина, которую нужно добавить или обновить.
// Пустой путь "" означает добавление/обновление корня дерева.
template <typename T>
void TNaryTree<T>::Update(T &h, std::string &tree_path){
    if (tree_path == ""){
        if (root == NULL){
            check();

            node<T> * ptr = new node<T>;

            shared_ptr <node<T>> temp(ptr);

            assign(temp, h);

            root = temp;

            size++;

        }

        else assign(root, h);

        return;
    }

    if (root == NULL || tree_path[0] == 'b'){
        throw invalid_argument("Invalid tree_path.");

        exit(-1);
    }

    now = root;

    for (int i = 0; i < tree_path.size() - 1; i++){
        if (tree_path[i] == 'c') now = now->cld;
    }
}

```

```

else now = now->brt;

if (now == NULL){

    throw invalid_argument("Invalid tree_path.");

    exit(-1);

}

}

if (tree_path[tree_path.size() - 1] == 'c'){

    if (now->cld == NULL){

        check();

        node<T> * ptr = new node<T>;

        shared_ptr <node<T>> temp(ptr);

        assign(temp, h);

        now->cld = temp;

        size++;

    }

    else assign(now->cld, h);

}

else{

    if (now->brt == NULL){

        check();

        node<T> * ptr = new node<T>;

        shared_ptr <node<T>> temp(ptr);

        assign(temp, h);

        now->brt = temp;

        size++;

    }

    else assign(now->brt, h);

}

}

```

```

template <typename T>

void TNaryTree<T>::node_delete(shared_ptr <node<T>> now1, TNaryTree<T> &t, shared_ptr <node<T>> rt){

    if (now1==NULL) return;

    t.decrease();

    node_delete(now1->cld, t, rt);

    if (now1 != rt) node_delete(now1->brt, t, rt);

}

```

// Удаление поддерева

```

template <typename T>

void TNaryTree<T>::Clear(std::string &tree_path){

    now = NULL;

    if (tree_path == ""){

        node_delete(root, * this, root);

        root = NULL;

        return;

    }

    if (root == NULL || tree_path[0] == 'b'){

        throw invalid_argument("Invalid tree_path.");

        exit(-1);

    }

    now = root;

    for (int i = 0; i < tree_path.size() - 1; i++){

        if (tree_path[i] == 'c'){

            now = now->cld;

        }

        else now = now->brt;

        if (now == NULL){

            throw invalid_argument("Invalid tree_path.");

            exit(-1);

        }

    }

}

```

```

    }
}

if (tree_path[tree_path.size() - 1] == 'c'){
    if (now->cld == NULL){
        throw invalid_argument("Invalid tree_path.");
        exit(-1);
    }

    node_delete (now->cld, * this, now->cld);

    now->cld = now->cld->brt;
}

else{
    if (now->brt == NULL){
        throw invalid_argument("Invalid tree_path.");
        exit(-1);
    }

    node_delete (now->brt, * this, now->brt);

    now->brt = now->brt->brt;
}
}

```

// Проверка наличия в дереве вершин

```

template <typename T>
bool TNaryTree<T>::Empty(){
    return root == NULL;
}

```

```

template <typename T>
double node_square(shared_ptr <node<T>> now){
    if (now == NULL) return 0;

    double res = now->val->Area();
}

```



```

    res += node_square(now->cld);

    res += node_square(now->brt);

    return res;
}

// Подсчет суммарной площади поддерева
template <typename T>
double TNaryTree<T>::Area(std::string &tree_path){
    if (tree_path == "") return node_square(root);

    if (root == NULL || tree_path[0] == 'b'){
        throw invalid_argument("Invalid tree_path.");
        exit(-1);
    }

    now = root;

    for (int i = 0; i < tree_path.size() - 1; i++){
        if (tree_path[i] == 'c') now = now->cld;
        else now = now->brt;

        if (now == NULL){
            throw invalid_argument("Invalid tree_path.");
            exit(-1);
        }
    }

    if (tree_path[tree_path.size() - 1] == 'c'){
        if (now->cld == NULL){
            throw invalid_argument("Invalid tree_path.");
            exit(-1);
        }

        return node_square (now->cld);
    }

    else{

```

```

    if (now->brt == NULL){

        throw invalid_argument("Invalid tree_path.");

        exit(-1);

    }

    return node_square (now->brt);

}

return 0;

}

// Вывод дерева в формате вложенных списков, где каждый вложенный список является:
// "S0: [S1: [S3, S4: [S5, S6]], S2]", где Si - площадь фигуры

template <typename T>

void print(std::ostream& os, shared_ptr <node<T>> v, bool p){

    os << v->val->Area();

    if (v->cld != NULL){

        os << ": [";

        print(os, v->cld, 1);

    }

    if (v->brt != NULL){

        os << ", ";

        print(os, v->brt, 1);

    }

    else if (p) os << "]";

}

template <typename T>

std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const TNaryTree<T> &tree){

    if (tree.root == NULL) return os;

    print(os, tree.root, 0);

    return os;

```

```
}
```

```
template <typename T>
```

```
TNaryTree<T>::~TNaryTree(){
```

```
    string s = "";
```

```
    Clear(s);
```

```
}
```

```
#endif
```

queue.h:

```
#ifndef QUEUE_H
```

```
#define QUEUE_H
```

```
using namespace std;
```

```
template <typename T>
```

```
struct q_node{
```

```
    T val;
```

```
    q_node<T> * next, * prev;
```

```
    q_node(T now) {
```

```
        val = now;
```

```
        next = NULL;
```

```
        prev = NULL;
```

```
    }
```

```
};
```

```

template <typename T>

struct queue{

public:

    queue(){ head = NULL; last = NULL; }

    void out(){

        if (this->empty()){

            cout << endl;

            return;

        }

        q_node<T> * temp = this->head;

        while (temp != NULL){

            cout << temp->val << " ";

            temp = temp->next;

        }

        cout << endl;

    }

    void push(T add){

        if (this->empty()){

            this->head = new q_node<T>(add);

            this->last = this->head;

        }

        else{

            this->last->next = new q_node<T>(add);

            this->last = this->last->next;

        }

    }

    T pop(){

        if (this->empty()) exit(-5);
    }

```

```

    T res = this->head->val;

    q_node<T> * temp = this->head;

    this->head = this->head->next;;

    delete(temp);

    return res;

}

```

```

bool empty(){ return head == NULL;}

```

```

~queue(){

    if (empty()) return;

    q_node<T> * now = this->head;

    while (now != NULL){

        q_node<T> * temp = now;

        now = now->next;

        delete temp;

    }

}

```

```

private:

```

```

    q_node<T> * head, * last;

};

```

```

#endif

```

hexagon.cpp:

```
#include "hexagon.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <math.h>
```

```
using namespace std;
```

```
std::istream &operator >> (std::istream &is, Hexagon &h){  
    for (int i = 0; i < 6; i++) is >> h.p[i].first >> h.p[i].second;  
    return is;  
}
```

```
std::ostream &operator << (std::ostream &os, Hexagon &h){  
    os << "Hexagon:";  
    for (int i = 0; i < 6; i++) os << " (" << h.p[i].first << ", " << h.p[i].second << ")";  
    return os;  
}
```

```
double hex_distance(pair <double, double> a, pair<double, double> b){  
    return sqrt(pow(a.first - b.first, 2) + pow(a.second - b.second, 2));  
}
```

```
double hex_S_triangle (double a, double b, double c){  
    double p = (a + b + c) / 2;  
    return sqrt(p * (p - a) * (p - b) * (p - c));  
}
```

```
size_t Hexagon::VerticesNumber(){
```

```

    return 6;
}

double Hexagon::Area(){
    double res = 0, a, b, c;
    for (int i = 1; i < 5; i++){
        a = hex_distance(this->p[0], this->p[i]);
        b = hex_distance(this->p[i], this->p[i + 1]);
        c = hex_distance(this->p[0], this->p[i + 1]);
        res += hex_S_triangle(a, b, c);
    }
    return res;
}

Hexagon & Hexagon::operator = (const Hexagon &right){
    if (this == &right) return *this;
    for (int i = 0; i < 6; i++) this->p[i] = right.p[i];
    return *this;
}

double find_eps(){
    double eps = 1;
    while (eps + 1 != 1){
        eps /= 2;
    }
    return eps;
}

double eps = find_eps();

```

```

bool Hexagon::operator==(const Hexagon &right){
    bool p = 1;
    for (int i = 0; i < 6; i++){
        if (abs(this->p[i].first - right.p[i].first) >= eps || abs(this->p[i].second - right.p[i].second) >= eps)
            p = 0;
    }
    return p;
}

```

main.cpp:

```

#include<iostream>

#include"hexagon.h"

#include"tnarytree.h"

using namespace std;

int main(){
    cout << endl << "USAGE:" << endl;
    cout << "Add element:" << endl;
    cout << "a [x1] [y1] [x2] [y2] [x3] [y3] [x4] [y4] [x5] [y5] [x6] [y6]" << endl << "[route]" << endl;
    cout << "example:" << endl << "a 0 2 1 1 1 -1 0 -2 -1 -1 -1 1" << endl << "cbb" << endl;
    cout << "Print: p" << endl;
    cout << "Delete:" << endl << "d" << endl << "[path]" << endl;
    cout << "Area:" << endl << "s" << endl << "[path]" << endl;
    cout << "Traversal with iterator: i" << endl;
}

```



```

cout << "Stop: q" << endl;

cout << " _____ " << endl;

int n;

cout << "Enter tree size:" << endl;

cin >> n;

TNaryTree<Hexagon> * temp = new TNaryTree<Hexagon>(n);

shared_ptr<TNaryTree<Hexagon>> t(temp);

char ch;

string s;

Hexagon h;

while (1){

    cin >> ch;

    switch (ch){

        case 'a': {

            cin >> h;

            getline(cin, s);

            getline(cin, s);

            t->Update(h, s);

            cout << "added" << endl;

            break;

        }

        case 'p': {

            cout << * t << endl;

            break;

        }

        case 'd': {

            getline(cin, s);

            getline(cin, s);

            t->Clear(s);

            cout << "deleted " << endl;

        }

    }

}

```

```

        break;
    }
    case 's': {
        getline(cin, s);

        getline(cin, s);

        cout << t->Area(s) << endl;

        break;
    }
    case 'q': {
        s = "";

        t->Clear(s);

        return 0;
    }
    case 'i':{
        for (auto i : (* temp)){

            Hexagon qw = i;

            cout << qw << endl;

        }
    }
}

return 0;
}

```