Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №3 по курсу «Операционные системы»

Тема работы

Управление потоками в ОС.

Обеспечение синхронизации между потоками

Студент: Шаларь Игорь Павлови			
Группа: М8О-208Б-2			
Вариант:			
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеев			
Оценка:			
Дата:			
Подпись:			

Москва, 2021 **Содержание**

- 1. Репозиторий
- 2. Постановка задачи
- 3. Общие сведения о программе
- 4. Общий метод и алгоритм решения
- 5. Исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входящих данных и количества потоков.
- 6. Исходный код
- 7. Демонстрация работы программы
- 8. Выводы

Репозиторий

https://github.com/lgShalar/OS/tree/main/os lab3

Постановка задачи

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработки использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение потоков должно быть задано ключом запуска вашей программы.

Отсортировать массив целых чисел при помощи TimSort.

Общие сведения о программе

Блокировка и освобождение mutex-a.

```
Написано для Unix.
_$ cmake CMakeLists.txt _$ make
_$ ./parent
_$ ./lab3 [максимальное количество потоков]

main.cpp: выполняет timsort и контролирует многопоточность.

Системные вызовы:
thread thr(&thread_control::insertion_sort, this, ref(v), s, l);
thr.detach();

Создание и запуск потока.

mtx.unlock();
mtx.lock();
```

mylib.cpp: вспомогательные функции.

Общий метод и алгоритм решения

Тимсорт модифицирован для лучшей работы с многопоточностью.

Сначала исходная последовательность разбивается на упорядоченные или частично упорядоченные подпоследовательности не меньше вычисляемой длины. В режиме многопоточности подпоследовательности сортируются сортировкой вставкой и объединяются по аналогии с сортировкой слиянием.

Исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входящих данных и количества потоков.

Для размера последовательности 1000.

p	Т1 (сек)	Тр (сек)	$\mathbf{Sp} = \mathrm{T1/Tp}$	$\mathbf{X}\mathbf{p} = \mathbf{S}\mathbf{p}/\mathbf{p}$
2	0.00908	0.00766	1.185	0.593
3	0.00908	0.00599	1.516	0,505
4	0.00908	0.00552	1.645	0.411
5	0.00908	0.00565	1.607	0.3214
6	0.00908	0.00566	1.604	0.267

Для размера последовательности 100.

р	Т1 (сек)	Тр (сек)	$\mathbf{Sp} = \mathrm{T1/Tp}$	$\mathbf{X}\mathbf{p} = \mathrm{Sp/p}$
2	0.00085	0.0007	1.214	0.607
3	0.00085	0.00078	1.09	0.363
4	0.00085	0.00076	1.118	0.2795
5	0.00085	0.00069	1.232	0.2464

При обработке последовательности длиной около 1000 программа редко использует более 3 потоков, а если длина около 100 - более 2.

Исходный код

main.cpp

```
#include<iostream>
#include<unistd.h>
#include<thread>
#include<vector>
#include<chrono>
#include"mylib.h"
using namespace std;
const int wait_time = 100;
class\ thread\_control\{
private:
  mutex mtx;
  int num;
  void stop(){
     mtx.lock();
     num--;
     mtx.unlock();
```

```
int j = i;
     while(j != s \&\& v[j] < v[j-1]){
       swap(v[j], v[j-1]);
       j--;
     }
  }
  stop();
}
void my_merge(vector <int> &v, pair <int, int> a, pair<int,int> b){
  int s1 = a.first;
  int 11 = a.second;
  int s2 = b.first;
  int 12 = b.second;
  if (s1 > s2){
     swap (s1, s2);
     swap (11, 12);
  vector <int> t (11);
  for (int i = 0; i < 11; i++) t[i] = v[s1 + i];
  int it 1 = 0, it 2 = s2, it 3 = s1;
  while (it1 < 11 && it2 < s2 + 12){
     if (t[it1] < v[it2]){
       v[it3] = t[it1];
       it1++;
     }
     else {
       v[it3] = v[it2];
       it2++;
     it3++;
  while (it1 < 11){
    v[it3] = t[it1];
     it1++;
     it3++;
  while (it2 < s2 + 12){
    v[it3] = v[it2];
    it2++;
     it3++;
  }
  stop();
```

```
public:
  int max;
  thread control(){
     num = 0;
     max = 5;
  }
  void start sort(vector <int> &v, int s, int l){
     while (num == max) this thread::sleep for(std::chrono::milliseconds(wait time));
     mtx.lock();
     if (num == max){
       mtx.unlock();
       start_sort(ref(v), s, l);
       return;
     thread thr(&thread control::insertion sort, this, ref(v), s, l);
     thr.detach();
     num++;
     mtx.unlock();
  }
  void start merge(vector <int> &v, pair <int, int> a, pair<int,int> b){
     while (num == max) this_thread::sleep_for(std::chrono::milliseconds(wait_time));
     mtx.lock();
     if (num == max){
       mtx.unlock();
       start_merge(ref(v), a, b);
       return;
     thread thr(&thread_control::my_merge, this, ref(v), a, b);
     thr.detach();
     num++;
     mtx.unlock();
  }
  void wait(){
     while (num != 0) this_thread::sleep_for(std::chrono::milliseconds(wait_time));
};
thread_control now;
int main(int num, char * arg[]){
  string arg_get = arg[1];
  now.max = stoi(arg_get);
  int n, thr_cnt = 0, mx;
  cin >> n;
  vector \leqint\geq v(n);
```

```
for (int i = 0; i < n; i++) cin >> v[i];
  if (n == 1){
     cout \ll v[0] \ll endl;
     return 0;
  }
  int minrun = find minrun(n);
  vector <pair<int,int> > &q = * divide(minrun, &v); //Входной массив разделяется на подмассивы
  for (int i = 0; i < q.size(); i++) q[i] = \{q[i].first, size(&q[i])\};
  for (int i = 0; i < q.size(); i++) now.start_sort(ref(v), q[i].first, q[i].second);
  now.wait();
  while (q.size() != 1){
     vector <pair <int, int> > temp;
     for (int i = 1; i < q.size(); i += 2){
       now.start_merge(ref(v), q[i], q[i - 1]);
       temp.push_back(pair_merge(q[i], q[i - 1]));
     if (q.size() \% 2 == 1) temp.push_back(q[q.size() - 1]);
     q = temp;
     now.wait();
  cout << endl;
  for (int i = 0; i < v.size(); i++) cout << v[i] << " ";
  cout << endl;
  return 0;
mylib.cpp
#include<vector>
using namespace std;
int size(pair <int, int> * a){
  return a->second - a->first + 1;
int find_minrun(int n){
  int minrun, r = 0;
  if (n < 64) minrun = max(n / 4, 1); /*
  чтобы продемонстрировать парралельную обработку при небольших п
  */
  else {
     while (n \ge 64) {
```

}

}

```
r = n \& 1;
       n >>= 1;
     minrun = n + r;
  }
  return minrun;
}
vector <pair <int, int> > * divide(int minrun, vector <int> * t){
  vector <pair <int, int> > * q = new vector <pair <int, int> >;
  vector \leq int \geq \&v = *t;
  int n = v.size();
  pair <int, int> p = \{0, -1\};
  int now = 1;
  while (now < n)
     while (v[now] \le v[now - 1] &\& now \le n) now++;
     if (now > p.first + 1){
       reverse(v.begin() + p.first, v.begin() + now);
       if (now - p.first < minrun) now = min(p.first + minrun, n);
       p.second = now - 1;
       q->push_back(p);
       p = \{-1, -1\};
       p.first = now;
       now++;
     if (now == n) break;
     while (v[now] \ge v[now - 1] && now < n) now++;
     if (now > p.first + 1){
       if (now - p.first < minrun) now = min(p.first + minrun, n);
       p.second = now - 1;
       q->push back(p);
       p = \{-1, -1\};
       p.first = now;
       now++;
     }
  if (p.first == n - 1 \&\& p.second == -1) q->push_back({n - 1, n - 1});
  return q;
}
pair <int, int> pair_merge (pair <int, int> a, pair <int, int> b){
  a.first = min(a.first, b.first);
  a.second += b.second;
  return a;
}
mylib.h:
#ifndef MYLIB_H
#define MYLIB_H
#include<vector>
```

```
using namespace std;
int size (pair <int, int> *);
int find_minrun(int);
vector <pair <int, int> > * divide(int, vector <int> *);
pair <int, int> pair_merge (pair <int, int>, pair <int, int>);
#endif
```

Демонстрация работы программы

1)Ввод:

./lab3 2

5

24012

Вывод:

0 1 2 2 4

2)Ввод:

./lab3 3

10

1532468732

Вывод:

1223345678

3)Ввод:

3

123

Вывод:

1 2 3

Выводы

Освоил основы многопоточности, в т.ч. синхронизацию потоков. Научился оценивать ускорение и эффективность многопоточного алгоритма.