

KW	Aktivität	1.Unteraktivität	2.Unteraktivität	W geplant	Franziska	Sergej
MS	Projektidee finden			26	23	13
16	Exposé erstellen			5	3.5	3.5
		Idee finden				
			Brainstorming	0.5	0.5	0.5
		Alternative Ideen				
			Brainstorming	0.5	0.5	0.5
		Exposé 1 Erstellen				
			Problem	0.5		1
			Zielsetzung	0.5		0.5
			Verteiltes System	0.5		0.5
			Relevanz	0.5		0.5
		Exposé 2 Erstellen				
			Problem	0.5	1	
			Zielsetzung	0.5	0.5	
			Verteiltes System	0.5	0.5	
			Relevanz	0.5	0.5	
17-18	Exposé überarbeiten			16	17	6
		Domänenrecherche				
			Domäne identifizieren	3	2.5	2.5
			Domäne analysieren	4	5	
		Marktrecherche				
			Konkurrenzprodukte finden	1	2	
			iCow analysieren	2	2	0.5
			e-Soko analysieren	2	2	0.5
			IRMGARD analysieren	2	2	1
		Exposé anpassen				
			Zielsetzung überarbeiten	1	0.5	0.5
			Anwendungslogik überarbeiten	1	1	1
17-18	Alleinstellungsmerkmale			2	1	1
		Alleinstellungsmerkmale identifizieren				
			Aus der Marktrecherche herleiten	1	0.5	0.5
			Brainstorming	1	0.5	0.5
18	Stakeholderanalyse			3	2.5	2.5
		Stakeholder identifizieren				

		Brainstorming	1	0.5	0.5
		Stakeholder analysieren			
		Tabelle aufstellen	2	2	2
MS	Exposé und Stakeholderanalyse fertig gestellt				
MS	Risikoanalyse und POCs		17	3.5	14.5
18	Risikoanalyse		7	5.5	3.5
		Risiken identifizieren			
		Brainstorming	1	0.5	0.5
		Risiken aufschreiben	0.5	0.25	0.25
		Risiken analysieren			
		Risiken Analysieren	2	1	1
		Risiken Beschreiben	2	1	1
		Gegenmaßnahmen überlegen	1	0.5	0.5
		Tabelle aufstellen	0.5	0.25	0.25
		Risiken ausformulieren	2	2	
19	POCs		10		11
		POCs identifizieren			
		POCs aus Risiken ableiten	1		1
		Brainstorming	1		1
		POCs analysieren			
		POCs beschreiben	2		2
		Exit Kriterien	2		2.5
		Fail Kriterien	2		2
		Fallback beschreiben	2		2.5
MS Risikoanalyse und POCs abgeschlossen					
MS	Methodischer Rahmen und Architektur		25	9	16
19	Auswahl des methodischen Rahmens		4.5		4.5
		User Centered Design			
		Analysieren	2		2
		Usage Centered Design			
		Analysieren	2		2
		Auswahl begründen	0.5		0.5
19	Auswahl des Vorgehensmodells		7		7
		Discount Usability Engineering			
		Analysieren	2		2

		Usability Engineering Lefecycle			
			Analysieren	2	2
		Scenario Based Usability Engineering			
			Analysieren	2	2
		Fazit			
			Auswahl begründen	1	1
19	Kommunikationsmodell			8.5	9
		Deskriptives Modell			
			Brainstorming	1.5	2
			Modell erstellen	2.5	2
		Präskriptives Modell			
			Brainstorming	1.5	2
			Modell erstellen	3	3
18-19	Architekturmodell			6.5	4.5
		Architekturmodell erstellen			
			Brainstorming	1	1
			Zielplattformen ermitteln	0.5	0.5
			Paradigma des Netzwerkes festlegen	2	2
			Protokolle und Datenformate festlegen	2	2
			Modell entwerfen	1	1
MS	MCI Rahmen und Architekturmodell festgelegt				
MS	Rapid-Prototyping			13	20.5
19		Architektur einrichten			
			Server einrichten	1	0.5
			Datenbank einrichten	1	3
			Client einrichten	1	5
		POCs umsetzen			
			Auswertung der Bodendaten	5	8
			Effiziente Datenübertragung	5	4
MS	Rapid-Prototyp fertig				
MS	Projektplan			7.5	6.5
19		Projektplan erstellen			
			Layout	0.5	0.5
			Aktivitäten definieren	1	4
			Aktivitäten mit Workload eintragen	2	2

		Iterationen im Laufe des Projekts			
			Aktivitäten definieren	2	
			Aktivitäten mit Workload eintragen	2	
MS	Projektplan – erste Iteration				
MS	Anforderungsanalyse			70	
20	User Profiles erstellen			15	
		Daten erheben			
			Recherchieren	2	
			Aus Stakeholder Analyse ermitteln	2	
		User Profiles erstellen			
			sinnvolle Merkmale spezifizieren	2	
			User Profiles erstellen	2	
		Personae			
			Personae erstellen	6	
		Iterativ überarbeiten			
			User Profiles und Personae evaluieren	2	
			User Profiles und Personae überarbeiten	2	
20	Task analysis (deskriptiv)			21	
		Essential use cases			
			Personae analysieren	5	
			Task Szenarien Erstellen	6	
		Task Model			
			Taks szenarien analysieren	2	
			Recherchieren	2	
			Task model erstellen	2	
		Task model evaluieren			
			validieren	2	
			iterieren	2	
20	Anforderungen an das System ermitteln			9	
		Funktionale Anforderungen			
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln	1	
			aus den User Profiles ermitteln	1	
			aus der Task Analyse ermitteln	1	
		Qualitative Anforderungen			
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln	1	
			aus den User Profiles ermitteln	1	

			aus der Task Analyse ermitteln	1		
		Organisatorische Anforderungen				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln	1		
			aus den User Profiles ermitteln	1		
			aus der Task Analyse ermitteln	1		
20	Platform Constraints ermitteln			4		
		Technische Anforderungen definieren				
			Plattformen definieren	2		
			Plattformen analysieren	2		
20	Style Guides			8		
		Style Guides definieren				
			Anforderungen an das System analysieren	3		
			Style Guides formulieren	5		
21	Puffer			10		
		Iteration der abgeschlossenen Artefakte				
			Artefakte überarbeiten	10		
MS	Anforderungsanalyse abgeschlossen					
MS	Work re-engineering			36		
21	Task analysis (präskriptiv)			11		
		Task Model				
			Brainstorming	1		
			Recherchieren	2		
			Taks szenarien analysieren	1		
			Task model erstellen	2		
		Task model evaluieren				
			validieren	2		
			iterieren	2		
21	Conceptual Model Design			15		
		CM Mockups erstellen				
			Präskriptive Aufgabenmodellierung realisieren	2		
			Style Guides anwenden	2		
			Papierbasierten Prototypen erstellen	4		
		Mockups evaluieren				
			Probleme ermitteln	2		
			Style Guides ergänzen	2		

		Präskriptive Aufgabenmodellierung ergänze	2		
		Mockups ergänzen	2		
21	Puffer		10		
		Iteration der abgeschlossenen Artefakte			
		Artefakte überarbeiten	10		
MS	Work re-engineering abgeschlossen				

MS	Screen Design Standards		38		
21	Screen Design Standards		10		
		Screen Design Standards erarbeiten			
		Screen Design Standards festlegen	10		
21	SD Prototyping		18		
		Prototypen erstellen			
		Präskriptive Aufgabenmodellierung realisieren	2		
		Screen Design Standards anwenden	2		
		Style Guides anwenden	2		
		Prototypen evaluieren			
		Prototypen testen	3		
		Probleme ermitteln	2		
		Style Guides ergänzen	2		
		Screen Design Standards ergänzen	2		
		Prototypen iterieren			
		Prototypen überarbeiten	3		
21	Puffer		10		
		Iteration der abgeschlossenen Artefakte			
		Artefakte überarbeiten	10		
MS	Screen Design Standards abgeschlossen				
MS	Detaild User Interface Design		37		
22	Elemente des UI's erstellen		10		
		Einzelne Elemente erstellen			
		Elemente designen	10		
22	DUID Prototyping		17		
		Prototypen erstellen			

			DUID Standard anwenden	5		
			Style Guides anwenden	2		
		Prototypen evaluieren				
			Prototypen testen	2		
			Probleme ermitteln	2		
			Style Guides ergänzen	2		
			DUID ergänzen	2		
		Prototypen iterieren				
			Prototypen überarbeiten	2		
22	Puffer			10		
		Iteration der abgeschlossenen Artefakte				
			Artefakte überarbeiten	10		
MS	Detailed User Interface Design abgeschlossen					
MS	Systemarchitektur planen			48		
	Datenstrukturen			10		
		Datenstruktur erstellen				
			Struktur der ausgetauschten Daten ermitteln	10		
22	Modellierung der Architektur			28		
		Architekturmodelle erstellen				
			Brainstorming und Recherchen	3		
			Anwendungslogik festlegen	5		
			Architekturmodell überarbeiten	5		
		Modellierung der Architekturmerkmale				
			Ressourcen modellieren	5		
			Datenformate festlegen	5		
			Protokolle festlegen	5		
22	Puffer			10		
		Iteration der abgeschlossenen Artefakte				
			Artefakte überarbeiten	10		
MS	Systemplanung abgeschlossen					
MS	Dokumentation erstellen			40		
23	Dokumentation ausarbeiten					
		Dokumentation erstellen				
			Inhalt festlegen	10		
			Dokumentation ausarbeiten	30		

MS	Dokumentation abgegeben					
MS	Implementieren			215		
24-28	Implementieren					
		Funktionalitäten implementieren				
			User Login	30		
			Erstellung der Einträge	20		
			Zugriff auf externe Wetterdienste	30		
			Analyse der Bodendaten	30		
			Interaktive Visualisierung der Anleitungen	30		
			Interaktive Darstellung der Ackerdaten	25		
			Visualisierung der nachhaltigen Anleitungen	20		
	Puffer			30		
		Iterative Implementierung				
			Zeit für mögliche Schwierigkeiten	30		
MS	Implementierung abgeschlossen					
MS	System evaluieren			20		
28	Fazit			10		
		Diskussion des Zielerreichungsgrades		5		
		Ausblick		5		
28	Prozessassessment			10		
		Kritische Reflexion des Projektes		5		
		Herausforderungen im Projekt		5		
MS	System evaluiert					
MS	Poster			7.5		
28	Poster erstellen					
		Layout erstellen				
			Brainstorming	2		
			Layout erstellen	5		
		Drucken				
			Poster drucken	0.5		
MS	Poster erstellt					
29	Präsentation					
MS	Projekt abgeschlossen					
				600	38	70.5