

kw	Aktivität	1.Unteraktivität	2.Unteraktivität	W geplant	Franziska	Sergej
MS	Projektidee finden			20	3.5	3.5
	Exposé erstellen			4.5	3.5	3.5
		Idee finden				
			Brainstorming	0.25	0.5	0.5
		Alternative Ideen				
			Brainstorming	0.25	0.5	0.5
		Exposé 1 Erstellen				
			Problem	0.5		1
			Zielsetzung	0.5		0.5
			Verteiltes System	0.5		0.5
			Relevanz	0.5		0.5
		Exposé 2 Erstellen				
			Problem	0.5	1	
			Zielsetzung	0.5	0.5	
			Verteiltes System	0.5	0.5	
			Relevanz	0.5	0.5	
	Exposé überarbeiten			11.5	5.5	1.5
		Domänenrecherche				
			Domäne identifizieren	2		
			Domäne analysieren	4		
		Marktrecherche			2.5	
			Konkurrenzprodukte finden	0.5	0.5	
			iCow analysieren	1.5	1	
			e-Soko analysieren	1.5	1	
		Exposé anpassen				
			Zielsetzung überarbeiten	1	0.5	0.5
			Anwendungslogik überarbeiten	1		1
	Alleinstellungsmerkmale			2	1	1
		Alleinstellungsmerkmale identifizieren				
			Aus der Marktrecherche herleiten	1	0.5	0.5
			Brainstorming	1	0.5	0.5
	Stakeholderanalyse			2	1	1
		Stakeholder identifizieren				
			Brainstorming	1	0.5	0.5

		Stakeholder analysieren			
			Tabelle aufstellen	1	0.5
MS	Exposé und Stakeholderanalyse fertig gestellt				
MS	Risikoanalyse und POCs				
	Risikoanalyse				
		Risiken identifizieren			
			Brainstorming		
			Risiken aufschreiben		
		Risiken analysieren			
			Risiken Analysieren		
			Risiken Beschreiben		
			Gegenmaßnahmen überlegen		
			Tabelle aufstellen		
	POCs				
		POCs identifizieren			
			POCs aus Risiken ableiten		
			Brainstorming		
		POCs analysieren			
			POCs beschreiben		
			Exit Kriterien		
			Fail Kriterien		
			Fallback beschreiben		
MS Risikoanalyse und POCs abgeschlossen					
MS	Methodischer Rahmen und Architektur				
	Auswahl des methodischen Rahmens				
		User Centered Design			
			Analysieren	1	0.5
		Usage Centered Design			
			Analysieren	1	0.5
			Auswahl begründen	0.5	0.5
	Auswahl des Vorgehensmodells				
		Discount Usability Engineering			
			Analysieren	1	1
		Usability Engineering Lefecycle			
			Analysieren	1	1

		Scenario Based Usability Engineering			
			Analysieren	1	1
		Fazit			
			Auswahl begründen	0.5	1
	Kommunikationsmodell			3	
		Deskriptives Modell			
			Brainstorming	0.5	
			Modell erstellen	1	
		Präskriptives Modell			
			Brainstorming	0.5	
			Modell erstellen	1	
	Architekturmodell				
		Architekturmodell erstellen			
			Brainstorming		
			Zielplattformen ermitteln		
			Paradigma des Netzwerkes festlegen		
			Protokolle und Datenformate festlegen		
			Modell entwerfen		
MS	MCI Rahmen und Architekturmodell festgelegt				
MS	Rapid-Prototyping				
		Architektur einrichten			
			Server einrichten		
			Datenbank einrichten		
			Client einrichten		
		POCs umsetzen			
MS	Rapid-Prototyp fertig				
MS	Projektplan				
		Projektplan erstellen			
			Layout	0.5	0.5
			Aktivitäten definieren	1	1.5
			Aktivitäten mit Workload eintragen	2	0.5 2.5
		Iterationen im Laufe des Projekts			

