

KW	Aktivität	1.Unteraktivität	2.Unteraktivität	W geplant	Franziska	Sergej
	Projektidee finden			26	29	13
16	Exposé erstellen			5	4.5	3.5
		Idee finden				
			Brainstorming	0.5	0.5	0.5
		Alternative Ideen				
			Brainstorming	0.5	0.5	0.5
		Exposé 1 Erstellen				
			Problem	0.5		1
			Zielsetzung	0.5		0.5
			Verteiltes System	0.5		0.5
			Relevanz	0.5		0.5
		Exposé 2 Erstellen				
			Problem	0.5	1.5	
			Zielsetzung	0.5	1	
			Verteiltes System	0.5	0.5	
			Relevanz	0.5	0.5	
17-18	Exposé überarbeiten			16	21	6
		Domänenrecherche				
			Domäne identifizieren	3	2.5	2.5
			Domäne analysieren	4	7	
		Marktrecherche				
			Konkurrenzprodukte finden	1	2.5	
			iCow analysieren	2	2	0.5
			e-Soko analysieren	2	2	0.5
			IRMGARD analysieren	2	3.5	1
		Exposé anpassen				
			Zielsetzung überarbeiten	1	0.5	0.5
			Anwendungslogik überarbeiten	1	1	1
17-18	Alleinstellungsmerkmale			2	1	1
		Alleinstellungsmerkmale identifizieren				
			Aus der Marktrecherche herleiten	1	0.5	0.5
			Brainstorming	1	0.5	0.5
18	Stakeholderanalyse			3	2.5	2.5
		Stakeholder identifizieren				

		Brainstorming	1	0.5	0.5
		Stakeholder analysieren			
		Tabelle aufstellen	2	2	2
MS	Exposé und Stakeholderanalyse fertig gestellt				
	Risikoanalyse und POCs		17	6.5	14.5
18	Risikoanalyse		7	6.5	3.5
		Risiken identifizieren			
		Brainstorming	1	0.5	0.5
		Risiken aufschreiben	0.5	0.25	0.25
		Risiken analysieren			
		Risiken Analysieren	2	1	1
		Risiken Beschreiben	2	1	1
		Gegenmaßnahmen überlegen	1	0.5	0.5
		Tabelle aufstellen	0.5	0.25	0.25
		Risiken ausformulieren	2	3	
19	POCs		10		11
		POCs identifizieren			
		POCs aus Risiken ableiten	1		1
		Brainstorming	1		1
		POCs analysieren			
		POCs beschreiben	2		2
		Exit Kriterien	2		2.5
		Fail Kriterien	2		2
		Fallback beschreiben	2		2.5
	MS Risikoanalyse und POCs abgeschlossen				
	Methodischer Rahmen und Architektur		25	12	16
19	Auswahl des methodischen Rahmens		4.5		4.5
		User Centered Design			
		Analysieren	2		2
		Usage Centered Design			
		Analysieren	2		2
		Auswahl begründen	0.5		0.5
19	Auswahl des Vorgehensmodells		7		7
		Discount Usability Engineering			
		Analysieren	2		2

		Usability Engineering Lefecycle				
			Analysieren	2		2
		Scenario Based Usability Engineering				
			Analysieren	2		2
		Fazit				
			Auswahl begründen	1		1
19	Kommunikationsmodell			8.5	12	
		Deskriptives Modell				
			Brainstorming	1.5	2	
			Modell erstellen	2.5	3.5	
		Präskriptives Modell				
			Brainstorming	1.5	2	
			Modell erstellen	3	4.5	
18-19	Architekturmodell			6.5		4.5
		Architekturmodell erstellen				
			Brainstorming	1		1
			Zielpattformen ermitteln	0.5		0.5
			Paradigma des Netzwerkes festlegen	2		2
			Protokolle und Datenformate festlegen	2		2
			Modell entwerfen	1		1
MS	MCI Rahmen und Architekturmodell festgelegt					
	Rapid-Prototyping			13	4	20.5
19		Architektur einrichten				
			Server einrichten	1		0.5
			Datenbank einrichten	1		3
			Client einrichten	1		5
		POCs umsetzen				
			Auswertung der Bodendaten	5	4	8
			Effiziente Datenübertragung	5		4
MS	Rapid-Prototyp fertig					
MS	Projektplan			7.5	3	8.5
19		Projektplan erstellen				
			Layout	0.5		0.5
			Aktivitäten definieren	1		4
			Aktivitäten mit Workload eintragen	2	2	2

		Iterationen im Laufe des Projekts				
			Aktivitäten definieren	2	0.5	1
			Aktivitäten mit Workload eintragen	2	0.5	1
MS	Projektplan – erste Iteration					
	Restliche POC durchführen			20	5	15
20	Durchführung der POCs					
		POCs				
			Benutzer Anlegen	1		1
			Eintrag mit Ackerdaten erstellen	1		1
			Collaborators dem Eintrag hinzufügen	1		1
			Effiziente Datenübertragung	2		2
			Auswertung der Bodendaten	3		3
			Klimatische Daten der Externen Dienste	2	5	
			Effiziente Erstellung interaktiver Tutorials	3		2
			Erstellung der Anleitungen für Mobiltelefone	2		1
			Didaktische Darstellung der Informationen	5		4
02.06.17	Durchgeführte POCs dokumentiert					
	Anforderungsanalyse			80	46	45
21	User Profiles erstellen			16	18	9
		Daten erheben				
			Recherchieren	2	2.5	2
			Aus Stakeholder Analyse ermitteln	2	2	1
		User Profiles erstellen				
			sinnvolle Merkmale spezifizieren	2	2	1
			User Profiles erstellen	2	2.5	1
		Personae				
			Personae erstellen	5	9	2
		Iterativ überarbeiten				
			User Profiles und Personae evaluieren	2		1
			User Profiles und Personae überarbeiten	1		1
21	Task analysis (deskriptiv)			31	13	15
		Daten aufheben				
			Recherchieren	6	3	3
			Task Szenarien Erstellen	6	2	2
	User Task Organization Model					

			Taks szenarien analysieren	5	3	3
			Recherchieren	5	3	3
			Task model erstellen	5	2	2
		Task model evaluieren				
			validieren	2		1
			iterieren	2		1
21	Anforderungen an das System ermitteln			9	9	6
		Funktionale Anforderungen				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln	1	1	1
			aus den User Profiles ermitteln	1	1	1
			aus der Task Analyse ermitteln	1	1	1
		Qualitative Anforderungen				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln	1	1	1
			aus den User Profiles ermitteln	1	1	1
			aus der Task Analyse ermitteln	1	1	1
		Organisatorische Anforderungen				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln	1	1	
			aus den User Profiles ermitteln	1	1	
			aus der Task Analyse ermitteln	1	1	
21	Platform Constraints ermitteln			4		2
		Plattform analysieren				
			Plattformen definieren	2		1
			Plattformen analysieren	2		1
21	Usability Goals			10		9
		Usability Goals definieren				
			Userprofiles und Anforderungen Analysieren	5		4
			Qualitative und quantitative Usability Goals definieren	5		5
21	Puffer			10	6	4
		Iteration der abgeschlossenen Artefakte				
			Artefakte überarbeiten	10	6	4
28.05.17	Anforderungsanalyse abgeschlossen					
MS	Work re-engineering			32	3	23.5
22	Task analysis (präskriptiv)			10	3	8
		Task Model				
			Brainstorming	1	0.5	0.5

			Recherchieren	2	2	2
			Taks szenarien analysieren	1	0.5	0.5
			Task model erstellen	2		1
		Task model evaluieren				
			validieren	2		1
			iterieren	2		3
22	Conceptual Model Design			12		10.5
		CM Mockups erstellen				
			Präskriptive Aufgabenmodellierung realisieren	4		3
			Papierbasierten Prototypen erstellen	5		6
		Mockups evaluieren				
			Probleme ermitteln	2		1
			Mockups ergänzen	1		0.5
22	Puffer			10		5
		Iteration der abgeschlossenen Artefakte				
			Artefakte überarbeiten	10		5
06.06.17	Work re-engineering und Mockups					
	Screen Design Standards			10		5
23	Screen Design Standards			10		5
		Screen Design Standards erarbeiten				
			Screen Design Standards festlegen	10		5
07.06.17	Screen Design Standards abgeschlossen					
	Detaild User Interface Design			32		31
22	Elemente des UI's erstellen			10		10
		Einzelne Elemente erstellen				
			Elemente designen	10		10
22	DUID Prototyping			12		11
		Prototypen erstellen				
			SDS Standards anwenden	2		1
			Mockups erstellen	5		5
			Mockups digitalisieren	5		5
22	Puffer			10		5
		Iteration der abgeschlossenen Artefakte				
			Artefakte überarbeiten	10		5

08.06.17	Detaild User Interface Design Prototype				
	DUID Evaluation			25	22
	Evaluation durchführen				
	Funktionsfähigen Prototypen erstellen				
		DUID implementieren	5		4
	Artefakte vorbereiten				
		Tasks definieren	2		2
		Task beschreiben	2		2
		Data Sheets erstellen	2		2
	Evaluation durchführen				
		Benutzer involvieren	1		1
		User Training	1		1
		Durchführung	5		4
	Ergebnisse evaluieren				
		Daten sammeln	2		2
		Daten evaluieren	5		4
09.06.17	Daten der Evaluation				
	Systemarchitektur planen			48	35
	Datenstrukturen			10	10
	Datenstruktur erstellen				
		Struktur der ausgetauschten Daten ermitteln	10		10
22	Modellierung der Architektur			28	20
	Architekturmodell erstellen				
		Brainstorming und Recherchen	3		1
		Anwendungslogik festlegen	5		8
		Architekturmodell überarbeiten	5		2
	Modellierung der Architekturmerkmale				
		Ressourcen modellieren	5		6
		Datenformate festlegen	5		2
		Protokolle festlegen	5		1
22	Puffer			10	5
	Iteration der abgeschlossenen Artefakte				
		Artefakte überarbeiten	10		5
11.06.17	Systemplanung abgeschlossen				

MS	Dokumentation erstellen			40	25	48
23	Dokumentation ausarbeiten					
		Dokumentation erstellen				
			Inhalt festlegen	10		8
			Dokumentation ausarbeiten	30	20	40
			Fazit formulieren	4	5	
12.06.17	Dokumentation abgegeben					
	Implementieren			219	72.5	227
24-28	Implementieren					
		User Login				
			Implementieren	10		10
			Testen	1.5		3
			Überarbeiten	1.5		2
		Erstellung neuer Entries				
			Implementieren	20		25
			Einfügen der Collaborators	5		10
			Debugging	5		5
			Testing	5		5
		Wetter API				
			Ermittlung der Adresse	10	6	15
			Wetterdaten Abfrage nach Adresse	10	4	10
			Autofill-Funktion	5		5
			Testing-Debugging	5		5
		Analyse der Bodendaten				
			Implementieren	20		23
			Festlegen u. Speichern von Pflanzendaten	4	4	2
			Debugging	5		5
			Testing	5		10
		Interaktive Darstellung der Ackerdaten				
			Layout	5		10
			Vorlesefunktion	10		20
			Visualisierung der Daten	5		15
			Debugging - Testing	5		10
		Interaktive Visualisierung der Anleitungen				
			Zusätzliche Recherchen	5	10	
			Erstellung der Bilder	10	24	
			Formulieren von Strings f. Vorlesefunktion	2	3	1



		Implementieren	30	3.5	25
		Sms versenden			
		Recherche zu Websms	4	4	
		Implementieren	6	8	
		Debugging	3	3	1
		Testing	2	3	
	Puffer		20		10
		Iterative Implementierung			
		Debugging-Testing	10		10
10.07.17	Implementierung abgeschlossen				
	Fazit zum Projekt		10	14	1.5
28	Fazit		9	14	
		Diskussion des Zielerreichungsgrades	3	5	
		Kritische Reflexion des Projektes	3	5	0.5
		Prozessassessment und Fazit formulieren	3	4	0.5
28	Implementationsdokumentation		1		1.5
		Begründung der Architekturänderungen	1		1.5
10.07.17	Entwicklungsprozess evaluiert				
	Poster		7.5	4	10
28	Poster erstellen				
		Layout erstellen			
		Brainstorming	2	1	1
		Fotos machen	2	3	
		Layout erstellen	5		8
		Iterativ überarbeiten			
		Überarbeiten	0.5		1
14.07.17	Poster erstellt				
17.07.17	Präsentation				
17.07.17	Projekt abgeschlossen				
			600	224	537.5