

KW	Aktivität	1.Unteraktivität	2.Unteraktivität	W geplant	Franziska	Sergej
	Projektidee finden			26	29	13
16	Exposé erstellen			5	4.5	3.5
		Idee finden				
			Brainstorming	0.5	0.5	0.5
		Alternative Ideen				
			Brainstorming	0.5	0.5	0.5
		Exposé 1 Erstellen				
			Problem	0.5		1
			Zielsetzung	0.5		0.5
			Verteiltes System	0.5		0.5
			Relevanz	0.5		0.5
		Exposé 2 Erstellen				
			Problem	0.5	1.5	
			Zielsetzung	0.5	1	
			Verteiltes System	0.5	0.5	
			Relevanz	0.5	0.5	
17-18	Exposé überarbeiten			16	21	6
		Domänenrecherche				
			Domäne identifizieren	3	2.5	2.5
			Domäne analysieren	4	7	
		Marktrecherche				
			Konkurrenzprodukte finden	1	2.5	
			iCow analysieren	2	2	0.5
			e-Soko analysieren	2	2	0.5
			IRMGARD analysieren	2	3.5	1
		Exposé anpassen				
			Zielsetzung überarbeiten	1	0.5	0.5
			Anwendungslogik überarbeiten	1	1	1
17-18	Alleinstellungsmerkmale			2	1	1
		Alleinstellungsmerkmale identifizieren				
			Aus der Marktrecherche herleiten	1	0.5	0.5
			Brainstorming	1	0.5	0.5
18	Stakeholderanalyse			3	2.5	2.5
		Stakeholder identifizieren				

		Brainstorming	1	0.5	0.5
	Stakeholder analysieren				
		Tabelle aufstellen	2	2	2
MS	Exposé und Stakeholderanalyse fertig gestellt				
	Risikoanalyse und POCs		17	6.5	14.5
18	Risikoanalyse		7	6.5	3.5
	Risiken identifizieren				
		Brainstorming	1	0.5	0.5
		Risiken aufschreiben	0.5	0.25	0.25
	Risiken analysieren				
		Risiken Analysieren	2	1	1
		Risiken Beschreiben	2	1	1
		Gegenmaßnahmen überlegen	1	0.5	0.5
		Tabelle aufstellen	0.5	0.25	0.25
		Risiken ausformulieren	2	3	
19	POCs		10		11
	POCs identifizieren				
		POCs aus Risiken ableiten	1		1
		Brainstorming	1		1
	POCs analysieren				
		POCs beschreiben	2		2
		Exit Kriterien	2		2.5
		Fail Kriterien	2		2
		Fallback beschreiben	2		2.5
MS Risikoanalyse und POCs abgeschlossen					
	Methodischer Rahmen und Architektur		25	12	16
19	Auswahl des methodischen Rahmens		4.5		4.5
	User Centered Design				
		Analysieren	2		2
	Usage Centered Design				
		Analysieren	2		2
		Auswahl begründen	0.5		0.5
19	Auswahl des Vorgehensmodells		7		7
	Discount Usability Engineering				
		Analysieren	2		2

		Usability Engineering Lefecycle			
		Analysieren	2		2
		Scenario Based Usability Engineering			
		Analysieren	2		2
		Fazit			
		Auswahl begründen	1		1
19	Kommunikationsmodell		8.5	12	
		Deskriptives Modell			
		Brainstorming	1.5	2	
		Modell erstellen	2.5	3.5	
		Präskriptives Modell			
		Brainstorming	1.5	2	
		Modell erstellen	3	4.5	
18-19	Architekturmodell		6.5		4.5
		Architekturmodell erstellen			
		Brainstorming	1		1
		Zielpattformen ermitteln	0.5		0.5
		Paradigma des Netzwerkes festlegen	2		2
		Protokolle und Datenformate festlegen	2		2
		Modell entwerfen	1		1
MS	MCI Rahmen und Architekturmodell festgelegt				
	Rapid-Prototyping		13	4	20.5
19		Architektur einrichten			
		Server einrichten	1		0.5
		Datenbank einrichten	1		3
		Client einrichten	1		5
		POCs umsetzen			
		Auswertung der Bodendaten	5	4	8
		Effiziente Datenübertragung	5		4
MS	Rapid-Prototyp fertig				
MS	Projektplan		7.5	4	8.5
19		Projektplan erstellen			
		Layout	0.5		0.5
		Aktivitäten definieren	1		4
		Aktivitäten mit Workload eintragen	2	2	2

		Iterationen im Laufe des Projekts				
			Aktivitäten definieren	2	1	1
			Aktivitäten mit Workload eintragen	2	1	1
MS	Projektplan – erste Iteration					
	Restliche POC durchführen			20	5	15
20	Durchführung der POCs					
		POCs				
			Benutzer Anlegen	1		1
			Eintrag mit Ackerdaten erstellen	1		1
			Collaborators dem Eintrag hinzufügen	1		1
			Effiziente Datenübertragung	2		2
			Auswertung der Bodendaten	3		3
			Klimatische Daten der Externen Dienste	2	5	
			Effiziente Erstellung interaktiver Tutorials	3		2
			Erstellung der Anleitungen für Mobiltelefone	2		1
			Didaktische Darstellung der Informationen	5		4
02.06.17	Durchgeführte POCs dokumentiert					
	Anforderungsanalyse			80	46	45
21	User Profiles erstellen			16	18	9
		Daten erheben				
			Recherchieren	2	2.5	2
			Aus Stakeholder Analyse ermitteln	2	2	1
		User Profiles erstellen				
			sinnvolle Merkmale spezifizieren	2	2	1
			User Profiles erstellen	2	2.5	1
		Personae				
			Personae erstellen	5	9	2
		Iterativ überarbeiten				
			User Profiles und Personae evaluieren	2		1
			User Profiles und Personae überarbeiten	1		1
21	Task analysis (deskriptiv)			31	13	15
		Daten aufheben				
			Recherchieren	6	3	3
			Task Szenarien Erstellen	6	2	2
		User Task Organization Model				

			Taks szenarien analysieren	5	3	3
			Recherchieren	5	3	3
			Task model erstellen	5	2	2
		Task model evaluieren				
			validieren	2		1
			iterieren	2		1
21	Anforderungen an das System ermitteln			9	9	6
		Funktionale Anforderungen				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln	1	1	1
			aus den User Profiles ermitteln	1	1	1
			aus der Task Analyse ermitteln	1	1	1
		Qualitative Anforderungen				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln	1	1	1
			aus den User Profiles ermitteln	1	1	1
			aus der Task Analyse ermitteln	1	1	1
		Organisatorische Anforderungen				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln	1	1	
			aus den User Profiles ermitteln	1	1	
			aus der Task Analyse ermitteln	1	1	
21	Plattform Constraints ermitteln			4		2
		Plattform analysieren				
			Plattformen definieren	2		1
			Plattformen analysieren	2		1
21	Usability Goals			10		9
		Usability Goals definieren				
			Userprofiles und Anforderungen Analysieren	5		4
			Qualitative und quantitative Usability Goals definieren	5		5
21	Puffer			10	6	4
		Iteration der abgeschlossenen Artefakte				
			Artefakte überarbeiten	10	6	4
28.05.1 7	Anforderungsanalyse abgeschlossen					
MS	Work re-engineering			32	3	23.5
22	Task analysis (präskriptiv)			10	3	8
		Task Model				

			Brainstorming	1	0.5	0.5
			Recherchieren	2	2	2
			Taks szenarien analysieren	1	0.5	0.5
			Task model erstellen	2		1
		Task model evaluieren				
			validieren	2		1
			iterieren	2		3
22	Conceptual Model Design			12		10.5
		CM Mockups erstellen				
			Präskriptive Aufgabenmodellierung realisieren	4		3
			Papierbasierten Prototypen erstellen	5		6
		Mockups evaluieren				
			Probleme ermitteln	2		1
			Mockups ergänzen	1		0.5
22	Puffer			10		5
		Iteration der abgeschlossenen Artefakte				
			Artefakte überarbeiten	10		5
06.06.1 7	Work re-engineering und Mockups					
	Screen Design Standards			10		5
23	Screen Design Standards			10		5
		Screen Design Standards erarbeiten				
			Screen Design Standards festlegen	10		5
07.06.1 7	Screen Design Standards abgeschlossen					
	Detaild User Interface Design			32		31
22	Elemente des UI's erstellen			10		10
		Einzelne Elemente erstellen				
			Elemente designen	10		10
22	DUID Prototyping			12		11
		Prototypen erstellen				
			SDS Standards anwenden	2		1
			Mockups erstellen	5		5
			Mockups digitalisieren	5		5
22	Puffer			10		5

		Iteration der abgeschlossenen Artefakte			
		Artefakte überarbeiten	10		5
08.06.1 7	Detaild User Interface Design Prototype				
	DUID Evaluation		25		22
	Evaluation durchführen		25		22
		Funktionsfähigen Prototypen erstellen			
		DUID implementieren	5		4
		Artefakte vorbereiten			
		Tasks definieren	2		2
		Task beschreiben	2		2
		Data Sheets erstellen	2		2
		Evaluation durchführen			
		Benutzer involvieren	1		1
		User Training	1		1
		Durchführung	5		4
		Ergebnisse evaluieren			
		Daten sammeln	2		2
		Daten evaluieren	5		4
09.06.1 7	Daten der Evaluation				
	Systemarchitektur planen		48		35
	Datenstrukturen		10		10
		Datenstruktur erstellen			
		Struktur der ausgetauschten Daten ermitteln	10		10
22	Modellierung der Architektur		28		20
		Architekturmodell erstellen			
		Brainstorming und Recherchen	3		1
		Anwendungslogik festlegen	5		8
		Architekturmodell überarbeiten	5		2
		Modellierung der Architekturmerkmale			
		Ressourcen modellieren	5		6
		Datenformate festlegen	5		2
		Protokolle festlegen	5		1
22	Puffer		10		5

		Iteration der abgeschlossenen Artefakte			
		Artefakte überarbeiten	10		5
11.06.1 7	Systemplanung abgeschlossen				
MS	Dokumentation erstellen		44	25	48
23	Dokumentation ausarbeiten				
	Dokumentation erstellen				
		Inhalt festlegen	10		8
		Dokumentation ausarbeiten	30	20	40
		Fazit formulieren	4	5	
12.06.1 7	Dokumentation abgegeben				
	Implementieren		198		
24-28	Implementieren				
	Funktionalitäten implementieren				
		User Login	13		x
		Erstellung der Einträge	20	x	x
		Zugriff auf externe Wetterdienste	30	x	
		Analyse der Bodendaten	30	x	x
		Interaktive Visualisierung der Anleitungen	30	x	x
		Interaktive Darstellung der Ackerdaten	25	x	x
		Visualisierung der nachhaltigen Anleitungen	20	x	x
	Puffer		30		
	Iterative Implementierung				
		Zeit für mögliche Schwierigkeiten	30		
10.07.1 7	Implementierung abgeschlossen				
	Fazit zum Projekt		20		
28	Fazit		10		
		Diskussion des Zielerreichungsgrades	5	x	x
		Ausblick	5	x	x
28	Prozessassessment		10		
		Kritische Reflexion des Projektes	5	x	x
		Herausforderungen im Projekt	5	x	x

10.07.17	System evaluiert						
	Poster				7.5		
28	Poster erstellen						
		Layout erstellen					
			Brainstorming	2	x	x	
			Layout erstellen	5	x	x	
		Drucken					
			Poster drucken	0.5			
14.07.17	Poster erstellt						
17.07.17	Präsentation						
17.07.17	Projekt abgeschlossen						
				600	134.5	295	