

1.

Um dies zu realisieren wurde eine unter anderem eine Android Applikation entwickelt, die wir jetzt präsentieren werden.

- Die App hat zwei Präsentationen der Information, also für die Alphabeten und die Analphabeten, für beide primären Stakeholdergruppen – Helfer und Landwirte
 - Unterscheiden sich grundsätzlich in Verwaltungsfunktionen, also haben verschiedene Zugriffsrechte
 - Das Vorgehene → erstmal muss ein Eintrag erstellt werden
 - Das Eintippen im Smartphone nicht besonders performant, daher automatisierte Dateneingabe(Demo) → Dadurch kann die Eingabe sekundenschnell passieren
 - Die Daten werden an die zweite Systemkomponente(Server) verschickt und dort verarbeitet
 - Die Kommunikation geschieht nach Client-Server Paradigma, REST Architektur

2. **Analphabeten**

- Übersicht über alle Felder
- Für Analphabeten angepasste Darstellung. Der Wert darauf gelegt möglichst alle Information verbal oder visuell darzustellen
- Vorlesefunktion, auch für alle System Meldungen

3. **Wissensübermittlung**

- Aufgrund der vorherigen Datenverarbeitung werden die Anbauempfehlungen erstellt
 - Hier sieht man die allgemeine Übersicht über die Pflanzendaten, bekommt visuelles Feedback.
 - Beim Anklicken einer Eigenschaft wird entsprechendes Tutorial angezeigt.
 - Verbale und visuelle Präsentation der Tutorials
 - Tutorilas abhängig von Inputdaten erstellt(Pflanzenart, aktueller Wert, größer oder kleiner...)
- Auf diese Weise soll das Wissen nachhaltig vermittelt werden