

0 - Introduction

Ce projet nous demandait de créer une application de discussion client-serveur multithread. Les utilisateurs devront établir une connexion avec le serveur et devront pouvoir effectuer les actions suivantes :

- Créer un profil (Login et Password)
- Se connecter
- Avoir accès à la liste des topics
- Créer un topic
- Rejoindre un topic
- Pouvoir envoyer un message à tous les utilisateurs présents sur le topic
- Envoyer des messages privés

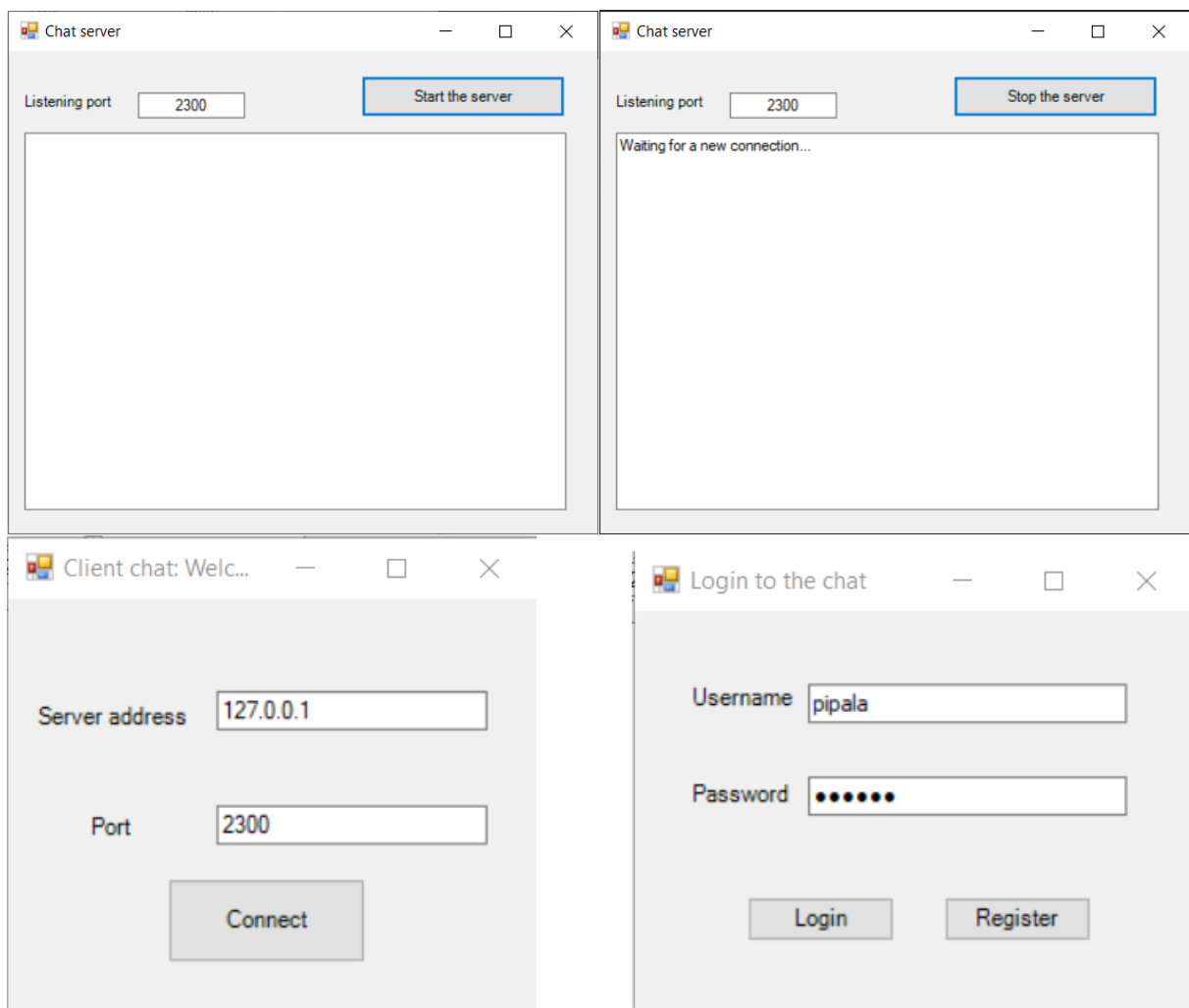
Ce projet a été pour moi l'opportunité de beaucoup progresser en C#, en effet, je n'ai jamais eu l'occasion avec n'importe quels autres langages de pouvoir créer une interaction client/serveur.

À la suite de la première évaluation avec Mr. Drouin, j'ai pu avoir une idée claire de comment mon projet allait se structurer. Le plus gros problème que j'ai pu rencontrer a été la mise en place des exceptions. Sur les autres langages j'avais fait l'impasse sur cette notion qui est extrêmement importante ainsi ce projet m'a poussé à rattraper mon retard. J'ai donc choisi, à la suite des conseils de Mr. Drouin, de « ranger » mes exceptions dans une classe, ce qui m'a beaucoup aidé puisque je pouvais toujours savoir où est-ce que mon problème pouvait venir.

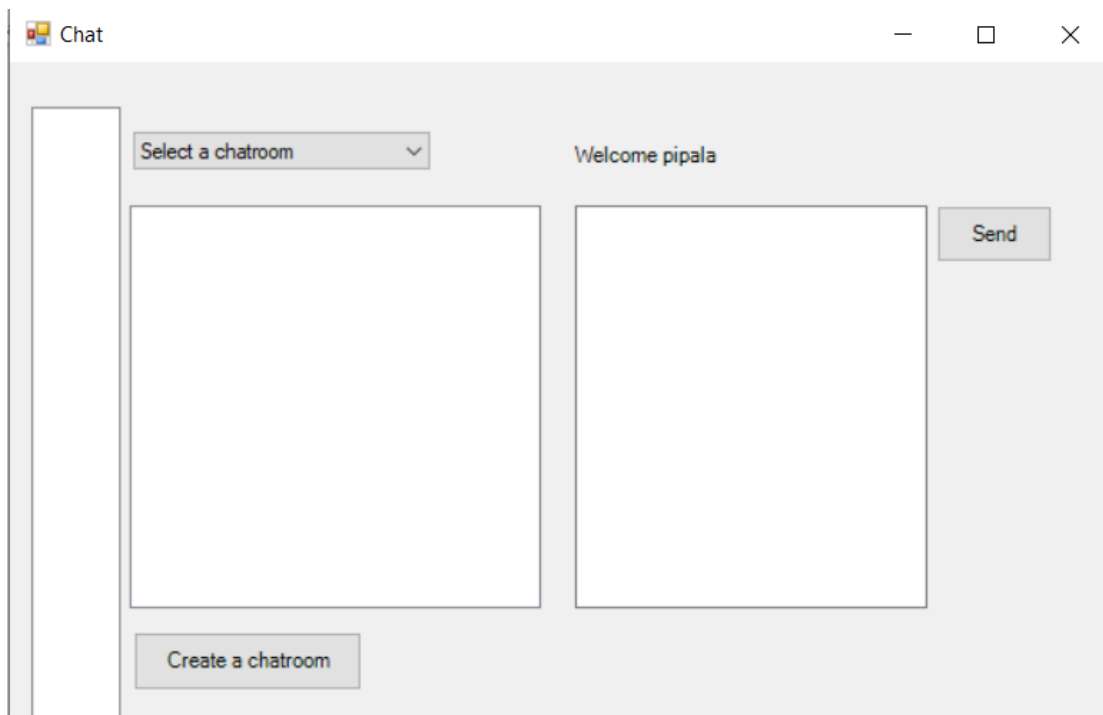
1 - Fonction implémentée, fonctions non implémentées ou non finies + améliorations possibles

Toutes les fonctions ont été implémentées sauf celle pour les messages privés. Concernant les améliorations possibles il y a, bien entendu, l'ajout des messages privés mais j'ai manqué de temps et il était difficile de faire en sorte de montrer une fonctionnalité qui marche moyennement c'est pourquoi j'ai décidé de ne pas l'implémenter du tout. Aussi le design est à mon avis beaucoup trop « froid » mais ce n'était pas l'objectif de ce projet, j'ai donc décidé de le laisser de côté mais tout de même, il reste présentable en tant que prototype. Aussi j'ai essayé d'intégrer une fonctionnalité de profil. C'est-à-dire une option qui permettrait aux utilisateurs de pouvoir créer un espace où il pourrait ajouter une image de profil par exemple. Mais toujours pas manqué de temps j'ai laissé cette idée de côté. Je vais essayer d'implémenter cette fonctionnalité de mon côté.

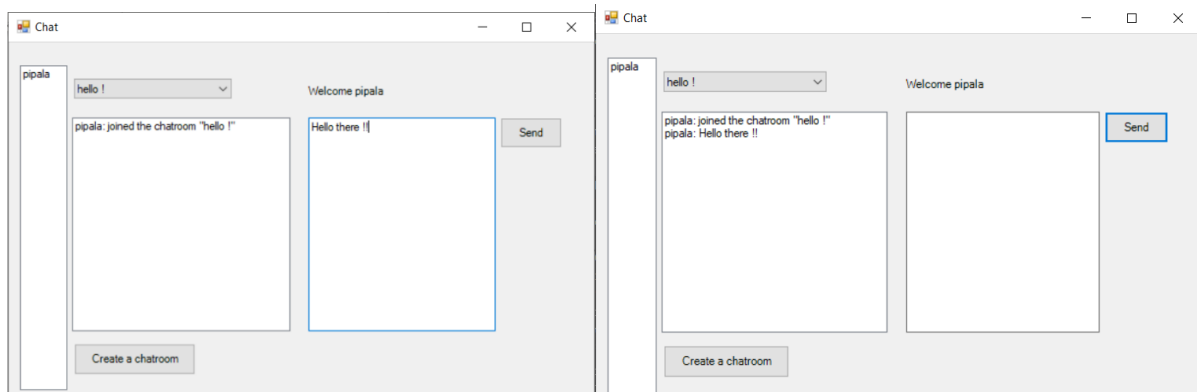
3 - Screenshots



Username : pipala / Password : pipala

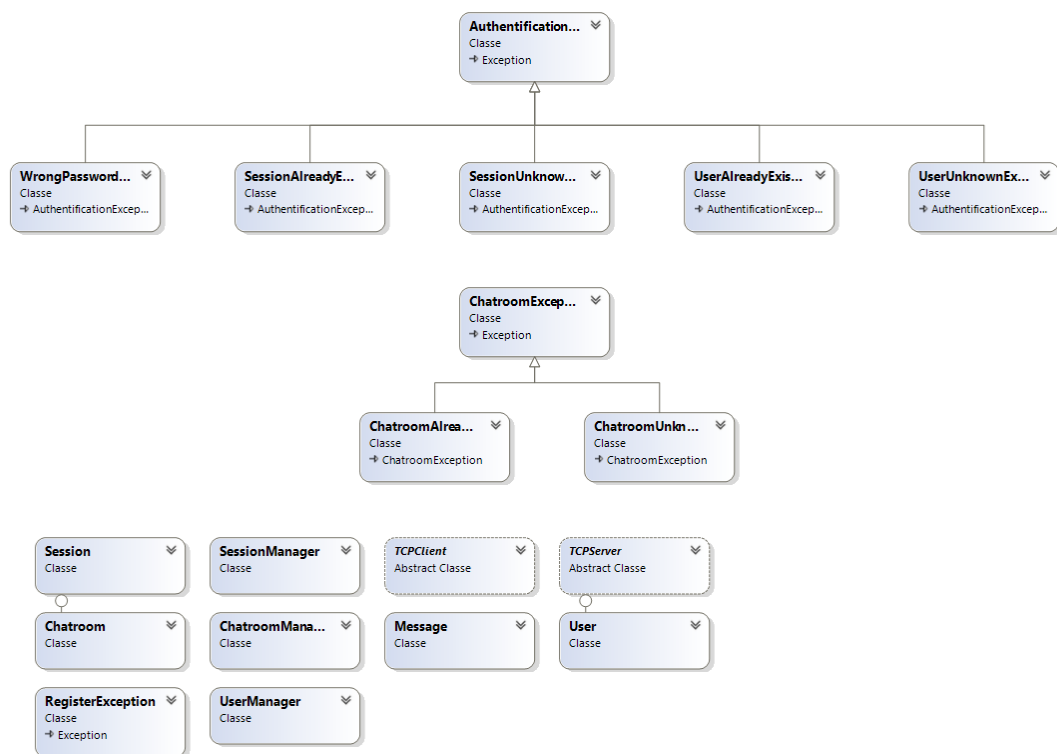


Envoie d'un message :

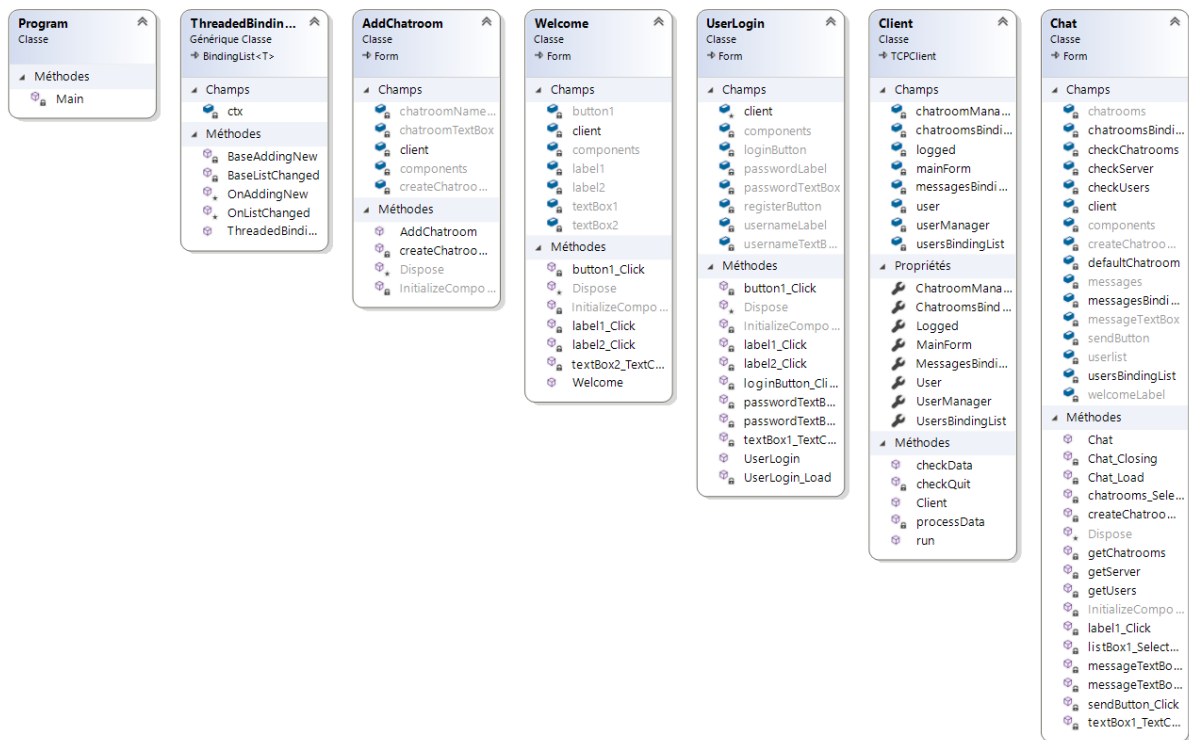


4 - UML diagrammes

Class Chat :



Class Client :



Class Serveur :

