

Pseudocódigo

EJERCICIOS RESUELTOS II

Ejercicios resueltos: 23

- 1) *Dadas las N notas de los alumn@s de una asignatura, calcular el promedio de las notas aprobadas y el promedio de las notas suspensas.*
- 2) *Dado N , calcular los números: 2,4,6,8,...,2N*
- 3) *Dado N , escribir el producto desde 1 hasta N*
- 4) *Dadas 3 longitudes, es decir mediante un mensaje si forman un triángulo: equilátero, isósceles o escaleno, o no forman triángulo (cada lado tiene que ser menos que la suma de los otros dos)*
- 5) *"PEPE SL" se encuentra de aniversario y ha programado una serie de ofertas con la finalidad de brindar facilidades a sus clientes y al a vez de incrementar sus ventas. Estas ofertas se basan específicamente en un porcentaje de descuento sobre el total de compra el cual varía de acuerdo al monto:*
 - *Por un monto mayor o igual a 500€ se hará un descuento del 30%*
 - *Por un monto menor de 500€ pero mayor o igual a 200 se hará un descuento del 20%*
 - *Por un monto menor de 200€ pero mayor o igual a 100 se hará un descuento del 10%*
 - *Considere 100 personas*
- 6) *Dado la tarifa de pago por horas de un trabajador, y sus horas trabajadas calcular cuántos trabajadores reciben un salario mayor o igual a S/.500 y calcular además el promedio de los salarios de todos los trabajadores*

7) Una tienda se dedica a la venta de computadoras, cuenta con 10 vendedores. Cada uno de ellos tiene un sueldo mensual pero además de su sueldo ganan una comisión por venta

- Si el monto de venta es mayor de 1000 la comisión será del 15%
- Si el monto de venta es mayor o igual a 500 y menor de 1000 la comisión es del 5%
- Si el monto de la venta es menor que 500 no tiene comisión

8) Jaimito organiza una fiesta en la cual una computadora controla el ingreso mediante 5 claves. Si se ingresa al menos una clave incorrecta esta imprimirá "TE EQUIVOCASTE DE FIESTA" y no permitirá el ingreso.

Si las 5 claves son correctas imprimirá "BIENVENIDO A LA FIESTA"

Las Claves son:

- 1: "TIENES"
- 2: "QUE SER"
- 3: "INVITADO"
- 4: "PARA"
- 5: "INGRESAR"

9) Hacer un programa que clasifique 400 personas según el deporte que practica.

Los deportes a practicar son: Ajedrez(AJ), Atletismo(AT), Basket(B), Futbol(F), Gimnasia(G), Karate(K), Natación(N), Tiro(T), Voley(V)

10) Diseñar un formulario que permita ingresar dos notas malas y determine su promedio, debe mostrar un comentario si este está aprobado o desaprobado.

11) Diseñar un programa que permita controlar la venta de pasajes a los clientes según la categoría y el destino.

12) La compañía Barner posee una caja con \$3.71 con la cual empieza todos los días diariamente se registran egresos.

Calcular los egresos de la compañía y mostrar cuanto queda en caja.

(el programa termina cuando se ingresa un egreso imaginario de -1)

13) Dado N y X CALCULAR:

$$X^2/2 + X^4/4 + X^6/6 + \dots + X^n/N$$

14) Calcular la suma de los n primeros números enteros desde el número 8.

Ej: $S=8+9+10+11+\dots+N$

15) Calcular la media de un conjunto de notas de alumnos. Se le ha dado un valor de -30 que detecte el fin del programa

16) Calcular todos los pagos hechos de un restaurant que lea 130 consumos y que si el consumo ingresado excede los \$130 el descuento será del 15%

17) Hacer un programa que calcule la longitud de la circunferencia, el área del círculo y el volumen de la esfera para un radio ingresado por el teclado

18) Hacer un programa que calcule el valor de la hipotenusa de un triángulo rectángulo, ingresando por el teclado sus catetos (Teorema de Pitágoras)

19) Hacer un programa que permita calcular el área de un triángulo cualquiera donde los valores de los lados son ingresados por el teclado

20) Hacer un programa que calcule las raíces de una ecuación cuadrática cuya forma canónica es: $Ax+By+C=0$

Notas:

- Solo se calculara raíces reales. si el discriminante es menor de 0, imprimir error y volver a ingresar datos.
- Los coeficientes A,B,C serán ingresados por la pantalla

- 21) *Hacer un programa en el que ingresados dos números por la pantalla se debe calcular la suma, diferencia, producto y división. el proceso debe finalizar al ingresar el primer número igual a cero*
- 22) *Hacer un programa que imprima el cubo y la raíz cuadrada de un numero ingresado por la pantalla; el programa debe estar confeccionado de tal manera que el proceso a efectuarse sea repetitivo.*
Debe terminar cuando al pedir el número se ingrese el valor 0
- 23) *Hacer un programa que al ingresar 2 números por la pantalla y que se calcule la suma, resta, multiplicación y división. El proceso debe terminar cuando se hallan realizado 10 procesos (Hacer uso de contadores)*